

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	인트로	수정일
위치		화면구분		작성자



1	페이지 진입하면 [다음] 버튼 활성화
2	'게임으로 연습하는' 텍스트 왼쪽에서 나오도록
3	[다음] 버튼 누르면 텍스트 이동 skip되며 바로 다음 페이지로 이동

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 인트로 화면	수정일	
위치		화면구분		작성자	

Mission 1

시작

- 대단원별 학습 내용별, 난이도별 3개 정도의 미션으로 구분
- 짝 짓기 / OX / 선택하기 등 연습에 효과적인 방법으로 구성
- 각 미션에 실패하면 처음 미션으로 이동
- 모든 미션을 한 번에 끝내야 성공
- 도전 횟수는 제한 없음

1	페이지 진입하면 [시작] 버튼 활성화
2	미션 소개 화면으로 적당한 디자인 필요
3	[시작] 클릭 시 게임 시작

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 제시 화면	수정일
위치		화면구분		작성자

순환소수와 그 순환마디를 짝 지으세요.



1	페이지 진입하면 미션 제시
2	타이머 3초 후 자동으로 게임 시작
3	적당한 디자인 필요

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 화면_짝 짓기 형	수정일
위치		화면구분		작성자

순환소수와 그 순환마디를 짝 지으세요.

완료

×

- [짝 짓기 게임]
- ① 관련된 2개의 카드를 짝 지음.
 - ② 카드를 2개씩 선택하면 같은 색으로 총 3가지 색으로 3쌍의 카드를 선택하면 완료
 - ③ 카드를 모두 짝 짓고, 완료하면 정오답 체크
 - ④ 시간이 오버되면 [Time Over] 뜨면서 [다시하기], [나가기] 버튼 활성화.
 - ⑤ 정답이면 같은 형태의 게임이 2번 더 나옴. (총3회)
 - ⑥ 모두 맞으면 다음 미션으로 이동.
 - ⑦ 중간에 틀리면 [다시하기], [나가기] 버튼 활성화.
 - ⑧ [다시하기] 클릭하면 미션 인트로 화면으로 이동
 - ⑧ 게임을 다시 하면 카드의 배열은 랜덤으로 바뀜.

1	6개의 카드가 뒷면으로 제시됨.
2	카드가 뒤집어 지면서 오른쪽에 15초의 타이머가 시작 됨.
3	[완료] 버튼은 비활성화.

작성자

×

3

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 화면_짝 짓기 형	수정일
위치		화면구분		작성자

순환소수와 그 순환마디를 짝 지으세요.

0.555...

27

1.5702702702...

0.272727...

702

5

완료

1	첫째와 둘째 선택은 같은 색 / 셋째와 넷째 선택이 같은 색 / 다섯째와 여섯째 선택이 같은 색
2	한 번 선택한 카드를 다시 선택하면 선택 취소
3	6개를 모두 선택해야 완료 버튼 활성화.

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 화면_짝 짓기 형	수정일
위치		화면구분		작성자

순환소수와 그 순환마디를 짝 지으세요.

0.555 ...

7

7

1.5702702702 ...

0.272727 ...

2

7

5

다시하기

나가기

1	주어진 시간 동안 3쌍을 짝 짓지 못하면 게임이 끝남.
2	[다시하기] 클릭하면 미션 인트로 화면으로 이동
3	[나가기] 클릭하면 게임에서 완전히 나감

작성자

3 [다음] 버튼 클릭 시 같은 미션의 문제 2회 더 풀고, 다음 미션으로 이동.

작성자

나가기

3 [나가기] 클릭하면 게임에서 완전히 나감

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 인트로 화면	수정일	
위치		화면구분		작성자	

Mission 2

시작

- 앞에 미션에서 [다음] 클릭 시 진입

1	페이지 진입하면 [시작] 버튼 활성화
2	미션 소개 화면으로 적당한 디자인 필요
3	[시작] 클릭 시 게임 시작

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 제시 화면	수정일
위치		화면구분		작성자

순환마디에 점을 찍어 나타낸 것이다.

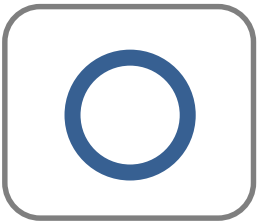


1	페이지 진입하면 미션 제시
2	타이머 3초 후 자동으로 게임 시작
3	적당한 디자인 필요

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 화면_OX형	수정일	
위치		화면구분		작성자	

순환마디에 점을 찍어 나타낸 것이다.

$3.050505 \dots \rightarrow 3.\dot{0}5\dot{0}$



- [OX 게임]
- ① 단순 OX 게임
 - ② [O 버튼], [X 버튼] 중 하나를 클릭하면 바로 정오답 체크
 - ③ 시간이 오버되면 [Time Over] 뜨면서 [다시하기], [나가기] 버튼 활성화.
 - ④ 정답이면 같은 형태의 게임이 4번 더 나옴. (총5회)
 - ⑤ 모두 맞히면 다음 미션으로 이동.
 - ⑥ 중간에 틀리면 [다시하기], [나가기] 버튼 활성화.
 - ⑦ [다시하기] 클릭하면 미션 인트로 화면으로 이동
 - ⑧ 게임을 다시 하면 카드의 배열은 랜덤으로 바뀜.

1	문제와 O, X 카드가 제시됨.
2	오른쪽에 5초의 타이머가 시작 됨.
3	[O 버튼], [X 버튼] 중 하나를 클릭하면 바로 정오답 체크

작성자

×

3 [나가기] 클릭하면 게임에서 완전히 나감

작성자

×

3 [다음] 버튼 클릭 시 같은 미션의 문제 4회 더 풀고, 다음 미션으로 이동.

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 인트로 화면	수정일	
위치		화면구분		작성자	

Mission 3

시작

- 앞에 미션에서 [다음] 클릭 시 진입

1	페이지 진입하면 [시작] 버튼 활성화
2	미션 소개 화면으로 적당한 디자인 필요
3	[시작] 클릭 시 게임 시작

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 제시 화면	수정일
위치		화면구분		작성자

유한소수로 나타낼 수 있는 것을 모두 찾으시오.



1	페이지 진입하면 미션 제시
2	타이머 3초 후 자동으로 게임 시작
3	적당한 디자인 필요

작성자

완료

3 [완료] 버튼은 비활성화.

작성자

×

3

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 화면_선택형	수정일
위치		화면구분		작성자

유한소수로 나타낼 수 있는 것을 모두 찾으시오.

$$\frac{3}{2^3}$$

$$\frac{11}{77}$$

$$\frac{9}{36}$$

$$\frac{8}{2^2 \times 3 \times 5}$$

완료



1	카드가 뒤집어 지면서 오른쪽에 15초의 타이머가 시작 됨.
2	카드를 1개 이상 선택하면 [완료] 버튼 활성화. 선택한 카드를 한 번 더 선택하면 선택 삭제 선택된 카드는 모두 같은 색으로 표시
3	[완료] 버튼을 누르면 정오답 체크

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 화면_선택형	수정일
위치		화면구분		작성자

유한소수로 나타낼 수 있는 것을 모두 찾으시오.

$$\frac{3}{2^3}$$

$$\frac{11}{77}$$

$$\frac{9}{36}$$

$$\frac{8}{2^2 \times 3 \times 5}$$

다음

1	정답 시 정답 표시 나옴.
2	[다음] 버튼 활성화
3	[다음] 버튼을 같은 활동 2번 더 진행하고, 모두 맞히면 마지막 엔딩 화면 나옴.

화면ID	게임형 콘텐츠	콘텐츠 모듈명	미션 엔딩 화면	수정일	
위치		화면구분		작성자	



1	모든 미션 완료 시 엔딩 화면 나옴.
2	적당한 디자인 필요
3	[다시하기] 누르면 게임 처음으로 이동 [나가기] 누르면 게임에서 나감.