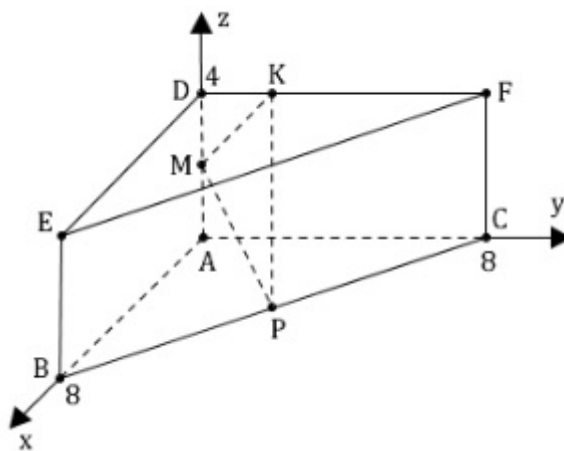


# Lösung

## Teilaufgabe Teil A 1a (2 BE)

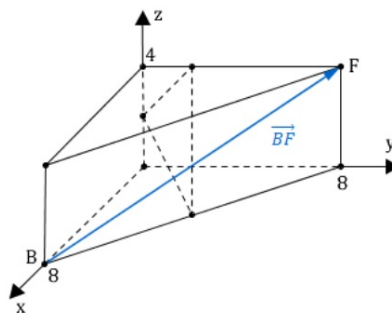
Die Abbildung zeigt ein gerades Prisma  $A B C D E F$  mit  $A(0|0|0)$ ,  $B(8|0|0)$ ,  $C(0|8|0)$  und  $D(0|0|4)$ .



Bestimmen Sie den Abstand der Eckpunkte B und F.

## Lösung zu Teilaufgabe Teil A 1a

Länge eines Vektors



$$B(8|0|0), F(0|8|4)$$

$$\vec{BF} = \vec{F} - \vec{B} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$|\vec{BF}| = \left| \begin{pmatrix} -8 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{(-8)^2 + 8^2 + 4^2} = 12$$

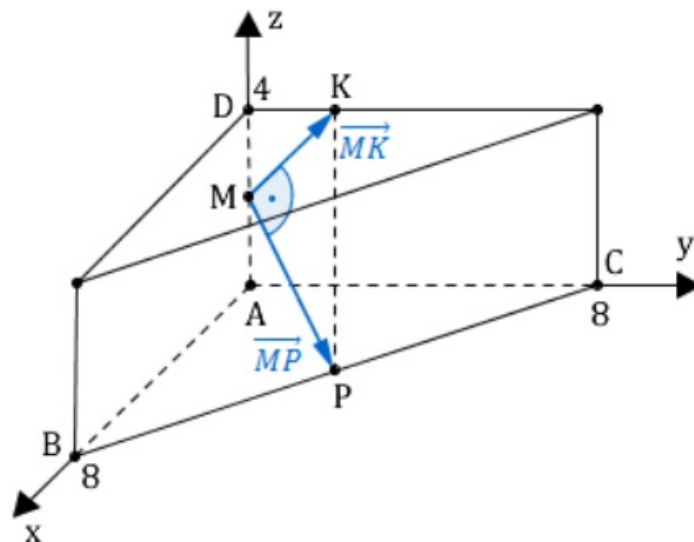
### Teilaufgabe Teil A 1b (3 BE)

Die Punkte M und P sind die Mittelpunkte der Kanten  $[AD]$  bzw.  $[BC]$ .

Der Punkt  $K(0|y_K|4)$  liegt auf der Kante  $[DF]$ . Bestimmen Sie  $y_K$  so, dass das Dreieck  $KMP$  in  $M$  rechtwinklig ist.

### Lösung zu Teilaufgabe Teil A 1b

Mittelpunkt einer Strecke



$$A(0|0|0), D(0|0|4)$$

$$B(8|0|0), C(0|8|0)$$

$$\vec{M} = \frac{1}{2} \cdot \left[ \vec{A} + \vec{D} \right] = \frac{1}{2} \cdot \left[ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right] = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow M(0|0|2)$$

$$\vec{P} = \frac{1}{2} \cdot \left[ \vec{B} + \vec{C} \right] = \frac{1}{2} \cdot \left[ \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow P(4|4|0)$$

### Skalarprodukt

$$\vec{MK} = \vec{K} - \vec{M} = \begin{pmatrix} 0 \\ yk \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ yk \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{MP} = \vec{P} - \vec{M} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{MK} \circ \vec{MP} = \begin{pmatrix} 0 \\ yk \\ 2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} = 0 + 4yk - 4$$

Es soll gelten:  $\vec{MK} \circ \vec{MP} = 0$

$$4yk - 4 = 0$$

$$\Rightarrow yk = 1$$

### **Teilaufgabe Teil A 2a (1 BE)**

Gegeben ist die Ebene  $E : 3x_2 + 4x_3 = 5$ .

Beschreiben Sie die besondere Lage von  $E$  im Koordinatensystem.

### **Lösung zu Teilaufgabe Teil A 2a**

#### **Besondere Lage im Koordinatensystem**

$$\vec{n}_E = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

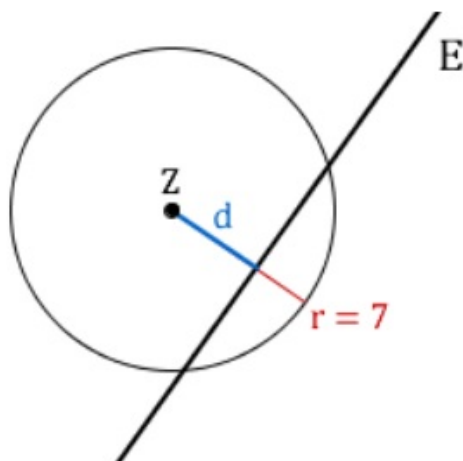
Die Ebene  $E$  ist parallel zur  $x_1$ -Achse, da die  $x_1$ -Koordinate des Normalenvektors Null ist.

### **Teilaufgabe Teil A 2b (4 BE)**

Untersuchen Sie rechnerisch, ob die Kugel mit Mittelpunkt  $Z(1|6|3)$  und Radius 7 die Ebene  $E$  schneidet.

## Lösung zu Teilaufgabe Teil A 2b

### Abstand Punkt - Ebene



$$Z(1|6|3)$$

$$E : 3x_2 + 4x_3 = 5$$

$$\vec{n}_E = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \text{Normalenvektor der Ebene}$$

Betrag des Normalenvektors bestimmen:

$$|\vec{n}_E| = \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{0 + 3^2 + 4^2} = 5$$

Hesse-Normalenform  $E^{HNF}$  der Ebene aufstellen:

$$E^{HNF} : \frac{1}{5}(3x_2 + 4x_3 - 5) = 0$$

Abstand bestimmen:

$$d = d(Z, E) = \left| \frac{1}{5}(3 \cdot 6 + 4 \cdot 3 - 5) \right| = 5 < r(= 7)$$

Der Abstand des Mittelpunktes  $Z$  zur Ebene  $E$  ist kleiner als der Radius  $r$  der Kugel, also schneiden sich Kugel und Ebene.

### Teilaufgabe Teil B a (3 BE)

In einem kartesischen Koordinatensystem legen die Punkte  $A(4|0|0)$ ,  $B(0|4|0)$  und  $C(0|0|4)$  das Dreieck  $ABC$  fest, das in der Ebene  $E : x_1 + x_2 + x_3 = 4$  liegt.

Bestimmen Sie den Flächeninhalt des Dreiecks  $ABC$ .

### Lösung zu Teilaufgabe Teil B a

#### Flächeninhalt eines Dreiecks

$A(4|0|0)$ ,  $B(0|4|0)$  und  $C(0|0|4)$

$$\begin{aligned}\vec{AB} &= \vec{B} - \vec{A} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \vec{AC} &= \vec{C} - \vec{A} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Flächeninhalt des Dreiecks  $ABC$  :

$$\begin{aligned}A_{ABC} &= \frac{1}{2} \cdot \left| \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right| \\ A_{ABC} &= \frac{1}{2} \cdot \left| \begin{pmatrix} 16 \\ 16 \\ 16 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{2} \cdot 16 \cdot \left| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{2} \cdot 16 \cdot \left| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right| \\ A_{ABC} &= 8 \cdot \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = 8\sqrt{3}\end{aligned}$$

### Teilaufgabe Teil B b (5 BE)

Das Dreieck  $A B C$  stellt modellhaft einen Spiegel dar. Der Punkt  $P(2|2|3)$  gibt im Modell die Position einer Lichtquelle an, von der ein Lichtstrahl ausgeht. Die Richtung dieses Lichtstrahls wird im Modell durch den Vektor

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ beschrieben.}$$

Geben Sie eine Gleichung der Geraden  $g$  an, entlang derer der Lichtstrahl im Modell verläuft. Bestimmen Sie die Koordinaten des Punkts  $R$ , in dem  $g$  die Ebene  $E$  schneidet, und begründen Sie, dass der Lichtstrahl auf dem dreieckigen Spiegel auftrifft.

( zur Kontrolle:  $R(1,5|1,5|1)$  )

### Lösung zu Teilaufgabe Teil B b

#### Geradengleichung aufstellen

$$g : \vec{X} = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}}_{\vec{P}} + \lambda \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -4 \end{pmatrix}}_{\vec{v}}$$

#### Schnitt Ebene und Gerade

$$E : x_1 + x_2 + x_3 = 4$$

Ebene  $E$  und Gerade  $g$  schneiden:  $E \cap g$ .

$$E \cap g : (2 - \lambda) + (2 - \lambda) + (3 - 4\lambda) = 4$$

$$7 - 6\lambda = 4$$

$$-6\lambda = -3$$

$$\lambda = \frac{1}{2}$$

$$\vec{R} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1,5 \\ 1,5 \\ 1 \end{pmatrix} \implies R(1,5|1,5|1)$$

Begründung:

Alle Koordinaten von  $R$  sind positiv.