

## 6.

### a)

Það eru þrjú *system calls* til að búa til *process* í windows apanum.

1. `CreateProcessA()`
2. `CreateProcessAsUserA()`
3. `CreateProcessAsUserW()`
4. `CreateProcessW()`

Allar þessar aðferðir búa til *process* helsti munurinn á milli þeirra eru réttindin sem veitt eru til þess sem kallar á þær.

Parametrarnir sem þær taka eru eftirfarandi

- `lpApplicationName` : nafn forritsins sem kallar á fallið (*getur verið `Null`* )
- `lpCommandLine` : skipunin sem á að keyra
- `lpProcessAttributes` : bendir sem segir til um öryggisreglur fyrir processin
- `lpThreadAttributes` : bendir sem segir til um öryggisreglur fyrir aðalþráð processins
- `bInheritHandles` : boolean, segir til um hvort nýji process eigi að erfa frá process sem kallaði á sig
- `dwCreationFlags` : auka flögg sem stilla uppsetninguna
- `lpEnvironment` : bendir á svæðið þar sem processinn fær að lifa, ef `Null` lifir á svæði kallfallsins
- `lpCurrentDirectory` : slóð að working directory
- `lpStartupInfo` : bendir á upplýsingar um kerfið, monitora ofl.
- `lpProcessInformation` : bendir á svæði sem fær upplýsingar um nýja processinn

Það eru tvær aðferðir til að fjarlægja process:

1. `TerminateProcess()`
2. `ExitProcess()`

báðar aðferðirnar hafa parameterinn `uExitCode` sem er einfaldlega exit kóði processins þegar hann er fjarlægður

`TerminateProcess()` hefur líka `hProcess` sem er handle fyrir þann process sem á að drepa

### b)

í **POSIX** stöðluðu kerfi eru skipanirnar til þess að búa til nýtt process í sameiningu, `fork()` og svo `exec()`

`fork` býr til copy af process og `exec` keyrir hann af stað