miniEP3

April 20, 2020

1 MiniEP3 - Aproximação de Integrais usando Médias e Amostragem Uniforme, com a biblioteca *pthreads*

1.1 Entrega do miniEP3

Preencha o nome dos 5 membros do seu grupo na tabela abaixo:

Nome	NUSP
Membro1	12345789
Membro2	12345789
Membro3	12345789
Membro4	12345789
Membro5	12345789

Apenas um dos membros deverá entregar um arquivo .tar, até o dia 29 de Abril, com:

- 1. Este arquivo .ipynb, com as soluções do miniEP3 feitas pelo grupo
 - Os gráficos e análises devem poder ser produzidos
- 2. O código C escrito (arquivo monte_carlo.c)
 - Deve compilar e executar **sem erros**
- 3. Os arquivos Makefile, e Project.toml
- 4. Um arquivo .csv com os resultados das medições feitas neste miniEP
 - Entregue os dados de cada repetição, sem processamento (não calcule a média e CI)

1.2 Configuração do Ambiente

Como no miniEP1&2, a primeira tarefa é instalar e configurar o ambiente.

1.2.1 Compilador C

Neste miniEP também vamos usar a linguagem C e a biblioteca *pthreads*. Vocês vão precisar de acesso a um sistema Linux com o compilador GCC e a biblioteca *pthreads*. Caso não consiga instalar o GCC ou tenha dificuldades para acessar um sistema Linux, entre em contato pelo fórum do *Edisciplinas*.

1.2.2 Julia, Jupyter, IJulia

Pule essa etapa se já configurou o ambiente Julia no miniEP1&2. Para fazer o miniEP, vocês vão precisar:

- Instalar o Jupyter Notebook
- Instalar Julia 1.3:
 - Baixando o binário
 - **ou** usando seu gerenciador de pacotes
- Instalar o pacote *IJulia*:
 - Inicie o interpretador Julia
 - Digite] add IJulia e pressione <ENTER>

Depois disso, vocês vão conseguir iniciar o arquivo .ipynb do miniEP.

1.2.3 Pacotes Julia para o miniEP

Os pacotes necessários para o miniEP estão listados no arquivo Project.toml, mas vocês podem instalar e atualizar os pacotes rodando a célula abaixo:

[]:] up

Verifique o status dos pacotes, e se há algum problema, com o comando:

[]:] st

1.3 Integração por Método de Monte Carlo

O objetivo deste miniEP é promover o estudo de programação paralela usando a biblioteca pthreads. Vamos utilizar uma versão sequencial em C do código em Julia do miniEP1&2. A tarefa deste miniEP será completar a implementação em C, escrever um programa paralelo usando a biblioteca pthreads, e analisar o desempenho do programa escrito com diferentes números de threads.

Lembrando o que vimos no miniEP1&2, a intuição por trás do método de Monte Carlo é que a integral de uma função f pode ser estimada pela média do valor de f num conjunto suficientemente grande de pontos obtidos a partir de uma distribuição uniforme. Mais formalmente, para um conjunto de pontos x_1, \ldots, x_N uniformemente amostrados num intervalo [a, b], a integral de f no intervalo [a, b] pode ser aproximada por:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \mathbb{E}\left[(b-a) \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} f(x_i) \right]$$

Para uma representação gráfica da intuição, e para a prova dessa aproximação, veja esta página.

A Integração por Método de Monte Carlo é um problema embaraçosamente paralelo, isto é, podemos executar todas as iterações envolvidas em paralelo, sem nos preocupar com conflitos de acesso à memória. Apesar disso, vamos ver neste miniEP que não basta apenas aumentar a quantidade de recursos computacionais para ganhar desempenho.

1.3.1 Função Alvo

Vamos estimar a integral da seguinte função:

$$f_1(x) = \frac{2}{\sqrt{1-x^2}}$$

A integral da função f_1 , é dada por:

$$\int_0^1 f_1(x)dx = \int_0^1 \frac{2}{\sqrt{1-x^2}}dx = \pi$$

1.4 Exercício 1: Implementação Sequencial em C

Lembre-se do código em Julia:

O primeiro exercício consiste em completar a implementação sequencial em C, fornecida no arquivo monte_carlo.c. Baseiem-se na versão Julia, e usem seus editores de código preferidos para modificar e escrever código em C. Se vocês ainda não têm preferência de editor de código, procurem experimentar editores como o Emacs e o Vim. São programas antigos e com uma curva de aprendizado um pouco íngreme, mas são muito poderosos e os esforços se pagam com juros. Esta pode ser uma chance de aprender a usá-los.

Vocês devem escrever a função de assinatura:

```
long double monte_carlo_integrate(long double (*f)(long double), long double *samples, int size
```

Na assinatura acima, o parâmetro f é um ponteiro para uma função que recebe um long double e devolve um long double, samples é um ponteiro para um vetor de long double onde vamos guardar os valores de f que queremos avaliar, e size é o tamanho de samples.

A primeira parte do exercício é ler e compreender o funcionamento do código em C fornecido no enunciado. É um exercício interessante para ver como uma linguagem de alto nível, como Julia,

abstrai camadas conceituais e facilita a prototipagem de código complexo ao custo de esconder detalhes de implementação.

1.4.1 Exercício 1a)

Vocês podem compilar e executar o programa monte_carlo.c através deste notebook acessando o modo shell do interpretador Julia com a tecla ;:

```
[]: ; make debug
```

Depois, podemos rodar o programa compilado com:

```
[]: ; ./monte_carlo
```

Seguindo as instruções de uso, temos:

```
[]: ; ./monte_carlo 10000000 0 1
```

Como compilamos no modo debug, veremos muitas mensagens extras, que coloquei no programa pra ajudar na implementação. Para compilar no modo normal, use o comando make sem argumentos. Note que o programa ainda não faz nada além de alocar memória, e que isso já leva algum tempo.

Note que escolhi deixar a alocação de memória e o cálculo das amostra a avaliar fora da função monte_carlo_integrate na versão C. A geração das amostras aleatórias foi feita com a função rand() e com uma função que mapeia um intervalo a outro.

Descreva abaixo como o tempo de execução é calculado e impresso pelo programa monte_carlo. Por que vocês acham que eu escolhi colocar as medições de tempo onde coloquei?

1.4.2 Exercício 1b)

Agora, a sua tarefa é implementar a função monte_carlo_integrate.

Quando terminar, rode as células abaixo. A saída deve conter a estimativa para o valor de π e o tempo de execução, produzidos pelo programa monte_carlo. Escolha um número de amostras adequado à quantidade de memória disponível em seu computador.

Lembre-se de entregar também o arquivo .c com suas modificações.

```
[]: ; make debug

[]: ; ./monte_carlo 100000000 0 1
```

1.5 Exercício 2: Implementação Paralela com pthreads

Este exercício é mais complexo. Vocês devem escrever a função de assinatura:

```
void *monte_carlo_integrate_thread(void *args)
```

Na assinatura acima, o parâmetro args é um ponteiro para uma estrutura de dados contendo dados para cada thread. Para implementar essa estrutura de dados, vocês devem decidir quais informações cada thread deve receber. Algumas ideias:

- Um ponteiro para a função a ser avaliada
- Um ponteiro para o vetor de amostras gerado
- Um inteiro com o id da thread

De acordo com a sua estratégia de implementação paralela, vocês vão precisar incluir informações diferentes. Algo de importante está faltando na lista acima. Como as threads poderiam armazenar seus resultados?

Precisamos escolher uma dentre as várias formas de implementar esse algoritmo paralelo. Pensei em algumas possibilidades:

- 1. Método "Criando threads dinamicamente":
- Lançar n threads, cada uma com 1 (ou m?) unidades de trabalho a fazer
- Usar variáveis de condição ou joins para sinalizar fim de trabalho
- Lançar novas threads conforme threads terminarem
- Usar join para finalizar
- 2. Método "Divisão Dinâmica do Trabalho":
- Lançar n threads, cada uma com 1 (ou m?) unidades de trabalho a fazer
- Cada thread busca por trabalho disponível a fazer quando acabar o trabalho dado
- Usar join para finalizar
- 3. Método "Divisão Estática do Trabalho":
- Lançar n threads, cada uma com 1/n unidades de trabalho a fazer
- Usar join para finalizar

Usando seus conhecimentos sobre *pthreads* e sobre a execução de programas em geral, responda e explique:

- 1. Qual desses métodos é o mais difícil de implementar? E o mais fácil?
- 2. Qual método atingiria o menor tempo de execução?

Escolha um desses, ou um quarto método que preferir, para fazer a implementação paralela do miniEP3. Vocês vão precisar implementar toda a estrutura de suporte à execução das threads.

Quando terminar, rode as células abaixo. A saída deve conter a estimativa para o valor de π e o tempo de execução, produzidos pelo programa monte_carlo. Escolha um número de amostras e de threads adequado à quantidade de memória e aos núcleos de processamento disponíveis em seu computador.

Lembre-se de **entregar também o arquivo .c** com suas modificações.

```
[]: ; make debug

[]: ; ./monte_carlo 100000000 0 32
```

1.6 Exercício 3: Análise de Desempenho

Agora, vamos medir o desempenho do programa que vocês implementaram neste trabalho. Vamos usar funções em Julia, adaptadas do miniEP1&2, e gerar gráficos do tempo de execução e da estimativa da integral para diferentes números de threads.

1.6.1 Funções Úteis

A função abaixo recebe parâmetros size, com tamanho da amostra, f, com a id da função a estimar, e threads, com o número de threads do programa paralelo. A função executa o programa monte_carlo com os parâmetros dados e devolve um DataFrame com os resultados.

A função run_experiments recebe os mesmos parâmetros size, f, e threads, e um parâmetro adicional repetitions, com o número de repetições de cada experimento com um dado número de threads. A função devolve um DataFrame com todos os experimentos.

A função parse_results recebe um DataFrame de resultados, produzido pela função run_experiments, e um parâmetro target_integral, com o valor da integral a estimar. A função devolve um DataFrame com a média e o intervalo de confiança da média a 95% das estimativas e dos tempos de execução, agrupados por número de threads.

1.6.2 Exercício 3a)

Realize os experimentos em sua máquina rodando a célula abaixo. Ajuste os valores para a sua máquina. Não faça menos de 5 repetições.

```
[]: size = 2000000000
f = 0
threads = [2 ^ x for x in 0:11]
repetitions = 5

results = run_experiments(size, f, threads, repetitions)
parsed_results = parse_results(results, pi)
```

Agora, escreva uma função em Julia chamada save_csv_results, que recebe um DataFrame e um nome de arquivo, e escreve o DataFrame em disco, no formato .csv, com o nome passado no argumento.

Utilize a biblioteca CSV, já instalada no ambiente deste notebook.

```
[ ]: using CSV
```

Escreva uma função **em Julia** chamada **read_csv_results**, que recebe um nome de arquivo e lê o arquivo correspondente, devolvendo um **DataFrame**.

```
[]: using CSV
```

Salve o DataFrame results em disco. Vocês devem entregar o .csv também.

1.6.3 Exercício 3b)

Como vocês já se familiarizaram um pouco com funções para geração de gráficos no miniEP1&2, explique o que faz a função plot_results abaixo. Ela é uma generalização das funções usadas no miniEP anterior. Para ajudar, você pode modificar e usar as chamadas de função no **Exercício** 3c).

```
[]: pgfplotsx()
     function plot_results(x, y, target_label, series_label; hline = [], yerror = __
      →[], max_thread_power = 10)
         if yerror != []
             p = scatter(x,
                 у,
                 xaxis = :log2,
                 xlabel = "Threads",
                 xticks = [2 ^ x for x in 0:max_thread_power],
                 yerror = yerror,
                 alpha = 0.6,
                 labels = series_label,
                 legend = :topright)
         else
             p = scatter(x,
                 у,
                 xaxis = :log2,
                 xlabel = "Threads",
                 xticks = [2 ^ x for x in 0:max_thread_power],
                 alpha = 0.6,
                 labels = series_label,
                 legend = :topright)
         end
         if hline != []
             plot!(x,
                 hline,
                 xaxis = :log2,
                 xlabel = "Threads",
                 xticks = [2 ^ x for x in 0:max_thread_power],
                 labels = target_label,
                 line = :dash,
                 width = 2.0)
         end
         return p
     end
```

1.6.4 Exercício 3c)

- 1. Rode as células na seção abaixo e gere os gráficos. Entregue o notebook com os gráficos gerados.
- 2. Descreva o comportamento do tempo de execução conforme aumentamos o número de threads, em termos da média e do intervalo de confiança. Nos próximos EPs, vamos aprender a fazer uma regressão linear que explique os dados observados usando coeficientes.
- 3. Por que você acha que o tempo de execução aumenta conforme aumentamos as threads? Era

isso que você esperava?

Responda na célula abaixo:

```
Gerando Gráficos
```

```
[]: plot_results(results.threads,
         results.duration,
         "pi",
         "Duration",
         max_thread_power = 11)
[]: plot_results(results.threads,
         results.estimate,
         "pi",
         "Estimate",
         hline = [pi for i in 1:nrow(results)],
         max_thread_power = 11)
[]: plot_results(parsed_results.threads,
         parsed_results.mean_duration,
         "pi",
         "Mean Duration + CI",
         yerror = parsed_results.ci_duration,
         max_thread_power = 11)
[]: plot_results(parsed_results.threads,
         parsed_results.mean_estimate,
         "pi",
         "Mean Estimate + CI",
         hline = [pi for i in 1:nrow(parsed_results)],
         yerror = parsed_results.ci_estimate,
         max_thread_power = 11)
```