
Oque é Cross Map Play

— Conceitos e como aplicar —

Cross Map Play

Basicamente o cross map é um conceito semelhante a um jogo de xadrez, ele dita que durante uma jogada em algum local contra seu time, o seu Jungler irá responder em outro local ou se tiver informação e estiver próximo irá responder a jogada.

Nos slides a seguir veremos alguns exemplos de cross map.

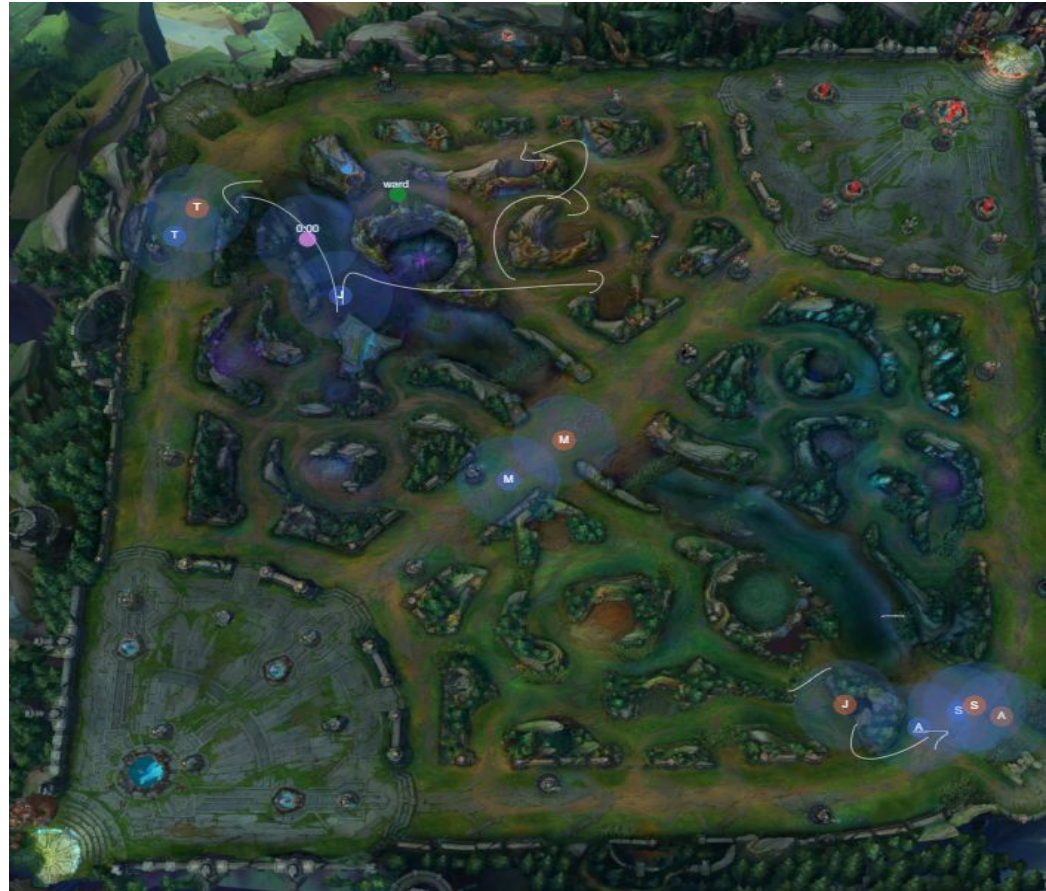
exemplo de cross map aplicado pela Top side

Neste exemplo a bot lane aliada sofre um gank por estar avançado, sem visão do rio, track do jungler.

Como nosso jungler esta no rio de cima, ele não pode contestar nada em baixo, então aplicando o CMP ele deverá:

1-Roubar toda a jungle de cima.

2-Aplicar um gank no top inimigo.

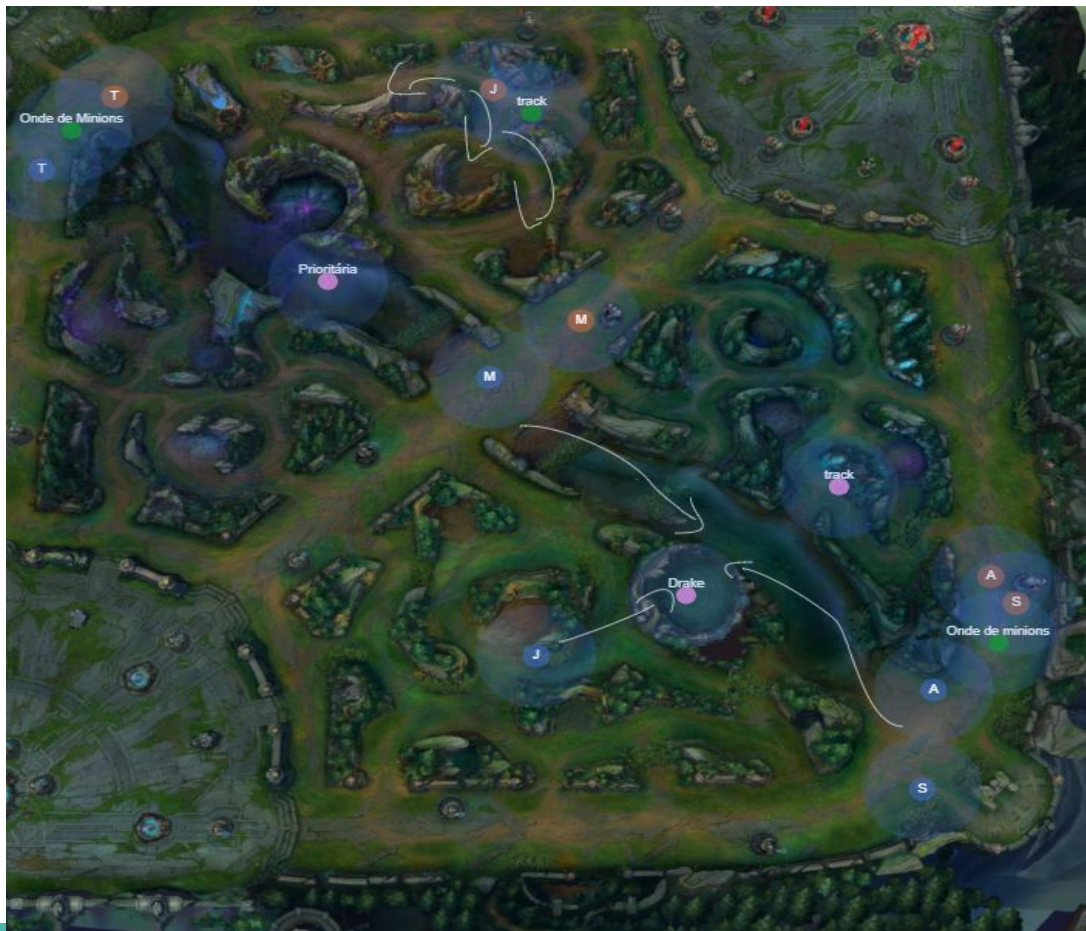


Exemplo de Cross Map aplicado na parte baixa do mapa.

O que vemos neste exemplo?

Aqui estamos usando o cross map para aproveitar uma movimentação duvidosa do Jungler inimigo. Ao ser pego na sentinela de track, termos visão e pressão na bot lane, o nosso jungler toma a decisão de fazer o drake, nosso TOP laner **giva pressão** para não tomar a resposta, que seria o Gank.

Nosso **mid** desce.



Sentinelas Básicas (importantes) de track

Após derrubar a linha de T1 do time adversário colocamos nossas wards em frente as torres T2 para pegar a transição do time adversário e termos tempo de responder a jogada que começa a se desenhar.

Notemos que por ter visão da transição ,podemos responder rapidamente CMP.

