



COMO SUBIR DE ELO

Por Vinícius de Sousa Trevisani "Vileesin"

Este livro é dedicado a todos, que como eu, buscam ser cada vez melhores não só no League of Legends, mas em todos os setores de nossas vidas.

© do Autor

1ª edição: 2017

Direitos reservados desta edição:

Vinícius de Sousa Trevisani

Capa e projeto gráfico: Vinícius Trevisani

Revisão: Vinícius Trevisani

Editoração eletrônica: Vinícius Trevisani

Trevisani, Vinícius de Sousa

Como Subir de Elo (livro eletrônico). – São Bernardo do Campo,

2017, 27p.

Modo de acesso: <http://subindodeelo.com.br>

1. League of Legends. 2. Jogos eletrônicos. 3. Subir de Elo.

ÍNDICE

1.	APRESENTAÇÃO.....	5
2.	INTRODUÇÃO	6
3.	O SEGREDO SE CHAMA ESPECIALIZAÇÃO ..	7
3.1.	Escolhendo sua função	7
3.2.	Escolhendo seus campeões	9
4.	ATITUDES ESSENCIAIS PARA SUBIR DE ELO	
	11	
4.1.	Farm	11
4.2.	Visão e Controle de Mapa	15
4.3.	ROAMING	21
4.4.	OBJETIVOS E ROTAÇÕES	24

1. APRESENTAÇÃO

Olá meu amigo tudo bem com você?

Meu nome é Vinícius, mais conhecido como Vileesin.

“Vi” de Vinícius e “leesin” de:



Ah e a propósito, não jogo de Lee sin rs.

Meu Rank atual é [Diamante IV](#). Jogo League of Legends desde a Season 2, no lançamento da Elise. Porém, sempre me mantive como um jogador mediano.

Jogava em grande quantidade, mas sempre ficava no prata, não conseguia subir nem com reza! Culpava meus parceiros, culpava a Riot, culpava a todos pelo meu insucesso.

Mas em apenas 2 meses consegui pegar diamante criando um método, modo de pensar e jogando mais rankeds.

Este livro vai ajudar vocês a encurtar esse caminho, a jogar cada vez melhor, depender menos da sorte e mais do seu próprio potencial!

2.INTRODUÇÃO

Bom, para começar gostaria de parabenizar você, pois se você baixou este e-book tenho certeza que é uma pessoa determinada com o seu futuro no League of Legends.

Hoje em dia, poucos são os que dedicam parte do tempo para o estudo além do jogo.

Este e-book foi feito para ajudar tanto as pessoas que ficaram presas nos seus elos e não conseguem sair.

Se você se encaixa nesses casos, boa leitura, se não, leia do mesmo jeito, pois com certeza encontrará pontos que você poderá encaixar no seu game.

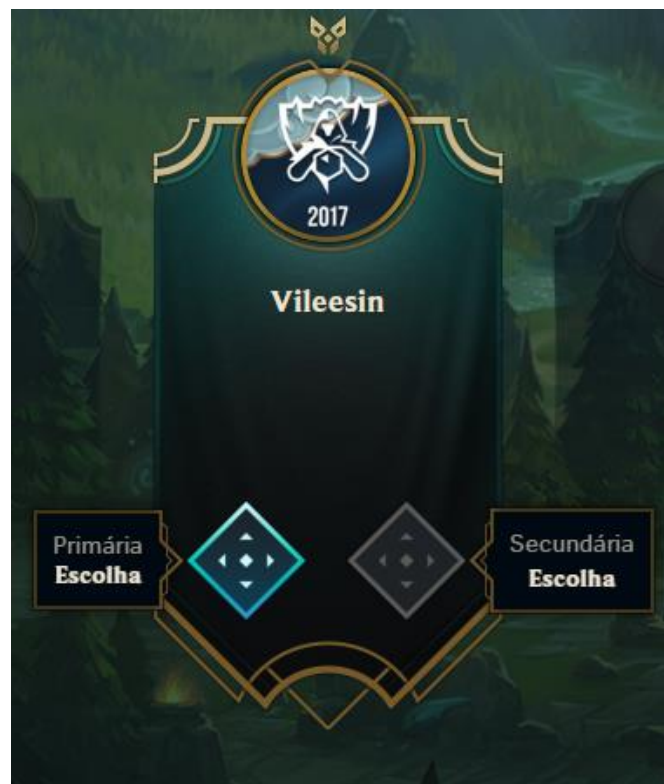
Lembrando, tudo o que passo aqui é uma reunião de conhecimentos adquiridos com estudo de livros, vídeos de jogadores bem renomados, análises de jogos de campeonatos (cblol,msi), streams de pró-players e também muita prática.

3.O SEGREDO SE CHAMA ESPECIALIZAÇÃO

3.1. Escolhendo sua função

A primeira coisa a saber, é sobre **Especialização**.

Sim, isso mesmo, você deve se especializar em uma Role, uma Função (mid, top, adc, jg ou sup) e ter uma função secundária para caso você seja realocado durante o *matchmaking* (a formação da sua equipe quando acha a partida).



Por exemplo, no meu caso a primária é suporte e a secundária jungle.

Quando você se especializa em uma função as suas chances de ganhar ficam cada vez maiores.

Vamos supor que o **Jogador 1** tenha 4 horas por dia para jogar, e joga um jogo em cada role e o **Jogador 2** tenha também 4 horas por dia e jogue apenas como Mid.

Quem você acha que vai jogar melhor mid?

É inevitável que o jogador que pratica mais em uma função jogue melhor nela, e quando você joga melhor em uma função você **carrega mais partidas**.

Portanto,

PASSO 1: Escolha a Função que mais gosta e joga melhor para se especializar.

3.2. Escolhendo seus campeões

Agora que já descobriu sua role a próxima coisa é se especializar também em 1 ou 2 campeões em cada role.

No meu caso, jogo de Janna e Soraka como Suporte e Cho Gath e Nunu como Jungle, totalizando 4 campeões.

Especializar-se em poucos champions é MUITO IMPORTANTE, pois com isso você vai saber cada combo, a quantidade de dano exata que pode resistir, a quantidade de dano que pode dar, o alcance perfeito de habilidades e etc..

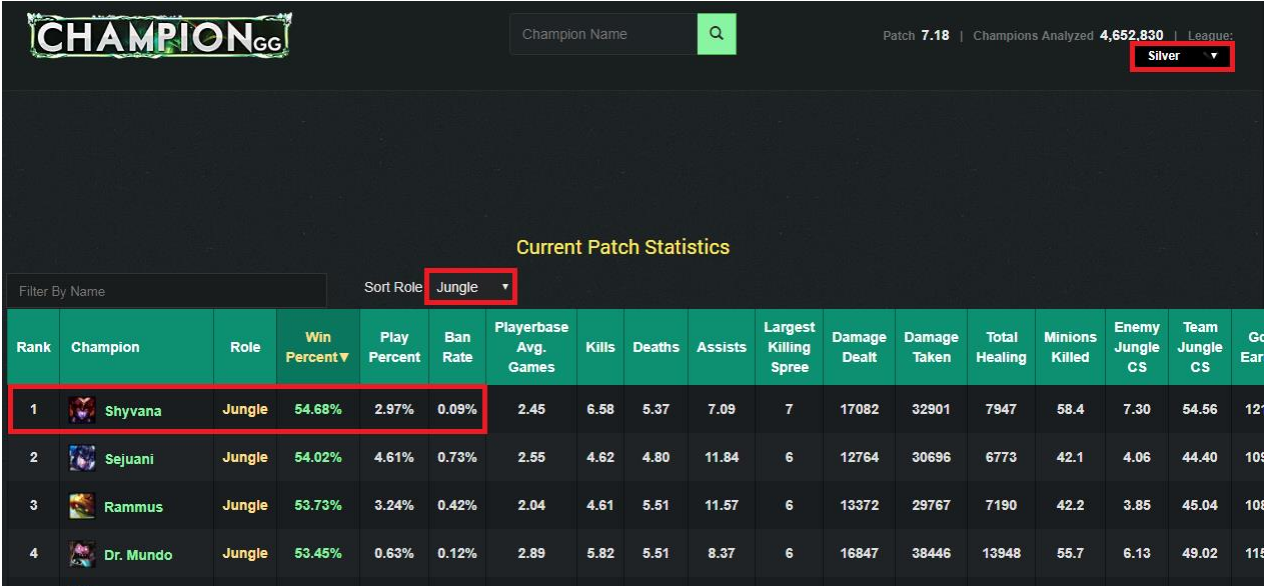
Ou seja, sendo um **perito** com um campeão suas chances de ganhar vão aumentar ainda mais!

Mas, *como escolher seus campeões?*

Recomendo escolher um campeão que esteja ganhando muitas partidas ultimamente, pois isso indica que ele está **mais forte que os outros**.

O site: champion.gg vai te mostrar a lista de campeões, a sua popularidade e sua porcentagem de vitória.

Entre nele e preencha com: sua rota (role), o seu elo e clique em “Porcentagem de Vitória”. Escolha então, 1 dos 3 primeiros campeões.



CHAMPIONGG

Champion Name

Patch 7.18 | Champions Analyzed 4,652,830 | League: Silver

Current Patch Statistics

Filter By Name Sort Role Jungle

Rank	Champion	Role	Win Percent	Play Percent	Ban Rate	Playerbase Avg. Games	Kills	Deaths	Assists	Largest Killing Spree	Damage Dealt	Damage Taken	Total Healing	Minions Killed	Enemy Jungle CS	Team Jungle CS	Gold Earned
1	Shyvana	Jungle	54.68%	2.97%	0.09%	2.45	6.58	5.37	7.09	7	17082	32901	7947	58.4	7.30	54.56	127
2	Sejuani	Jungle	54.02%	4.61%	0.73%	2.55	4.62	4.80	11.84	6	12764	30696	6773	42.1	4.06	44.40	109
3	Rammus	Jungle	53.73%	3.24%	0.42%	2.04	4.61	5.51	11.57	6	13372	29767	7190	42.2	3.85	45.04	108
4	Dr. Mundo	Jungle	53.45%	0.63%	0.12%	2.89	5.82	5.51	8.37	6	16847	38446	13948	55.7	6.13	49.02	115

Exemplo da foto acima: Jogador Prata V, jungle primário e top secundário, poderá se especializar na Shyvana na jungle.

Então,

PASSO 2: Escolha 1 ou 2 campeões fortes por role para se especializar.

4. ATITUDES ESSENCIAIS PARA SUBIR DE ELO

4.1. Farm

Tudo o que fazemos no League of Legends é para ganhar OURO.


O ouro que vem quando você dá o último ataque em um minion ou monstro, quando destrói uma torre, quando faz arauto, dragon, barão, quando você mata alguém, quando dá uma assistência, quando destrói uma ward inimiga, entre outros modos de ganhá-lo.

São muitas as formas de ganhar ouro, percebeu?

A **mais importante** e garantida destas é o FARM. Sim, concentre em dar o último ataque (last hit) nos minions, por favor!






Muitos acham que tem que ficar matando os inimigos a todo instante, mas não, você vai matar o inimigo apenas quando ele errar, ou seja, quando vocês tiverem vantagem numérica (3x2, 2x1, você tiver toda a vida e ele bem pouca, etc.).

Aqui vão números para você se comparar em cada função:

Ranqueada Solo 11 minutos atrás		7 / 7 / 11 2.57:1 KDA	Nível16 247 (7.6) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 58%
Vitória 32m 18s	Yasuo	Double Kill	
Ranqueada Solo um dia atrás		14 / 9 / 8 2.44:1 KDA	Nível18 324 (6.5) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 56%
Vitória 49m 52s	Kayn	Double Kill	
Ranqueada Solo um dia atrás		11 / 1 / 5 16.00:1 KDA	Nível16 242 (7.8) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 38%
Vitória 30m 52s	Veigar	Double Kill	
Ranqueada Solo um dia atrás		10 / 4 / 3 3.25:1 KDA	Nível13 162 (7.4) CS 1 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 81%
Vitória 21m 54s	Katarina		
Ranqueada Solo 21 horas atrás		17 / 10 / 10 2.70:1 KDA	Nível17 202 (5.9) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 54%
Vitória 34m 22s	Katarina	Double Kill	

7 minions por minuto (mid)

Jogador Yoda (Desafiante) farma cerca de 7 minions por minuto no Mid.

Ranqueada Solo 18 horas atrás		7 / 5 / 5 2.40:1 KDA	Nível14 165 (7.3) CS 3 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 44%
Vitória 22m 41s	Camille	Double Kill	
Ranqueada Solo 3 dias atrás		6 / 2 / 3 4.50:1 KDA	Nível14 176 (7.3) CS P/Kill 39%
Vitória 24m 1s	Cho'Gath		
Ranqueada Solo 3 dias atrás		6 / 7 / 8 2.00:1 KDA	Nível18 308 (8) CS 4 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 48%
Vitória 36m 17s	Garen	Double Kill	
Ranqueada Solo 3 dias atrás		3 / 3 / 15 6.00:1 KDA	Nível15 192 (7.4) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 62%
Vitória 26m 1s	Malphite	Double Kill	
Ranqueada Solo 3 dias atrás		2 / 6 / 8 1.67:1 KDA	Nível11 113 (6.1) CS 3 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 38%
Vitória 16m 39s	Poppy		

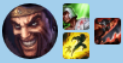
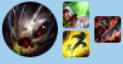
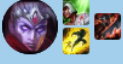
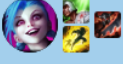
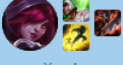
7 minions por minuto (top)

Jogador RED Robo (Desafiante) farma cerca de 7 minions por minuto no Top.

Ranqueada Solo 2 dias atrás Vitória 25m 33s		2 / 2 / 16 9.00:1 KDA	Nível15 129 (5) CS 1 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 64%
Ranqueada Solo 2 dias atrás Vitória 20m 37s		3 / 5 / 7 2.00:1 KDA	Nível13 97 (4.7) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 56%
Ranqueada Solo 7 dias atrás Vitória 29m 20s		6 / 7 / 5 1.57:1 KDA Double Kill	Nível16 195 (6.6) CS 1 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 32%
Ranqueada Solo 7 dias atrás Vitória 22m 38s		5 / 1 / 2 7.00:1 KDA Double Kill	Nível14 141 (6.2) CS 1 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 35%
Partida normal 14 dias atrás Vitória 24m 29s		11 / 6 / 7 3.00:1 KDA Double Kill	Nível14 104 (4.2) CS Detectora(s) P/Kill 53%

5 a 6 minions/minuto (jg)

Jogador pimentinha (Desafiante) farma cerca de 5 a 6 minions por minuto como Jungle.

Ranqueada Solo 5 dias atrás Vitória 24m 29s		3 / 1 / 3 6.00:1 KDA	Nível12 204 (8.3) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 40%
Ranqueada Solo 5 dias atrás Vitória 21m 7s		6 / 0 / 8 Perfect KDA	Nível12 182 (8.6) CS P/Kill 58%
Ranqueada Solo 5 dias atrás Vitória 32m 21s		5 / 5 / 8 2.60:1 KDA	Nível15 234 (7.2) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 43%
Ranqueada Solo 6 dias atrás Vitória 30m 13s		7 / 2 / 3 5.00:1 KDA	Nível15 295 (9.8) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 59%
Ranqueada Solo 6 dias atrás Vitória 28m 45s		7 / 1 / 3 10.00:1 KDA Double Kill	Nível16 290 (10.1) CS 2 Sentinela(s) Detectora(s) P/Kill 38%

8 a 9 minions/minuto(adc)

Jogador RED brTT RXXXXXX (Desafiante) farma cerca de 8 a 9 minions por minuto como Adc.

Quanto ao suporte, a média é de praticamente 1 por minuto, ou seja, não é algo muito relevante, visto que seu gold virá principalmente dos itens de suporte iniciais: Escudo Relicário, Gume do Ladrão Arcano ou Moeda Antiga (escolha um apenas por jogo) ou até de suas assistências.

Logo,

Atitude 1: Farme de modo PROFISSIONAL, concentre-se nisso e dê importância para isso!

Observação: algumas vezes infelizmente, você terá que deixar de dar o last hit em um ou mais minions, pois pode se comprometer tomando uma skill que te tirará muita vida ou te matará, exemplo:

Puxão do Blitzcrank (Q), Ligação das Trevas da Morgana (Q), Sentença do Thresh (Q), entre outros.

4.2. Visão e Controle de Mapa

O que você faria se pudesse enxergar sempre onde os seus inimigos estão e eles não pudessem te ver?

Sim, você ficaria esperando sempre as melhores oportunidades para emboscá-los!

E mais que isso:

Nunca seria pego por nenhum deles!

Quem nunca viu aquele ADC que foi pego nos 30 minutos de jogo, morreu, o time lutou 5x4 depois dele morrer e perderam o jogo?

Ou seja, por falta de visão, o adc não viu que estavam lá e morreu. Isso provocou a perda de todo um jogo de **30 minutos de trabalho duro!**

Vamos às prioridades então, **os objetivos** (dragon, baron e arauto) deverão ser wardados sempre que existir a possibilidade de serem feitos, ou seja:

-Dragon aos 2:30 minutos;

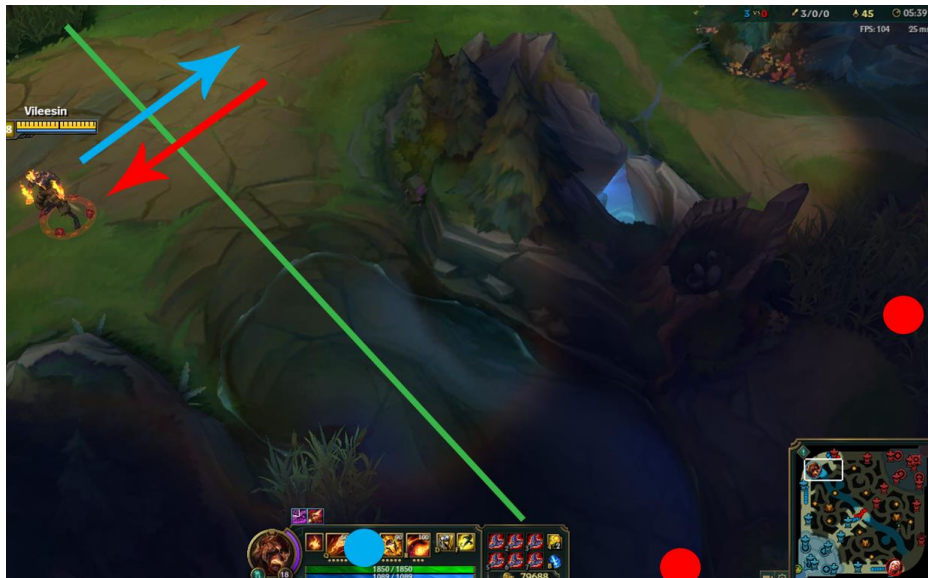
-Baron aos 20 minutos;

-Arauto aos 10 minutos;

A responsabilidade de wardá-lo é de TODAS as roles, porém fica meio subentendido que deve ser wardado primariamente pelo jungle e suporte.

Outra dica importante é, sempre que você passar do meio da sua lane, WARDE a Retaguarda!

Veja as Figuras a seguir:



Se você for o Top do time azul e for passar do meio da lane, mantenha wards na bolinha azul.

Se você for o Top do time vermelho e for passar do meio da lane, mantenha wards nas bolinhas vermelhas.

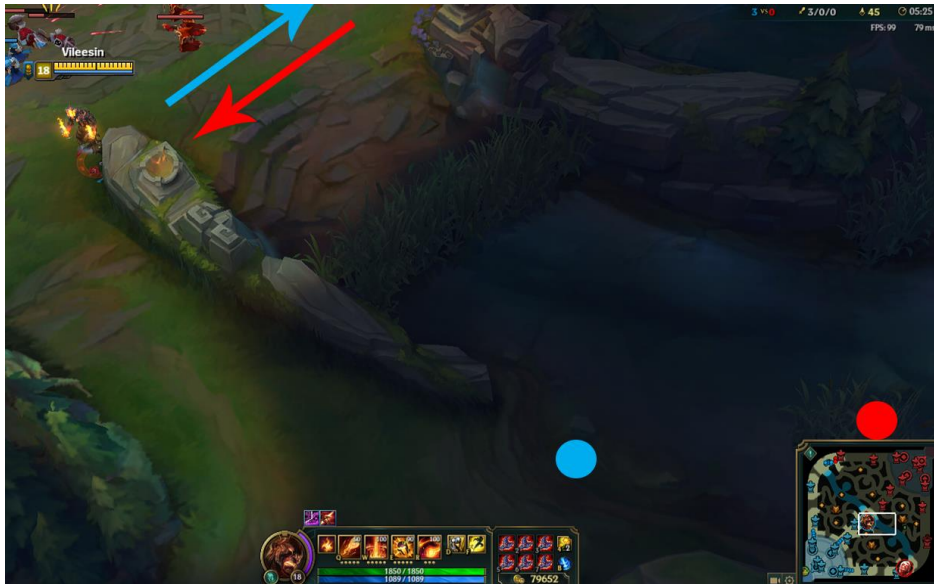


Se você for o Sup ou Adc do time azul e for passar do meio da lane, mantenha wards na bolinha azul.

Se você for o Sup ou Adc do time vermelho e for passar do meio da lane, mantenha wards nas bolinhas vermelhas.

Se você for do time azul e quiser ficar ainda mais seguro, warde a sua tribush (arbusto de três pontas).

O time vermelho também pode wardar a tribush caso queira ficar mais seguro também.



Se você for o Mid do time azul e for passar do meio da lane, mantenha wards na bolinha azul.

Se você for o Mid do time vermelho e for passar do meio da lane, mantenha wards na bolinha vermelha.

No mid, mantenha seu posicionamento mais próximo do lado wardado, o lado que você tem visão.

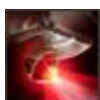
Não importa sua Role: use wards, use seu trinket e

tenha sempre uma pink  no mapa!

Outra pergunta importante é: *Qual trinket eu compro?*



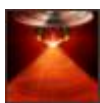
Todos devem comprar este no nível 1 a menos que você seja o jungler e já suspeite que terão wards na sua jungle. Se isso acontecer, compre a lente abaixo.



Compre de suporte depois de adquirir a Pedra da Visão ou caso você dê muitos roamings e ganks para retirar a visão inimiga. Como dito anteriormente, o jungler pode comprar caso necessite tirar wards da jungle ou da lane que irá gankar ou até para fazer objetivos.



Troque por este no nível 9 para poder wardar de maneira segura, caso seja um campeão muito papel ou sem escape (adc e mid normalmente) ou se estiver perdendo o jogo.



Troque por este no nível 9 caso esteja ganhando e queira retirar a visão do inimigo.



Tenha sempre uma desta no mapa e uma guardado caso seja necessário usar em algum objetivo.

E aqui são alguns lugares muito bons para você wardar no early e mid game (começo e meio de jogo):



Pontinhos Vermelhos são as wards que o time vermelho deve por.

Pontinhos Azuis são as wards que o time Azul deve por.

Portanto,

Atitude 2: WARDE sempre que tiver oportunidade, tenha o controle da visão, pois ela ganha jogos.

Observação: não se mate para defender wards nunca e não deixe seu time sozinho para ir wardar se estiverem prestes a iniciar uma team fight (luta em grupo), fique com eles!

4.3. ROAMING

Você por acaso já jogou uma partida em que nem chegou a ver o seu top no jogo?

Pois é, isto é algo que acontece em muitas partidas de low elo e é algo que deve ser corrigido.

Grande parte das jogadas surgem quando um elemento surpresa surge dando assim vantagem numérica, o famoso gank.

Mas muitos pensam, “para isso temos o jungler, para gankar !”.

Só que não!!

Todas as lanes podem gankar, wardar a lane do seu amigo, ou seja, fazer roaming para ajudar as outras lanes.

Porém algumas regras devem ser seguidas para você não ser prejudicado perdendo farm (ouro) ou até a torre:

1º Se estiver no top ou mid, jogue seus minions embaixo da torre do adversário para quando você voltar do roaming eles estiverem chegando perto da sua torre e você farmá-los normalmente;

2º Se for adc não dê roaming, a menos que tenha certeza que não irá perder minions e que seu campeão tenha boas chances de pegar uma kill no roaming (twitch invisível, ou ults do jhin e caitlyn).

3º Se for suporte, dê roaming sempre que seu adc estiver dando recall, voltando da base, ou tiver morto. Se fizer em outras horas há altas chances de ele tentar farmar, tomar engage do bot inimigo e morrer.

4º Se você tiver ult com presença global (gangplank, soraka, shen, etc) fique de olho sempre se poderá salvar alguém do seu time, ou pegar algum inimigo que se safou com pouca vida.

5º Se for top, entenda a importância do seu teleporte.

Ele pode ser uma arma global, que pode mudar o destino de team fights com você chegando de surpresa.

Ele permite também que você leve torres até o seu time precisar de você.

Portanto dê valor a ele e fique bem esperto para teleportar em team fights em que uma pessoa a mais (você) faria toda a diferença.

Então,

Atitude 3: Faça ROAMING sempre que tiver oportunidade, seja o elemento surpresa e ajude todo o seu time, isso muitas vezes diferencia um low elo de um high elo!

4.4. OBJETIVOS E ROTAÇÕES

Para ganhar o jogo mais facilmente você tem que se tornar um fanático por objetivos e parar de correr atrás de kills.

Uma prova disso são as estatísticas do site LeagueofGraphs.com:

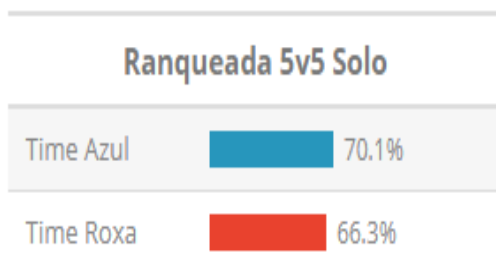
1º % vitória após primeiro inibidor 2º % Primeira vitória depois de Barão



4º % vitória após primeiro Arauto do Vale 3º % de vitória após primeira torre



5º % de vitória depois de Dragon



De acordo com a Imagem percebemos que dependendo o objetivo que nós fizemos, teremos uma chance diferente de ganhar o jogo.

No caso, em um total de 100 partidas jogadas:

- Ganha 91 vezes quem destrói o **Inibidor** primeiro;
- Ganha 81 vezes quem faz o **Barão** primeiro;
- Ganha 71 vezes quem leva a **Primeira Torre**;
- Ganha 68 vezes quem leva o **Dragão** primeiro.

Então, nosso foco será a primeira torre!

E é aí que entram as **Rotações** que nada mais é do que a **Troca de Objetivos**.

Nem sempre você conseguirá levar a primeira torre, então precisará trocar objetivos para minimizar a chance dos inimigos de ganharem.

Por exemplo:

Se você for o jungler e perceber que seus inimigos se juntaram para levar a torre do top primeiro, faça o dragão com o seu time.

Ou até, se perceber que vão levar a torre do bot primeiro, faça o arauto.

Se você for o Mid ou o Top e perceber que o seu inimigo foi gankar outra lane e você não vai dar conta de chegar a tempo, destrua a torre dele.

Se você for o jungler e morrer na sua selva, saiba que o jungler inimigo vai deixar a própria jungle de lado nesse momento para aproveitar e fazer todos os seus monstros.

Logo, quando nascer vá direto para a jungle dele tentar recuperar o prejuízo.

Então,

Atitude 4: Troque Objetivos, pois eles são os responsáveis pela Vitória.

Não tente perder tempo correndo até o outro lado do mapa para chegar lá e não conseguir defender nada.

E por último:

Como subir bem mais rápido de elo

É possível você subir de elo sozinho, porém saiba que precisará investir muito tempo para conseguir.

Se você quiser subir **rapidamente** o melhor caminho a seguir é contratar um coach.

Você terá apoio em tempo real e tendo sua partida analisada por alguém que é experiente em partidas de alto nível.

Você conseguirá corrigir erros que não imaginava cometer e aprenderá detalhes para carregar mais partidas!

Faça como os outros High Elos:

Entre no nosso site: www.subindodeelo.com.br e aproveite!

“A vida é feita de oportunidades. O homem que vai mais longe é quase sempre aquele que tem coragem de arriscar.” – Dale Carnegie

Te vejo lá
Um abraço!

