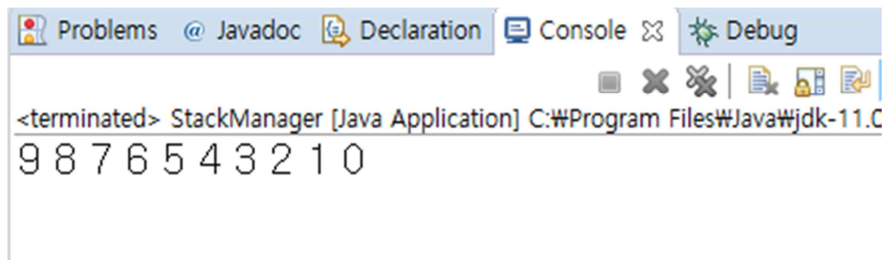


1. 다음 IStack 인터페이스가 있다.

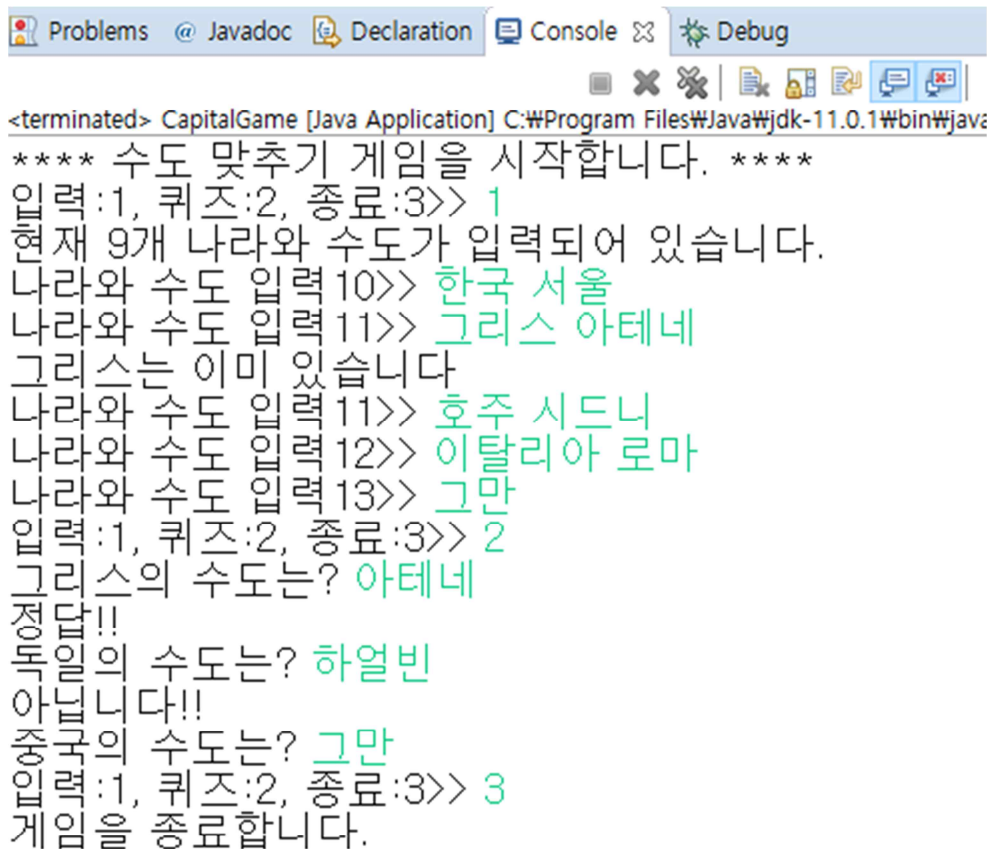
```
public interface IStack<T> {  
    public T pop();  
    public boolean push(T ob);  
}
```

IStack<T> 인터페이스를 구현(implements)하는 MyStack<T>클래스를 작성하라. 스택의 원소는 Vector<E>를 이용하여 저장하라. 다음은 MyStack<Integer>로 구체화한 정수 스택을 생성하고 활용하는 코드와 실행 결과이다.

```
public class StackManager {  
  
    public static void main (String[] args) {  
        IStack<Integer> stack = new MyStack<Integer>();  
        for (int i=0; i<10; i++) stack.push(i); // 10개의 정수 푸시  
        while (true) { // 스택이 빌 때까지 pop  
            Integer n = stack.pop();  
            if(n == null) break; // 스택이 빈 경우  
            System.out.print(n + " ");  
        }  
    }  
}
```



2. 나라와 수도 맞추기 게임의 실행 예시는 다음과 같다. 이 프로그램을 `HashMap<String, String>`을 이용하여 작성하라. '키'는 나라 이름이고 '값'은 수도이다.



```
<terminated> CapitalGame [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.1\bin\javaz
**** 수도 맞추기 게임을 시작합니다. ****
입력:1, 퀴즈:2, 종료:3>> 1
현재 9개 나라와 수도가 입력되어 있습니다.
나라와 수도 입력 10>> 한국 서울
나라와 수도 입력 11>> 그리스 아테네
그리스는 이미 있습니다
나라와 수도 입력 11>> 호주 시드니
나라와 수도 입력 12>> 이탈리아 로마
나라와 수도 입력 13>> 그만
입력:1, 퀴즈:2, 종료:3>> 2
그리스의 수도는? 아테네
정답!!
독일의 수도는? 하얼빈
아닙니다!!
중국의 수도는? 그만
입력:1, 퀴즈:2, 종료:3>> 3
게임을 종료합니다.
```

이전에 입력되어 있는 나라 List

멕시코-멕시코시티, 스페인-마드리드, 프랑스-파리, 영국-런던, 그리스-아테네, 독일-베를린, 일본-동경, 중국-베이징, 러시아-모스크바