










NOMBRE					
CLASE					
PASADO					
NIVEL	EXPERIENCIA				

- ☐ ☐ +1 a dos características (la puntuación máxima es 18).
- ☐ +2 a una característica.
- ☐ ☐ ☐ +3 PG.
- ☐ Aumentar el **Dado de daño** un tamaño.
- ☐ **Adrenalina** a **Du8** (debe ser al menos de nivel 5).
- ☐ Recupera **CON/2 + 3** cuando toma una **Pausa para el café**.
- ☐ Suerte del superviviente.
- ☐ ☐ ☐ ☐ -2 a la puntuación de **Deber** (solo sintéticos).

PG    DAÑO

   DESARMADO

[illegible]