

FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

• Fase 1

Consulte y entregue en documento pdf su investigación como evidencia:

1. Que son las etiquetas semánticas en HTML5

Son las que sirven para definir el esquema principal del documento, Todas esas etiquetas semánticas nos indican qué es el contenido que engloban y cuál es su relación con el conjunto de elementos del documento HTML.

- <hgroup>
- <nav>
- <article>
- <section>
- <aside>
- <footer>
- Etc.

2. Que es Bootstrap.

Es un framework front-end utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario.

3. Que es CSS.

El lenguaje CSS es un lenguaje que determina el estilo de los documentos HTML. Abarca opciones relativas a fuentes, colores, márgenes, líneas, altura, anchura, imágenes de fondo, entre otros. En la actualidad es posible utilizar lenguaje HTML para desarrollar el formato de páginas web.

4. Que es Box Model o modelo de caja.

Es seguramente la característica más importante del lenguaje de hojas de estilos CSS, ya que condiciona el diseño de todas las páginas web. El modelo de cajas es el comportamiento de CSS que hace que todos los elementos de las páginas se representen mediante cajas rectangulares.

5. Que es Javascript.

Es el lenguaje de programación que debes usar para añadir características interactivas a tu sitio web, (por ejemplo, juegos, eventos que ocurren cuando los botones son presionados o los datos son introducidos en los formularios, efectos de estilo dinámicos, animación, y mucho más).

6. Que es CDN.

Es una red de servidores colocados estratégicamente en todo el mundo con el fin de entregar a quienes navegan un sitio web el contenido con la menor demora posible.

7. Que es un grid system o rejilla.

Es la base sobre la que construiremos el layout de nuestra página, es decir, la disposición de elementos. Es el componente esencial para asegurar que nuestra web se adaptará convenientemente a diferentes resoluciones y pantallas.

8. Que es Flexbox.

Es un módulo de diseño de CSS3 que se creó para mejorar la forma en la que se hace diseño responsive, evitando así el uso de float, escribiendo menos código y facilitando el posicionamiento de elementos, incluso no teniendo noción del tamaño de éstos. Básicamente la idea de Flexbox es poder alterar el ancho, alto y posicionamiento de elementos de la mejor manera con el espacio del que disponemos.

9. Que es un mapa de navegación.

El mapa de navegación es, básicamente, un gráfico o esquema en forma de árbol que representa la estructura o arquitectura general de un sistema. Es el primer paso para distribuir, organizar y jerarquizar el contenido que se verá en la pantalla de un producto o servicio digital.

10. Que es icono.

El ícono es un elemento importante de la interfaz de un sistema operativo, que facilita la identificación del objeto por el usuario.