

[구현3_3] 베이비진 게임

0부터 9까지인 숫자 카드 4세트를 섞은 후 6개의 카드를 골랐을 때, 연속인 숫자가 3개 이상이면 run, 같은 숫자가 3개 이상이면 triplet이라고 한다. 게임을 시작하면 플레이어1과 플레이어 2가 교대로 한 장 씩 카드를 가져가며, 6장을 채우기 전이라도 먼저 run이나 triplet이 되는 사람이 승자가 된다. 두 사람이 가져가게 되는 순서대로 12장의 카드에 대한 정보가 주어졌을 때 승자를 알아내는 프로그램을 작성하시오. 만약 무승부인 경우 0을 출력한다.

예를 들어 9 9 5 6 5 6 1 1 4 2 2 1인 경우, 플레이어 1은 9, 5, 5, 1, 4, 2카드를, 플레이어2는 9, 6, 6, 1, 2, 1을 가져가게 된다. 이때는 카드를 모두 가져갈 때 까지 run이나 triplet이 없으므로 무승부가 된다.

입력

첫 줄에 테스트케이스의 수 T가 주어진다. $1 \leq T \leq 50$

다음 줄부터 테스트 케이스의 별로 각 줄에 0에서 9사이인 12개의 숫자가 주어진다.

출력

#과 1번부터인 테스트케이스 번호, 빈칸에 이어 답을 출력한다.

입력 예시

3

9 9 5 6 5 6 1 1 4 2 2 1

5 3 2 9 1 5 2 0 9 2 0 0

2 8 7 7 0 2 2 2 5 4 0 3

출력 예시

#1 0

#2 1

#3 2