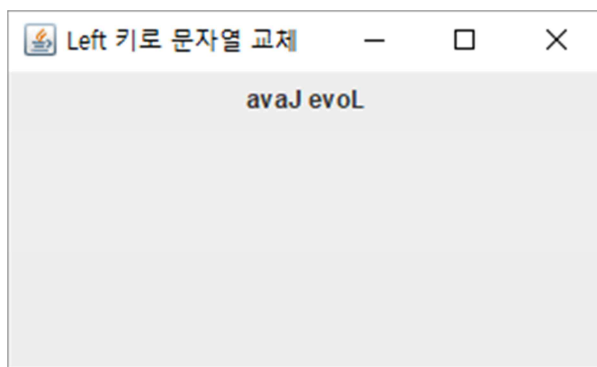
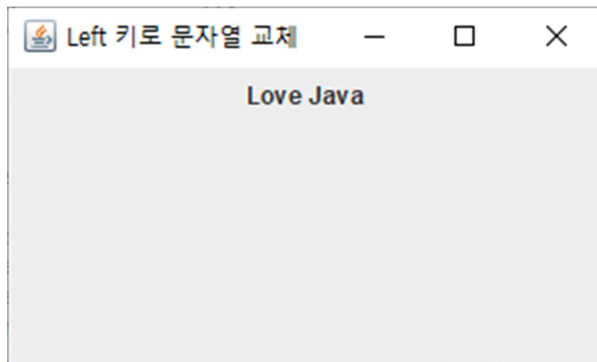


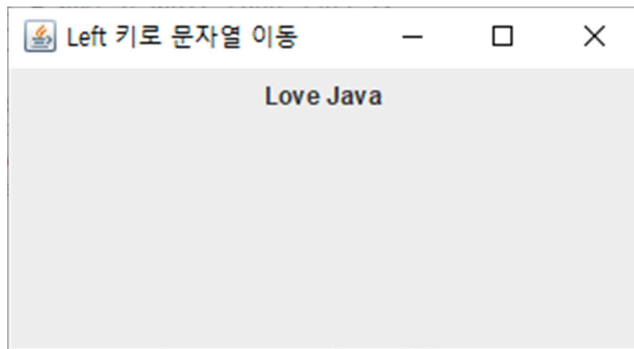
1. JLabel을 활용하여 "Love Java"를 출력하고 왼쪽 화살표 키(<Left>키)를 입력할 때마다 "avaJevol"와 "Love Java"를 번갈아 출력하는 스윙 프로그램을 작성하라.



- JLabel에 포커스 설정 후 키 리스너 작성
- JLabel에 출력되는 문자열을 StringBuffer를 이용해 담고 reverse( )메소드를 호출

2. JLabel을 활용하여 "Love Java"를 출력하고 왼쪽 화살표 키(<Left>키)를 입력할 때마다

"oveJavaL", "veJavaLo", "e JavaLov"와 같이 한 문자씩 왼쪽으로 회전하는 프로그램을 작성



- 문자열 회전은 String 클래스의 substring( )메소드를 이용
- String text = "Love Java" 에서, text.substring(0, 1)은 "L"을 리턴
- text.substring(1)은 "ove Java"를 리턴
- JLabel에 포커스 설정 후 키 입력

3. 클릭 연습용 스윙 응용프로그램을 작성. "C"를 출력하는 JLabel 을 하나 만들고 초기 위치를 (100, 100)으로 하고, "C"를 클릭할 때마다 콘텐츠팬 내에 랜덤한 위치로 움직이게 하라.

