

Pressão Visão e Ação

Intermediário

O que é PVA?

A sigla PVA ,significa pressão,visão e ação,é um conceito de MACRO que se seguido a RISCA garante janelas de oportunidades e jogadas melhores setadas e com menor margem para ERRO.

Como Setar o PVA para Fazer o dragão ?

Setamos objetivo usando o PVA e setamos jogadas mais complexas também.

O ideal é 1:30m antes do OBJETIVO nascer. Por que ? por que sai da base uma wave a cada 30 segundos, o que garante que vc terá uma wave na sua rota para ser respondida na hora que vc sair para setar a visão.



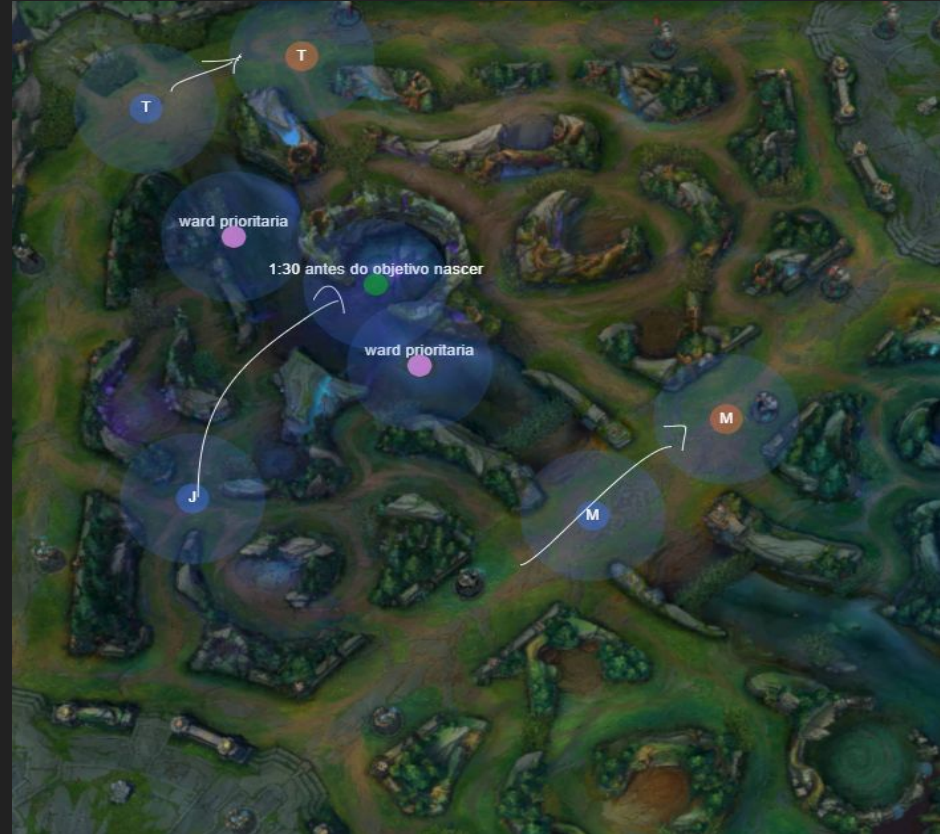
Como Setar visão Para fazer o Arauto do Vale

No Exemplo acima, setamos visão 1:30m antes do objetivo e usamos o PVA:

1- Pressão no TOP e no MID

2- Visão em torno do OBJETIVO.

3- Ação o ato de iniciar o objetivo na primeira oportunidade.



Usando PVA para setar um Gank Mid Laner

Nesta imagem usamos o PVA novamente(como em tudo no lol).

Aqui nosso mid wardou sua parte baixa do rio.

Comunicou que poderia receber gank.

O jungler, Ciente disso, comunica que esta fazendo RED e galinha e vai para o gank.

O PVA

Aqui é :

Top lane fez pressão na side, para top n responder.

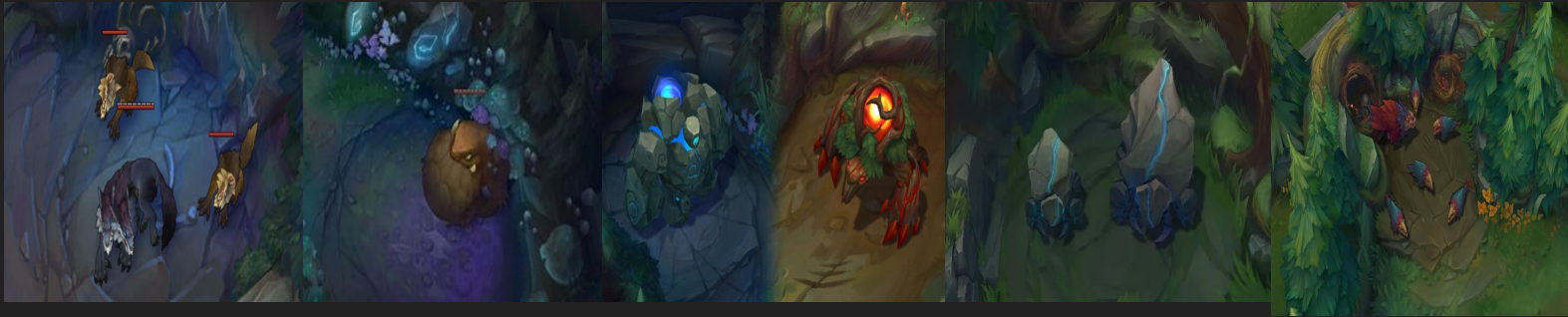
Mid: setou visão e recuou para receber o gank.

Bot lane recuou para não tomar Counter Gank.



Conhecendo a Jungle e seu Tempo de Respawn

Para finalizar este teórico aqui estão os campos da Jungle e seus tempos de respawn: 2 MINUTOS E 15 SEGUNDOS.



Dragão,



Nasce aos 5 Minutos de jogo

Depois de morto spawna outro dragão.

Respawn 5 minutos depois de morto.

Arauto do Vale



Nasce: 8 Minutos

Renasce: 6 minutos depois de morto.

Curiosidades:

O segundo arauto só renasce se o primeiro for morto antes de 13:45M.

O arauto desaparece 19:45 e em combate 19:55.

Barão Nashor



Nasce: 20 Minutos

Renasce: 7 Minutos após ser abatido.

Curiosidades: O alvo do barão aplica 50% a menos de dano nele, por isso é recomendado o tank ser o foco.



Barão Voraz: Causa um debuff de **resistencia magica** que acumula 100 vezes cada stack 0,5 de MS.

Por ultimo mas não menos importante: Rift Scuttle



Nasce: 3:15

Renasce: 2:30 depois de abatido.

Buff: 90 segundos de aura de visão e move speed.