# 국가기술자격 필기시험문제지

## 2021년도 기사 제2회 필기시험

자격종목		시험시간	문제수	문제형별	
정보처	리기사	2시간30분	100	A	
수험번호		성명			

# 【 수험자 유의사항 】

- 1. 문제지를 받는 즉시 본인이 응시한 종목이 맞는지 확인하시기 바랍니다.
- 2. 문제지 표지에 본인의 수험번호와 성명을 기재하여야 합니다.
- 3. 문제지의 **총면수, 문제번호 일련순서, 인쇄상태, 중복 및 누락 페이지 유무를** 확인하시기 바랍니다.
- 4. 답안은 각 문제마다 요구하는 가장 적합하거나 가까운 답 1개만을 선택하여야 합니다.
- 5. 답안카드는 뒷면의 「수험자 유의사항」에 따라 작성하시고, 답안카드 작성 시 형별누락, 마킹착오로 인한 불이익은 전적으로 수험자에게 책임이 있음을 알려드립니다.
- 6. 문제지는 시험 종료 후 본인이 가져갈 수 있습니다.

# 【 안내사항 】

• 가답안/최종정답은 우측의 QR코드 및 큐넷(www.q-net.or.kr)에서 확인하실 수 있습니다. 가답안에 대한 의견은 큐넷의 [가답안 의견제시]를 통해 제시할 수 있으며, 확정된 답안은 최종정답으로 갈음합니다.



- 공단에서 제공하는 자격검정서비스에 대해 개선할 점이 있으시면 가답안/최종정답 고객참여(http://hrdkorea.or.kr/7/1/1)를 통해 건의하여 주시기 바랍니다.
- 수험자 여러분의 합격을 기원하며, 항상 고객만족에 최선을 다하겠습니다.

〈국가기술자격 부정행위 예방 캠페인: "부정행위, 묵인하면 계속됩니다.">

# IIRDK 한국산업인력공단

정보처리기사 A형 **I=RDK** 12 - 1

## 제1과목:소프트웨어설계

- 1. 시스템의 구성요소로 볼 수 없는 것은?
- ① Process
- ② Feedback
- ③ Maintenance
- (4) Control
- 2. 유스케이스(Usecase)에 대한 설명 중 옳은 것은?
  - ① 유스케이스 다이어그램은 개발자의 요구를 추출하고 분석하기 위해 주로 사용한다.
  - ② 액터는 대상 시스템과 상호 작용하는 사람이나 다른 시스템에 의한 역할이다.
  - ③ 사용자 액터는 본 시스템과 데이터를 주고 받는 연동 시스템을 의미한다.
  - ④ 연동의 개념은 일방적으로 데이터를 파일이나 정해진 형식으로 넘겨주는 것을 의미한다.
- 3. 요구사항 개발 프로세스의 순서로 옳은 것은?
  - ① 도출(Elicitation)
- © 분석(Analysis)
- © 명세(Specification) @ 확인(Validation)
- (I) (I)-(L)-(E)-(E)
- 2 7-6-6-2
- 3 7-2-0-6
- 4 9-0-2-6
- 4. 객체지향 기법에서 같은 클래스에 속한 각각의 객체를 의미하는 것은?
  - ① instance
- 2 message
- ③ method
- (4) module
- 5. 객체지향 설계에서 객체가 가지고 있는 속성과 오퍼레이션의 일부를 감추어서 객체의 외부에서는 접근이 불가능하게 하는 개념은?
  - ① 조직화(Organizing)
  - ② 캡슐화(Encapsulation)
  - ③ 정보은닉(Information Hiding)
  - ④ 구조화(Structuralization)

- **6.** GoF(Gangs of Four) 디자인 패턴에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① factory method pattern은 상위클래스에서 객체를 생성하는 인터페이스를 정의하고, 하위클래스에서 인스턴스를 생성하도록 하는 방식이다.
  - ② prototype pattern은 prototype을 먼저 생성하고 인스턴스를 복제하여 사용하는 구조이다.
  - ③ bridge pattern은 기존에 구현되어 있는 클래스에 기능 발생 시 기존 클래스를 재사용할 수 있도록 중간에서 맞춰주는 역할을 한다.
  - ④ mediator pattern은 객체간의 통제와 지시의 역할을 하는 중재자를 두어 객체지향의 목표를 달성하게 해준다.
- 7. 요구사항 분석이 어려운 이유가 아닌 것은?
  - ① 개발자와 사용자 간의 지식이나 표현의 차이가 커서 상호 이해가 쉽지 않다.
  - ② 사용자의 요구는 예외가 거의 없어 열거와 구조화가 어렵지 않다.
  - ③ 사용자의 요구사항이 모호하고 불명확하다.
  - ④ 소프트웨어 개발 과정 중에 요구사항이 계속 변할 수 있다.
- 8. 소프트웨어 아키텍처 설계에서 시스템 품질 속성이 아닌 것은?
  - ① 가용성(Availability)
  - ② 독립성(Isolation)
  - ③ 변경 용이성(Modifiability)
  - ④ 사용성(Usability)
- 9. 다음 설명에 해당하는 시스템으로 옳은 것은?

시스템 인터페이스를 구성하는 시스템으로, 연계할 데이터를 데이터베이스와 애플리케이션으로부터 연계 테이블 또는 파일 형태로 생성하여 송신하는 시스템이다.

- ① 연계 서버
- ② 중계 서버
- ③ 송신 시스템
- ④ 수신 시스템

- 10. CASE(Computer-Aided Software Engineering)의 원천 기술이 아닌 것은?
  - ① 구조적 기법
- ② 프로토타이핑 기술
- ③ 정보 저장소 기술 ④ 일괄처리 기술
- 11. 객체에게 어떤 행위를 하도록 지시하는 명령은?
  - ① Class
- ② Package
- 3 Object
- Message
- 12. 서브시스템이 입력 데이터를 받아 처리하고 결과를 다른 시스템에 보내는 작업이 반복되는 아키텍처 스타일은?
  - ① 클라이언트 서버 구조
  - ② 계층 구조
  - ③ MVC 구조
  - ④ 파이프 필터 구조
- 13. 럼바우(Rumbaugh)의 객체지향 분석에서 사용 하는 분석활동으로 옳은 것은?
  - ① 객체 모델링, 동적 모델링, 정적 모델링
  - ② 객체 모델링, 동적 모델링, 기능 모델링
  - ③ 동적 모델링, 기능 모델링, 정적 모델링
  - ④ 정적 모델링, 객체 모델링, 기능 모델링
- 14. UML 다이어그램이 아닌 것은?
  - ① 액티비티 다이어그램(Activity diagram)
  - ② 절차 다이어그램(Procedural diagram)
  - ③ 클래스 다이어그램(Class diagram)
  - ④ 시퀀스 다이어그램(Sequence diagram)
- 15. UML 모델에서 한 객체가 다른 객체에게 오퍼레이션을 수행하도록 지정하는 의미적 관계로 옳은 것은?
  - ① Dependency
- ② Realization
- ③ Generalization
- 4 Association
- 16. 다음 중 상위 CASE 도구가 지원하는 주요 기능으로 볼 수 없는 것은?
  - ① 모델들 사이의 모순검사 기능
  - ② 전체 소스코드 생성 기능
  - ③ 모델의 오류검증 기능
  - ④ 자료흐름도 작성 기능

- 17. 요구사항 관리 도구의 필요성으로 틀린 것은?
  - ① 요구사항 변경으로 인한 비용 편익 분석
  - ② 기존 시스템과 신규 시스템의 성능 비교
  - ③ 요구사항 변경의 추적
  - ④ 요구사항 변경에 따른 영향 평가
- 18. 애자일 개발 방법론이 아닌 것은?
  - ① 스크럼(Scrum)
  - ② 익스트림 프로그래밍(XP, eXtreme Programming)
  - ③ 기능 주도 개발(FDD, Feature Driven Development)
  - ④ 하둡(Hadoop)
- 19. GoF(Gangs of Four) 디자인 패턴 중 생성 패턴으로 옳은 것은?
  - ① singleton pattern
  - 2 adapter pattern
  - ③ decorator pattern
  - 4 state pattern
- 20. 사용자 인터페이스(UI)의 특징으로 틀린 것은?
  - ① 구현하고자 하는 결과의 오류를 최소화한다.
  - ② 사용자의 편의성을 높임으로써 작업시간을 증가시킨다.
  - ③ 막연한 작업 기능에 대해 구체적인 방법을 제시하여 준다.
  - ④ 사용자 중심의 상호 작용이 되도록 한다.

### 제2과목:소프트웨어개발

- 21. 힙 정렬(Heap Sort)에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 정렬할 입력 레코드들로 힙을 구성하고 가장 큰 키 값을 갖는 루트 노드를 제거하는 과정을 반복하여 정렬하는 기법이다.
  - ② 평균 수행 시간은  $O(n\log_2 n)$ 이다.
  - ③ 완전이진트리(complete binary tree)로 입력 자료의 레코드를 구성한다.
  - ④ 최악의 수행 시간은  $O(2n^4)$ 이다.

- 22. 다음 중 단위 테스트를 통해 발견할 수 있는 오류가 아닌 것은?
  - ① 알고리즘 오류에 따른 원치 않는 결과
  - ② 탈출구가 없는 반복문의 사용
  - ③ 모듈 간의 비정상적 상호작용으로 인한 원치 않는 결과
  - ④ 틀린 계산 수식에 의한 잘못된 결과
- 23. 다음 설명의 소프트웨어 테스트의 기본 원칙은?
  - O 파레토 법칙이 좌우한다.
  - 애플리케이션 결함의 대부분은 소수의 특정한 모듈에 집중되어 존재한다.
  - 결함은 발생한 모듈에서 계속 추가로 발생할 가능성이 높다.
  - ① 살충제 패러독스
  - ② 결함 집중
  - ③ 오류 부재의 궤변
  - ④ 완벽한 테스팅은 불가능
- 24. 버전 관리 항목 중 저장소에 새로운 버전의 파일로 갱신하는 것을 의미하는 용어는?
  - ① 형상 감사(Configuration Audit)
  - ② 롤백(Rollback)
  - ③ 단위 테스트(Unit Test)
  - ④ 체크인(Check-In)
- 25. 소프트웨어 테스트와 관련한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 화이트 박스 테스트는 모듈의 논리적인 구조를 체계적으로 점검할 수 있다.
  - ② 블랙박스 테스트는 프로그램의 구조를 고려하지 않는다.
  - ③ 테스트 케이스에는 일반적으로 시험 조건, 테스트 데이터, 예상 결과가 포함되어야 한다.
  - ④ 화이트박스 테스트에서 기본 경로(Basis Path)란 흐름 그래프의 시작 노드에서 종료 노드까지의 서로 독립된 경로로 싸이클을 허용하지 않는 경로를 말한다.

- 26. 애플리케이션의 처리량, 응답시간, 경과시간, 자원사용률에 대해 가상의 사용자를 생성하고 테스트를 수행함으로써 성능 목표를 달성하였는지를 확인하는 테스트 자동화 도구는?
  - ① 명세 기반 테스트 설계 도구
  - ② 코드 기반 테스트 설계 도구
  - ③ 기능 테스트 수행 도구
  - ④ 성능 테스트 도구
- **27.** 소프트웨어 형상 관리에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
  - ① 소프트웨어에 가해지는 변경을 제어하고 관리한다.
  - ② 프로젝트 계획, 분석서, 설계서, 프로그램, 테스트 케이스 모두 관리 대상이다.
  - ③ 대표적인 형상관리 도구로 Ant, Maven, Gradle 등이 있다.
  - ④ 유지 보수 단계뿐만 아니라 개발 단계에도 적용할 수 있다.
- **28.** 디지털 저작권 관리(DRM) 구성 요소가 아닌 것은?
  - ① Dataware house
  - ② DRM Controller
  - 3 Packager
  - Contents Distributor
- 29. 다음 설명의 소프트웨어 버전 관리도구 방식은?
  - 버전관리 자료가 원격저장소와 로컬 저장소에 함께 저장되어 관리된다.
  - 로컬 저장소에서 버전판리가 가능하므로 원격 저장소에 문제가 생겨도 로컬 저장소의 자료를 이용하여 작업할 수 있다.
  - O 대표적인 버전 관리 도구로 Git이 있다.
  - ① 단일저장소 방식
  - ② 분산저장소 방식
  - ③ 공유폴더 방식
  - ④ 클라이언트·서버 방식

- **30.** 블랙박스 테스트를 이용하여 발견할 수 있는 오류가 아닌 것은?
  - ① 비정상적인 자료를 입력해도 오류 처리를 수행하지 않는 경우
  - ② 정상적인 자료를 입력해도 요구된 기능이 제대로 수행되지 않는 경우
  - ③ 반복 조건을 만족하는데도 루프 내의 문장이 수행되지 않는 경우
  - ④ 경계값을 입력할 경우 요구된 출력 결과가 나오지 않는 경우
- 31. 다음 자료를 버블 정렬을 이용하여 오름차순으로 정렬할 경우 Pass 2의 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- ① 3, 5, 6, 7, 9
- 2 6, 7, 3, 5, 9
- 3 3, 5, 9, 6, 7
- 4 6, 3, 5, 7, 9
- 32. 정렬된 N개의 데이터를 처리하는데 O(Nlog<sub>2</sub>N)의 시간이 소요되는 정렬 알고리즘은?
  - ① 합병정렬
- ② 버블정렬
- ③ 선택정렬
- ④ 삽입정렬
- 33. 다음 postfix로 표현된 연산식의 연산 결과로 옳은 것은?

3 4 \* 5 6 \* +

- ① 35
- 2 42
- ③ 81
- ④ 360
- **34.** EAI(Enterprise Application Integration) 구축 유형에서 애플리케이션 사이에 미들웨어를 두어 처리하는 것은?
  - ① Message Bus
- 2 Point-to-point
- 3 Hub & Spoke
- 4 Hybrid
- 35. 인터페이스 구현 검증 도구가 아닌 것은?
  - ① Foxbase
- ② STAF
- ③ watir
- 4 xUnit

- **36.** 클린코드 작성원칙에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 코드의 중복을 최소화 한다.
  - ② 코드가 다른 모듈에 미치는 영향을 최대화하도록 작성한다.
  - ③ 누구든지 코드를 쉽게 읽을 수 있도록 작성한다.
  - ④ 간단하게 코드를 작성한다.
- **37.** 소프트웨어 패키징에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 패키징은 개발자 중심으로 진행한다.
  - ② 신규 및 변경 개발소스를 식별하고, 이를 모듈화하여 상용제품으로 패키징한다.
  - ③ 고객의 편의성을 위해 매뉴얼 및 버전관리를 지속적으로 한다.
  - ④ 범용 환경에서 사용이 가능하도록 일반적인 배포 형태로 패키징이 진행된다.
- 38. 공학적으로 잘된 소프트웨어(Well Engineered Software)의 설명 중 틀린 것은?
  - ① 소프트웨어는 유지보수가 용이해야 한다.
  - ② 소프트웨어는 신뢰성이 높아야 한다.
  - ③ 소프트웨어는 사용자 수준에 무관하게 일관된 인터페이스를 제공해야 한다.
  - ④ 소프트웨어는 충분한 테스팅을 거쳐야 한다.
- 39. 테스트와 디버그의 목적으로 옳은 것은?
  - ① 테스트는 오류를 찾는 작업이고 디버깅은 오류를 수정하는 작업이다.
  - ② 테스트는 오류를 수정하는 작업이고 디버깅은 오류를 찾는 작업이다.
  - ③ 둘 다 소프트웨어의 오류를 찾는 작업으로 오류 수정은 하지 않는다.
  - ④ 둘 다 소프트웨어 오류의 발견, 수정과 무관하다.
- 40. 다음 중 스택을 이용한 연산과 거리가 먼 것은?
  - ① 선택정렬
  - ② 재귀호출
  - ③ 후위표현(Post-fix expression)의 연산
  - ④ 깊이우선탐색

## 제3과목:데이터베이스구축

- 41. 병렬 데이터베이스 환경 중 수평분할에서 활용되는 분할 기법이 아닌 것은?
  - ① 라운드-로빈
- ② 범위 분할
- ③ 예측 분할
- ④ 해시 분할
- 42. 시스템 카탈로그에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 사용자가 직접 시스템 카탈로그의 내용을 갱신하여 데이터베이스 무결성을 유지한다.
  - ② 시스템 자신이 필요로 하는 스키마 및 여러 가지 객체에 관한 정보를 포함하고 있는 시스템 데이터베이스이다.
  - ③ 시스템 카탈로그에 저장되는 내용을 메타 데이터라고도 한다.
  - ④ 시스템 카탈로그는 DBMS가 스스로 생성하고 유지한다.
- 43. SQL 문에서 SELECT에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① FROM 절에는 질의에 의해 검색될 데이터들을 포함하는 테이블명을 기술한다.
  - ② 검색 결과에 중복되는 레코드를 없애기 위해서는 WHERE 절에 'DISTINCT' 키워드를 사용한다.
  - ③ HAVING 절은 GROUP BY 절과 함께 사용되며, 그룹에 대한 조건을 지정한다.
  - ④ ORDER BY 절은 특정 속성을 기준으로 정렬하여 검색할 때 사용한다.
- 44. SQL에서 VIEW를 삭제할 때 사용하는 명령은?
  - ① ERASE
- ② KILL
- ③ DROP
- **4** DELETE
- **45.** DDL(Data Define Language)의 명령어 중 스키마, 도메인, 인덱스 등을 정의할 때 사용하는 SQL문은?
  - ① ALTER
- ② SELECT
- ③ CREATE
- **4** INSERT

46. 테이블 R1, R2에 대하여 다음 SQL문의 결과는?

> (SELECT 학번 FROM R1) **INTERSECT**

> (SELECT 학번 FROM R2)

[R1] 테이블

# <del>''</del>	학식수	
20201111	15	
20202222	20	
[R2] 테이블		

\$ \text{\text{\$\frac{1}{2}}}	고목번호
20202222	CS200
20203333	CS300

학번	학점 수	과목번호
20202222	20	CS200

Ĉ.	- 634		
2020	)22	22	

 a and
20201111
20202222
20203333

학번	"학점 수	과목번호
20201111	15	NULL
20202222	20	CS200
20203333	NULL	CS300

- 47. 데이터베이스 설계 시 물리적 설계 단계에서 수행하는 사항이 아닌 것은?
  - ① 레코드 집중의 분석 및 설계
  - ② 접근 경로 설계
  - ③ 저장 레코드의 양식 설계
  - ④ 목표 DBMS에 맞는 스키마 설계
- 48. 릴레이션에서 기본 키를 구성하는 속성은 널(Null)값이나 중복 값을 가질 수 없다는 것을 의미하는 제약조건은?
  - ① 참조 무결성
- ② 보안 무결성
- ③ 개체 무결성
- ④ 정보 무결성

#### 49. 병행제어 기법의 종류가 아닌 것은?

- ① 로킹 기법
- ② 시분할 기법
- ③ 타임 스탬프 기법 ④ 다중 버전 기법
- 50. 다음 R1과 R2의 테이블에서 아래의 실행결과를 얻기 위한 SQL문은? [R1] 테이블

-	학번	이름	학년	학과	주소
	1000	홍길동	1	컴퓨터공학	서울
	2000	김철수	1	전기공학	경기
	3000	강남길	2	전자공학	경기
	4000	오말자	2	컴퓨터공학	경기
ĺ	5000	장미화	3	전자공학	서울

#### [R2] 테이블

1	학번	과목번호	과목이름	학점	점수
	1000	C100	컴퓨터구조	A	91
	2000	C200	데이터베이스	A+	99
	3000	C100	컴퓨터구조	B+	89
	3000	C200	데이터베이스	В	85
	4000	C200	데이터베이스	A	93
	4000	C300	운영체제	B+	88
	5000	C300	운영체제	В	82

#### [실행결과]

-	과목번호	과목이름
-	C100	컴퓨터구조
-	C200	데이터베이스

- ① SELECT 과목번호, 과목이름 FROM R1, R2 WHERE R1.학번 = R2.학번 AND R1.학과 = '전자공학' AND R1.이름 = '강남길';
- ② SELECT 과목번호, 과목이름 FROM R1. R2 WHERE R1.학번 = R2.학번 OR R1.학과 = '전자공학' OR R1.이름 = '홍길동';
- ③ SELECT 과목번호, 과목이름 FROM R1, R2 WHERE R1.학번 = R2.학번 AND R1.학과 = '컴퓨터공학' AND R1.이름 = '강남길';
- ④ SELECT 과목번호, 과목이름 FROM R1. R2 WHERE R1.학번 = R2.학번 OR R1.학과 = '컴퓨터공학' OR R1.이름 = '홍길동';

- 51. 다음 관계대수 중 순수 관계연산자가 아닌 것은?
  - ① 차집합(difference) ② 프로젝트(project)
  - ③ 조인(join)
- ④ 디비전(division)
- 52. 관계형 데이터 모델의 릴레이션에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 모든 속성 값은 원자 값을 갖는다.
  - ② 한 릴레이션에 포함된 튜플은 모두 상이하다.
  - ③ 한 릴레이션에 포함된 튜플 사이에는 순서가 없다.
  - ④ 한 릴레이션을 구성하는 속성 사이에는 순서가 존재한다.
- 53. 릴레이션 R의 차수가 4이고 카디널리티가 5이며, 릴레이션 S의 차수가 6이고 카디널리티가 7일 때, 두 개의 릴레이션을 카티션 프로덕트한 결과의 새로운 릴레이션의 차수와 카디널리티는 얼마인가?
  - ① 24, 35
- ② 24, 12
- ③ 10, 35
- **4** 10, 12
- 54. 속성(attribute)에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 속성은 개체의 특성을 기술한다.
  - ② 속성은 데이터베이스를 구성하는 가장 작은 논리적 단위이다.
  - ③ 속성은 파일 구조상 데이터 항목 또는 데이 터 필드에 해당된다.
  - ④ 속성의 수를 "cardinality" 라고 한다.
- 55. 다음 SQL 문에서 ( ) 안에 들어갈 내용으로 옳은 것은?

UPDATE 인사급여 ( ) 호봉=15 WHERE 성명= '홍길동';

- ① SET
- ② FROM
- ③ INTO
- 4 IN
- 56. 관계 데이터베이스 모델에서 차수(Degree)의 의미는?
  - ① 튜플의 수
- ② 테이블의 수
- ③ 데이터베이스의 수 ④ 애트리뷰트의 수

- **57.** 개체-관계 모델(E-R)의 그래픽 표현으로 옳지 않은 것은?
  - ① 개체타입 사각형 ② 속성 원형
  - ③ 관계타입 마름모 ④ 연결 삼각형
- 58. 트랜잭션의 실행이 실패하였음을 알리는 연산자로 트랜잭션이 수행한 결과를 원래의 상태로 원상 복귀 시키는 연산은?
  - ① COMMIT 연산
- ② BACKUP 연산
- ③ LOG 연산
- ④ ROLLBACK 연산
- 59. 데이터 속성 간의 종속성에 대한 엄밀한 고려 없이 잘못 설계된 데이터베이스에서는 데이터 처리 연산 수행 시 각종 이상 현상이 발생할 수 있는데, 이러한 이상 현상이 아닌 것은?
  - ① 검색이상
- ② 삽입이상
- ③ 삭제이상
- ④ 갱신이상
- **60.** 제3정규형(3NF)에서 BCNF(Boyce-Codd Normal Form)가 되기 위한 조건은?
  - ① 결정자가 후보키가 아닌 함수 종속 제거
  - ② 이행적 함수 종속 제거
  - ③ 부분적 함수 종속 제거
  - ④ 원자값이 아닌 도메인 분해

#### 제4과목:프로그래밍언어활용

- 61. 다음 설명에 해당하는 방식은?
  - · 무선 랜에서 데이터 전송 시, 매체가 비어있음을 확인한 뒤 충돌을 회피하기 위해 임의 시간을 기다린 후 데이터를 전송하는 방법이다.
  - · 네트워크에 데이터의 전송이 없는 경우라도 동시 전송에 의한 충돌에 대비하여 확인 신호를 전송한다.
  - ① STA
  - ② Collision Domain
  - ③ CSMA/CA
  - @ CSMA/CD

- 62. 다음 중 가장 약한 결합도(Coupling)는?
  - ① Common Coupling
  - 2 Content Coupling
  - 3 External Coupling
  - Stamp Coupling
- 63. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int a = 4;
    int b = 7;
    int c = a | b;

    printf("%d", c);
    return 0;
}
```

- ① 3
- 2 4
- 3 7
- 4 10
- **64.** 다음 파이썬(Python) 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
class FourCal:
    def setdata(sel, fir, sec):
        sel.fir = fir
        sel.sec = sec
    def add(sel):
        result = sel.fir + sel.sec
        return result
a = FourCal()
a.setdata(4, 2)
print(a.add())
```

- ① ①
- ② 2
- 3 4
- 4 6

- 65. 교착상태의 해결 방법 중 은행원 알고리즘(Banker's Algorithm)이 해당되는 기법은?
  - ① Detection
- ② Avoidance
- ③ Recovery
- 4 Prevention
- 66. CIDR(Classless Inter-Domain Routing) 표기로 203.241.132.82/27과 같이 사용되었다면, 해당 주소의 서브넷 마스크(subnet mask)는?
  - ① 255.255.255.0
  - ② 255.255.255.224
  - ③ 255.255.255.240
  - ④ 255.255.255.248
- 67. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
public class Operator{
public static void main(String[] args) {
  int x=5, y=0, z=0;
  y = x++;
  z = --x;
System.out.print(x + ", " + y + ", " + z);
  }
}
```

- ① 5, 5, 5
- 2 5, 6, 5
- 3 6, 5, 5
- **4** 5, 6, 4
- **68.** 프로세스 적재 정책과 관련한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 반복, 스택, 부프로그램은 시간 지역성(Temporal Locality)과 관련이 있다.
  - ② 공간 지역성(Spatial Locality)은 프로세스가 어떤 페이지를 참조했다면 이후 가상주소 공간상 그 페이지와 인접한 페이지들을 참조할 가능성이 높음을 의미한다.
  - ③ 일반적으로 페이지 교환에 보내는 시간보다 프로세스 수행에 보내는 시간이 더 크면 스레싱(Thrashing)이 발생한다.
  - ④ 스레싱(Thrashing) 현상을 방지하기 위해서는 각 프로세스가 필요로 하는 프레임을 제공할 수 있어야 한다.

- 69. 프레임워크(Framework)에 대한 설명으로 옳은 것은?
  - ① 소프트웨어 구성에 필요한 기본 구조를 제공함으로써 재사용이 가능하게 해준다.
  - ② 소프트웨어 개발 시 구조가 잡혀있기 때문에 확장이 불가능하다.
  - ③ 소프트웨어 아키텍처(Architecture)와 동일한 개념이다.
  - ④ 모듈화(Modularity)가 불가능하다.
- **70.** 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
public class array1 {
  public static void main(String[] args) {
    int cnt = 0;
    do {
        cnt++;
    } while (cnt < 0);
    if(cnt==1)
        cnt++;
    else
        cnt = cnt + 3;
        System.out.printf("%d", cnt);
  }
}</pre>
```

- ① 2
- ② 3
- 3 4
- **4**) 5
- 71. 리눅스 Bash 쉘(Shell)에서 export와 관련한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 변수를 출력하고자 할 때는 export를 사용해야한다.
  - ② export가 매개변수 없이 쓰일 경우 현재 설정된 환경변수들이 출력된다.
  - ③ 사용자가 생성하는 변수는 export 명령어로 표시하지 않는 한 현재 쉘에 국한된다.
  - ④ 변수를 export 시키면 전역(Global) 변수처럼 되어 끝까지 기억된다.

**72.** 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    char a;
    a = 'A' + 1;
    printf("%d", a);
    return 0;
}
```

- 1
- 2 11
- 3 66
- 4 98
- 73. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int a[2][2] = {{11, 22}, {44, 55}};
    int i, sum = 0;
    int *p;
    p = a[0];
    for(i = 1; i < 4; i++)
        sum += *(p + i);
    printf("%d", sum);
    return 0;
}</pre>
```

- ① 55
- 2 77
- ③ 121
- **4** 132
- **74.** 페이징 기법에서 페이지 크기가 작아질수록 발생하는 현상이 아닌 것은?
  - ① 기억장소 이용 효율이 증가한다.
  - ② 입·출력 시간이 늘어난다.
  - ③ 내부 단편화가 감소한다.
  - ④ 페이지 맵 테이블의 크기가 감소한다.

- 75. 다음 중 가장 강한 응집도(Cohesion)는?
  - ① Sequential Cohesion
  - 2 Procedural Cohesion
  - 3 Logical Cohesion
  - (4) Coincidental Cohesion
- 76. TCP 프로토콜과 관련한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 인접한 노드 사이의 프레임 전송 및 오류를 제어한다.
  - ② 흐름 제어(Flow Control)의 기능을 수행한다.
  - ③ 전이중(Full Duplex) 방식의 양방향 가상회선을 제공한다.
  - ④ 전송 데이터와 응답 데이터를 함께 전송할 수 있다.
- 77. C언어에서 연산자 우선순위가 높은 것에서 낮은 것으로 바르게 나열된 것은?

( )	<b>(</b>	==	© <
② <<	(1)		田 /

- 2 <del>0</del>, <del>2</del>, <del>8</del>, <del>6</del>, <del>0</del>, <del>0</del>
- 3 (T), (E), (B), (C), (D), (L)
- 4 (T), (B), (E), (D), (E)
- 78. C언어 라이브러리 중 stdlib.h에 대한 설명으로 옳은 것은?
  - ① 문자열을 수치 데이터로 바꾸는 문자 변환 함수와 수치를 문자열로 바꿔주는 변환 함수 등이 있다.
  - ② 문자열 처리 함수로 strlen()이 포함되어 있다.
  - ③ 표준 입출력 라이브러리이다.
  - ④ 삼각 함수, 제곱근, 지수 등 수학적인 함수를 내장하고 있다.
- 79. 자바스크립트(JavaScript)와 관련한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 프로토타입(Prototype)의 개념이 존재한다.
  - ② 클래스 기반으로 객체 상속을 지원한다.
  - ③ Prototype Link와 Prototype Object를 활용할 수 있다.
  - ④ 객체지향 언어이다.

- 80. OSI 7계층 중 네트워크 계층에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 패킷을 발신지로부터 최종 목적지까지 전달하는 책임을 진다.
  - ② 한 노드로부터 다른 노드로 프레임을 전송하는 책임을 진다.
  - ③ 패킷에 발신지와 목적지의 논리 주소를 추가하다.
  - ④ 라우터 또는 교환기는 패킷 전달을 위해 경로를 지정하거나 교환 기능을 제공한다.

## 제5과목:정보시스템구축관리

- 81. 다음 내용이 설명하는 것은?
  - -네트워크상에 광채널 스위치의 이점인 고 속 전송과 장거리 연결 및 멀티 프로토콜 기능을 활용
  - -각기 다른 운영체제를 가진 여러 기종들 이 네트워크상에서 동일 저장장치의 데이 터를 공유하게 함으로써, 여러 개의 저장 장치나 백업 장비를 단일화시킨 시스템

  - ① SAN ② MBR ③ NAC
- 4 NIC
- 82. SSH(Secure Shell)에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① SSH의 기본 네트워크 포트는 220번을 사용한다.
  - ② 전송되는 데이터는 암호화 된다.
  - ③ 키를 통한 인증은 클라이언트의 공개키를 서버에 등록해야 한다.
  - ④ 서로 연결되어 있는 컴퓨터 간 원격 명령실행이나 셀 서비스 등을 수행한다.
- 83. CBD(Component Based Development) SW개발 표준 산출물 중 분석 단계에 해당하는 것은?
  - ① 클래스 설계서
  - ② 통합시험 결과서
  - ③ 프로그램 코드
  - ④ 사용자 요구사항 정의서

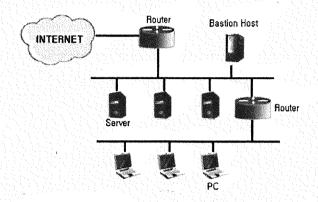
- 84. 다음 내용이 설명하는 접근 제어 모델은?
  - 군대의 보안 레벨처럼 정보의 기밀성에 따라 상하 관계가 구분된 정보를 보호하기 위해 사용
  - 자신의 권한 보다 낮은 보안 레벨 권한을 가진 경우에는 높은 보안 레벨의 문서를 읽을 수 없고 자신의 권한보다 낮은 수준의 문서만 읽을 수 있다.
  - O 자신의 권한보다 높은 보안 레벨의 문서에는 쓰기가 가능하지만 보안 레벨이 낮은 문서의 쓰기 권한은 제한한다.
  - ① Clark-Wilson Integrity Model
  - 2 PDCA Model
  - 3 Bell-Lapadula Model
  - 4 Chinese Wall Model
- 85. 하둡(Hadoop)과 관계형 데이터베이스간에 데이터를 전송할 수 있도록 설계된 도구는?
  - ① Apnic
- 2 Topology
- 3 Sqoop
- 4 SDB
- 86. 라우팅 프로토콜인 OSPF(Open Shortest Path First)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 네트워크 변화에 신속하게 대처할 수 있다.
  - ② 거리 벡터 라우팅 프로토콜이라고 한다.
  - ③ 멀티캐스팅을 지원한다.
  - ④ 최단 경로 탐색에 Dijkstra 알고리즘을 사용한다.
- 87. 소프트웨어 비용 추정모형(estimation models)이 아닌 것은?
  - ① COCOMO
- ② Putnam
- ③ Function-Point ④ PERT
- 88. 코드의 기입과정에서 원래 '12536'으로 기입되어야 하는데 '12936'으로 표기되었을 경우, 어떤 코드 오류에 해당하는가?
  - ① Addition Error
  - 2 Omission Error
  - ③ Sequence Error
  - **4** Transcription Error

- 89. ISO 12207 표준의 기본 생명주기의 주요 프로세스에 해당하지 않는 것은?
  - ① 획득 프로세스
- ② 개발 프로세스
- ③ 성능평가 프로세스 ④ 유지보수 프로세스
- 90. 소프트웨어 비용 산정 기법 중 개발 유형으로 organic, semi-detached, embedded로 구분되는 것은?
  - ① PUTNAM
- ② COCOMO

(3) FP

- 4 SLIM
- 91. SPICE모델의 프로세스 수행능력 수준의 단계별 설명이 틀린 것은?
  - ① 수준 7 미완성 단계
  - ② 수준 5 최적화 단계
  - ③ 수준 4 예측 단계
  - ④ 수준 3 확립 단계
- 92. PC, TV, 휴대폰에서 원하는 콘텐츠를 끊김없이 자유롭게 이용할 수 있는 서비스는?
  - ① Memristor
- ② MEMS
- ③ SNMP
- 4 N-Screen
- 93. 해쉬(Hash) 기법에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 임의의 길이의 입력 데이터를 받아 고정된 길이의 해쉬 값으로 변환한다.
  - ② 주로 공개키 암호화 방식에서 키 생성을 위해 사용한다.
  - ③ 대표적인 해쉬 알고리즘으로 HAVAL, SHA-1 등이 있다.
  - ④ 해쉬 함수는 일방향 함수(One-way function)이다.
- 94. IPSec(IP Security)에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 암호화 수행시 일방향 암호화만 지원한다.
  - ② ESP는 발신지 인증, 데이터 무결성, 기밀성 모두를 보장한다.
  - ③ 운영 모드는 Tunnel 모드와 Transport 모드로 분류된다.
  - ④ AH는 발신지 호스트를 인증하고, IP 패킷의 무결성을 보장한다.

- 95. 메모리상에서 프로그램의 복귀 주소와 변수 사이에 특정 값을 저장해 두었다가 그 값이 변경되었을 경우 오버플로우 상태로 가정하여 프로그램 실행을 중단하는 기술은?
  - ① Stack Guard
- ② Bridge
- ③ ASLR
- 4 FIN
- 96. 침입차단 시스템(방화벽) 중 다음과 같은 형태 의 구축 유형은?



- (1) Block Host
- ② Tree Host
- (3) Screened Subnet
- 4 Ring Homed
- 97. Secure OS의 보안 기능으로 거리가 먼 것은?
  - ① 식별 및 인증
  - ② 임의적 접근 통제
  - ③ 고가용성 지원
  - ④ 강제적 접근 통제
- 98. 서버에 열린 포트 정보를 스캐닝해서 보안 취약점을 찾는데 사용하는 도구는?
  - ① type
- ② mkdir
- 3 ftp
- 4 nmap
- 99. 서로 다른 네트워크 대역에 있는 호스트들 상호간에 통신할 수 있도록 해주는 네트워크 장비는?
  - ① L2 스위치
- ② HIPO
- ③ 라우터
- 4 RAD
- 100. 암호화 키와 복호화 키가 동일한 암호화 알고리즘은?
  - ① RSA
- ② AES
- ③ DSA
- 4 ECC

정보처리기사 A형 HRDK 12 - 12