

Rapport de projet – Gestionnaire de tâches

Nom : Emma Roizot

Inspiration :

- [Project Management Calendar sur Dribbble](#) pour l'UI/UX
 - [Tints.dev](#) pour la palette de couleur personnalisée
-

Objectif

Développer une application React avec Vite et Tailwind pour gérer des tâches organisées par catégorie (Travail, Personnel, Urgent), permettant l'ajout, la modification et la suppression de tâches. L'application doit être responsive et claire visuellement.

Fonctionnalités demandées / implémentées

1. **TaskForm** – Formulaire pour ajouter ou modifier une tâche :
 - Champ texte pour la description
 - Liste déroulante pour la catégorie (Travail, Personnel, Urgent)
 - Bouton "Ajouter" / "Modifier"
2. **TaskList** – Affichage des tâches sous forme de cartes :
 - Affichage de la description et de la catégorie
 - Boutons "Modifier" et "Supprimer" pour chaque tâche
3. **Gestion globale de l'état**
 - Stockage de toutes les tâches dans le composant principal

- Transmission des props vers TaskForm et TaskList

Fonctionnalités développées (Bonus inclus)

- Gestion de la **date limite** pour chaque tâche, avec calcul des jours restants et affichage dynamique : "Expiré", "Dernier jour" ou "X jours restants"
- Gestion de la **priorité** (Basse, Moyenne, Haute) avec couleur spécifique
- **Tri** des tâches par date limite (ascendant / descendant)
- **Filtrage par catégorie** via dropdown
- **Message clair** lorsque aucune tâche n'est présente : "Aucune tâche à afficher"
- Interface responsive (mobile, tablette, desktop)
- Modal réutilisable pour le formulaire (ModalWrapper)
- Menu contextuel pour chaque tâche avec fermeture automatique au clic en dehors ou sur Échap

Fonctionnalité non réalisée

- **Persistance des données** (localStorage ou backend) : non implémentée, faute de temps

Conclusion

Le projet fonctionne pleinement pour les fonctionnalités principales et plusieurs bonus, tout en respectant les contraintes techniques (React + Vite + Tailwind, responsive). Les améliorations possibles incluent la persistance des tâches et des interactions plus dynamiques en utilisant par exemple Framer.