即时通信客户端

張濟琛、章曄

日期2014.7.16

# 要求&要求

利用Java语言，实现一个在PC电脑上可以使用的即时通信聊天程序。

功能具体含义和逻辑均参考微信手机客户端5.0；

# 人员结构

2人组队完成，建议分工：一人服务器端，一人客户端。

分工：

張濟琛：Server端

章曄：Client端，美工。

# 提交内容

1. 源代码（Eclipse工程）；
2. 可执行Jar程序或者bat执行文件，客户端和服务器端；
3. 使用手册，其中包括用户端使用方法，用户端的功能点介绍；
4. 服务器端需要生成javadoc，并且生成相应的chm帮助文档；
5. 分工说明表，要求列出所有实现的所有功能点，和工作量比重，并且写明每个人的分工比例；如下：

# 功能要求

## 基本（30%）

1. （10%）界面美观；
2. （10%）程序正确性，运行时没有异常和错误；
3. （10%）相应文档及相应提交内容；

## 账号注册和登录功能（10%）

1. （5%）用户在登录页中注册新账号，其中需要制定唯一注册id，以及任意的用户昵称。用户之间互相查找是根据用户id；注册成功后不可更改；昵称是微信号的别名，允许多次更改；
2. （5%）用户可以通过用户id在**登陆页**中进行登录，登录成功跳转至**主页**；

## 个人功能（10%）

1. （5%）用户头像上传功能，好友可见其头像；
2. （5%）用户可以在**本人资料修改页**修改用户个人昵称，密码等个人信息；

## 好友功能（15%）

1. （5%）用户可以通过对方id查找好友，并在**个人资料页**中查看到对方的个人信息，以及发送好友请求；用户接收到好友请求，可以同意或拒绝；
2. （10%）用户的好友应该全部显示在**好友列表页**，可以按照首字母排序；用户通过查看好友可以在**个人资料页**中查看该好友的个人信息；

## 聊天功能（35%）

1. （10%）用户可以在**对话页**中发起对好友的聊天会话，进行文字聊天，并可以查看历史记录；
2. （10%）在聊天过程中如果好友不在线，可以发送留言，好友下次登录在**主页**中有消息提示；
3. （5%）在**主页**中保存一切聊天的会话，同时可以通过手动删除；
4. （10%）可以发送语音给好友或发送图片给好友，发送的音频和图片可以直接再屏幕上点击播放或展示，不是传送文件；

## 附加功能（最多+20%）

1. （5%）进行云聊天记录的备份，包含用户在本地可以对聊天记录进行备份和下载；
2. （5%）视频通话，摄像头代替视频设备；
3. （5%）群聊的实现；
4. （5%）可以发送文件给好友（需要支持断点续传）；
5. （5%）可以发送截图给好友（需用鼠标在屏幕上截取一部分图片）；
6. （20%）**发现页**的实现
   1. 朋友圈的分析和图片的分享；
   2. 摇一摇（用鼠标代替）的实现；