#### 程式人《十分鐘系列》



### 怎樣才算是一個

#### 合格的資工系畢業生

陳鍾誠

2016年6月2日

# 資工系畢業生

•到底應該具備什麼樣的能力呢?

## 這個問題

• 見仁見智,應該沒有標準答案!

## 因為

·如果你是 X-men,你只要會

一招,就無敵了!

## 萬磁王

·只能操控金屬!

## X教授

一只能感受影響心智!

## 魔形女

。只能變化外表!

## 當然、那是變種人的世界

## 不是我們正常人的世界

# 對於正常人而言

### 假如你屬於資工畢業的正常學生

#### 那你應該具備什麼樣的能力呢?

## 關於這個問題

## 對於不同的人而言

可能會有不同的期待!

## 有些做硬體的廠商會覺得

• 資工系畢業就是要會寫驅動程式!

•如果不會寫就是不合格!

### 有些作嵌入式的廠商或老師

會覺得資工系畢業就是要會8051

·如果你只會 Arduino 就是墮落到 了極點!

### 另外還有些做網站的廠商

•會覺得資工系畢業不會 javascript 是匪夷所思的!

#### 但是、這些想法都是廠商的特殊需求

## 一個資工系畢業生

·是很難面面俱到的!

### 但是、這幾年我接觸了不少業界人士

### 大致上可以感受到他們的幾個期待

## 其實大部分面試者的要求

\*並不會太過專牛角尖!

# 對於一個資工系畢業生

### 面試者通常會期待具有下列能力

## 首先

•要具備足夠的程式實作能力

。而不是紙上談兵!

### 但是、甚麼是足夠的程式能力呢?

•關於這點,其實也不會很難達到!

### 目前一般的程式能力要求是

·可以輕易實作出《鏈結串列、二元 樹、雜湊表等結構》

· 能夠寫得出《簡易的組譯器》之類 的程式。

### 這樣就符合基本程式能力的門檻了!

### 但是、這只是最低標準

• 並非正常預期的水準!

### 那麼、正常預期的水準是甚麼呢?

## 關於這點

· 資工系畢業生,最好還具備 下列能力!

## 首先是

·應該具備實作一個《不算太小專案》 的經驗與能力。

# 這個不算太小的專案

·對不同領域而言,當然會是 不太一樣的!

## 假如你走網站設計

那麼曾經寫過像《網誌系統、留言板、維基系統》之類的能力,就可板、維基系統》之類的能力,就可以讓人相信你真的會寫,而不是嘴巴講講而已!

## 假如你走嵌入式單晶片

·那麼 8051 或 ARM 之類的系統,以及接線除錯的能力就是必備的。

最好能把源碼留下來,拍下展示影片!

## 假如你走手機APP應用

·那麼iOS, Android 平台應該至少會一種,而且曾經做過不算太小的應用!

# 這樣、您就大致上符合了

面試者對一個資工領域畢業生的要求了!

## 不過、在目前的環境下

可能還需要加上以下兩項能力會更好一些!

#### 那兩項能力就是

- ·會使用《版本管理系統》,像是 git 進行團隊合作開發!
- 會寫足夠好的《單元測試》程式來驗證模組或函數的品質。

#### 有了以上能力

我想你就可以很自信的面對大部分 的面試者,不需要覺得自己能力不 足了!

## 當然、對於慣老闆而言

•這些能力是絕對不夠的!

## 因為他們會希望

•一個資工系畢業生,是無所不能的!

·而且薪水只領22k,最好是不要領!

#### 面對這種老闆

。我只能勤你,把他給開除了!

## 良禽擇木而棲

•人才不應該被當便宜的耗材!

#### 有了以上能力

在目前環境下,我相信《資工系畢業生》應該可以很容易可以找到還不算太差的工作才對!

#### 雖然學校教了一大堆東西

·但是大家對資工系畢業生的期待,我想應該是差不多的!

# 資工系畢業的你

·是否具備了這些能力呢?

#### 以上

。就是我們今天的《十分鐘系列》

# 希望您會喜歡

# 我們下次見!

# Bye bye!

