

O que é Draft

Conceitos sobre Draft

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left and extends towards the top right, covering the lower half of the slide.



Antes de tudo temos que entender o que é o Draft. Diferente do que muitos Coachs pensam, Draft não é para “dar Outdraft no Coach adversário, sou fodão”. Não adianta você dar esse “Outdraft” se os campeões não terão o melhor rendimento na mão de seus jogadores. O conceito básico de draft é você aliar da melhor maneira possível esses três elementos: - Meta atual: Os campeões e composições mais fortes no patch atual - Pool da sua equipe: Os campeões que estão na zona de conforto dos seus jogadores (obviamente o ideal é que jogadores de elos mais altos saibam jogar com todos mas isso é quase que utópico, até os jogadores de CBLol tem preferências por estilos de campeões). - Pool da equipe adversária: Esse é o mais variável e menos impactante, entretanto é o que fará a diferença se você consegue negar uma Win Condition adversária através de uma determinada composição. Nos elos menores eles impactam menos, uma vez que os times quase nunca se conhecem e então não há conhecimento da champion pool dos adversários. Já nos elos mais altos, eles se tornam mais comuns e impactantes.

Meta Atual Pool da Equipe Pool da equipe Adversária = **DRAFT**

Meta atual= Os melhores campeões,mais fortes e com melhores taxas de WR.

Pool da Equipe= Como o nome ja diz, os campeões que nossos jogadores tem dominio.

Pool da equipe adversaria: Aqui não se aplica tanto ao nosso cenário Tier 3 (afundado),por que quase sempre não saberemos a pool da equipe adversária até alguns minutos antes dos JOGOS.

DRAFT: Seguindo esses 3 passos (2 no nosso caso),Temos um conceito de draft formado.

Na hora do draft tente, antes de negar campeões fortes ao adversários, garantir campeões fortes para os seus jogadores. De nada adianta você tentar tirar força da equipe adversária se a sua equipe também não terá

Lado Azul



Apesar do lado azul ser melhor para se jogar ele continua sendo o lado mais fraco, com a meta de 10 bans, mudanças em itens e campeões INCLUIDOS NO META), desvaloriza um fist pick forte e deixa a primeira volta do lado vermelho bem valorizada.

O lado azul por ter que Pickar 2 'Blind' na primeira volta e na segunda volta dos bans consegue ditar como o draft vai ser feito. O mais indicado é pegar 1 pick flex (2 Rotas no mínimo) assim pickando algo forte de first pick sem entregar onde ele vai, caso nosso time não tenha um flex o mais aconselhável é pegar um Jungler + Suporte assim não entregando a composição. Pickar o Jungler não quer dizer que vá tomar counter, pois a match up de jg tem mais nuances como: pressão das lanes, skirmishes e fatores mais complexos.

Restante do Draft

No restante do draft ,apos os 2 Picks, o lado azul deve escolher campeões que tenham sinergia entre si,bom push de wave,mi game, seja com o mid ou levando a bot lane pra lá,já que é mais dificil o blue side counterar solo laner,apenas se o red side oferecer um counter ,seja por priorizar uma bot lane forte ou por priorizar um jungle forte.

No tocante a Split push, o lado azul raramente consegue colocar uma estrategia de split,por que o lado vermelho tem uma possibilidade maior de escolher matchu ups boas nas suas solo lanes.



Aqui temos um video da LCK 2020, jogo entre Sp e Kt rolster.

Analise de draft lado azul:

Após os 3 bans a Sp volta de Sett, Ashe e gnar,

Não perdendo o FLEX do SETT, não entregando a bot e garantindo um campeão forte, Já que o Sett tem uma polivalencia muito alta, no Mid, Sup e JG (meta 2020). Com isso o Jungler da Sp sabe exatamente onde jogar, apesar do sett decair o fim do jogo.

Repare que a Sp banuiu Ez e Lucian, o que deixa um blind de Ashe viável, já que naquela meta as respostas seriam Senna, Varus e Xayah, porém os 3 não teriam vida fácil contra Ashe + Sup de engage, o que força um pick de longo alcance (Caitlyn).

O fato da Kt ter que pegar ADC no 3 pick abre espaço para a SP banir 2 Top que seriam bons contra Gnar. Ou seja o First Pick Flex, forçou a KT a blindar dois campeões o que permitiu que a SP pegasse blind o ADC e o top, manteve o flex do Sett e agora a KT só pode responder um, e aceitar uma match up não tão boa no red side em duas lanes (bot e top)

Finalizando análise do DRAFT

Como o red side deu blind pick no Bardo a SP consegue na segunda rotação ter a opção de pegar blitz que pune o Bard. Isso tira a pressão da caitlyn que necessita abusar do seu range para punir o adversário no early, já que ela decai no mid e volta a ficar forte no late game. Entretanto se a match up de suporte não for boa para caitlyn ela perde muito dessa pressão. Percebam como o pick do flex na primeira escolha permitiu com que a SP não sofresse counters pesados no suporte/top/jung.