

4.

við getum gert ráð fyrir því að búið sé að hlaða kernel inn í minni eftir skref tvö á *bootloader* ferlinu. Í hausnum á *kernel* myndinni er örlítill kóði sem setur upp lágmarks tengingu við vélbúnaðinn, þetta gerir vélinni kleift að *uncompressa* kernelinn og setja hann í *high memory*.

eftir að búið er að klára vinnslu á kernel, er skráarkerfið fest sem leyfir kernelinu að sjá og nálgast nauðsynlegar skrár. Eftir það er keyrt frumstillingarforrit sem setur upp kerfiseiningar, net, skráarkerfi og þessháttar. Að lokum keyrir frumstilliforritið upp notendaviðmótið ásamt fleiri kerfiseiningum. Þegar öll þessi skref eru klárað er process 1 keyrt upp. [heimild fyrir 4.](#)