



Conceitos de Invade

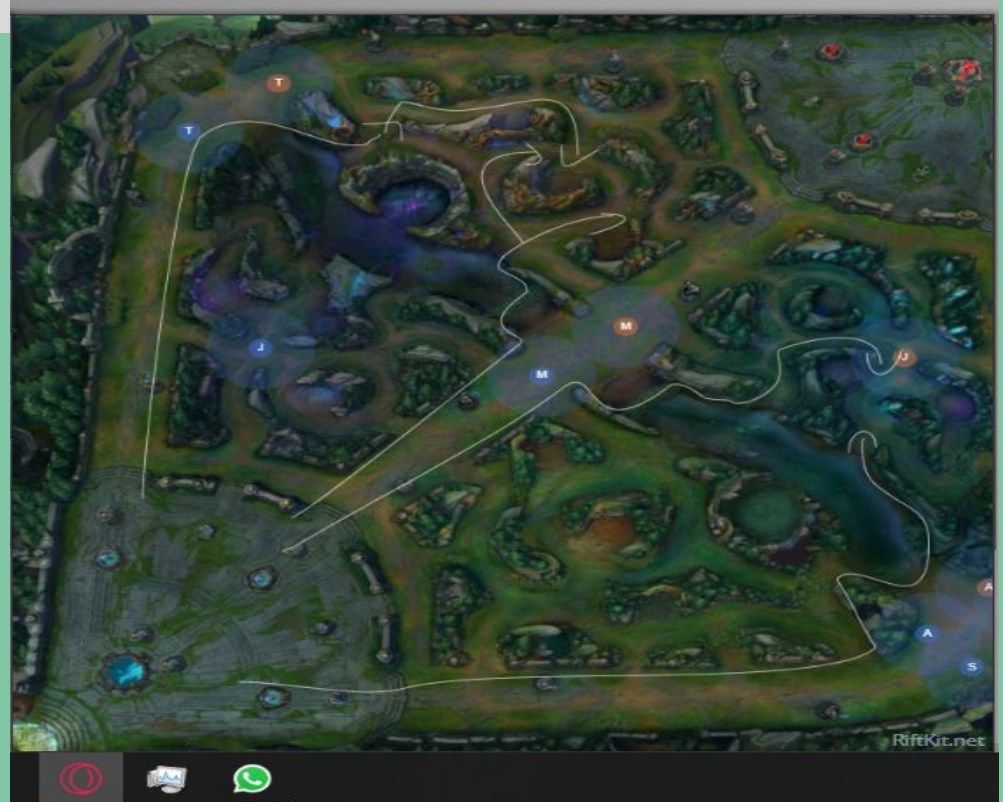
Invade consiste em uma tática de invadir o inimigo, seja para roubar um Buff, dar um pick off ou colocar visão.

Invade pelas lanes.(blue Side).Sup ou Jg com Lente

O time todo em uma rota,

Quem te

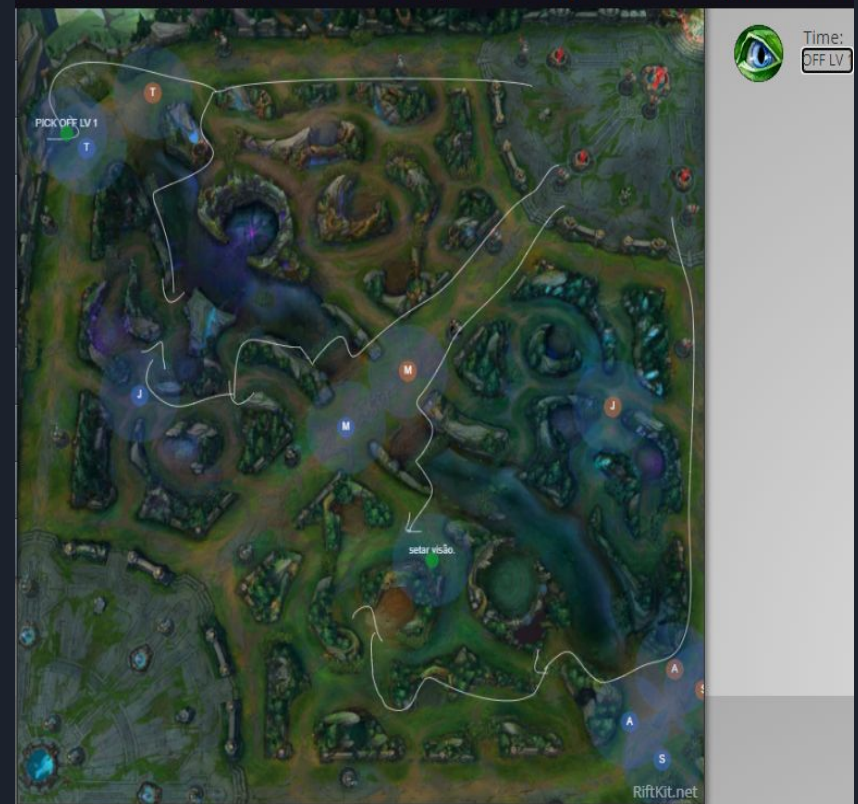
m CC,na Frente.



Invade Red Side.(Sup ou Jg Com lente).

Todo o time vai pela lane do Top.

Tank com CC vai na frente,seguem pela
fog, e tentam matar o adversário ou roub-
-ar o BUFF.



Abertura Em Leque, Padrão.

Cada jogador deve ir para a posição designada, assim evitando possíveis invades.

Caso ocorrer uma invasão uma sentinela é deixada no local para trackear a movimentação adversária





Oque é PVA?

Pva significa Pressão Visão e Ação.

PVA é um conceito de Macro básico de Lol que,se seguido a risca garante vantagens e melhores rotações a seu time.

Todos os times profissionais seguem esse conceito e a maioria erra ao executa-lo
porém em nosso cenário amador, esse conceito nos dará vantagem sobre outros times.

Exemplo de PVA (Pressão Visão e Ação)

Nessa imagem o Top tem pressão e saiu para wardar a jg inimiga. O Mid pegou pressão e wardou as galinhas(visão). O jungler viu que pode gankar e se direciona para um dive 1v2 Mid (Ação). Esse é o conceito de PVA.





Oque é Shotcall e como ser um bom Shotcaller

- Shotcall ou chamada de tiro em tradução livre é o conceito básico de tomada de decisão rápida in game, seja para pegar um objetivo, um abate, wardar um lugar ou tirar a visão.
- Exemplos:
- Call de macro:

Call de objetivos: Chamada para decidir qual objetivo fazer e preparar o time

Call de Rotações: Decidir se vai ter swap de lane para arauto oi levar torres.

Call de ganks: Decidir onde gankar e como.



Tipos de Call

Existem também as calls de micro, essas call ajudam a organizar o time e não permitir que se dispersem durante um confronto.

Calls de:

Formação: Decidir durante a luta se continua ou recua.

Iniciação: Decidir se vai lutar e quem focar.



Como ser um bom shot Caller

De forma precisa e cirurgica, toda call deve ser passada de forma rápida,entendida de forma rápida e executada de forma rápida.

Em jogos profissionais uma Call é executada em menos de 10 segundos e segue essa forma:

- 1-A informação é recebida pelo capitão/shotcaller
- 2-O capitão entende e absrove a informação rapidamente.
- 3- A Call é dada e o time segue.
- 4- Em menos de 10 segundos, sem divergências sem duvidas,sem hesitação.



Como chegar a uma Janela de oportunidade?

- 1- Sempre estar se perguntando oque voce pode fazer no jogo.
- 2 -Se perguntar onde o outro jungler pode estar
- 3-Sempre estar pedindo o track do jungler adversário.
- 4- Sempre estar comunicando seu time em qual campo você está e para onde vai.

Se você é o shot caller(Jg). E não está buscando janelas de oportunidade,está jogando errado e seu time esta pagando a conta.

Exemplo de Shotcall





Entendendo a Call

Como vimos no video no SLIDE anterior, a Comunicação foi rápida a informação dada foi RÁPIDA e a EXECUÇÃO foi rápida também.

Se formos analisar o video veremos que a execução de toda a call foi recebida ,passada e executada em MENOS DE 10 SEGUNDOS.

