

# COMO FAZER A COMPOSIÇÃO DE UM TIME DE LOL?

A composição de um time é uma combinação de kits de campeões. Idealmente teremos: dois tanks, dano AP e AD e múltiplas sinergias (engage, disengage, pick off, poke ou hard engage). No entanto, há um mal entendido, não devemos buscar este tipo de composição. Ou seja, não devemos tentar ajustar os picks buscando uma comp. equilibrada ou sinérgica.

## O Ranked e o Competitivo

Há uma grande diferença entre as partidas ranqueadas e o ambiente competitivo. Jogadores profissionais recebem para jogar e por isso conseguem praticar extensivamente. Dessa forma, eles tem acesso a uma champion pool diversa e flexível. Por outro lado, o restante da player base é limitada, jogam com menos campeões e possuem um desempenho ruim com a maioria deles.

## Composições

Por conta dessa diferença de champion pool, as composições competitivas e “recreativas” divergem na sua construção. Jogando no competitivo temos diversos campeões possíveis por posição, mas, no recreativo/ranked, são poucos picks viáveis por jogador. Ou seja, fora do competitivo, via de regra, teremos apenas uma composição.

## Como montar a composição do seu time?

O primeiro passo é identificar com qual campeão cada um é bom. Usando um site como o [br.op.gg](http://br.op.gg), acesse o perfil de cada um deles, observe a taxa de vitória e o número de partidas. Veja os exemplos abaixo:

	<b>Janna</b> CS 14.2	<b>4.86:1 KDA</b> 1.0 / 3.0 / 13.5	<b>57%</b> 46 Jogadas
	<b>Vi</b> CS 49.3	<b>2.76:1 KDA</b> 5.5 / 4.8 / 7.8	<b>45%</b> 31 Jogadas
	<b>Hecarim</b> CS 60.3	<b>2.76:1 KDA</b> 4.7 / 4.2 / 6.9	<b>50%</b> 10 Jogadas
	<b>Soraka</b> CS 19.8	<b>3.75:1 KDA</b> 0.5 / 4.0 / 14.5	<b>67%</b> 6 Jogadas
	<b>Zac</b> CS 30.8	<b>5.62:1 KDA</b> 3.2 / 2.2 / 9.0	<b>50%</b> 6 Jogadas
	<b>Shyvana</b> CS 59.0	<b>2.17:1 KDA</b> 5.8 / 6.0 / 7.3	<b>50%</b> 4 Jogadas

Jogador bom em um campeão

Este primeiro jogador, é proficiente com a Janna, aparentemente, ruim de Vi e com os outros campeões não tem uma amostra grande o suficiente.

	<b>Karma</b> CS 104.2	<b>3.86:1 KDA</b> 5.8 / 4.4 / 11.2	<b>80%</b> 5 Jogadas
	<b>Morgana</b> CS 94.0	<b>3.14:1 KDA</b> 4.8 / 7.3 / 18.0	<b>50%</b> 4 Jogadas
	<b>Zilean</b> CS 181.7	<b>3.85:1 KDA</b> 5.3 / 4.3 / 11.3	<b>33%</b> 3 Jogadas
	<b>Veigar</b> CS 193.7	<b>1.58:1 KDA</b> 6.0 / 8.0 / 6.7	<b>0%</b> 3 Jogadas
	<b>Blitzcrank</b> CS 36.5	<b>1.18:1 KDA</b> 0.5 / 5.5 / 6.0	<b>0%</b> 2 Jogadas
	<b>Ahri</b> CS 150.0	<b>3.00:1 KDA</b> 11.0 / 6.0 / 7.0	<b>100%</b> 1 Jogadas

Jogador sem amostra suficiente

Este segundo, não possui amostra. Aparentemente, o seu estilo de jogo encaixou com o da Karma, mas ainda sim não conseguimos ter certeza.

Nesse último caso, iremos sugerir alguns picks simples e eficientes pro jogador. É ele que tornará a comp. flexível, já que o mesmo não é bom com nenhum campeão.

Portanto, o competitivo e as partidas ranqueadas são diferentes e devem ser tratadas de acordo. Entre os profissionais, é possível ter diversas composições, mas entre os amadores o ideal é ter apenas uma. Sólida e composta dos campeões com os quais cada um joga melhor individualmente.