

MI CURRICULUM VITAE Y GITHUB PARA MI NEGOCIO WEB.

Desarrolla Software de aplicación
Web con almacenamiento
persistente de datos

INTRODUCCIÓN.

ESTE ES UN PROYECTO QUE CONSISTE EN DESARROLLAR UNA PÁGINA WEB FUNCIONAL CON HTML5, CSS, PHP, GIT, GITHUB Y POR DECISION PROPIA TAMBIÉN USÉ BOOTSTRAP.

COMO PARTE DE SUS FUNCIONALIDADES SE ENCUENTRA MI CURRICULUM VITAE Y UN REPOSITORIO EN GITHUB QUE PRONTO VOY A ACTUALIZAR.

ESTE PROYECTO ES UN EJEMPLO QUE ME PUEDE AYUDAR EN EL CAMPO LABORAL Y EN CONJUNTO AYUDAR A UN GRUPO DE PERSONAS DE ACUERDO CON SUS NECESIDADES, APLICANDO LAS METODOLOGIAS ENSEÑADAS POR EL PROFESOR

MATERIALES.

Diseño de wireframes:

- Balsamiq

Servidor para la pagina:

- Xampp

Codificación de HTML5, CSS Y PHP:

- Visual Studio Code

Mas herramientas:

- Bootstrap
- Capacítate para el empleo Carlos Slim.
- Cursos de SoloLearn de HTML y CSS
- Git y Github



MÉTODOS.

Inicialmente se planteo la problemática ¿A que me refiero? En que iba a consistir la pagina, el tipo de contenido que seria puesto, que diseño tendría, a que publico iría dirigido y en que les beneficiaria a los usuarios que ingresaran a ella.

Por eso como se empleó el uso de un cronograma para tener programado con tiempo a que cosa me iba a dedicar cada ciertos días y no atrasarme.

Por consecuencia crear una lista de requerimientos funcionales y no funcionales.

Hacer historias de usuario fue lo mas importante pues la pagina se desarrollaría en base a las necesidades de cada grupo de personas entrevistadas para que tengan una mejor experiencia utilizándola.

Ahora vamos con el diseño que la pagina tendría, empleando un mapa de navegación que no fuese sobre cargado y un diseño de wireframes para tener un concepto de como tendría que ser la pagina, las partituras de interacción fueron de gran ayuda para tener una idea de como respondería cada cosa implementada y usada por el usuario.

Ejemplo de las historias de usuario.

Enunciado de la historia					Criterios de aceptación			
Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
1	Persona de tercera edad	Me gustaría que la pagina fuese facil de entender	Para que personas de mi edad tambien puedan entenderla sin necesidad de tener conocimientos sobre su funcionamiento	1	El desarrollador emplea un lenguaje formal pero no tan tecnico y usa tooltips para que las personas identifiquen lo que hace cada boton y se haga mas entendible la pagina.	En caso de que gente que no sabe mucho sobre tecnologia o paginas pueda usarla sin problemas	Cuando el desarrollador se encargue del diseño y los terminos que usará la pagina	La pagina sera facil de usar y comprender para cualquier usuario
				2	El usuario de tercera edad ingresa a la pagina	En caso de que quiera usar cualquiera de sus servicios	El usuario en cuestion tendra pequeñas notas donde pase el cursor que indicará que hace cada boton	El usuario entenderá el funcionamiento de cada cosa que hace la pagina, ahorrándole tiempo para aprender a usarla

Ejemplo del cronograma.

Cronograma de actividades																											
Nomb DE LA ROSA BRACAMONTE ASHANTY NOILANY			Fecha de elaboración: 09 FEB. 2020																								
No.	Descripción de la Actividad	E/R	Febrero										Marzo														
			Semana1					Semana2					Semana3					Semana4					Semana 5				
			L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V
1	Obtener los datos requeridos para empezar a idear la estructura del proyecto	E																									
		R																									
2	En base los datos empezar a diseñar la apariencia de las paginas	E																									
		R																									
3	Empezar con la programacion de la interfaz	E																									
		R																									
4	Empezar con el diseño de su base de datos	E																									
		R																									
5	Proceder con programar sus funcionalidades	E																									
		R																									
6	Pruebas al desarrollo	E																									
		R																									
7	Gestion de cambios al desarrollo	E																									
		R																									
			E : Estimado R : Realizado																								

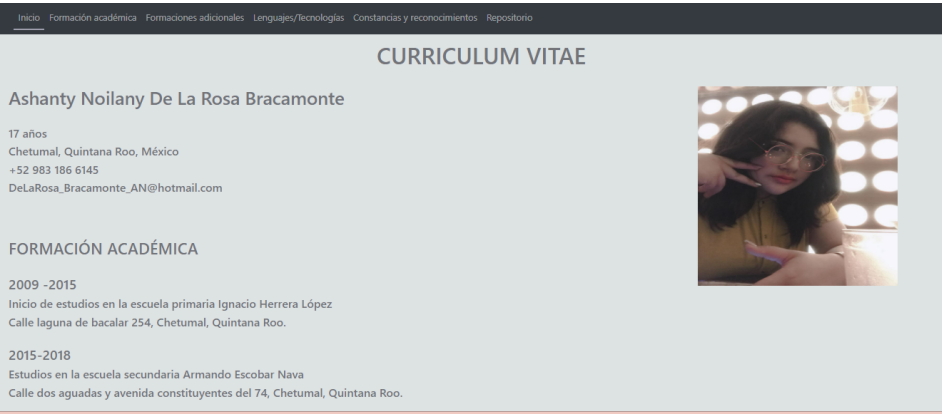
Ejemplo de los wireframes.



RESULTADOS.

Como resultados se obtuvo lo que se puede observar en las imágenes, trabajando todas las metodologías antes mencionas en conjunto pude crear lo que es mi primera pagina web y poder desarrollarla de acuerdo a lo que se me pedía de una manera adecuada que, pueda aplicar en el ámbito laboral en un futuro cercano.

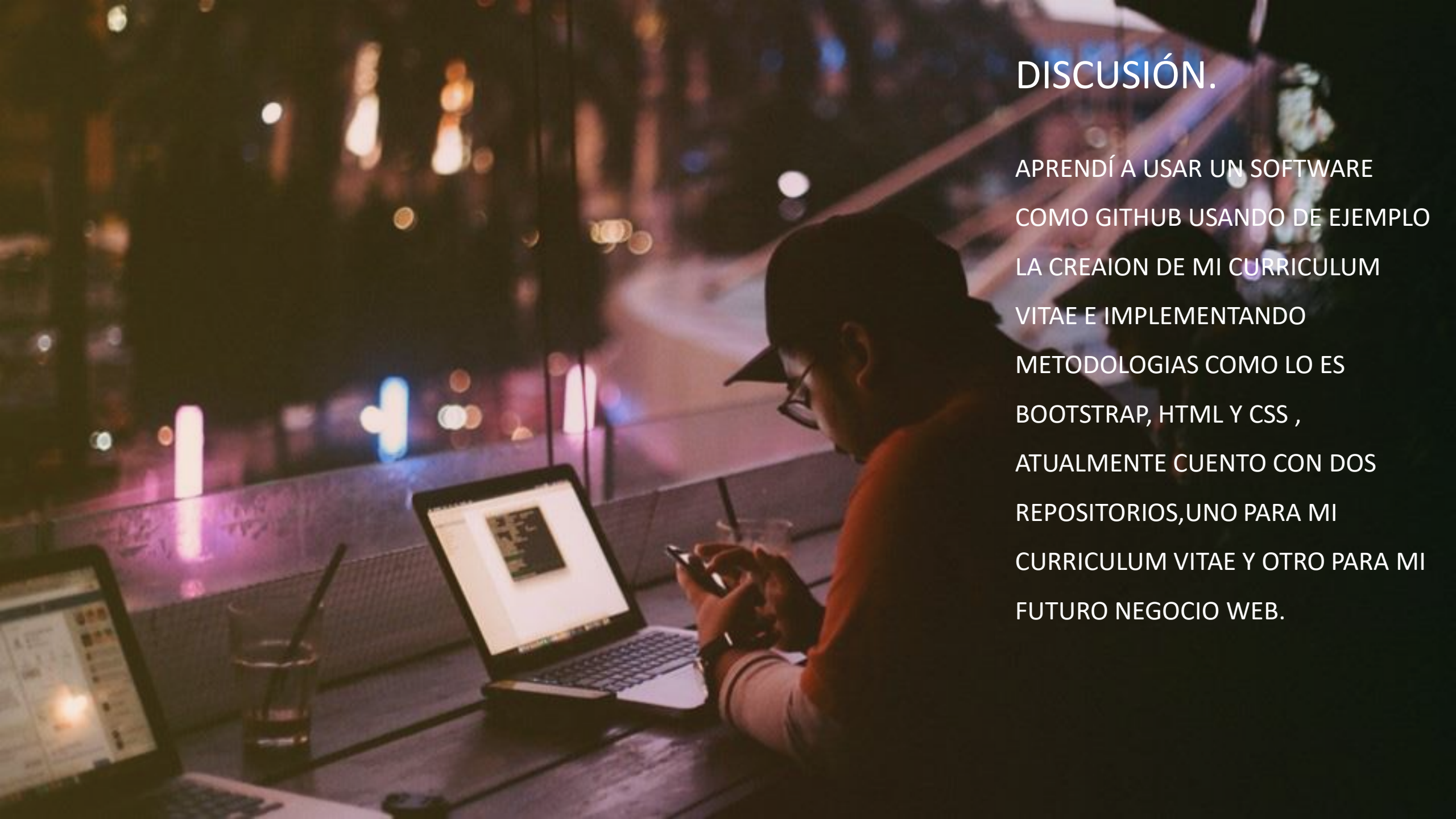
Pagina Web.



person	Quiero ver su curriculum y comprobar si su calculadora funciona	
dialogue	Abre el navegador	Ingresa la búsqueda de la pagina
	Le da click al link de la pagina	Se encuentra en la pagina de inicio
	Click en la Navbar que dice "Curriculum"	Verifica mi curriculum
	Da click en el boton de la Navbar que dice "Calculadora"	Ingresa los valores que pie la calculadora
	Da click en el boton "Aceptar"	Le da el resultado
system	Lo dirige a la pagina donde se encuentra el Curriculum	Lo dirige a la pagina donde se encuentra la calculadora
		Lo manda a una pagina en blanco con las conversiones y los botones para regresar

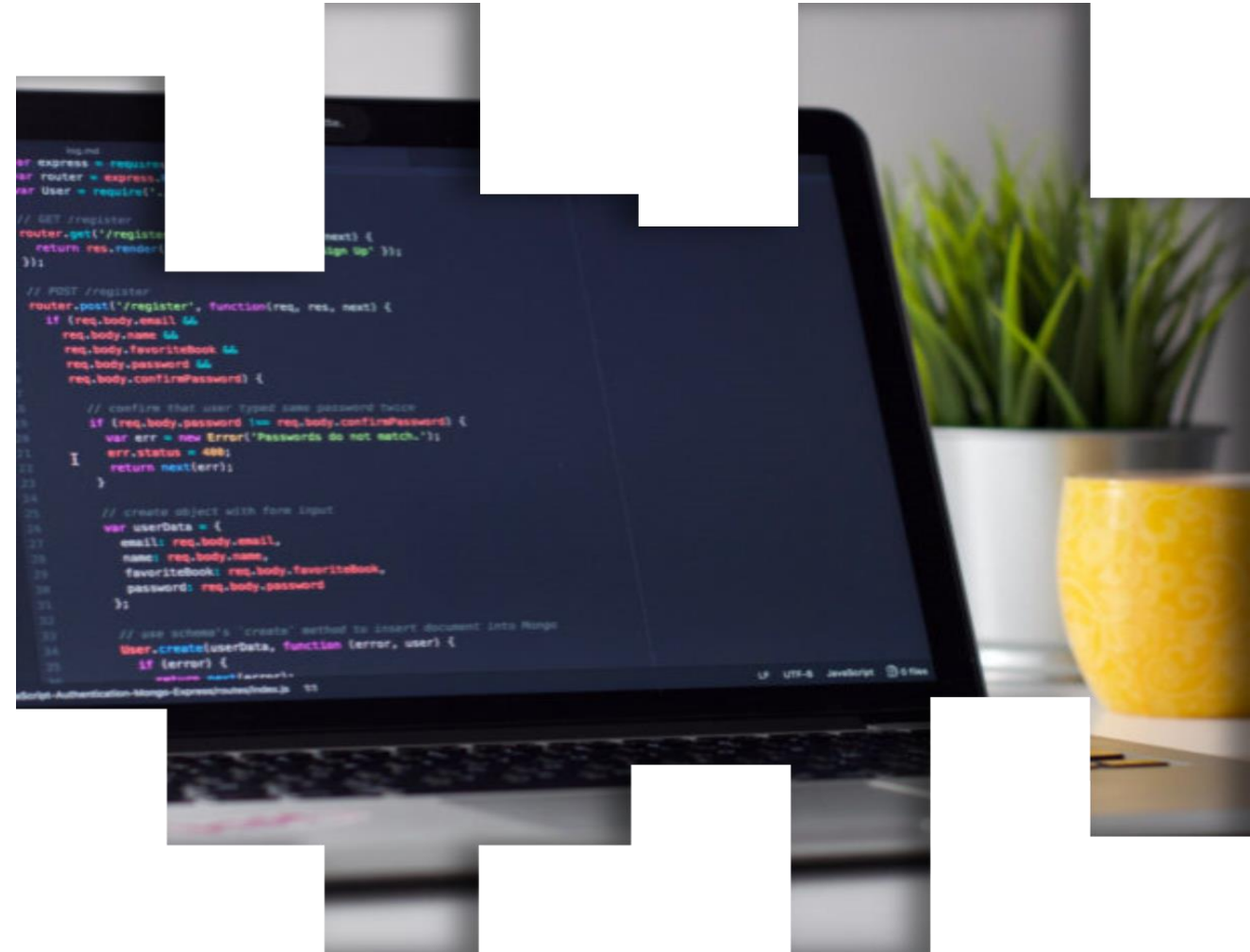
DISCUSIÓN.

APRENDÍ A USAR UN SOFTWARE COMO GITHUB USANDO DE EJEMPLO LA CREACION DE MI CURRICULUM VITAE E IMPLEMENTANDO METODOLOGIAS COMO LO ES BOOTSTRAP, HTML Y CSS , ATUALMENTE CUENTO CON DOS REPOSITORIOS, UNO PARA MI CURRICULUM VITAE Y OTRO PARA MI FUTURO NEGOCIO WEB.



REFERENCIAS.

- Capacítate para el empleo [Internet]. México: Fundación Carlos Slim; 2019 [actualizado en 2019; citado 2 marzo 2020]. Disponible en: <https://capacitateparaempleo.org/pages.php?r=.tema&tagID=6726&load=6733>
- Bootstrap [Internet]. Estados Unidos: Twitter; 2011 [actualizado en 13 de febrero de 2019; citado 2 marzo 2020]. Disponible en: <https://getbootstrap.com/>
- Xampp[Internet]. Estados Unidos: Apache Friends; 2011 [actualizado 5 de febrero de 2020; citado 2 marzo 2020]. Disponible en: <https://www.apachefriends.org/es/index.html>
- Balsamiq[Internet]. Estados Unidos: Peldi Guilizzoni; 2008 [actualizado 18 de enero de 2020; citado 2 marzo 2020]. Disponible en: <https://balsamiq.com/>
- Visual Studio Code [Internet]. Estados Unidos: Microsoft; 29 de abril del 2015 [actualizado en 27 de enero de 2020; citado 2 marzo 2020]. Disponible en: <https://code.visualstudio.com/>



REPOSITORIO DE
GITHUB:

[HTTPS://GITHUB.CO
M/ASHBRACAMONT
E/REMODELACIONES
PARAHOGAR](https://github.com/ASHBRACAMONT/REMODELACIONESPARAHOGAR)

GRACIAS

CBTIS 253

ASHANTY DE LA ROSA BRACAMONTE

Profesor: Uriel Antonio Cerón Interian



Pertenencia, Compromiso, Formación.
Asignatura: Desarrolla Software de
aplicación Web con almacenamiento
persistente de datos.

Actividad: GitHub para mi negocio
Web.

5BMPr