

skilaverkefni 1 - 2

1.

Pínulitlar tölvur með jafnvel bara eitt forrit þurfa ekki endilega stýrikerfi.

Þar sem það er bara eitt forrit að keyra þarf ekki að halda vera með minnistýringu,

það er bara einn aðili að nota minnið þannig það þarf ekki að passa að taka það frá og gefa það til baka.

Það þarf ekki að halda utan ferlavinnslu, "process management", þar sem það er bara einn ferill í gangi á hverjum tíma

Segjum að tilgangur þessarar litlu tölvu okkar sé að mæla rakastig í herbergi, það eina sem hún gerir er að senda út hvort rakastigið sé yfir ákveðnu marki

hér þarf aldrei að skrifa gögn þannig það þarf ekki að halda utan um "mass storage"

Í stuttu máli, þegar verið er að vinna á mjög láum level með kerfi sem eru vel hönnuð ætti ekki að þurfa stýrikerfi fyrir tölvur

2.

1.

a)

stöðlunarhópar fyrir POSIX innihalda Austin Group, ISO hópinn og "The Open Group" [source](#)

b)

nýjasti staðallinn er POSIX.1-2017 líka þekktur sem IEEE Std 1003.1-2017 og var gefinn út 2017, [source](#)

c)

POSIX er samansafn af stöðlum til þess að auðvelda tengingu á milli stýrikerfa, þá sérstaklega stýrikerfa byggð ofan á unix.

2.

a)

"Base Definitions" fjalla um almenn kerfi og "interface" sem eru þekkt í langflestum kerfum. Þetta eru meðal annars staðlar um reglulegar segðir, hausa í C tungumálinu og gagnagrunna skilgreiningar

b)

"System Interfaces" fjallar um, eins og nafnið gefur til kynna, viðmót sem kerfi sem uppfylla POSIX staðallinn geta gert ráð fyrir. Hér er skilgreint hvernig á að setja fram föll inn í forritum ásamt "macros" og mörgu fleira.

c)

"Shell and Utilities" kaflinn fjallar um skipanair og nytjagögn sem forrit á POSIX kerfum geta nýtt sér. Hér er talað um hvernig á að stýra skipanalínu, finna hvar í skráarkerfi maður er og svo fleira.

3.

a)

Mac OS X 10.8 og seinni útgáfur af Mac OS eru POSIX vottuð [source](#)

b)

flest linux stýrikerfi eru mestmegnis POSIX vottuð, mörg þeirra eru ábyggilega alveg POSIX vottuð en staðfesting á því er dýr og það stoppar flest distro í því að ná sér í vottun