# Программирование в командном процессоре OC UNIX. Ветвления и циклы

Магамадов Асхаб Ахиатович<sup>1</sup> 17 апреля, 2023, Москва, Россия

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

## Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 4 задания

# лабораторной работы

Процесс выполнения

 Используя команды getopts grep напишем командный файл, который анализирует командную строку с ключами и выполним его: -i inputfile — прочитать данные из указанного файла; -o outputfile — вывести данные в указанный файл; -р шаблон — указать шаблон для поиска; -С — различать большие и малые буквы; -п — выдавать номера строк;

а затем ищет в указанном файле нужные строки

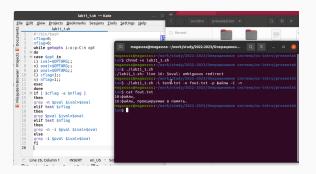


Рис. 1: Задание 1

2. Напишем сначала на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем завершим программу при помощи функции exit(n), передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл вызовет эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдаст сообщение о том, какое число было введено

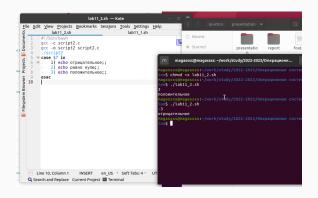


Рис. 2: Задание 2

3. Напишем командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N

```
lab11 3.sh - Kate
File Edit View Projects Bookmarks
       lab11 3.sh
                           lab11
                                       magassss@magassss: ~/work/study/2022-2023/Операционн...
       #!/bin/bash
       let i=$1+1
                                 on$ chmod +x lab11 3.sh
       while (( i-=1 ))
     ▼ do touch $i.tmp
                                 on$ ./lab11 3.sh 4
       done
       let j=$2+1;
       while (( 1-=1 ))
                                1.tmp 4.tmp
                                                                                        script2.o
     ▼ do rm $j.tmp
                                2.tmp fout.txt
                                                  lab11_3.sh README.md script2
       done
                                3.tmp lab11 1.sh lab11 4.sh README.ru.md script2.c
                                nagassss@magassss:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/p
                                 on$
```

**Рис. 3:** Задание 3

4. Напишем командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицируем его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад.

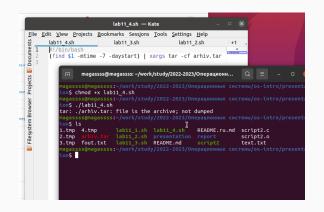


Рис. 4: Задание 4

Выводы по проделанной работе

#### Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.