LAPORAN PRAKTIKUM 4

Pemograman Berorientasi Obyek



Oleh:

Asha Antania Anjani (21091397068)

PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA

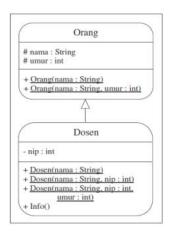
FAKULTAS VOKASI

UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA

2022

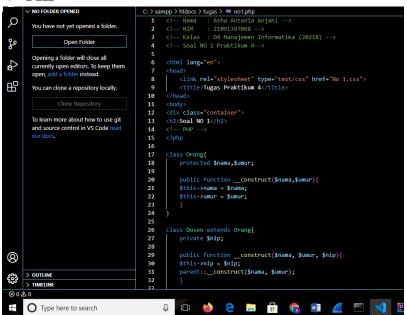
Praktikum 4 PBO

1. Buatlah Program berdasarkan UML dibawah ini



Source Code

♣ PHP



4 CSS

Output

Soal 1 Rahma , umur 35 , NIP 21091397200 Lathifa , umur 24 , NIP 21091397250 Anggi , umur 50 , NIP 21091397300

4 Analisis

Menggunakan kata kunci super di konstruktor dan method, pada program tersebut masingmasing kita tambahkan konstruktor dengan paramaternya.

2. Buatlah Program berdasarkan UML dibawah ini

```
RerataNilai
+ int average(int, int)
+ double average(double, double)
+ int average(int, int, int)
```

Source Code

♣ PHP

♣ CSS



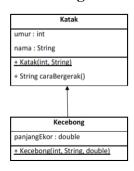
4 Output



4 Analisis

Diatas adalah program dengan nama method boleh Sama, Tapi Jumlah parameter mesti berbeda nilai yang di Return harus mempunyai tipe yang sama

3. Buatlah Program berdasarkan UML dibawah ini



Dan buat objek dengan karakteristik seperti tabel dibawah ini

| Obyek | umur | nama | panjangEkor | caraBergerak |
|-------|------|-------------|-------------|--------------|
| O1 | 5 | Froggy | | melompat |
| O2 | 2 | Junior Frog | 10 | berenang |

Source Code

♣ PHP

4 CSS

4 Output

Soal No.3

| Objek | Umur | Nama | Panjang Ekor | Cara Bergerak |
|-------|------|---------------|--------------|---------------|
| 01 | 7 | RahCan | - | Melompat |
| 02 | 8 | Junior RahCan | 10 | Berenang |

4 Analisis

keyword super tidak bisa digunakan secara langsung didalam method static seperti pada method main, jadi harus di panggil pada method void atau return terlebih dahulu lalu panggil pada method main/static.