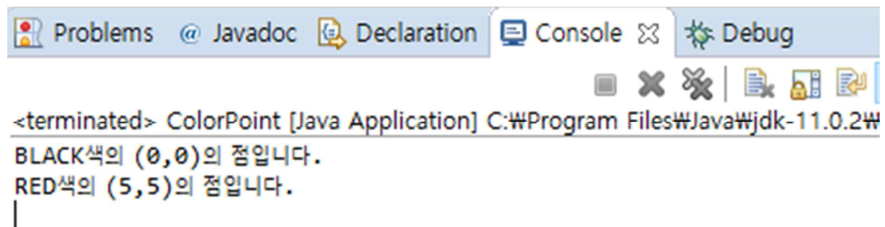


1. Point를 상속받아 색을 가진 점을 나타내는 ColorPoint 클래스를 작성하라. 다음 main() 메소드를 포함하고 실행 결과와 같이 출력되게 하라.

```
public static void main(String [] args){
    Colorpoint zeroPoint = new ColorPoint( ); // (0, 0) 위치의 BLACK 색 점
    System.out.println(zeroPoint.toString( ) + "입니다.");

    ColorPoint cp = new ColorPoint(10, 10);
    cp.setXY(5, 5);
    cp.setColor("RED");
    System.out.println(cp.toString + "입니다.");
}
```



2. Point를 상속받아 3차원의 점을 나타내는 Point3D클래스를 작성하라. 다음 main() 메소드를 포함하고 실행 결과와 같이 출력되게 하라.

```
public static void main(String [] args){
    Point3D p = new Point3D(1, 2, 3); // 1, 2, 3은 각각 x, y, z 축의 값.
    System.out.println(p.toString( ) + "입니다.");

    p.moveUp( ); // z 축으로 위쪽 이동
    System.out.println(p.toString( ) + "입니다.");

    p.moveDown( ); // z축으로 아래쪽 이동
    p.move(10, 10); // x, y, 축으로 이동
    System.out.println(p.toString( ) + "입니다.");

    p.move(100, 200, 300); // x, y, z 축으로 이동
    System.out.println(p.toString( ) + "입니다.");
}
```

