Генерация текста

План

- Задачи генерации
- N-грамм генерация
- Уменьшение размера словаря, токенизация

Зачем это нужно?

Автодополнение слова

В лесу родилась елочка

Зачем это нужно?

Автодополнение слова

В лесу родилась елочка

Автодополнение фразы

Почему птицы летают поют летят клином

Зачем это нужно?

Автодополнение слова

В лесу родилась елочка

Автодополнение фразы

Почему птицы летают поют летят клином

Диалоговые системы

- Какая погода в Москве?

В Москве сейчас 8 градусов -

Текст должен удовлетворять требованиям:

- Логическая связность
- Соблюдение языковых норм

Можно попытаться задать правила вручную. Но правил слишком много, поэтому ничего хорошего не выйдет.

Будем учиться имитировать человеческую речь.

Для этого научимся оценивать вероятность текстов.

p(B) лесу родилась елочка) p(Y) лукоморья дуб зеленый)

Будем учиться имитировать человеческую речь.

Для этого научимся оценивать вероятность текстов.

 $p({\sf B}\ {\sf лесу}\ {\sf родилась}\ {\sf елочка})\ \ {\sf V}\ \ p({\sf У}\ {\sf лукоморья}\ {\sf дуб}\ {\sf зеленый})$

Будем учиться имитировать человеческую речь.

Для этого научимся оценивать вероятность текстов.

p(B) лесу родилась елочка) $\lor p(Y)$ лукоморья дуб зеленый)

Работать с текстом как с одним целым невозможно!

Разделим текст на слова.

x – текст из m слов.

Обучим модель оценивать вероятность набора слов.

$$p(x) = p(x_1, ..., x_m)$$

Разделим текст на слова.

x – текст из m слов.

Обучим модель оценивать вероятность набора слов.

$$p(x) = p(x_1, \dots, x_m)$$

Заменим совместную вероятность на произведение условных вероятностей.

$$p(x_1, ..., x_m) = p(x_1) \cdot p(x_2 | x_1) \cdot p(x_3 | x_1, x_2) \cdot ... \cdot p(x_m | x_1, ..., x_{m-1}) = \prod_{i=1}^{m} p(x_i | x_{i-1})$$

$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{i=1}^m p(x_i | x_{< i})$$

Достаточно обучить модель оценивать вероятность $p(x_i \mid x_{< i})$.

$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{i=1}^m p(x_i | x_{< i})$$

Достаточно обучить модель оценивать вероятность $p(x_i \mid x_{< i})$.

Все еще сложно, потому что надо учитывать <u>все</u> предыдущие слова.

Упростим задачу – будем смотреть только на <u>предыдущие *п*</u> слов.

$$p(x_1, ..., x_m) \approx \prod_{i=1}^m p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n})$$

$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{i=1}^m p(x_i | x_{< i})$$

Достаточно обучить модель оценивать вероятность $p(x_i \mid x_{< i})$.

Все еще сложно, потому что надо учитывать <u>все</u> предыдущие слова.

Упростим задачу – будем смотреть только на <u>предыдущие *п* слов</u>.

$$p(x_1, ..., x_m) \approx \prod_{i=1}^{m} p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n})$$

Такая модель называется <u>n-граммной</u>.

N-грамм модель генерации

Предполагаем, что следующее слово зависит только от n предыдущих

$$p(x_1, ..., x_m) \approx \prod_{i=1}^m p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n})$$

N-грамм модель генерации

Предполагаем, что следующее слово зависит только от n предыдущих

$$p(x_1, ..., x_m) \approx \prod_{i=1}^m p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n})$$

Если у слова меньше, чем n предыдущих, дополним пропуски символом <PAD>.

```
p(B, лесу, родилась, елочка) = p(B | < PAD>, < PAD>) 
 · <math>p(necy | < PAD>, B) 
 · p(poдилась | B, лесу) 
 · p(eлочка | лесу, родилась)
```

N-грамм модель генерации: обучение

- Нужно оценить вероятность $p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n})$.
- Посчитаем вручную, сколько раз x_i встретилось после x_{i-1}, \dots, x_{i-n} .

$$p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n}) = \frac{p(x_i, x_{i-1}, ..., x_{i-n})}{p(x_{i-1}, ..., x_{i-n})} = \frac{N(x_i, x_{i-1}, ..., x_{i-n})}{N(x_{i-1}, ..., x_{i-n})}$$

N-грамм модель генерации: обучение

- Нужно оценить вероятность $p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n})$.
- Посчитаем вручную, сколько раз x_i встретилось после x_{i-1}, \dots, x_{i-n} .

$$p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n}) = \frac{p(x_i, x_{i-1}, ..., x_{i-n})}{p(x_{i-1}, ..., x_{i-n})} = \frac{N(x_i, x_{i-1}, ..., x_{i-n})}{N(x_{i-1}, ..., x_{i-n})}$$

N(B, лесу, родилась) = 2

N(B, лесу, обитает) = 5

N(B, лесу, было) = 1

N(B, лесу) = 8

N-грамм модель генерации: обучение

• Нужно оценить вероятность $p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n})$.

N(B, лесу) = 8

• Посчитаем вручную, сколько раз x_i встретилось после x_{i-1}, \dots, x_{i-n} .

$$p(x_i | x_{i-1}, ..., x_{i-n}) = \frac{p(x_i, x_{i-1}, ..., x_{i-n})}{p(x_{i-1}, ..., x_{i-n})} = \frac{N(x_i, x_{i-1}, ..., x_{i-n})}{N(x_{i-1}, ..., x_{i-n})}$$

$$N({\sf B},\,{\sf лесу},\,{\sf родилась})=2$$
 $p({\sf родилась}\,|\,{\sf B},\,{\sf лесy})=\frac{2}{8}$ $N({\sf B},\,{\sf лесy},\,{\sf обитает})=5$ $p({\sf обитает}\,|\,{\sf B},\,{\sf лесy})=\frac{5}{8}$ $N({\sf B},\,{\sf лесy},\,{\sf было})=1$ $p({\sf было}\,|\,{\sf B},\,{\sf лесy})=\frac{1}{8}$

```
<PAD> <PAD> B _
```

```
p(доме | <PAD> B) = 0.34
p(лесу | <PAD> B) = 0.23
p(машине | <PAD> B) = 0.09
```

```
<PAD> <PAD> В лесу _
```

```
p(было | B лесу) = 0.4
p(воют | B лесу) = 0.23
p(родилась | B лесу) = 0.09
```

```
<PAD> <PAD> B лесу было _
```

```
р(темно | лесу было) = 0.22 р(холодно | лесу было) = 0.2 р(свежо | лесу было) = 0.13
```

Генерируем слова по одному в соответствии с вероятностями.

<PAD> <PAD> В лесу было темно

Преимущества n-грамм

- Тексты состоят из существующих n-грамм.
- Поэтому предложения грамматически верные.
- Модель проста в реализации и очень быстрая.

Недостатки п-грамм

- При генерации смотрит только на последние n слов.
- Из-за этого получаются логически несвязные тексты.
- При увеличении n вероятности слов оцениваются хуже.
- Из-за большого размера словаря многие n-граммы встречаются очень редко.

Недостатки п-грамм

- При генерации смотрит только на последние n слов.
- Из-за этого получаются логически несвязные тексты.
- При увеличении n вероятности слов оцениваются хуже.
- Из-за большого размера словаря многие n-граммы встречаются очень редко.

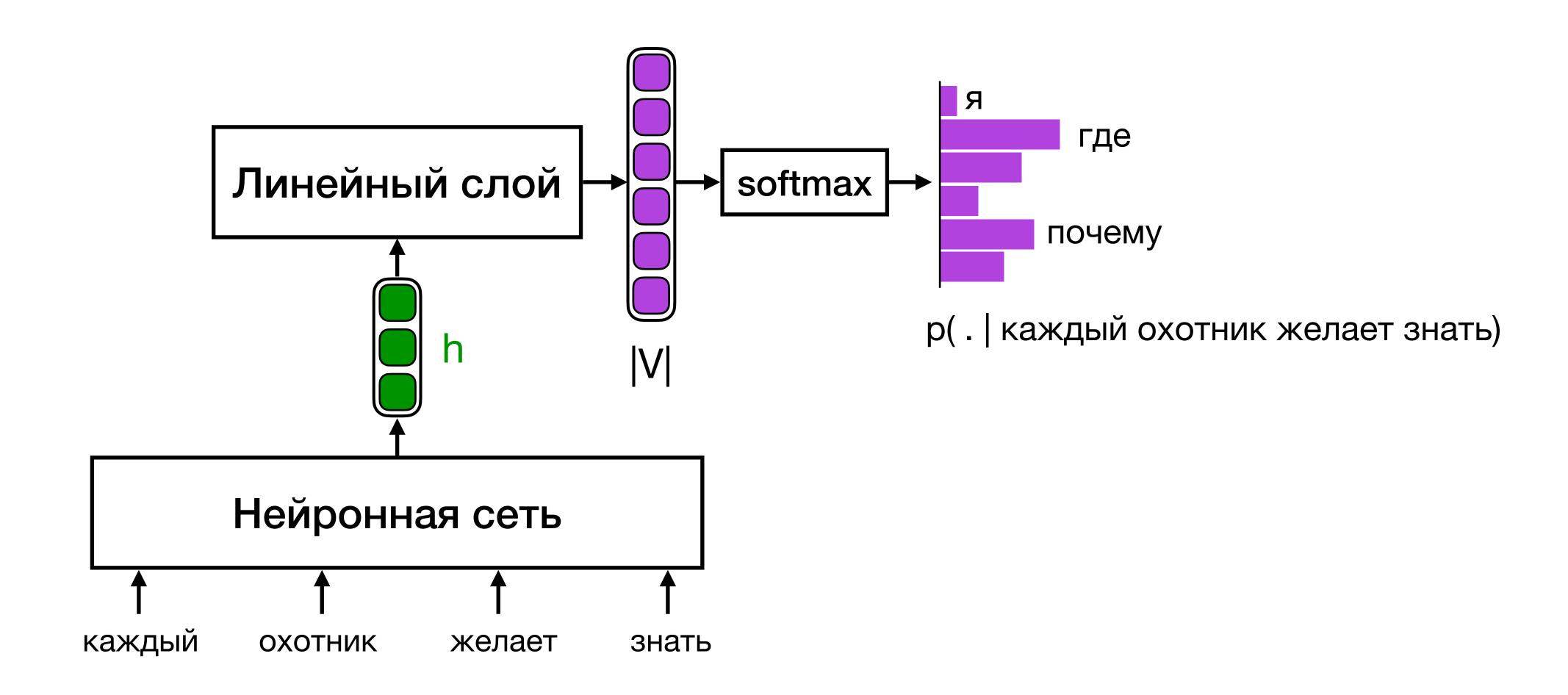
Как уменьшить размер словаря?

Уменьшение размера словаря

- Удаление стоп-слов
- Лемматизация
- Стемминг
- Использование частей слов вместо целых слов

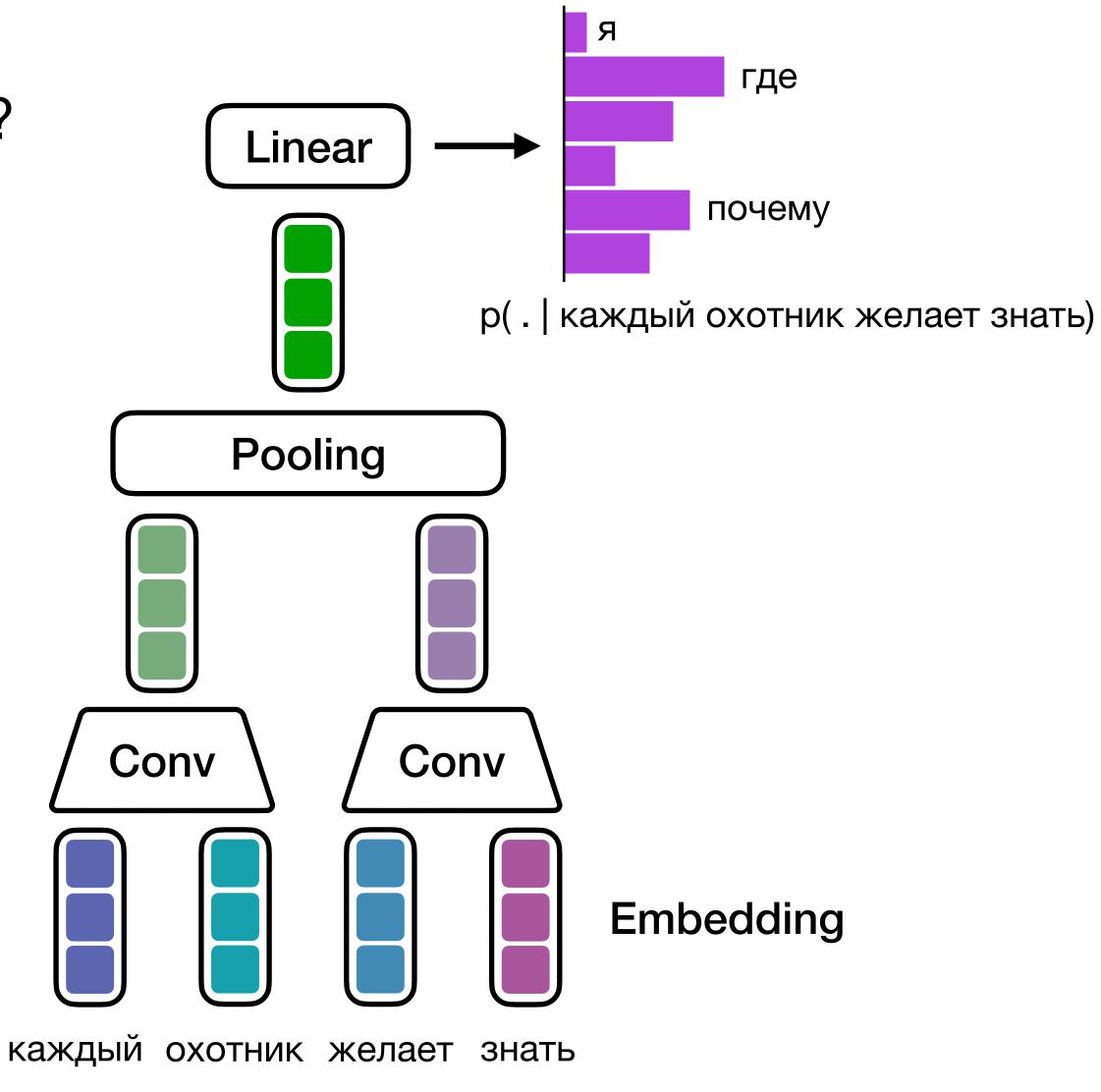
Рекуррентные нейронные сети (RNN)

Нейронные сети для генерации текста



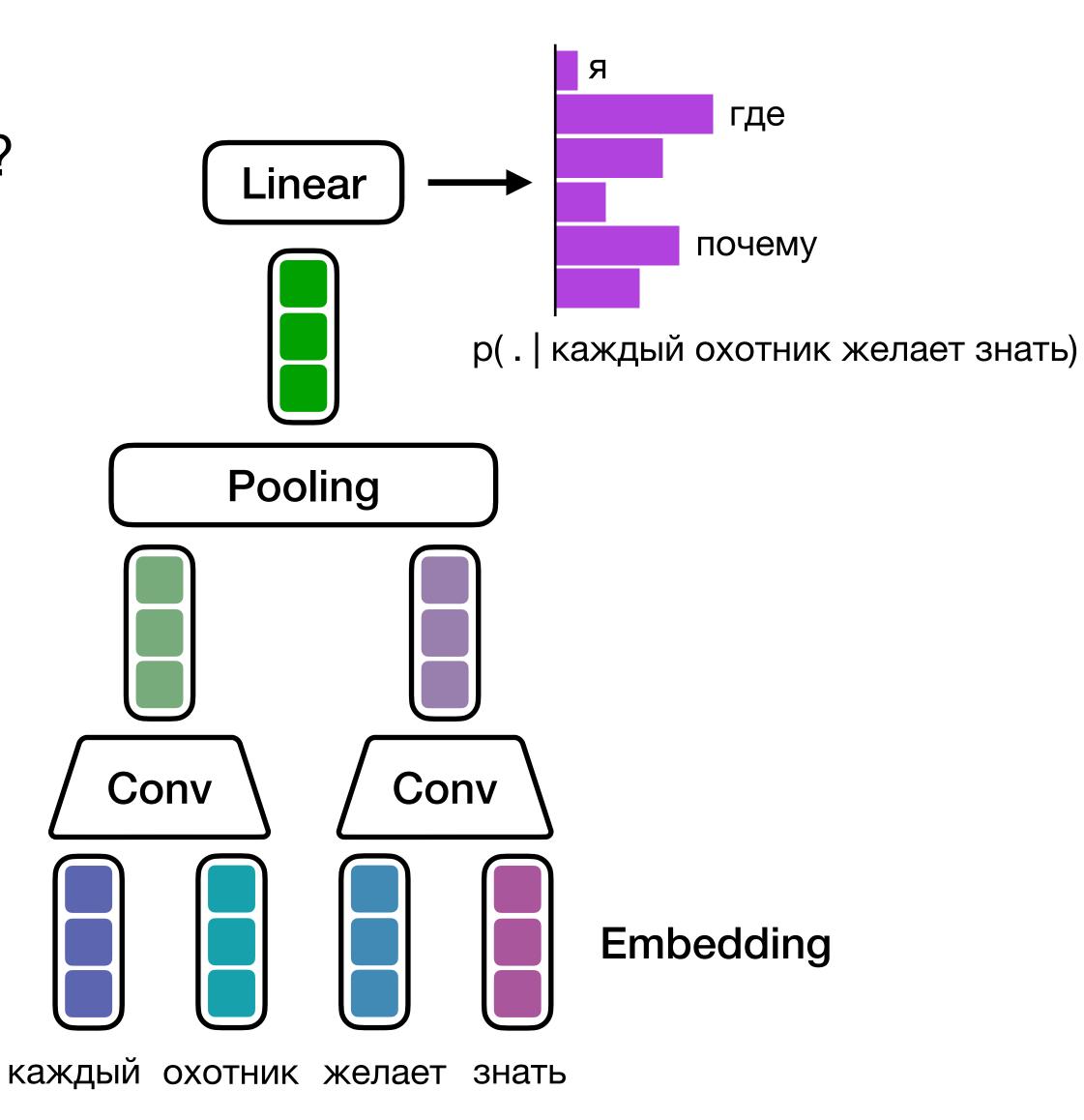
Сверточные нейронные сети

• Можно ли использовать CNN для генерации?



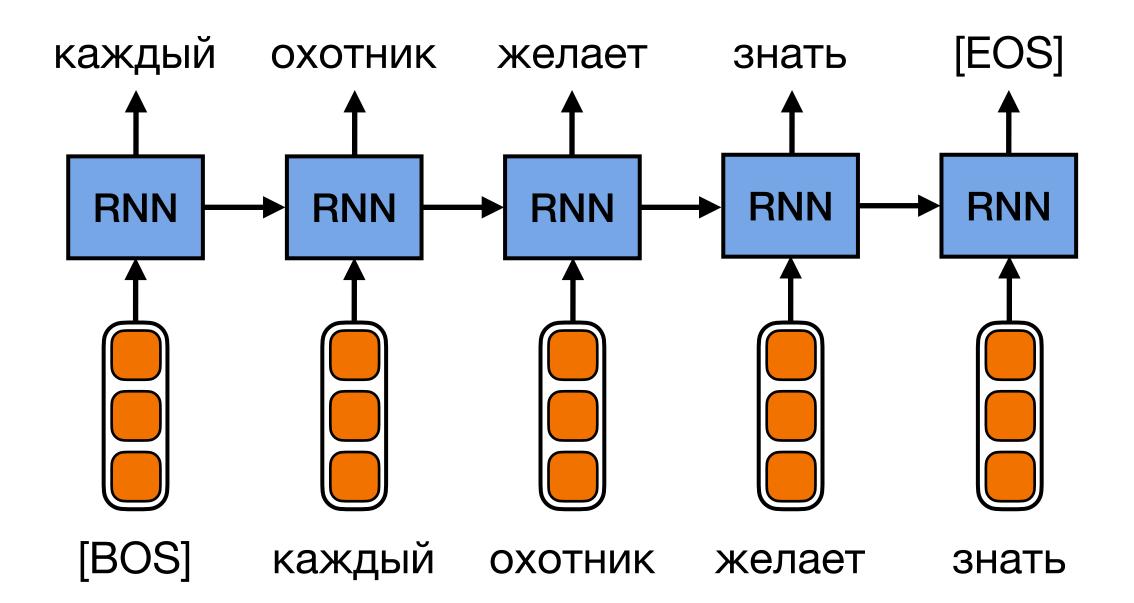
Сверточные нейронные сети

- Можно ли использовать CNN для генерации?
- Можно, но не нужно
- Информация будет размываться при увеличении длины текста
- Обучение не эффективно



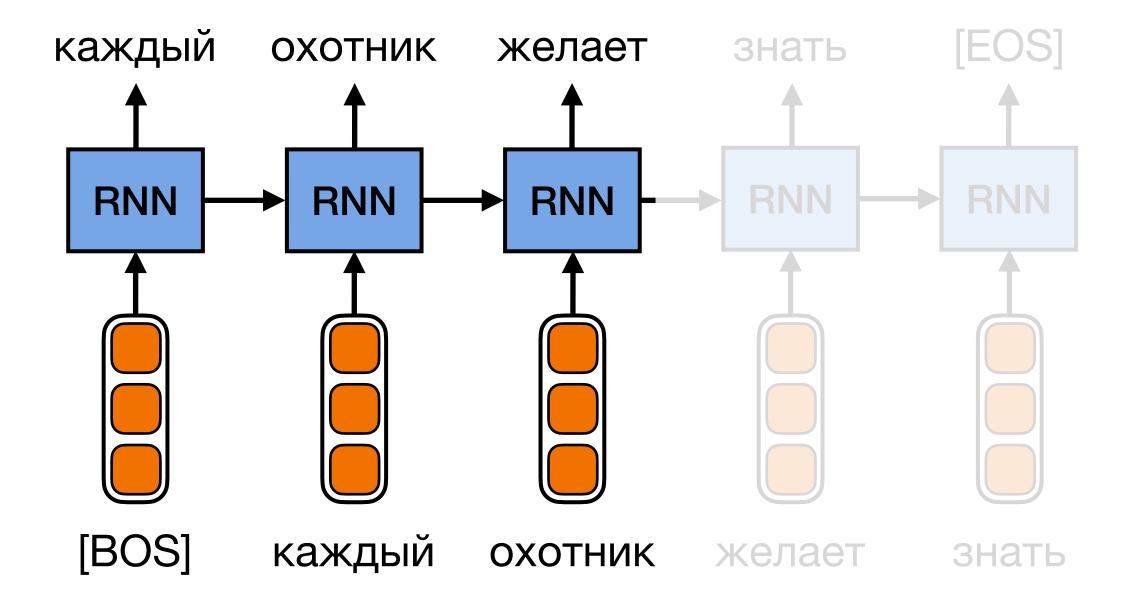
Recurrent neural networks (RNN)

- Разработаны для работы с последовательными данными.
- Каждый блок предсказывает следующий токен.



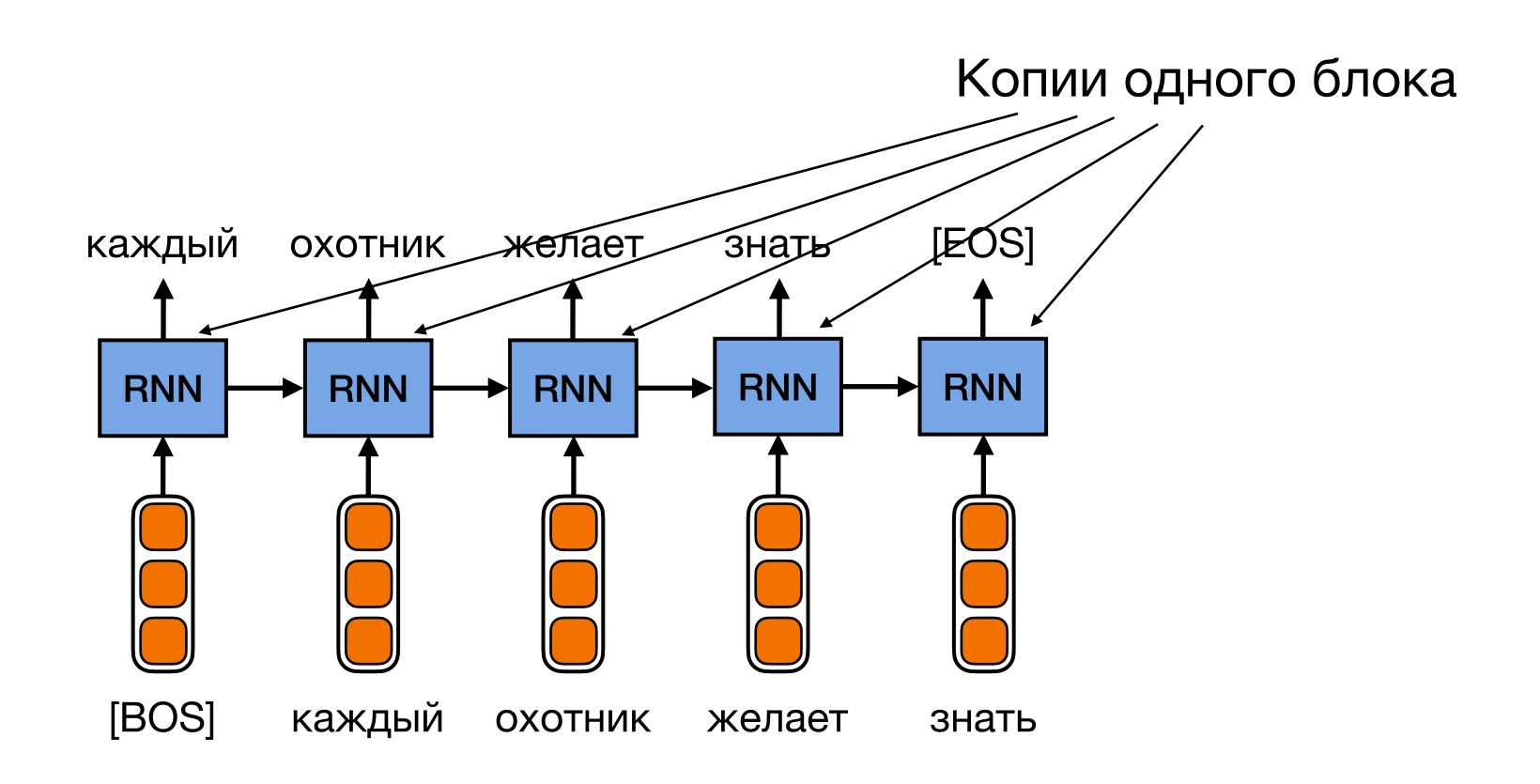
Recurrent neural networks (RNN)

- Разработаны для работы с последовательными данными.
- Каждый блок предсказывает следующий токен.
- Процесс генерации интуитивно понятен.

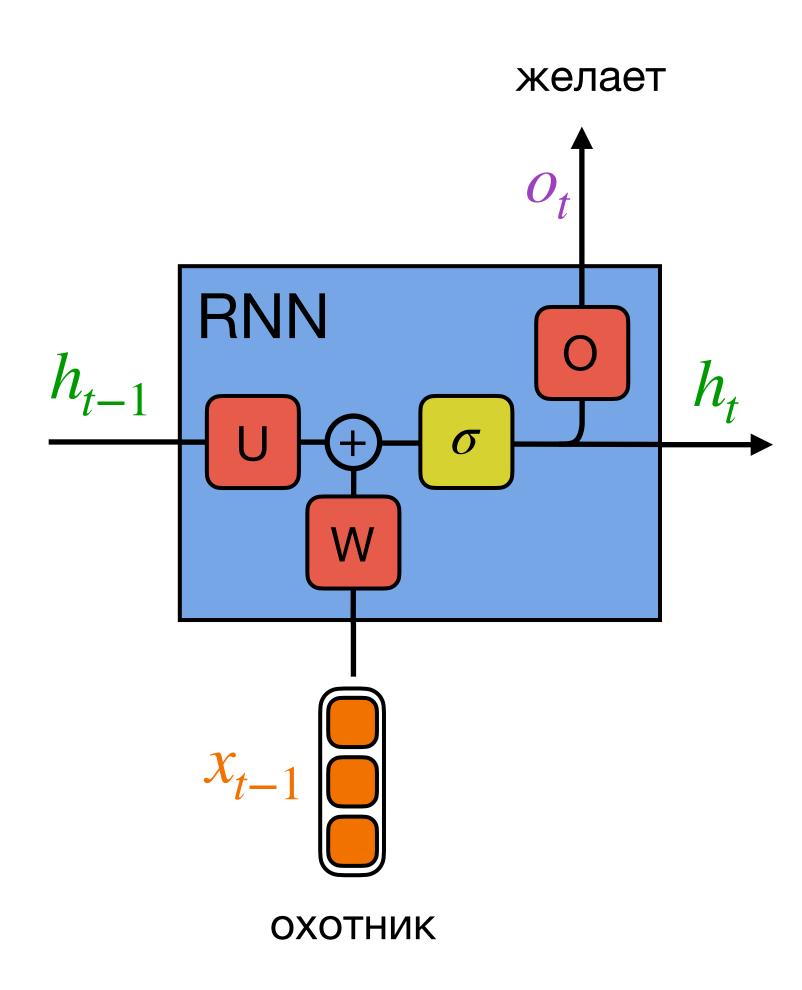


Recurrent neural networks (RNN)

- Разработаны для работы с последовательными данными.
- Каждый блок предсказывает следующий токен.

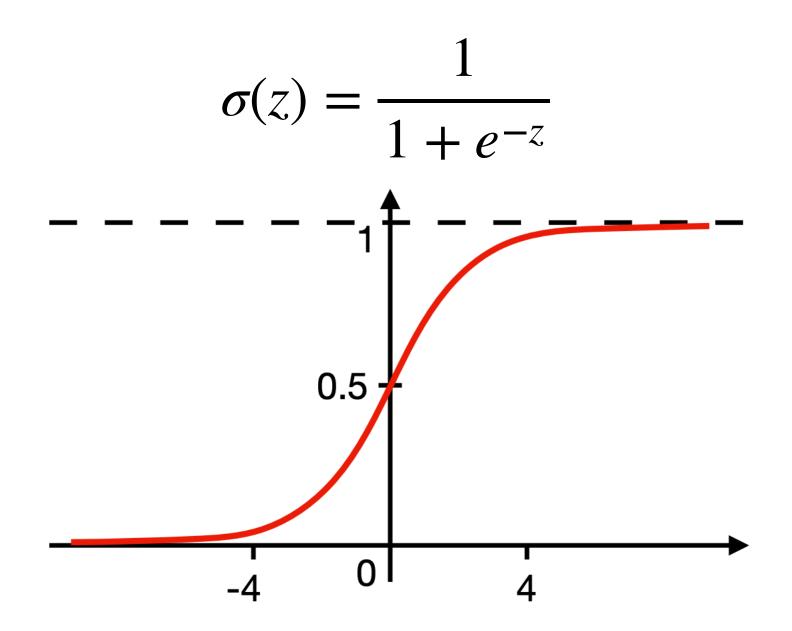


Блок RNN



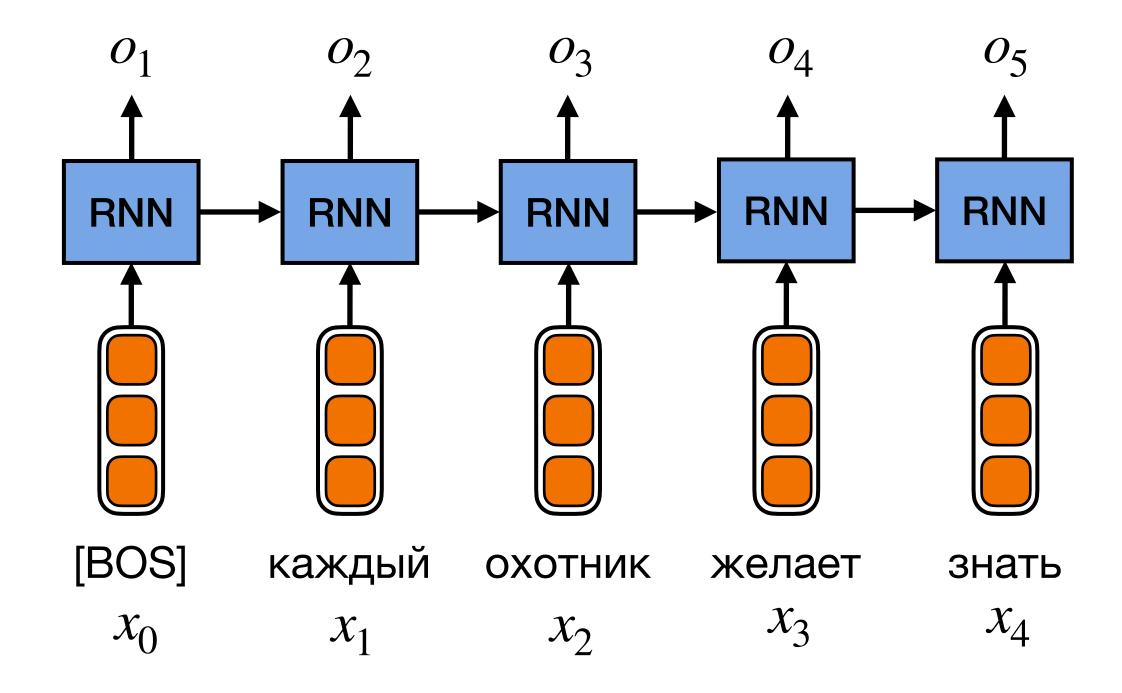
$$h_t = \sigma(Wx_{t-1} + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

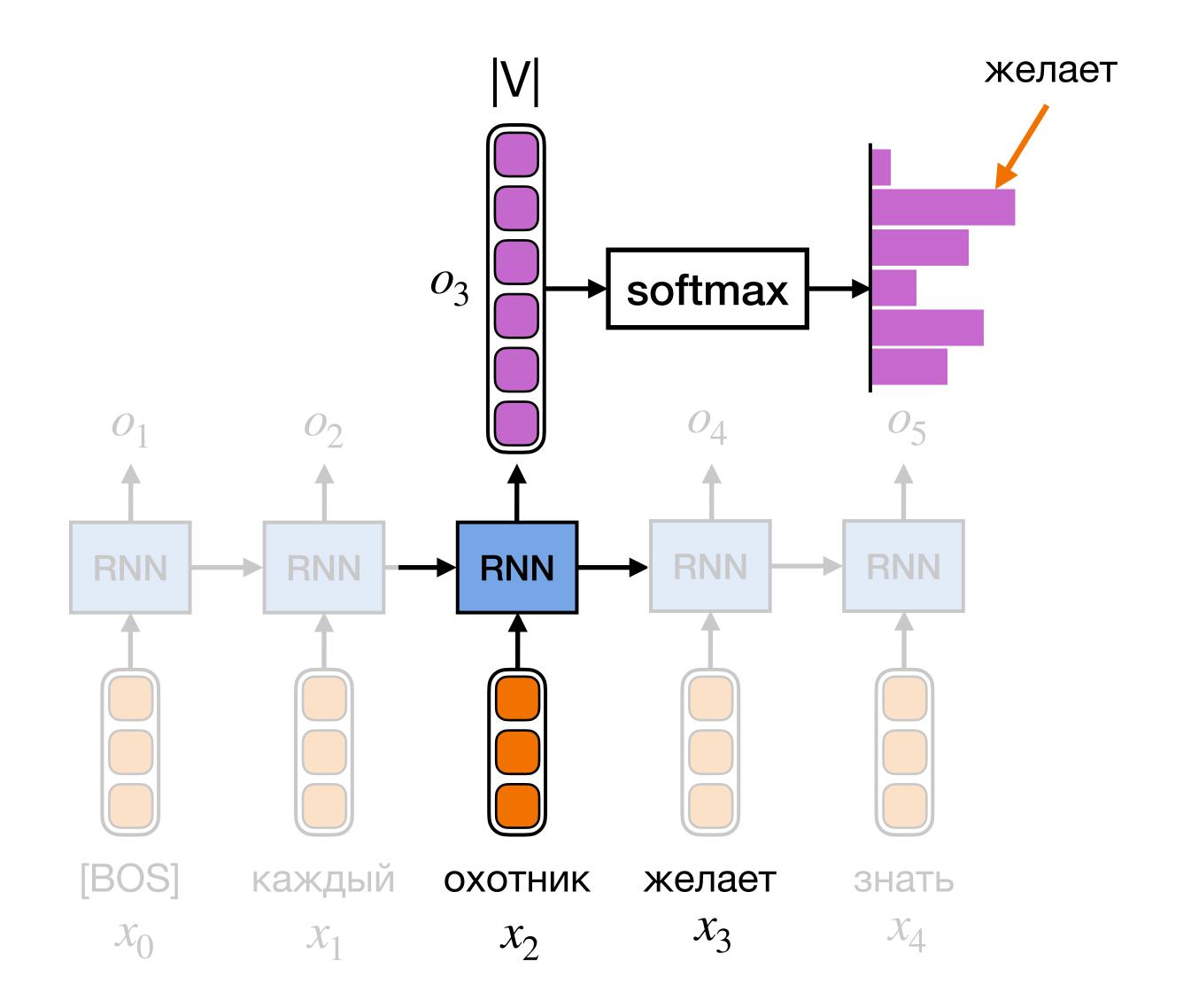


$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{t=1}^{m} p(x_t | x_{< t}) \to \max$$

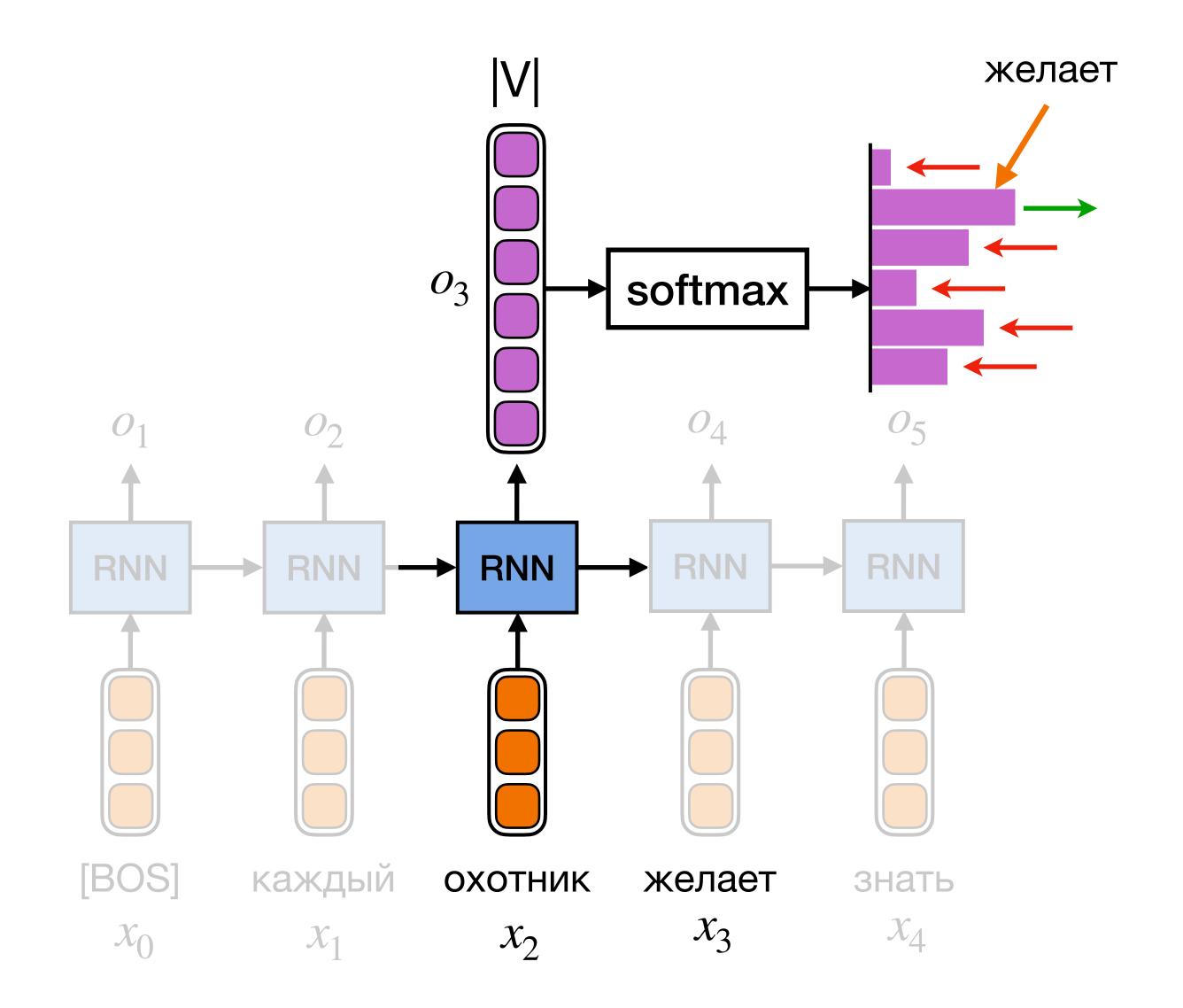
$$p(.|x_{< t}) = \text{softmax}(o_t)$$



$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{t=1}^m p(x_t | x_{< t}) \to \max$$
$$p(. | x_{< t}) = \operatorname{softmax}(o_t)$$



$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{t=1}^m p(x_t | x_{< t}) \to \max$$
$$p(. | x_{< t}) = \operatorname{softmax}(o_t)$$

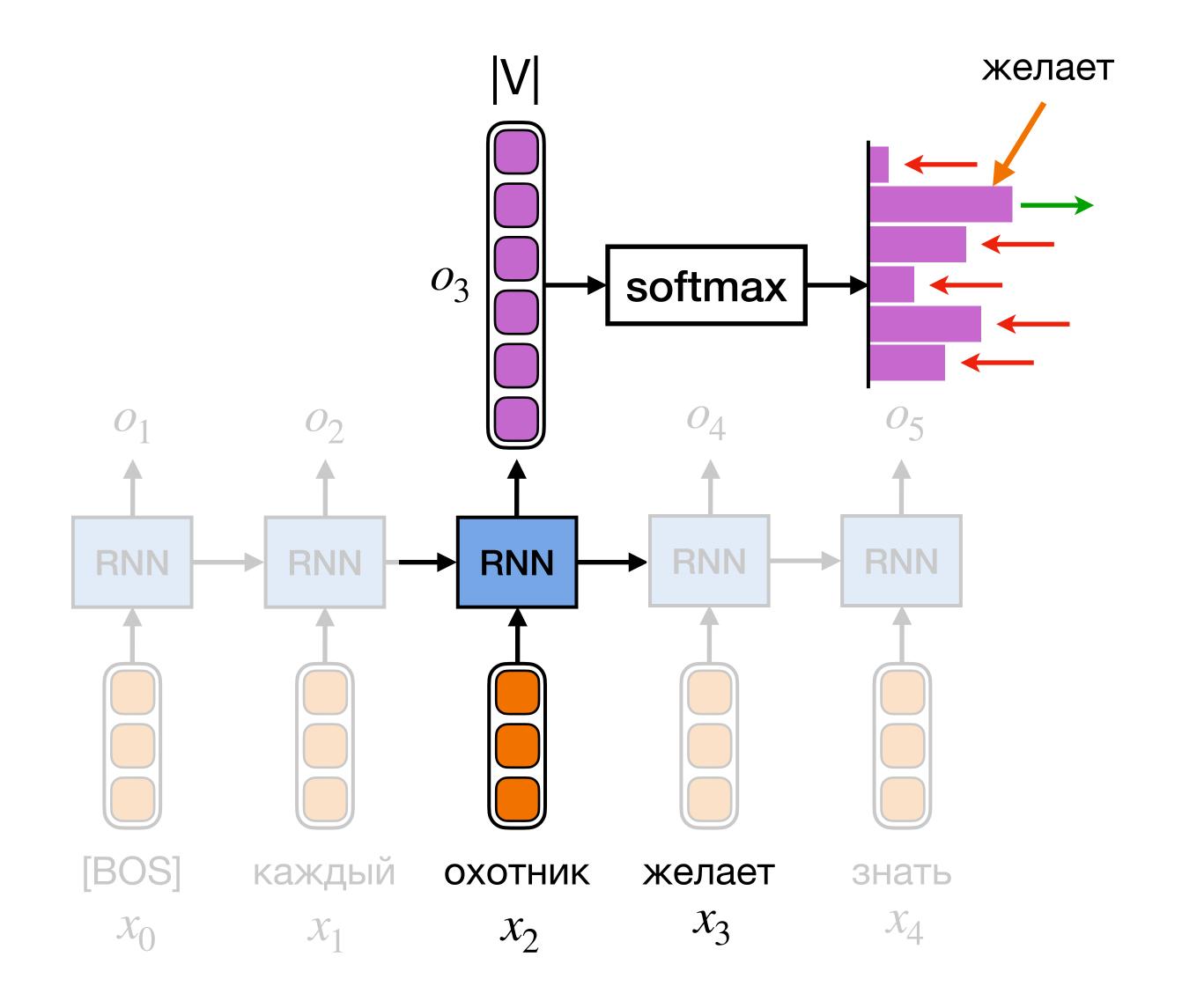


$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{t=1}^{m} p(x_t | x_{< t}) \to \max$$

$$p(. | x_{< t}) = \operatorname{softmax}(o_{\mathsf{t}})$$

Накладывая логарифм и отрицание, получаем кросс-энтропию.

$$L(x) = -\sum_{t=1}^{m} \log p(x_t | x_{< t}) \rightarrow \min$$



$$p(x_1, ..., x_m) = \prod_{t=1}^{m} p(x_t | x_{< t}) \to \max$$

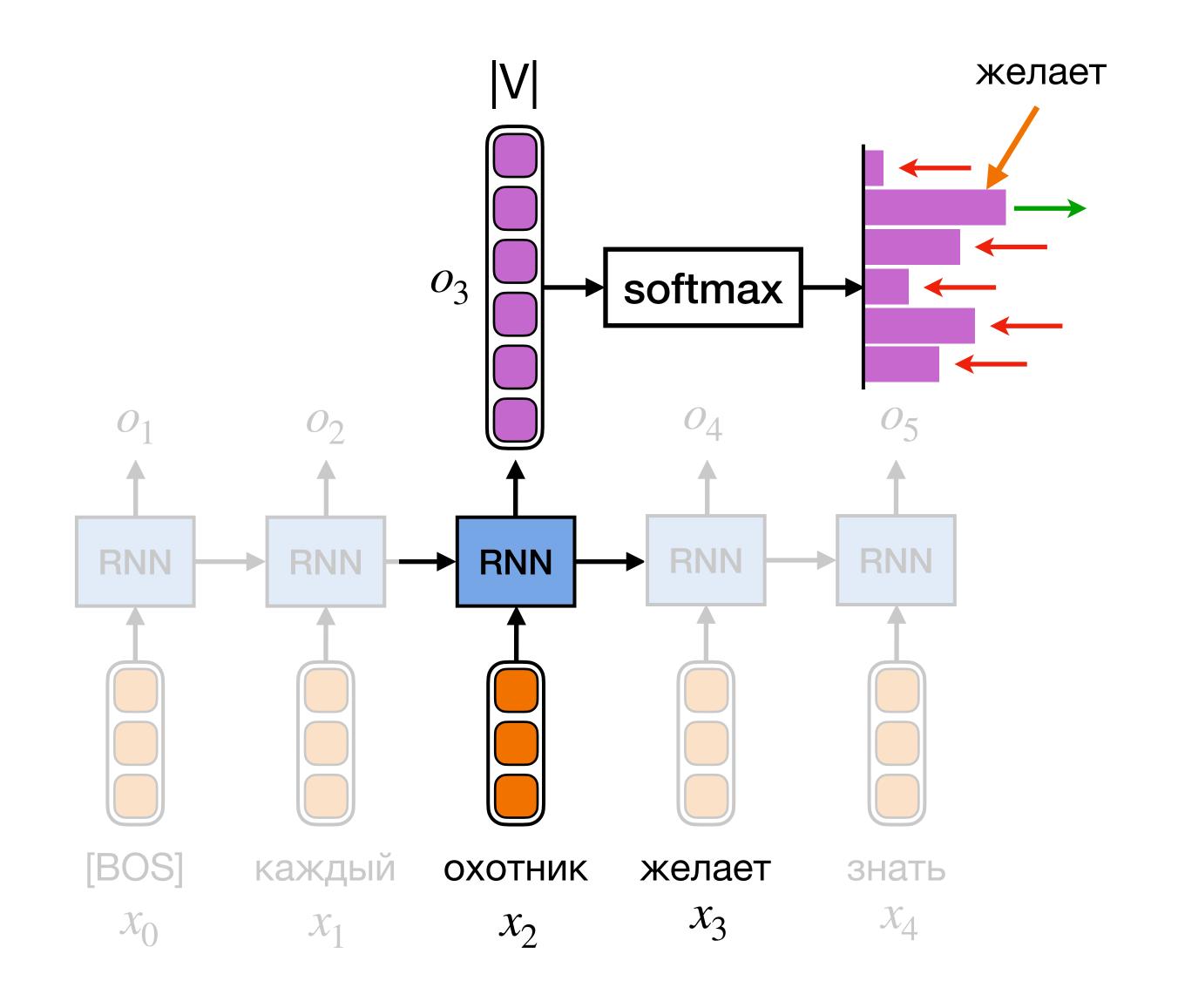
$$p(. | x_{< t}) = \operatorname{softmax}(o_t)$$

Накладывая логарифм и отрицание, получаем кросс-энтропию.

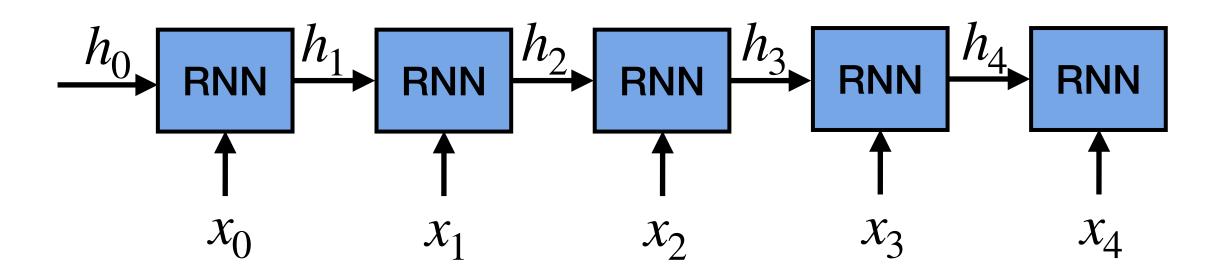
$$L(x) = -\sum_{t=1}^{m} \log p(x_t | x_{< t}) \rightarrow \min$$

Ошибка для всего корпуса.

$$L(X) = -\frac{1}{|X|} \sum_{x \in X} \sum_{t=1}^{m} \log p(x_t | x_{< t}) \to \min$$

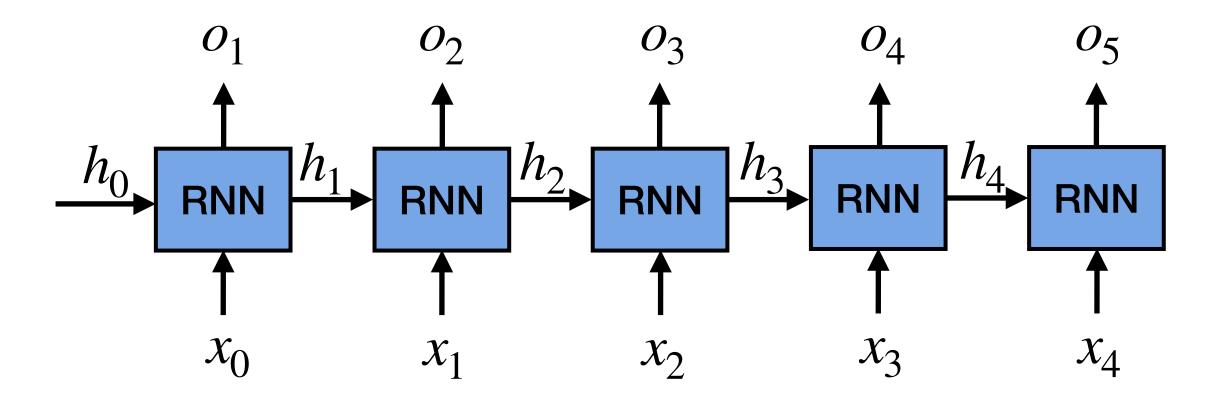


$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$



$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

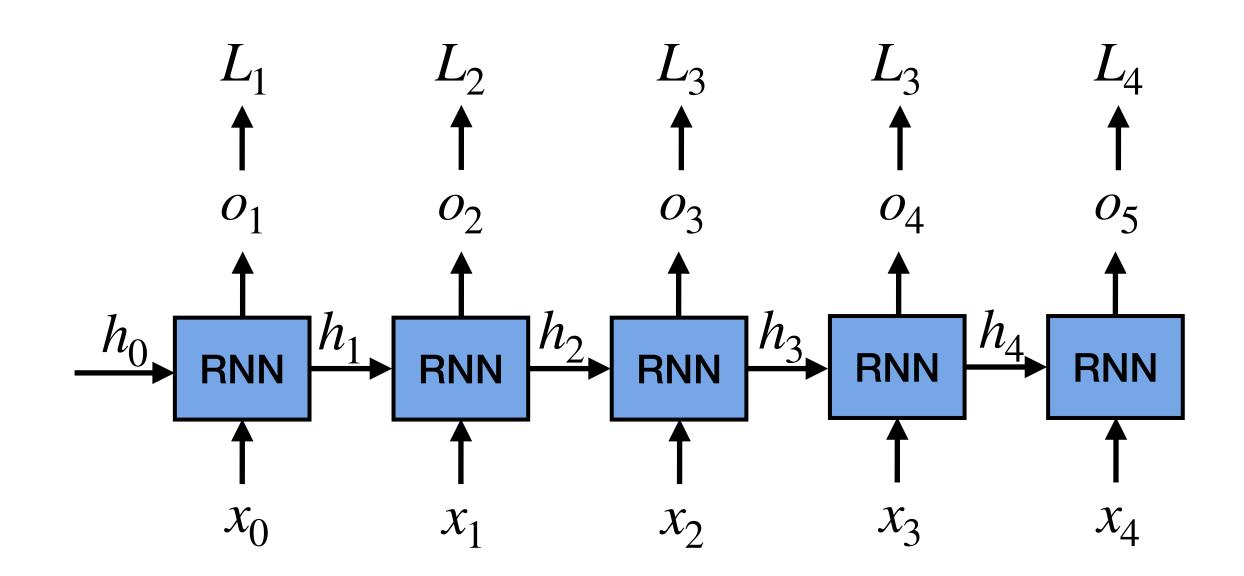
$$o_t = Oh_t + b_o$$



$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

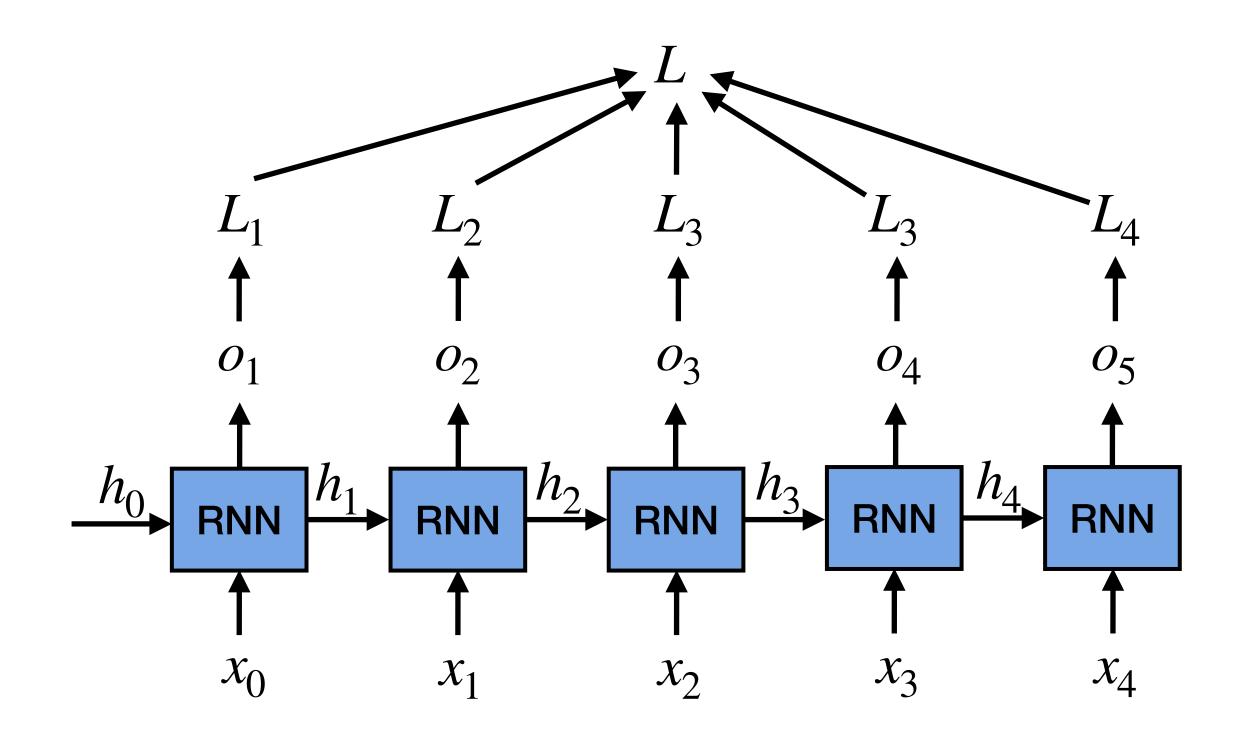


$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$

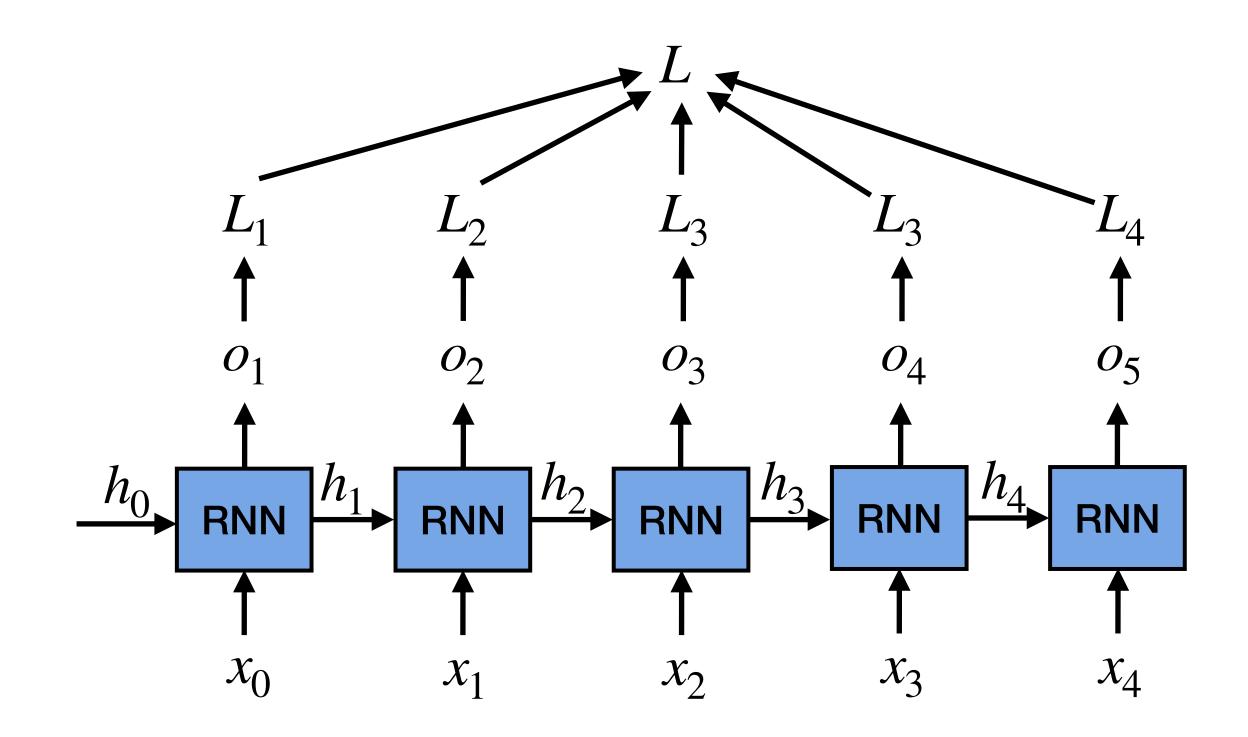


$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$



Посмотрим на то, как ведут себя градиенты. Будет немного больно.

$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$

chain rule

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \frac{dh_t}{dU}$$

$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \frac{dh_t}{dU}$$

$$\frac{dh_t}{dU} = \frac{\partial h_t}{\partial U} + \frac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} \frac{dh_{t-1}}{dU}$$

Переходим от производных к частным производным

$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \frac{dh_t}{dU}$$

$$\frac{dh_t}{dU} = \frac{\partial h_t}{\partial U} + \frac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} \frac{dh_{t-1}}{dU} = \frac{\partial h_t}{\partial U} + \frac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} \left(\frac{\partial h_{t-1}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t-1}}{\partial h_{t-2}} \frac{dh_{t-2}}{\partial U} \right)$$

$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \frac{dh_t}{dU}$$

$$\frac{dh_t}{dU} = \frac{\partial h_t}{\partial U} + \frac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} \frac{dh_{t-1}}{dU} =$$

$$= \frac{\partial h_t}{\partial U} + \frac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} \left(\frac{\partial h_{t-1}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t-1}}{\partial h_{t-2}} \frac{dh_{t-2}}{dU} \right) =$$

$$= \frac{\partial h_t}{\partial U} + \frac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} \frac{\partial h_{t-1}}{\partial U} + \frac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} \frac{\partial h_{t-1}}{\partial h_{t-2}} \frac{dh_{t-2}}{dU}$$

Раскрываем скобки

$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_{t}}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_{t}}{do_{t}} \frac{do_{t}}{dh_{t}} \frac{dh_{t}}{dU}$$

$$\frac{dh_{t}}{dU} = \frac{\partial h_{t}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \frac{dh_{t-1}}{dU} =$$

$$= \frac{\partial h_{t}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \left(\frac{\partial h_{t-1}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t-1}}{\partial h_{t-2}} \frac{dh_{t-2}}{dU} \right) =$$

$$= \frac{\partial h_{t}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \frac{\partial h_{t-1}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \frac{\partial h_{t-1}}{\partial h_{t-2}} \frac{dh_{t-2}}{dU} =$$

$$= \sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_{j}}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_{k}}{\partial U}$$

Собираем все в одну сумму

$$h_t = \sigma(Wx_t + Uh_{t-1} + b_h)$$

$$o_t = Oh_t + b_o$$

$$L_t = -\log p(x_t | x_{< t}) = -\log \operatorname{softmax}(o_t)_{x_t}$$

$$L = \sum_{t=1}^{m} L_t$$

$$\begin{split} \frac{dL}{dU} &= \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_{t}}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_{t}}{do_{t}} \frac{do_{t}}{dh_{t}} \frac{dh_{t}}{dU} \\ \frac{dh_{t}}{dU} &= \frac{\partial h_{t}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \frac{dh_{t-1}}{dU} = \\ &= \frac{\partial h_{t}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \left(\frac{\partial h_{t-1}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t-1}}{\partial h_{t-2}} \frac{dh_{t-2}}{dU} \right) = \\ &= \frac{\partial h_{t}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \frac{\partial h_{t-1}}{\partial U} + \frac{\partial h_{t}}{\partial h_{t-1}} \frac{\partial h_{t-1}}{\partial h_{t-2}} \frac{dh_{t-2}}{dU} = \\ &= \sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_{j}}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_{k}}{\partial U} \\ \frac{dL}{dU} &= \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_{t}}{do_{t}} \frac{do_{t}}{dh_{t}} \left[\sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_{j}}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_{k}}{\partial U} \right] \end{split}$$

Взрыв градиентов

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \left[\sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_k}{\partial U} \right]$$

Серия умножений производных

$$\left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| > 1$$

- Происходит взрыв градиента $\frac{dL}{dU}$
- Модель расходится, NaN в весах

Взрыв градиентов

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \left[\sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_k}{\partial U} \right]$$

Серия умножений производных

Решения:

- Регуляризация
- Уменьшение learning rate
- Gradient clipping

$$\left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| > 1$$

- Происходит взрыв градиента $\frac{dL}{dU}$
- Модель расходится, NaN в весах

Взрыв градиентов

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \left[\sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_k}{\partial U} \right]$$

Серия умножений производных

$$\left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| > 1$$

- Происходит взрыв градиента $\frac{dL}{L}$
- Модель расходится, NaN в весах

Решения:

- Регуляризация
- Уменьшение learning rate

• Уменьшение learning rate

• Gradient clipping 1.
$$g \leftarrow \min\left(1, \frac{\max norm}{\|g\|}\right) \cdot g$$

Правильный способ

Затухание градиентов

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \left[\sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_k}{\partial U} \right] \qquad \left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| < 1$$

$$\left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| < 1$$

- Происходит затухание градиента
- Модель перестает учиться
- Модель не улавливает далекие зависимости!

Затухание градиентов

$$\frac{dL}{dU} = \sum_{t=1}^{m} \frac{dL_t}{do_t} \frac{do_t}{dh_t} \left[\sum_{k=1}^{t} \left(\prod_{j=k+1}^{t} \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right) \frac{\partial h_k}{\partial U} \right] \qquad \left| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right| < 1$$

$$\left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| < 1$$

- Происходит затухание градиента
- Модель перестает учиться
- Модель не улавливает далекие зависимости!

Затухание градиентов – частая проблема RNN.

Ее нельзя починить трюками.

$$h_{j} = \sigma(Wx_{j} + Uh_{j-1} + b_{h})$$

$$Z_{j}$$

$$\frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial z_j} \frac{\partial z_j}{\partial h_{j-1}}$$

$$h_j = \sigma(\underbrace{Wx_j + Uh_{j-1} + b_h})$$
 Поэлементное умножение
$$\frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial z_j} \frac{\partial z_j}{\partial h_{j-1}} = \Big(\sigma(z_j) \odot (1 - \sigma(z_j))\Big) U$$

$$h_j = \sigma(\underbrace{Wx_j + Uh_{j-1} + b_h})$$
 Поэлементное умножение
$$\frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial z_j} \frac{\partial z_j}{\partial h_{j-1}} = \left(\sigma(z_j) \odot (1 - \sigma(z_j))\right) U$$

Посмотрим на спектральную норму

$$\left\| \begin{array}{c} \partial h_j \\ \hline \partial h_{j-1} \end{array} \right\| \leq \left\| \sigma(z_j) \odot (1 - \sigma(z_j)) \right\| \cdot \|U\|$$

$$< 1$$

$$\mathsf{T. \ K. \ } \sigma(z) \in [0,1]$$

$$h_j = \sigma(\underbrace{Wx_j + Uh_{j-1} + b_h})$$
 Поэлементное умножение
$$\frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial h_{j-1}} = \frac{\partial \sigma(z_j)}{\partial z_j} \frac{\partial z_j}{\partial h_{j-1}} = \left(\sigma(z_j) \odot (1 - \sigma(z_j))\right) U$$

Посмотрим на спектральную норму

$$\left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| \leq \left\| \sigma(z_j) \odot (1 - \sigma(z_j)) \right\| \cdot \|U\|$$

$$< 1$$

$$\mathsf{T. \ K. \ } \sigma(z) \in [0,1]$$

Если U – ортогональная, то

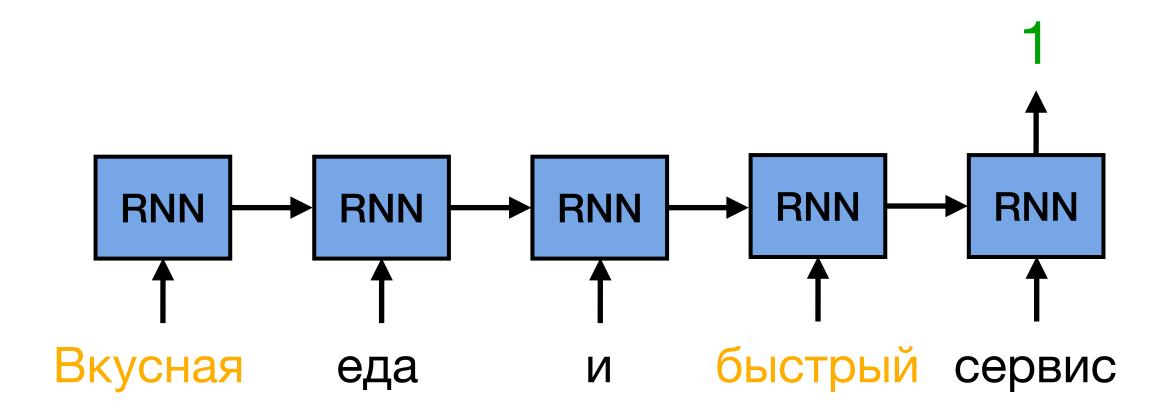
$$\left\| \frac{\partial h_j}{\partial h_{j-1}} \right\| \leq \|\sigma(z_j) \odot (1 - \sigma(z_j))\| < 1$$

RNN для классификации

• В качестве предсказания берем выход последнего блока.

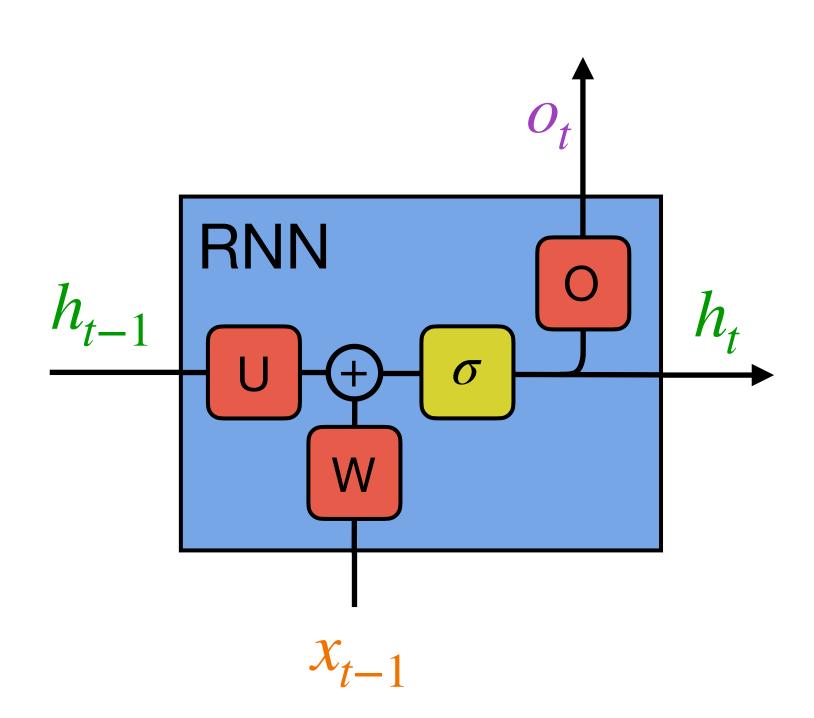
Классификация тональности

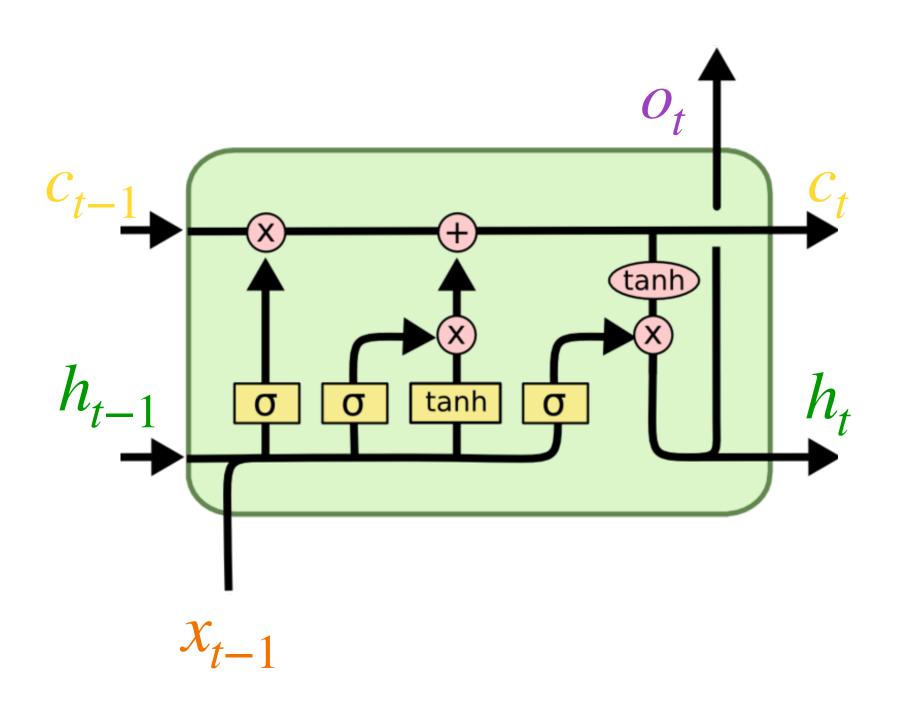
- 1 позитивный
- 0 негативный



Long shot-term memory (LSTM)

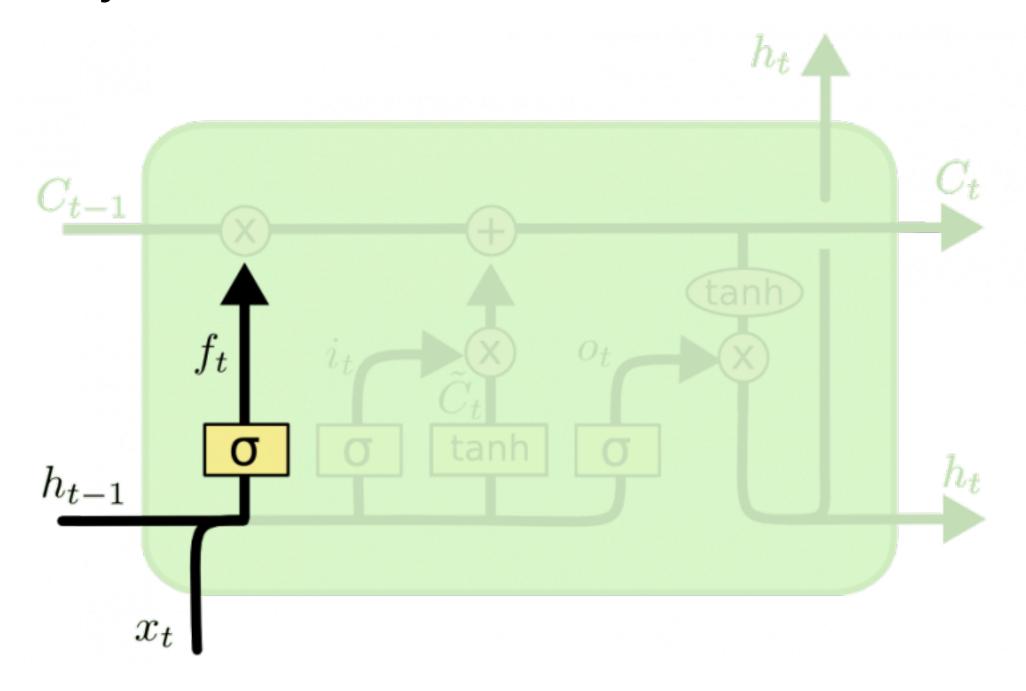
В LSTM добавляется вектор памяти *с*_t Благодаря ему модель не забывает старую информацию





LSTM: фильтр забывания

Контролирует, какую информацию надо забыть, а какую оставить.

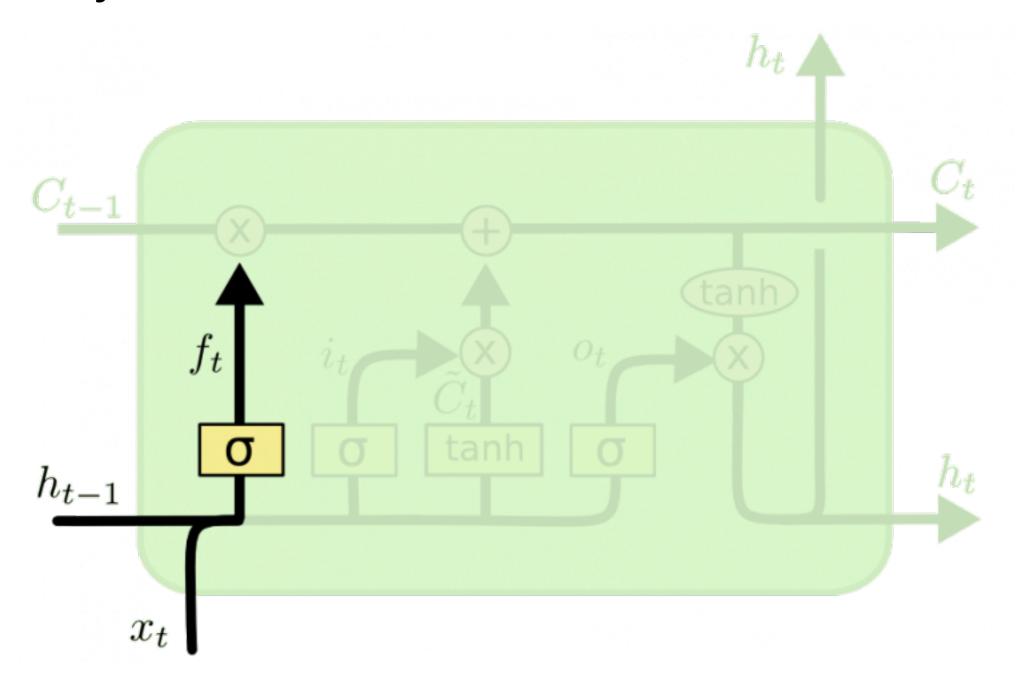


$$f_{t} = \sigma(W_{f}x_{t-1} + U_{f}h_{t-1} + b_{f})$$

$$f_{t} \in [0,1]$$

LSTM: фильтр забывания

Контролирует, какую информацию надо забыть, а какую оставить.



$$f_t = \sigma(W_f x_{t-1} + U_f h_{t-1} + b_f)$$

$$f_t \in [0,1]$$

Еда была вкусная и мы не разочаровались.

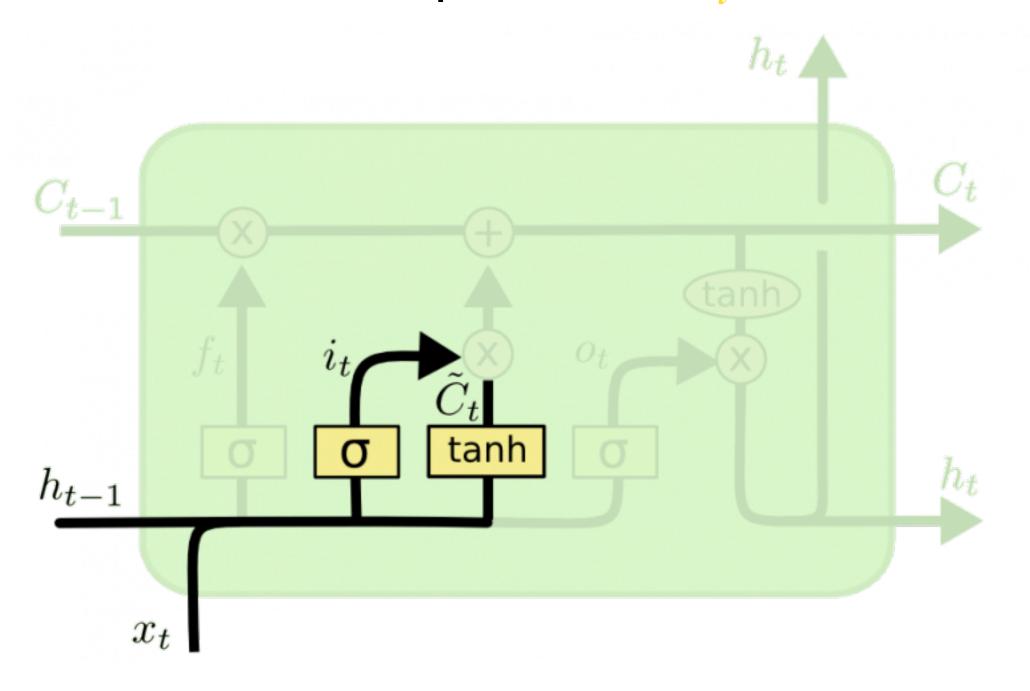


 x_3 – слово-маркер, можно забыть все до него.

 x_7 – негативный маркер, но до него идет "не". Знаем об этом из h_7 .

LSTM: фильтр входа

Контролирует, какую информацию надо добавить в вектор памяти C_t



Из-за i_t можем не добавлять ничего.

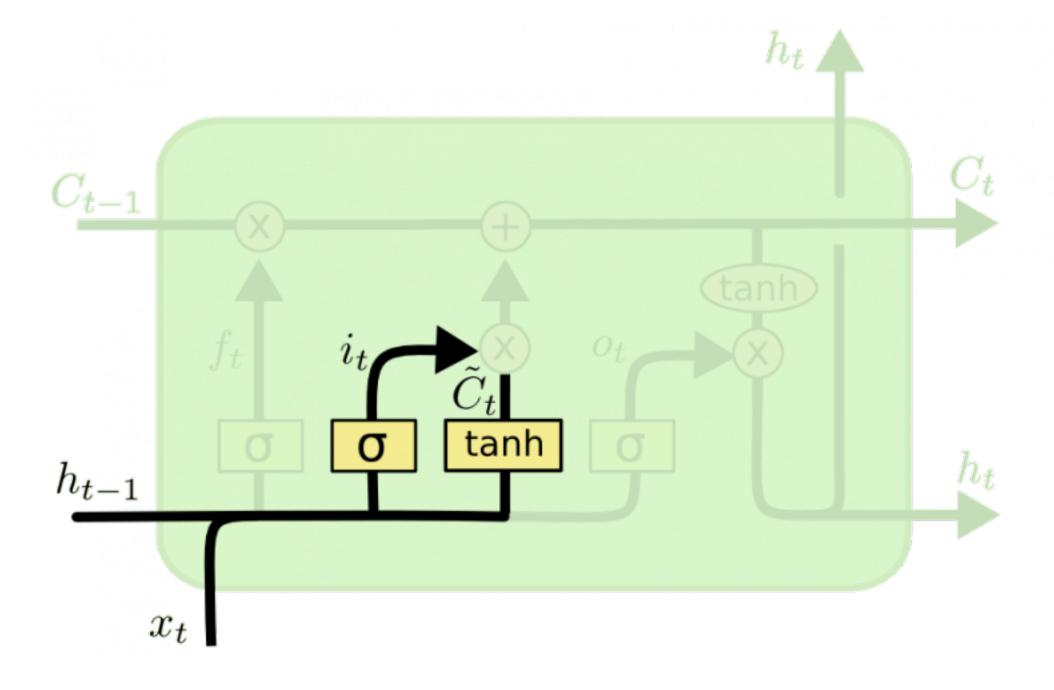
$$i_{t} = \sigma(W_{i}x_{t-1} + U_{i}h_{t-1} + b_{i})$$

$$i_{t} \in [0,1]$$

$$\tilde{c}_{t} = \tanh(W_{i}x_{t-1} + U_{i}h_{t-1} + b_{i})$$

LSTM: фильтр входа

Контролирует, какую информацию надо добавить в вектор памяти C_t



Из-за i_t можем не добавлять ничего.

$$i_{t} = \sigma(W_{i}x_{t-1} + U_{i}h_{t-1} + b_{i})$$

$$i_{t} \in [0,1]$$

$$\tilde{c}_{t} = \tanh(W_{i}x_{t-1} + U_{i}h_{t-1} + b_{i})$$

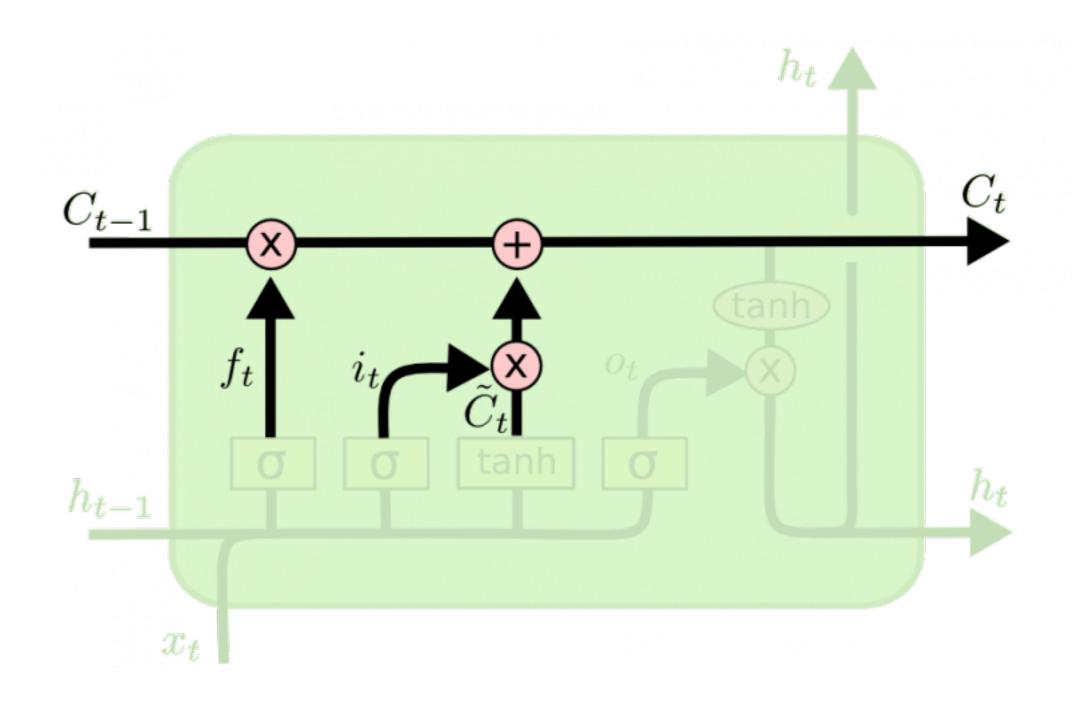
Еда была вкусная и мы не разочаровались.

 x_3 – слово-маркер. Запоминаем, что класс положительный.

 x_5 – не влияет на класс. Ничего не добавляем.

LSTM: обновление памяти

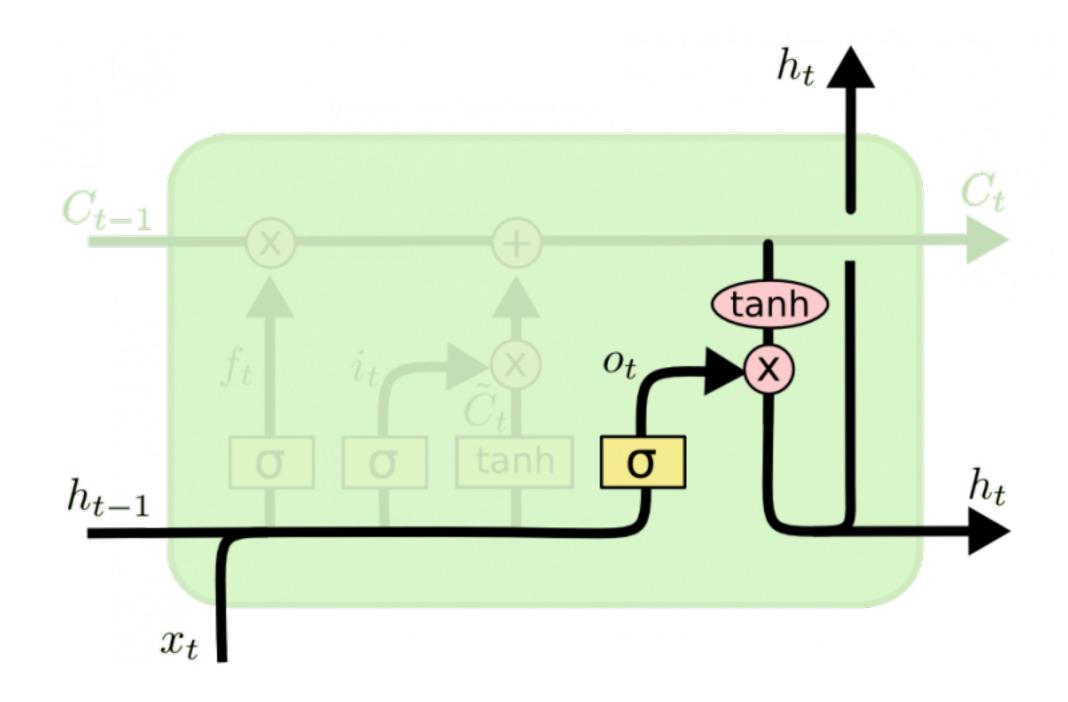
Удаляем ненужную информацию и добавляем новую.



$$c_t = f_t \odot c_{t-1} + i_t \odot \tilde{c}_t$$

LSTM: фильтр выхода

Контролирует выход текущего шага.

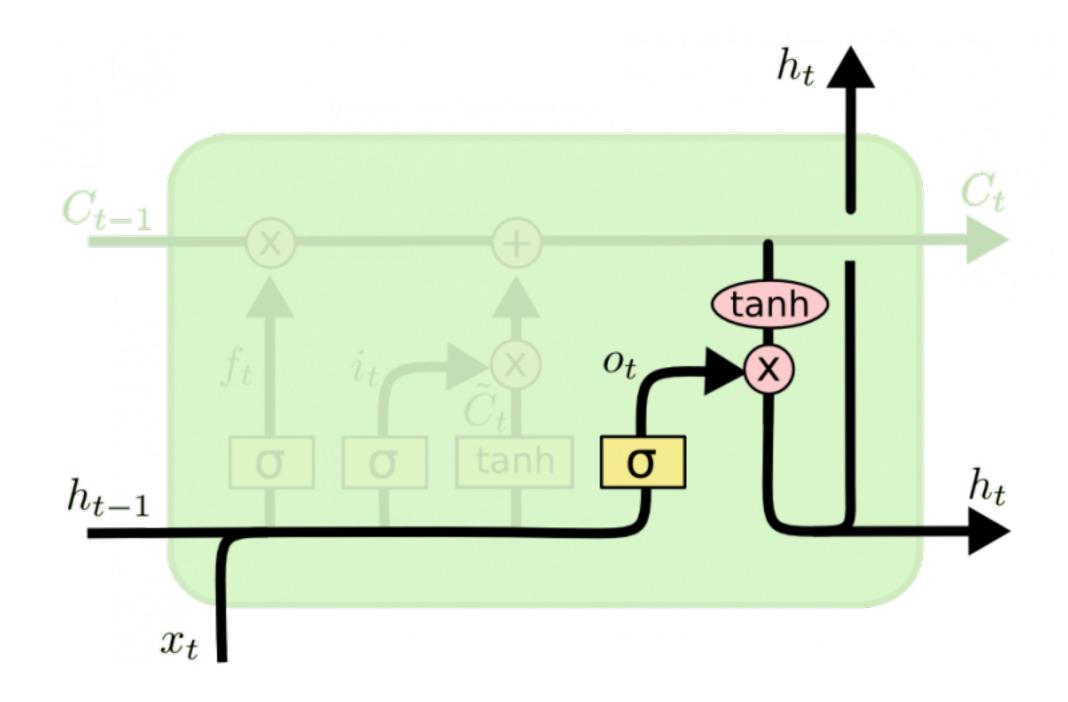


$$o_t = \sigma(W_t x_{t-1} + U_t h_{t-1} + b_t)$$

$$h_t = o_t \odot \tanh(c_t)$$

LSTM: фильтр выхода

Контролирует выход текущего шага.



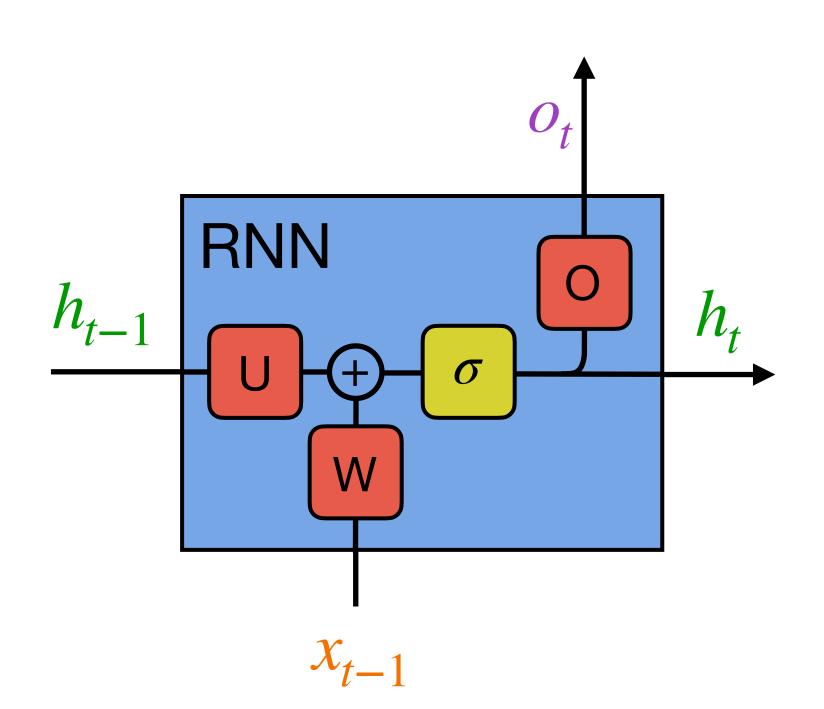
$$o_t = \sigma(W_t x_{t-1} + U_t h_{t-1} + b_t)$$

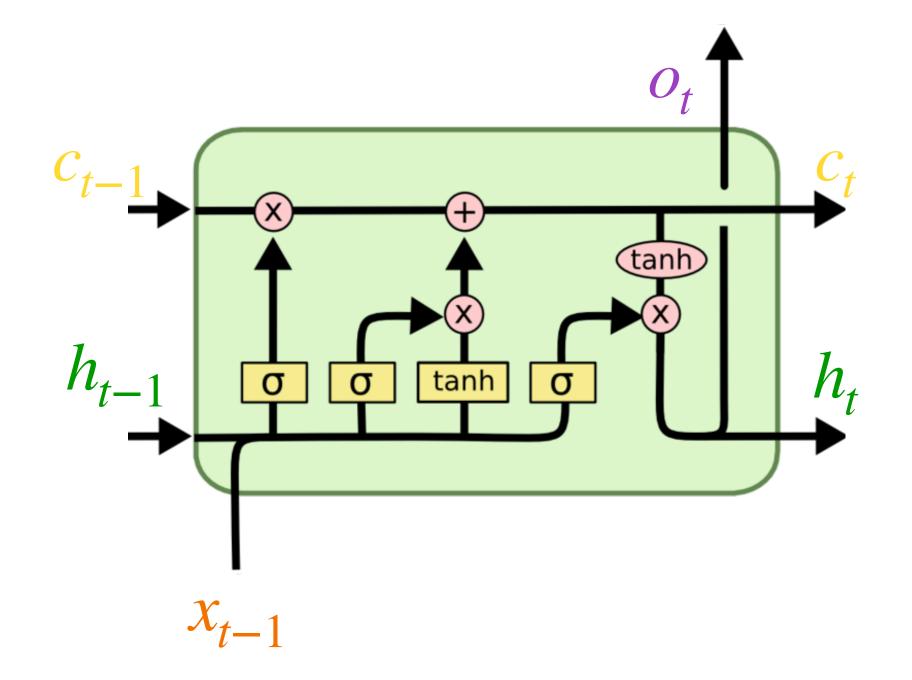
$$h_t = o_t \odot \tanh(c_t)$$

Учитель ведет урок, посвященный рекуррентный моделям. _

Начало нового предложения. Надо вспомнить, что речь идет об учителе и уроке.

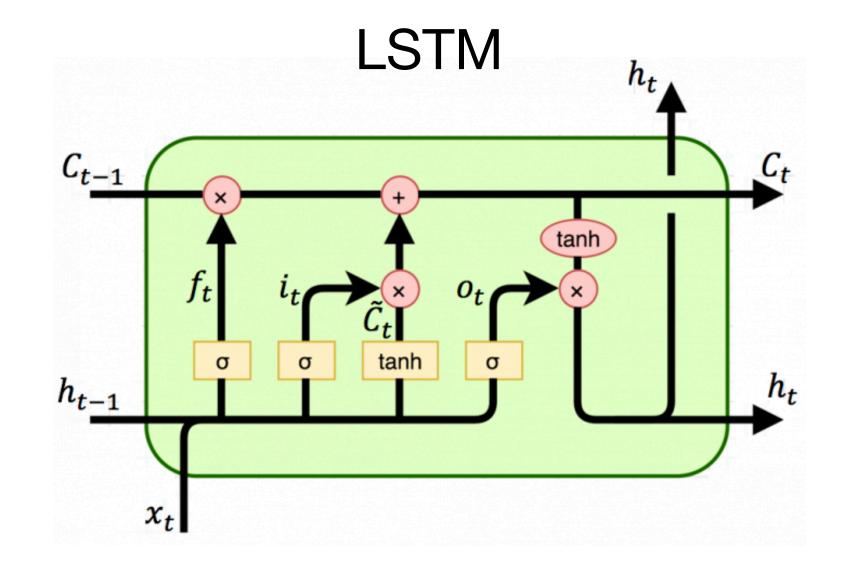
Сравнение RNN и LSTM

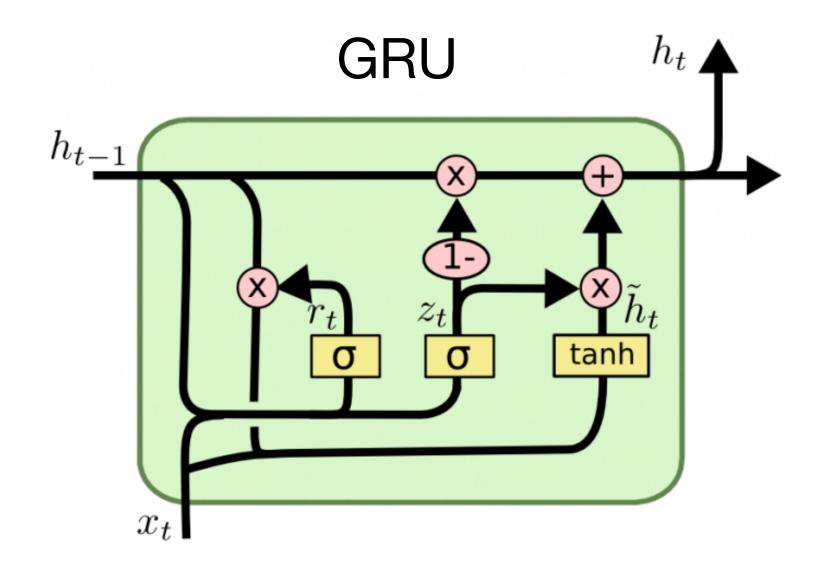


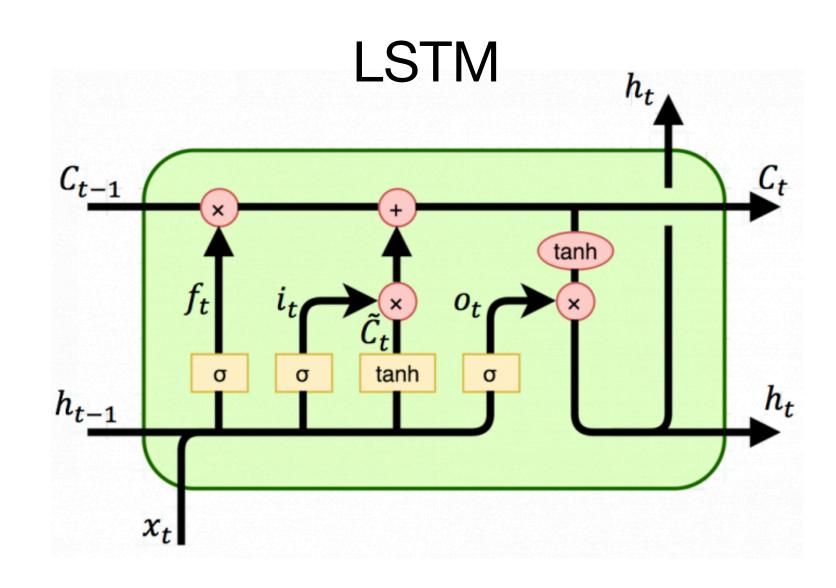


- LSTM намного лучше улавливает удаленные зависимости.
- B LSTM 4 слоя вместо 1 у RNN. => В 4 раза больше параметров!

Наиболее успешная вариация LSTM для уменьшения числа параметров.

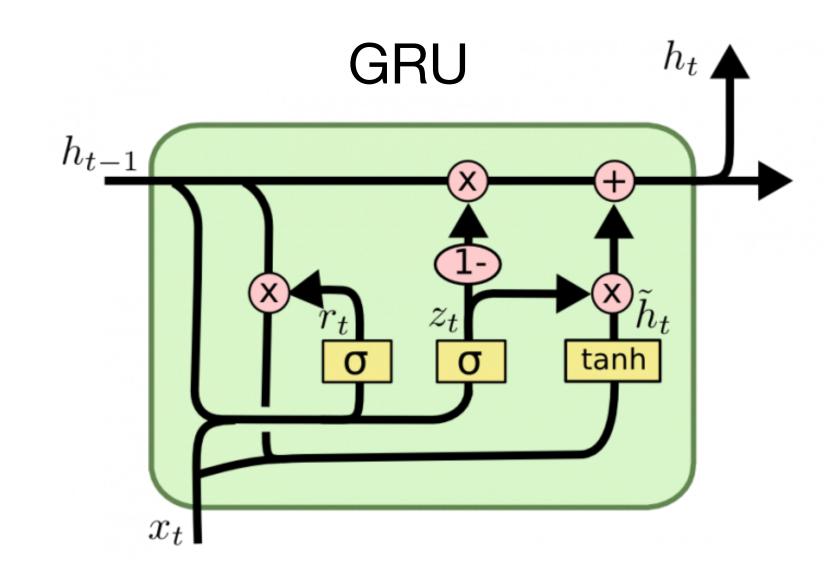






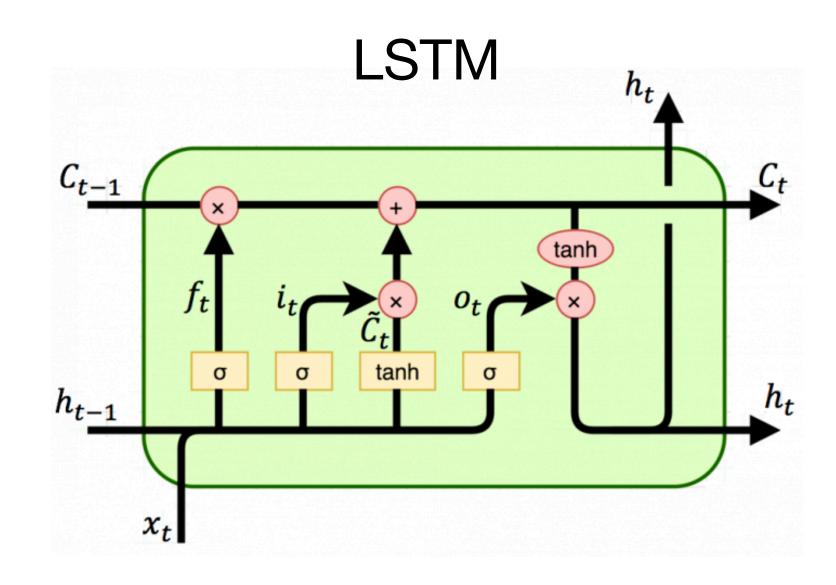
$$f_{t} = \sigma(W_{f}x_{t-1} + U_{f}h_{t-1} + b_{f})$$

$$i_{t} = \sigma(W_{i}x_{t-1} + U_{i}h_{t-1} + b_{i})$$

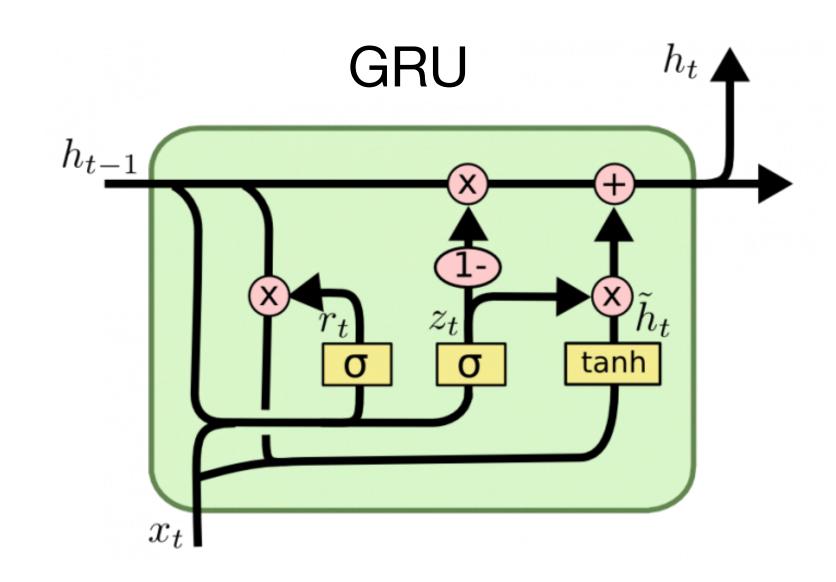


$$z_{t} = \sigma(W_{z}x_{t-1} + U_{z}h_{t-1} + b_{z})$$

- Фильтры забывания и входа объединены.
- Если мы забыли часть информации, то эту же часть надо дополнить новой.

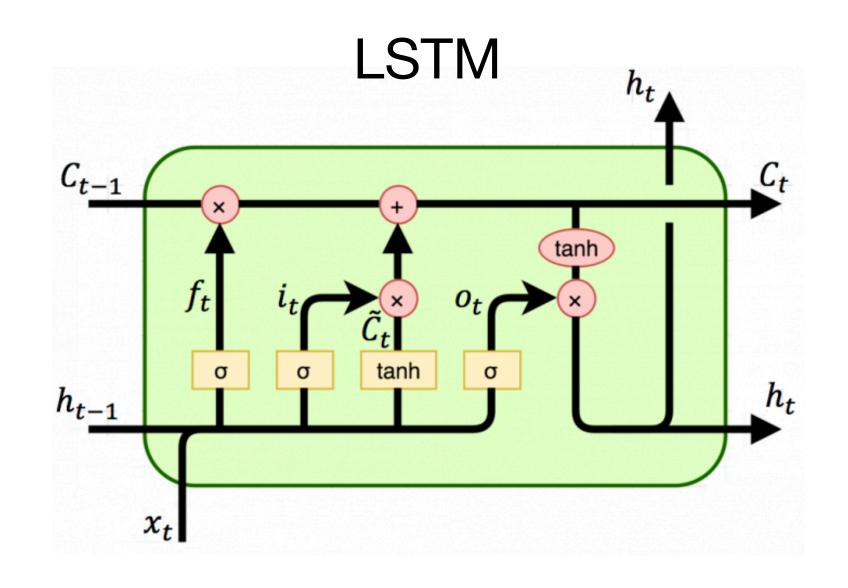


$$o_t = \sigma(W_t x_{t-1} + U_t h_{t-1} + b_t)$$

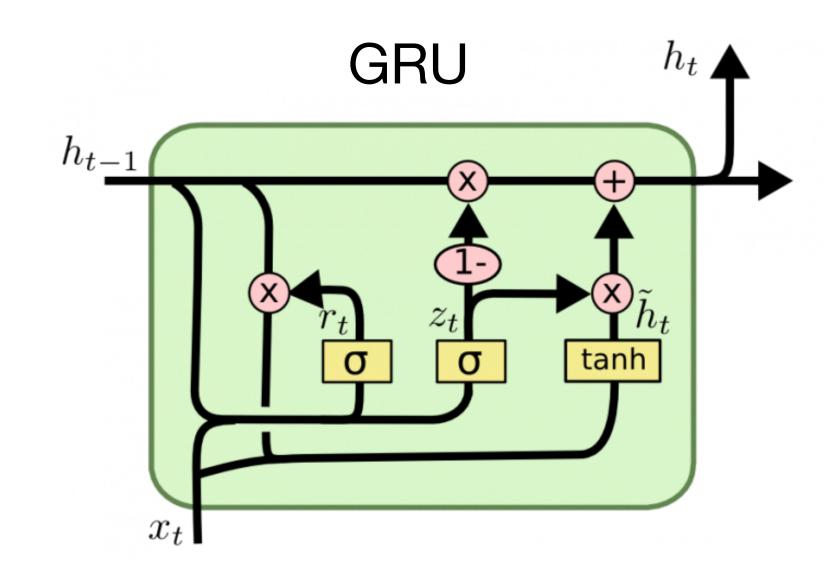


$$r_t = \sigma(W_r x_{t-1} + U_r h_{t-1} + b_r)$$

Контролируют, какая информация нужна для текущего выхода

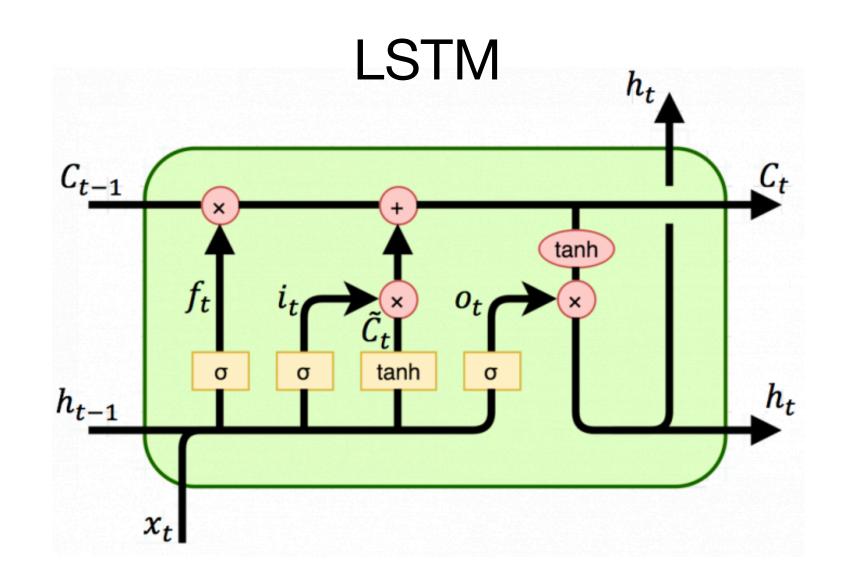


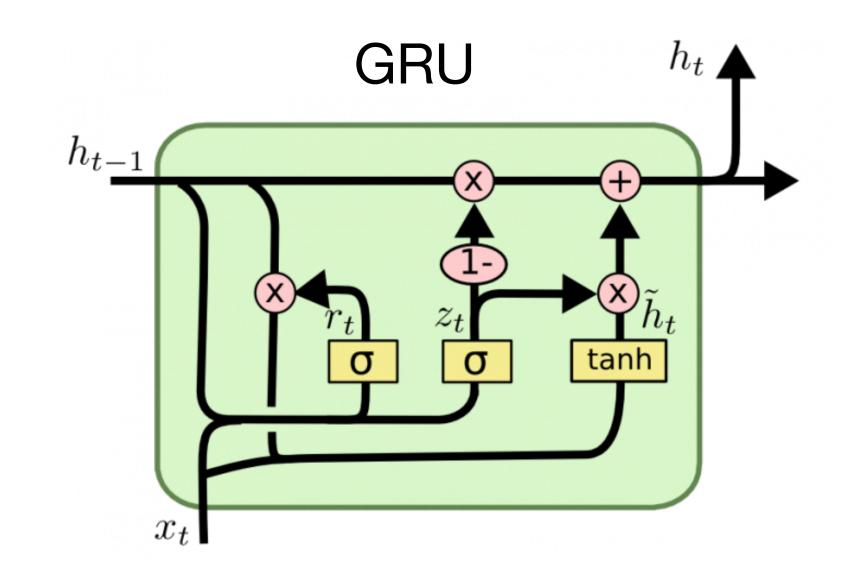
$$\tilde{c}_t = \tanh(W_i x_{t-1} + U_i h_{t-1} + b_i)$$



$$\tilde{h}_t = \tanh(W_h x_{t-1} + U_h (r_t \odot h_{t-1}) + b_h)$$

Выбирают, какую информацию надо сохранить.





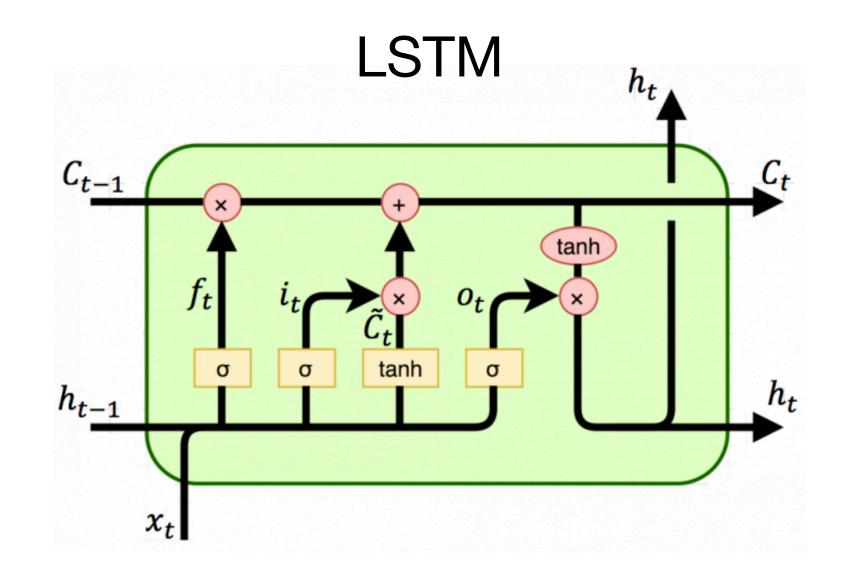
$$c_t = f_t \odot c_{t-1} + i_t \odot \tilde{c}_t$$

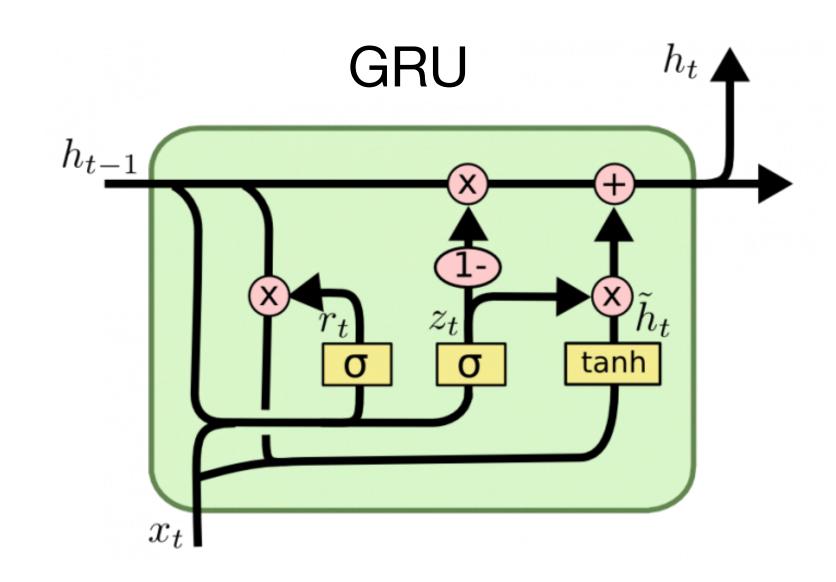
$$h_t = o_t \odot \tanh(c_t)$$

$$h_t = (1 - z_t) \odot h_{t-1} + z_t \odot \tilde{h}_t$$

Обновление скрытого состояния.

Сравнение GRU и LSTM

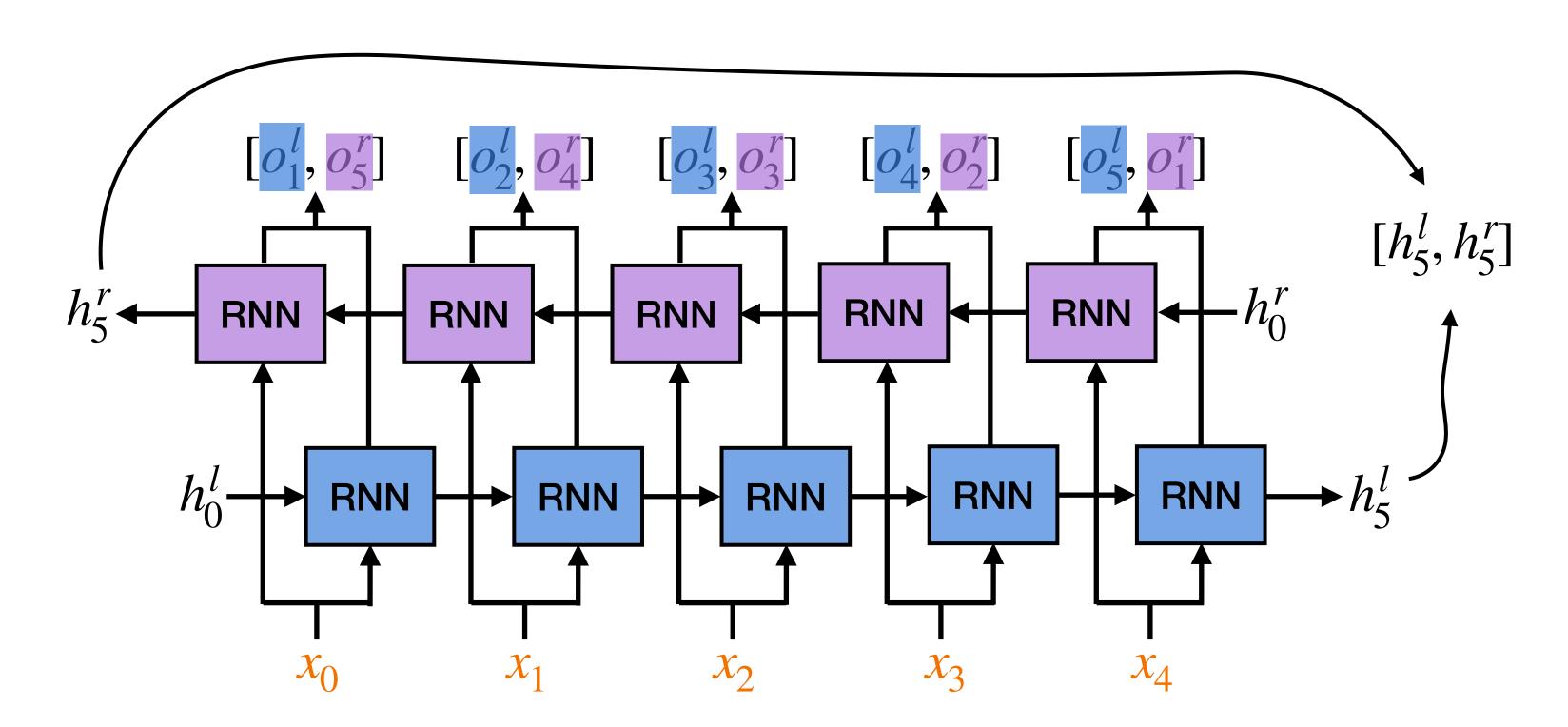




- Обе модели хорошо работают с удаленными зависимостями.
- B GRU 3 слоя, у LSTM 4.
- GRU лучше учится, когда данных мало. LSTM лучше, когда данных много.

Двунаправленные рекуррентные сети (biRNN)

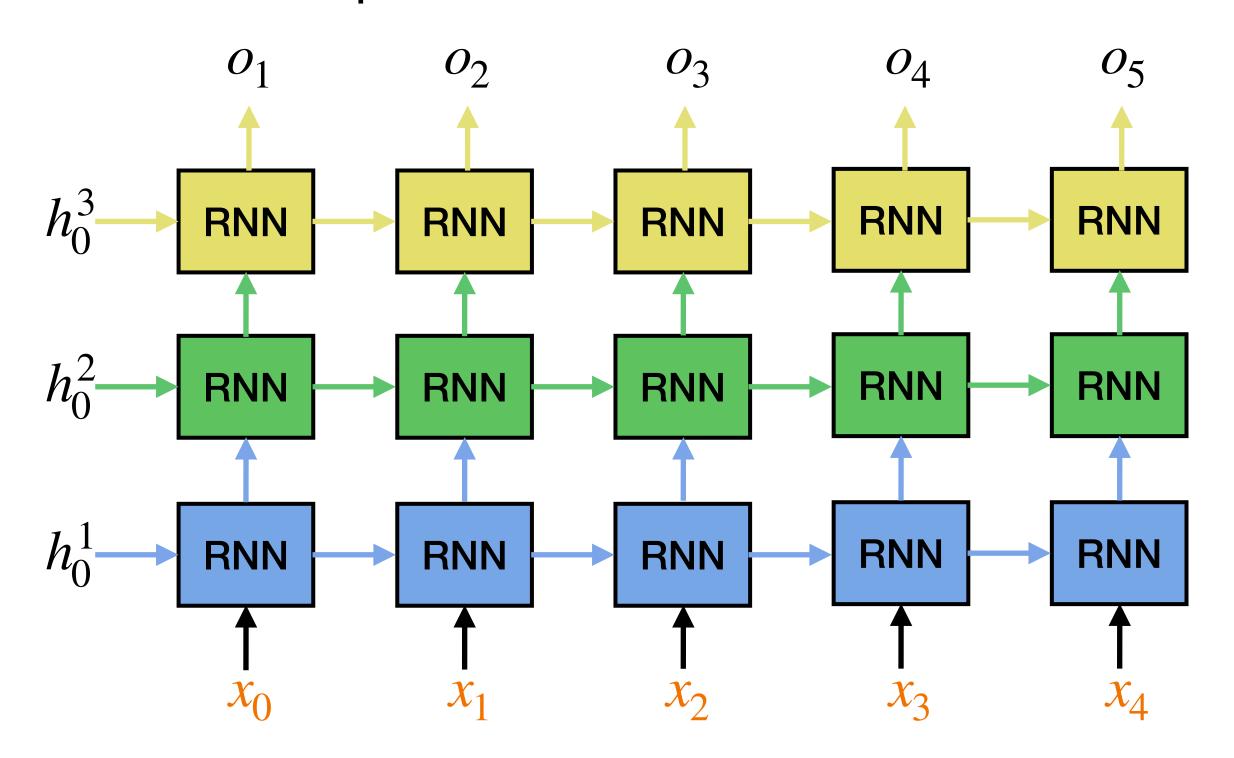
• Читает текст слева направо и справа налево.



- Имеет в два раза больше параметров.
- Бесполезна для задачи генерации.

Многослойные рекуррентные сети (biRNN)

- Выходы текущего слоя являются входами следующего.
- Извлекаются более сложные признаки.



- Число параметров увеличивается в число слоев раз.
- Обычно ограничиваются двумя слоями.

Итог

- Рекуррентная нейронная сеть (RNN) предназначена для обработки последовательностей.
- Она может использоваться для **любых** задач NLP.
- Для борьбы с затуханием градиентов придумали LSTM и GRU.
- Обе модели используют набор фильтров, позволяющих забывать неактуальную информацию и запоминать важную.
- Для улучшения производительности модели можно:
 - Добавить сеть, читающую текст в обратном направлении.
 - Увеличить число слоев сети.