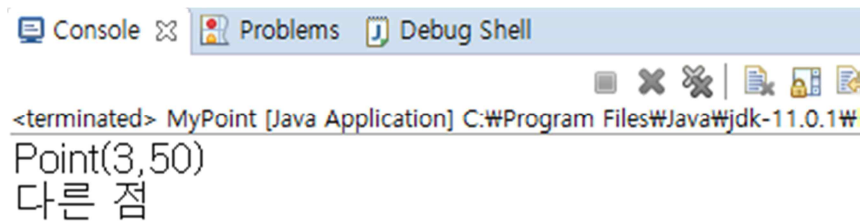


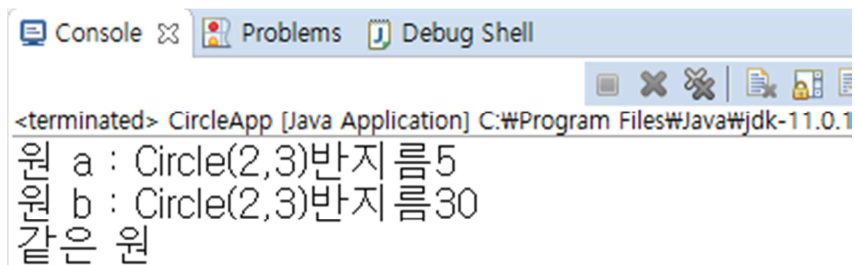
1. 다음 main()이 실행되면 아래 예시와 같이 출력되도록 MyPoint 클래스를 작성하라.

```
public static void main(String [] args){  
    MyPoint p = new MyPoint(3, 50);  
    MyPoint q = new MyPoint(4, 50);  
    System.out.println(p);  
    if(p.equals(q))  
        System.out.println("같은 점");  
    else  
        System.out.println("다른 점");  
}
```



2. 중심을 나타내는 정수 x , y 와 반지름 $radius$ 필드를 가지는 `Circle` 클래스를 작성하고자 한다. 생성자는 3개의 인자(x , y , $radius$)를 받아 해당 필드를 초기화하고, `equals()` 메소드는 두 개의 `Circle` 객체의 중심이 같으면 같은 것으로 판별하도록 한다.

```
public static void main(String [] args){
    Circle a = new Circle(2, 3, 5);
    Circle b = new Circle(2, 3, 50);
    System.out.println("원 a : " + a);
    System.out.println("원 b : " + b);
    if(a.equals(b))
        System.out.println("같은 원");
    else
        System.out.println("서로 다른 원");
}
```



The screenshot shows a Java IDE interface with three tabs: Console, Problems, and Debug Shell. The Console tab is active, displaying the output of a Java application named CircleApp. The output consists of three lines: '원 a : Circle(2,3)반지름5', '원 b : Circle(2,3)반지름30', and '같은 원'. The status bar at the bottom indicates the application is terminated and running on a Windows machine with Java JDK 11.0.1.

```
<terminated> CircleApp [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.1
원 a : Circle(2,3)반지름5
원 b : Circle(2,3)반지름30
같은 원
```