程式人《十分鐘系列》



用十分鐘瞭解

大學專題的那些事兒!

陳鍾誠

2016年10月20日

轉眼間

•我已經在金門教了十四年書了!

這十四年來

學生們年年都要做專題!

然後

·悲慘的事情發生了...

學生們

• 年年都犯下一樣的錯誤,

年年都碰到類似的釘子...

而我這個老師

年年都在他們犯錯的過程當中,告訴他們同樣的事情,想要讓他們可以從中學到一些東西...

但是到最後

· 真正好的專題,還是鳳毛菱角, 少之又少...

令人欣慰的是

· 同學們從做專題的過程當中 總是會有一些體悟...

這些體悟

。或許就是大學專題最大的收穫吧...

到底同學們有哪些體悟呢?

·讓我們親身感受一下...

像是這位同學的體悟...



圖片來源: https://www.facebook.com/benla/posts/10152989817977428

還有這位

(-t,

暱稱: <u>蠢女孩</u> 時間: 2008-09-20 22:39:4

最難的是要跟組員分工合作 有些人都不付出,只等結果出來 最後在做的,只有那幾個 那才叫痛苦=="

這位



暱稱: 收入穩定 時間: 2008-09-20 23:54:14

和這位

댭

暱稱: <u>某某大冰</u> 時間: 2008-09-21 14:57:48

我覺得很難 跟組員還有老師都有很深刻的關係

像我們學校是先選老師在選題目 可是老師當初並沒有給我們方向 我們選好題目都弄好之後 他才告訴我們這東西他不熟析 他不是相關方面的專家 所以只能大概幫我們看一下

還有組員真的很重要 雖然我們這一組每次都有分配工作 但是,每次總是有一些人都會遲交 拖延進度 要不然就是交出來的東西不對

所以真的很累很難 尤其是想那些文字,想到快要瘋掉了 (因為我是做個案)

這讓我想起一首歌



https://youtu.be/RhfUGpEp9to?t=4m18s

就在昨天

· 我的專題學生們,又發生了類似的狀況...

這件事讓我寫了這篇

程式人《十分鐘系列》



用十分鐘

讓你的專案一開始就搞砸

陳鍾誠

2016年10月19日

其中有些建議

如果你知道

- 某人並不想做這個專案
- 或某人不想為某人做專案
- 或你自己根本不想做這個專案
- 那還是及早處理,代價會比較小一點...

就是針對這種情況所寫的

特別是我們的大學生

通常會把好朋友拉進來做專題

這就好像你去開一家公司

•專門請親朋好友來擔任幹部

然後那些親朋好友

。很多都只想領錢不做事...

那你還是盡早

· 把那些門神送出去,或者乾脆關掉公司重起爐灶比較好...

問題是

你下得了手嗎?

下不了手

·那就只好拖著、拖著...

拖到有一天

·連朋友都做不成了...

那麼難免

好朋友就會撕破臉了...

還有記得

下手下得早,還要下得好...

俗話有云

好聚好散...

但是要好聚好散

。就必須要有好的態度

但是這並不是說

· 你應該當個爛好人

。繼續讓不想做的人留著

讓不想做的人出去

。讓他們自己掌控自己的人生

•自己面對自己的人生!

但記得

•相愛是衝動,分手是藝術...

• 求職是緣分,離職是藝術...

以上

•我們已經說明了,如何處理

《組員不想做》的情况!

但是

•很多時候不單單是《組員不想做》這麼簡單的!

一個專案的好壞

· 牽涉到《經驗、能力、技術、個性、專題難易度、人際關係、錢、設備、時間...》等等許多面向

以上的領悟

• 只解決了初始成員的問題

•但是其他的都沒解決...

舉例而言

一如果你專題要做個網站

·像是《人力銀行》之類的...

但是

。你們的小組,大家程式能力都很弱...

• 而且沒有人做過完整的專案...

那麼

。你們當然會碰到大麻煩...

依照一般學生的想法

 在這種情況下,就是大家先去學網站 技術,像是 HTML/ CSS/ JavaScript/ jQuery/ Bootstrap/React. js ...

等到你們學會、學好、學滿

·那麼其他同學應該都早就畢業了, 你還在這裡苦守寒窯十八年....

所以

·別總是想著,等我先學好...

做專案

和《上課》是不一樣的...

上了戰場

。你想帶本書可以...

但是別在戰況緊急的時候說

•慢著,先讓我看完這本書再和你打...

否則

· 哪顆子彈不小心穿過書,進入你的腦袋,那就 GG 了...

做專題

· 一開始就要挑《自己擅長的領域》, 而不是挑《自己想學的領域》

但是雖然如此

· 每年學生來找我的時候,也都還 是碰到一個問題...

以下是個經典場景

- 學生:老師、我們想找你做專題
- •老師:你們想做甚麼專題呢?
- ·學生:我們想做 XXX 主題
- •老師:那你們會 000 技術嗎?
- 學生:喔!這個嗎?我們不太會\...

然後是下一個場景

· 老師:做專題最好找自己會的領域, 否則專案很容易失敗...

• 學生:

再下一個場景

· 學生:問題是、我們好像沒有甚麼領域 是會的\...

• 老師: ...

最後

• 這些同學們討論的結果說:

那我們來做網站好了....

突然我想到這篇

https://kknews.cc/tech/zl9q93.html

先別說 JavaScript 了,你有聽過 Python 3 嗎?



在 2016 年學 JavaScript 是一種什麼樣的體驗

嘿,我最近接到一個 Web 項目,不過老實說,我這兩年沒怎麼接觸 Web 編程, 聽說 Web 技術已經發生了一些變化。聽說你是這裡對新技術最了解的 Web 開發 工程師? 準確地說,我是一名「前端工程師」。不過你算是找對人了。

KKNEWS.CC

雖然如此

·我也不能說不要,因為我不收他們,他們會更慘 ...

然後

· 總是到了快要期中報告的前一周 ...

學生跑來找我

· 學生:老師老師,我們的報告這樣做可以嗎?

•老師努力的看報告中 ...

看完報告

- •老師:這段時間你們都怎麼做專題呢?
- · 學生:我們都在 study, 學程式 ····
- •老師:那學會了嗎?
- 學生:其實看不是很懂 …
- 老師: ...

這時我才發現

·那些每年都會出現的問題,今年又出現了...

· 像是:有些人都不來開會,討論也不 參加,

但問題真的是

•那些人不想做而已嗎?

•不想做先處理掉,如前所述...

其實

•我所看到的問題,往往不單如此

• • •

然後

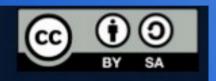
·我就開始後悔,為何沒有開設《軟體工程》和《專案管理》的課...

但是如果我開了這門課

- 以我那種不想強迫學生的教學風格
- · 肯定也沒幾個同學真的在聽,就算聽了也不見得有理解 …

而且這門課也不是我能教得很好的詳情請看下列這篇十分鐘系列

程式人



用 20 分鐘搞懂

《系統分析、軟體工程、專案管理與設計模式》

陳鍾誠

2016年1月20日

還不如

· 就讓他們去做專題,等到問題浮現, 學生們自然會開始有:

- 阿多麼痛的領悟,他曾是我的全部…

這樣看來

•我這位老師,其實也蠻奸詐的 ...

問題是

- ·如果我苦口婆心地講,只會讓人 覺得囉嗦 ...
- ·就像媽媽每天嘮叨,小孩究竟聽了多少一樣 ...

社會大學有個好處

。就是先讓你痛了,然後才讓

你領悟 ...

大學專題

· 是所有課程當中,最像社會 大學的一門課程

透過這種痛苦的過程

學生們才能領悟到

- 做專案不是在學東西
- 做專案必須要找到對的人
- 團隊成員的心態是關鍵
- 。合作不是空口說白話 ...

然後一步涉深入

- 先找尋適當的成員,組成可接受的團隊
- ·建立溝通模式,像是: 開會時間、網路通訊、共筆文件 …
- · 積極地準備專案所需的《技術、設備、耗材、場地、伺服器、程式儲存點、...》

開始動手而非空談

- 使用版本管理系統(像github, …)
- 向《開放原始碼專案》學習,而不是只有《看書》...
- 找到前輩做過的專案,架設起來使用後, 從中學習《完整專案的做法》

懂得處理外界的干擾

- 像是只會嘴砲的老師
- 系上一直要求填這個填那個報告
 - 自己的合作文件庫,剪貼一下就應該可以應付了...
- 外務太多沒時間做專題的成員
 - 時間管理的藝術,真的不能共事就處理掉吧 …

各種雜務的處理

- 購買設備、耗材 ...
- •安排進度、協調人員、專題報告
- 單元測試、整合測試 …
- 發布專案、上線試用、尋找外部使用者...

當碰到問題需要尋求協助時

- 適時反映給指導老師,以及從老師那邊可以得到 甚麼協助與指導。
- · 想辦法建立人脈,知道誰擁有甚麼資源,甚麼事情該問誰才能得到解決,...
- 必要時尋找外部支援,像是該領域的真正專家, 以及前輩等等...

當然

- ·除了這些以外,還有很多難以列舉的事情,是你在專題當中會碰到的....
- 每個領域,每個專案都有不同的特性,這和學校課程只要念本書就好,有著截然不同的處理方式

學習面對這些

•其實就是學習面對真實的社會...

當然

·過程往往是痛苦的...

不過

- 這種過程,可以讓你跳脫
 - -《我只是一個學生》

的思考與行為模式!

這就是專題

這就是社會

這就是人生

這就是我們今天的

一十分鐘系列!

我們下回見!

Bye Bye!

