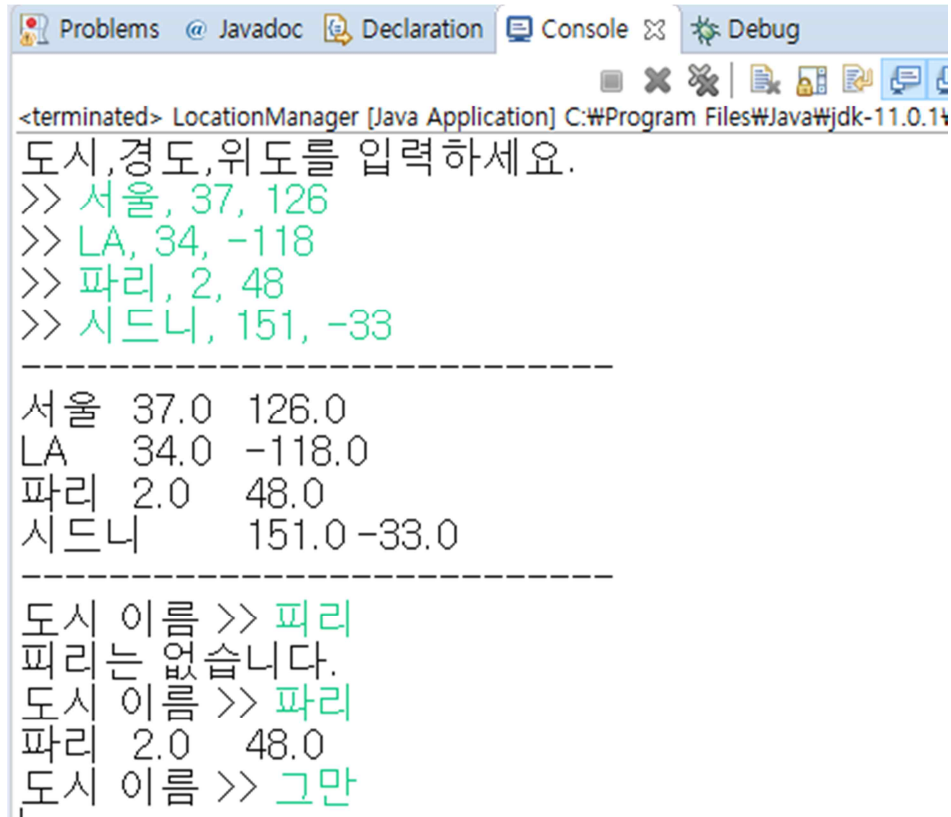
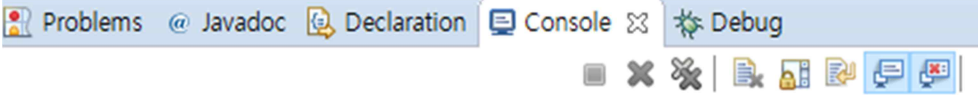


1. 도시 이름, 위도, 경도 정보를 가진 Location 클래스를 작성하고, 도시 이름을 '키'로 하는 HashMap(String, Location) 컬렉션을 만들고, 사용자로부터 입력 받아 4개의 도시를 저장하라. 그리고 도시 이름으로 검색하는 프로그램을 작성하라.



```
Problems Javadoc Declaration Console Debug
<terminated> LocationManager [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.14
도시,경도,위도를 입력하세요.
>> 서울, 37, 126
>> LA, 34, -118
>> 파리, 2, 48
>> 시드니, 151, -33
-----
서울 37.0 126.0
LA 34.0 -118.0
파리 2.0 48.0
시드니 151.0 -33.0
-----
도시 이름 >> 피리
피리는 없습니다.
도시 이름 >> 파리
파리 2.0 48.0
도시 이름 >> 그만
```

1. 나라와 수도 맞추기 게임의 실행 예시는 다음과 같다. 이 프로그램을 `HashMap<String, String>`을 이용하여 작성하라. '키'는 나라 이름이고 '값'은 수도이다.



```
<terminated> CapitalGame [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.1\bin\javaz
**** 수도 맞추기 게임을 시작합니다. ****
입력:1, 퀴즈:2, 종료:3>> 1
현재 9개 나라와 수도가 입력되어 있습니다.
나라와 수도 입력 10>> 한국 서울
나라와 수도 입력 11>> 그리스 아테네
그리스는 이미 있습니다
나라와 수도 입력 11>> 호주 시드니
나라와 수도 입력 12>> 이탈리아 로마
나라와 수도 입력 13>> 그만
입력:1, 퀴즈:2, 종료:3>> 2
그리스의 수도는? 아테네
정답!!
독일의 수도는? 하얼빈
아닙니다!!
중국의 수도는? 그만
입력:1, 퀴즈:2, 종료:3>> 3
게임을 종료합니다.
```

이전에 입력되어 있는 나라 List

멕시코-멕시코시티, 스페인-마드리드, 프랑스-파리, 영국-런던, 그리스-아테네, 독일-베를린, 일본-동경, 중국-베이징, 러시아-모스크바

