Лабораторная работа №4

Основы интерфейса взаимодействия пользователя с системой Unix на уровне командной строки

Гнатюк Анастасия Станиславовна

Содержание

Цель работы	3
Теоретическое введение	4
Задание	Ę
Последовательность выполнения работы	6
Вывод	14
Контрольные вопросы	15

Цель работы

Приобретение практических навыков взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.

Теоретическое введение

В операционной системе типа Linux взаимодействие пользователя с системой обычно осуществляется с помощью командной строки посредством построчного ввода команд. При этом обычно используется командные интерпретаторы языка shell: /bin/sh; /bin/csh; /bin/ksh.

Командой в операционной системе называется записанный по специальным правилам текст (возможно с аргументами), представляющий собой указание на выполнение какой-либо функций (или действий) в операционной системе. Обычно первым словом идёт имя команды, остальной текст — аргументы или опции, конкретизирующие действие. Общий формат команд можно представить следующим образом:

Задание

Освоить основы интерфейса а взаимодействия пользователя с системой Unix на уровне командной строки.

Последовательность выполнения работы

1)Определите полное имя вашего домашнего каталога. Далее относительно этого каталога будут выполняться последующие упражнения.

С помощью команды pwd определяем полное имя моего домашнего каталога:

- 2)Выполните следующие действия:
- 2.1. Перейдите в каталог /tmp.

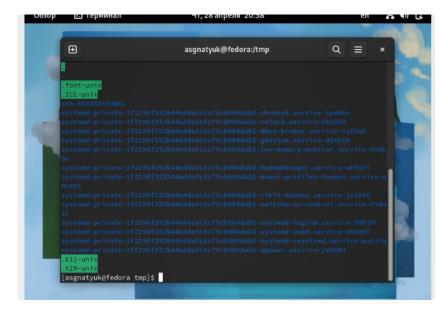
Переходим в каталог $/\mathrm{tmp}\ c$ помощью команды $\mathrm{cd}\ ^{[asgnatyuk@fedora\ ~]\ cd\ /tmp}$

2.2. Выведите на экран содержимое каталога /tmp. Для этого используйте команду ls с различными опциями. Поясните разницу в выводимой на экран информации.

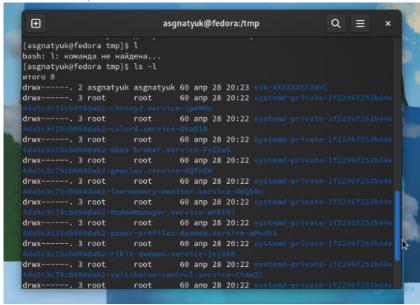
Используем команду ls:

```
[asgnatyuk@fedora -]$ cd /tmp
[asgnatyuk@fedora tmp]$ ls
ssh-XXXXXXF2WVL
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-chronyd.service-1peMGV
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-cbronyd.service-8KaULR
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-dbus-broker.service-PyZFw5
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-low-memory-monitor.service-40qk
Ou
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-low-memory-monitor.service-wFRI0i
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-bower-profiles-daemon.service-w
NV493
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-rtkit-daemon.service-jej860
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-switcheroo-control.service-Ct4m
IC
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-logind.service-f0DjMr
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-oomd.service-0Ax8KT
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-oomd.service-wac4Tm
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-oomd.service-wac4Tm
systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2-systemd-private-1f2296f252b44e4da5c3c75cb804dab2
```

Затем используем ls с опцией а:



Затем с опцией 1:



2.3. Определите, есть ли в каталоге /var/spool подкаталог с именем cron?

С помощью команды cd заходим в каталог /var/spool и узнаём, что никакого

```
KaTaJora cron Tam HeT:
[asgnatyuk@fedora tmp]$ cd /var/spool
    [asgnatyuk@fedora spool]$ ls
    asgnatyuk@fedora spool]$
```

2.4. Перейдите в Ваш домашний каталог и выведите на экран его содержимое. Определите, кто является владельцем файлов и подкаталогов?

Переходим с помощью команды cd в наш домашний каталог и выводим на экран его содержимое с помощью команды ls:

```
[asgnatyuk@fedora ~]$ ls
work Документы Изображения Общедоступные Шаблоны
Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
[asgnatyuk@fedora ~]$
```

И с помощью команды ls -l узнаём владельца файлов и подкаталогов:

```
[asgnatyuk@fedora ~]$ cd /
[asgnatyuk@fedora /]$ ls

afs boot etc lib lost+found mnt proc run srv tmp var

bin dev home lib64 media opt root sbin sys usr
[asgnatyuk@fedora /]$ ls

afs boot etc lib lost+found mnt proc run srv tmp var

bin dev home lib64 media opt root sbin sys usr
[asgnatyuk@fedora /]$ cd
[asgnatyuk@fedora ~]$ ls

work Aokymentm Mao6pamenum O6medoctynnme Ma6лоны

Budeo Загруаки Музыка 'Рабочий стол'
[asgnatyuk@fedora ~]$ ls - l

итого 0

drwxrwxm²-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 10 anp 23 12:21 work

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Mageo

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Загруаки

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Загруаки

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Изображения

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Музыка

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Общедоступиме

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Общедоступиме

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Рабочий стол'

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Рабочий стол'

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Рабочий стол'

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Рабочий стол'

drwxr-xr-x. 1 asgnatyuk asgnatyuk 0 anp 23 01:01 Ваблоны

[asgnatyuk@fedora ~]$
```

Владельцем является asgnatyuk.

- 3)Выполните следующие действия:
- 3.1. В домашнем каталоге создайте новый каталог с именем newdir.

С помощью команды mkdir мы создаём newdir

```
[asgnatyuk@fedora ~]$ mkdir newdir
[asgnatyuk@fedora ~]$ ls
newdir Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
work Документы Изображения Общедоступные Шаблоны
[asgnatyuk@fedora ~]$
```

3.2. В каталоге ~/newdir создайте новый каталог с именем morefun.

С помощью команды mkdir мы создаём morefun

```
[asgnatyuk@fedora ~]$ cd newdir
[asgnatyuk@fedora newdir]$ ls
[asgnatyuk@fedora newdir]$ mkdir morefun
[asgnatyuk@fedora newdir]$ ls
morefun
[asgnatyuk@fedora newdir]$
```

3.3. В домашнем каталоге создайте одной командой три новых каталога с именами letters, memos, misk. Затем удалите эти каталоги одной командой.

С помощью команды mkdir мы создаём letters, memos, misk и удаляем с помщью

команды rmdir.

```
[asgnatyuk@fedora newdir]$ cd
[asgnatyuk@fedora ~]$ mkdir letters memos misk
[asgnatyuk@fedora ~]$ ls
letters misk work Документы Изображения Общедоступные шаблоны
memos newdir Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
[asgnatyuk@fedora ~]$
[asgnatyuk@fedora ~]$ rmdir letters memos misk
[asgnatyuk@fedora ~]$ ls
newdir Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
work Документы Изображения Общедоступные шаблоны
[asgnatyuk@fedora ~]$
```

3.4. Попробуйте удалить ранее созданный каталог ~/newdir командой rm. Проверьте, был ли каталог удалён.

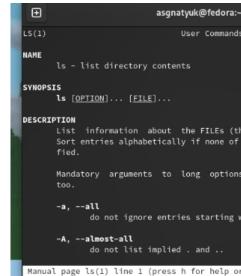
```
[asgnatyuk@fedora ~]$ rm newdir
rm: невозможно удалить 'newdir': Это каталог
```

Мы видим, что каталог просто с командой rm не удаляется.

3.5. Удалите каталог \sim /newdir/morefun из домашнего каталога. Проверьте, был ли каталог удалён.

```
[asgnatyuk@fedora ~]$ cd newdir
[asgnatyuk@fedora newdir]$ ls
morefun
[asgnatyuk@fedora newdir]$ rm -r morefun
```

4)С помощью команды man определите, какую опцию команды ls нужно использовать для просмотра содержимое не только указанного каталога, но и подкаталогов, входящих в него.



Для изучения опций ls пишем команду man и изучаем его опции.

И записываем ls -R

```
'./work/study/2021-2022/Операционные системы/study_2021-2022_os-intro/template/p resentation/presentation':
Makefile presentation.md
'./work/study/2021-2022/Операционные системы/study_2021-2022_os-intro/template/r eport':
CHANGELOG.md package.json README.md report
LICENSE README.git-flow.md README.ru.md scripts
'./work/study/2021-2022/Операционные системы/study_2021-2022_os-intro/template/r eport/report':
bib image Makefile pandoc report.md
'./work/study/2021-2022/Операционные системы/study_2021-2022_os-intro/template/r eport/report/bib':
cite.bib
'./work/study/2021-2022/Операционные системы/study_2021-2022_os-intro/template/r eport/report/image':
placeimg_800_600_tech.jpg
'./work/study/2021-2022/Операционные системы/study_2021-2022_os-intro/template/r
```

5)С помощью команды man определите набор опций команды ls, позволяющий отсортировать по времени последнего изменения выводимый список содержимого каталога с развёрнутым описанием файлов.

Снова пишем команду man ls и находим опцию –sort=time:

[asgnatyuk@fedora ~]\$ ls --sort=time work Документы Иузыка Общедоступные Видео Изображения Загрузки 'Рабочий стол'

6)Используйте команду man для просмотра описания следующих команд: cd, pwd, mkdir, rmdir, rm. Поясните основные опции этих команд.

Снова пишем команду man сначала с cd и так далее:

```
cd [-L|[-P [-e]] [-@]] [dir]
       Change the current directory to dir. if dir is not supplied,
       the value of the HOME shell variable is the default. Any addi-
       tional arguments following dir are ignored. The variable CDPATH
       defines the search path for the directory containing dir: each
       directory name in CDPATH is searched for dir. Alternative di-
       rectory names in CDPATH are separated by a colon (:). A null
       directory name in CDPATH is the same as the current directory,
       i.e., `.''. If <u>dir</u> begins with a slash (/), then CDPATH is not used. The -P option causes cd to use the physical directory
       structure by resolving symbolic links while traversing \underline{dir} and before processing instances of \underline{..} in \underline{dir} (see also the -P option
       to the set builtin command); the -L option forces symbolic links
       to be followed by resolving the link after processing instances
       of .. in dir. If .. appears in dir, it is processed by removing
       the immediately previous pathname component from dir, back to a
       slash or the beginning of <u>dir</u>. If the -e option is supplied
       with -P, and the current working directory cannot be success-
       fully determined after a successful directory change, cd will
       return an unsuccessful status.
                                           On systems that support it.
```

```
NAME
      pwd - print name of current/working directory
SYNOPSIS
      pwd [OPTION]...
DESCRIPTION
      Print the full filename of the current working directory.
      -L, --logical
            use PWD from environment, even if it contains symlinks
      -P, --physical
             avoid all symlinks
      --help display this help and exit
      --version
            output version information and exit
-m, --mode=MODE
      set file mode (as in chmod), not a=rwx - umask
-p, --parents
       no error if existing, make parent directories as needed, with
       their file modes unaffected by any -m option.
-v, --verbose
       print a message for each created directory
       set SELinux security context of each created directory to the
-z
       default type
--context[=<u>CTX</u>]
       like -Z, or if CTX is specified then set the SELinux or SMACK
       security context to CTX
  --ignore-fail-on-non-empty
        ignore each failure that is solely because a directory
        is non-empty
  -p, --parents
        remove DIRECTORY and its ancestors; e.g., 'rmdir -p a/b/c' is
        similar to 'rmdir a/b/c a/b a'
  -v, --verbose
        output a diagnostic for every directory processed
  --help display this help and exit
  --version
       output version information and exit
```

```
-f, --force
    ignore nonexistent files and arguments, never prompt
-i    prompt before every removal
-I    prompt once before removing more than three files, or when removing recursively; less intrusive than -i, while still giving protection against most mistakes
--interactive[=WHEN]
    prompt according to WHEN: never, once (-I), or always (-i); without WHEN, prompt always
--one-file-system
    when removing a hierarchy recursively, skip any directory that is on a file system different from that of the corresponding command line argument
--no-preserve-root
    do not treat '/' specially
```

7)Используя информацию, полученную при помощи команды history, выполните модификацию и исполнение нескольких команд из буфера команд.

Я записываю history

```
62 man ls
64 ls --sort=time
65 --sort=time
66 man cd
67 cd help
68 cd -help
69 cd -L help
70 cd -L -help
71 man cd
72 man pwd
73 cd ~/asgnatyuk
75 pwd
76 cd ~/home
77 man pwd
78 pwd --version
79 pwd -version
80 man mkdir
81 man rmdir
82 man rm
83 history
```

И беру рандомные команды, чтобы их заменить:

```
[asgnatyuk@fedora ~]$ !82:s/man rm/mkdir pablo
mkdir pablo
[asgnatyuk@fedora ~]$ ls
pablo Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
work Документы Изображения Общедоступные Шаблоны
[asgnatyuk@fedora ~]$ !56:s/R/a
ls -a
. .gitconfig .vboxclient-clipboard.pid Загрузки
.. .gnupg .vboxclient-draganddrop.pid Изображения
.bash_logout .lesshst .vboxclient-seamless.pid Музыка
.bash_profile .local .wget-hsts Общедоступные
.bashrc .mozilla work 'Рабочий стол'
.cache pablo Видео
.config .ssh Документы
[asgnatyuk@fedora ~]$ !37:s/morefun/pablo
rm -r pablo
[asgnatyuk@fedora ~]$
```

Вывод

Я приобрела практические навыки взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.

Контрольные вопросы

1. Что такое командная строка?

Командная строка представляет собой программное средство ввода команд пользователем и получения результатов их выполнения на экране.

2. При помощи какой команды можно определить абсолютный путь текущего каталога? Приведите пример.

Чтобы подняться к каталогу dir1, наберите: cd /dir1. Это пример абсолютного пути. Он дает Linux команду начать с верха дерева каталогов (/) и спуститься до каталога dir1. Путь является абсолютным, если он начинается с /. В противном случае это относительный путь.

3. При помощи какой команды и каких опций можно определить только тип файлови их имена в текущем каталоге? Приведите примеры.

С пмощью команды ls -a.

4. Каким образом отобразить информацию о скрытых файлах? Приведите примеры.

ls -la.

5. При помощи каких команд можно удалить файл и каталог? Можно ли это сделать одной и той же командой? Приведите примеры.

Команда rm используется для удаления файлов и/или каталогов. Формат команды: rm [-опции] [файл]

Если требуется, чтобы выдавался запрос подтверждения на удаление файла, то необходимо использовать опцию і. Чтобы удалить каталог, содержащий файлы, нужно использовать опцию r. Без указания этой опции команда не будет выполняться.

Также можно с помощью команды rmdir.

6. Каким образом можно вывести информацию о последних выполненных пользователем командах? работы?

history.

7. Как воспользоваться историей команд для их модифицированного выполнения? Приведите примеры.

!:s//

- 8. Приведите примеры запуска нескольких команд в одной строке. cd; ls.
- 9. Дайте определение и приведите примера символов экранирования.

Экранирование — это способ заключения в кавычки одиночного символа. Экранирующий (escape) символ () сообщает интерпретатору, что следующий за ним символ должен восприниматься как обычный символ. С отдельными командами и утилитами, такими как echo и sed, экранирующий символ может применяться для получения обратного эффекта - когда обычные символы при экранировании приобретают специальное значение.

11. Что такое относительный путь к файлу? Приведите примеры использования относительного и абсолютного пути при выполнении какой-либо команды.

Абсолютный (или полный) путь начинается с буквы диска, за которой следует двоеточие, например, D:. Относительный путь. Относительный путь ссылается на местоположение относительно текущего каталога. Относительные пути используют два специальных символа: точку (.) и двойную точку (.), которые используются для перехода в текущий и родительский каталог, соответственно. Двойные точки используются для перехода на один уровень вверх.

12. Как получить информацию об интересующей вас команде? man.