

Clases y Objetos

Alejandro Cárdenas-Avendaño

Terminología

- Clase: Un prototipo definido por el usuario para un objeto que define un conjunto de atributos que caracterizan a cualquier objeto de la clase. Los atributos son miembros de datos (variables de clase y variables de instancia) y métodos, que se acceden a través de la notación con punto.
- Instancia: Objeto individual de una determinada clase.
- Objeto: Una instancia única de una estructura de datos que se define por su clase. Un objeto comprende dos miembros de datos (variables de clase y variables de instancia) y métodos.

Terminología

- Variable de instancia: Una variable que se define dentro de un método y pertenece sólo a la instancia actual de una clase.
- Variable de clase: Una variable que es compartida por todas las instancias de una clase. Las variables de clase se definen dentro de una clase, pero fuera de cualquiera de los métodos de la clase.

Terminología

- Sobrecarga de funciones: La asignación de más de un comportamiento a una función particular. La operación realizada varía según los tipos de objetos (argumentos) implicados.
- Herencia: La transferencia de las características de una clase a otras clases que se derivan de ella.
- Método: Un tipo especial de función que se define en una definición de clase.
- Sobrecarga de operadores: La asignación de más de una función a un operador particular.
- Miembro de datos: una variable de clase o instancia variable que contiene los datos asociados a una clase y sus objetos.

Referencias

- Abadi, Martin; Luca Cardelli (1998). A Theory of Objects.
 Springer Verlag. ISBN 0-387-94775-2.
- Pecinovsky, Rudolf (2013). OOP Learn Object Oriented Thinking & Programming. Bruckner Publishing. ISBN 978-80-904661-8-0.
- http://www.tutorialspoint.com/python/ python_classes_objects.htm
- Weisfeld, Matt (2009). The Object-Oriented Thought Process, Third Edition. Addison-Wesley. ISBN 0-672-33016-4.