

# 沈智鑫

前端开发工程师

男 / 1996.04  
广东科技学院 · 软件工程  
全日制本科 / 2019年毕业

本人的技术博客  
Github - ashen114  
1215772764@qq.com  
18718212047

## 工作经历

深圳市咫尺网络科技有限公司

2020.04 - 至今

### 项目列表：

#### 即速应用-商家版

2020-04 - 至今

- 主要职责：**当前的项目负责人，负责项目的多平台的拓展，日常维护及功能模块开发，代码规范化。
- 项目简介：**即速应用管理后台的移动端，目前已经兼容微信小程序，企业微信及安卓APP等平台。
- 相关技术：**uni-app、Vuex、Less、jweixin、cloudbase
- 根据原型图及UI，开发功能模块
  - 遵循分包原则按业务拆分组件，公共组件components及公用样式的编写和维护
  - 统一处理请求；二次封装uni-api，以兼容多平台，包括微信小程序，企业微信H5（侧边栏），安卓APP等
  - 使用 WebSocket 监听消息通知
  - 封装七牛云、腾讯云开发等模块，实现文件上传下载，封装企业微信API实现静默登陆及侧边栏功能

#### 即速应用-管理后台

2020-04 - 至今

- 主要职责：**产品更新迭代，模块业务开发
- 项目简介：**即速应用的后台，主要面向商家，用于管理店铺及小程序等。
- 前端技术栈：**Angular、RxJs、TypeScript、NgRx、ES5、ES6、SCSS、ng-zorro-antd
- 根据原型图及UI，开发功能模块
  - Common公共组件的编写，interface 接口数据类型约束、控制输入和输出类型定义
  - 代码模块化，loadChildren 开启模块懒加载
  - 基于 FormsModule、ReactiveFormsModule 响应式表单类的编写

#### 即速应用-编辑器

2020-04 - 至今

- 主要职责：**组件库的开发及维护
- 项目简介：**即速应用编辑器针对不同行业，提供30+核心组件形成的组件库，包括布局、功能、营销、辅助等多个组件，通过拖拽可视化组件，就可以无需代码立即生成各个平台的小程序。
- 前端技术栈：**Angular、RxJs、TypeScript、ES5、ES6+、jQuery、jQueryUI、ng-zorro-antd
- 根据原型图及UI，开发功能模块
  - 使用 jQuery、jQueryUI 实现组件库的拖拽，页面组件的排序组成。
  - Widget 基类定义，各功能组件类基于 Widget 基类扩展自身属性方法，实现组件的单例使用。
  - 通过 HttpInterceptor 拦截HTTP请求，全局添加 HTTP Request Header 控制 online、gray环境切换，实现灰度环境和线上环境的区分，实现稳定版和灰度版本

#### 即速应用-小程序包

2020-04 - 至今

- 主要职责：**负责微信小程序相关的组件包的更新迭代
- 项目简介：**小程序组件包，配合编辑器的模块配置进行组合打包以生成对应平台的小程序
- 前端技术栈：**微信小程序技术栈
- 根据原型图及UI，开发功能模块
  - 按业务进行分包拆分，将通用组件使用template进行模块封装
  - 使用单例模式封装canvas进行海报绘制
  -

主要职责：

- 参与大数据项目与产品的研发工作
- 承担软件产品 web前端设计、开发和实现
- 承担软件产品易用性改进和 web界面技术优化
- web前沿技术研究和新技术调研

项目列表：

集团统一门户CAS登陆模块

2020-02 - 2020-03

**职位：**前端开发工程师

**项目简介：**主要是对接企业微信接口及配合UI及后端同事处理集团CAS相关接口的实现。

**前端技术栈：**Vue.js + axios + Iview + thymeleaf

- 根据原型图及UI，开发单点登陆页面
- 封装企业微信API，构造扫码功能模块
- 缓存token至cookie，构造单点登陆SSO

某镇区大数据分析系统

2019-07 - 2020-01

**职位：**前端开发工程师

**项目简介：**主要配合UI，后端及SQL，对接相关界面及接口数据展示的实现，其中涉及到驾驶舱，主题分析，爬虫及动态表格等等。

**前端技术栈：**Vue、ES6、TypeScript、Antd、SCSS

- 引用数汇platform中台基础模块进行功能开发
- 使用Echarts及Amap等进行驾驶舱大屏数据展示
- 引用Antd的UI框架处理后台的表格数据
- 封装Promise.allSettled处理高并发问题

项目管理系统重构

2019-06 - 2019-07

**职位：**前端开发工程师

**项目简介：**主要对旧版系统进行重构(vue + iview => vue+ts + antd + platform)

**前端技术栈：**Vue、ES6、TypeScript

- 引用数汇platform中台基础模块，Antd，富文本等进行系统重构
- 使用Echarts进行周报数据展示
- 引用Antd的UI框架处理后台的表格数据

## 在校经历

以下是本人大学在校期间的部分经历

力行中智

2017.09 - 2019.06

**职位：**前端开发 & UI设计

**经历简介：**参与学院的团队，主要参与了“老来伴”及“运动校园”的项目，负责其中的前端开发及UI设计，并取得了一定的奖项。

校园新媒体运营分享会

2017.11 - 2017.11

**职位：**讲师

**经历简介：**作为分享会的讲师之一，讲题为“如何玩转校园新媒体”，对校园新媒体的现状，平台定位，互动以及推广方面作了简单讲述。此次参加分享会的在线人员有550多人，人员参与较积极，反响良好。

广东科技学院勤工助学管理委员会

2016.10 - 2017.10

**职位：**办公室副部长

**主要职责：**

- 协助管理勤工办公室的人事相关工作
- 负责勤工微信公众平台的管理，运营的公众号通过专栏化运营，截至2017年11月粉丝量已经达到9900余人，举办勤工公众号的培训
- 负责维护本人搭建的勤工内部登陆的小型网站（lamp+腾讯云）
- 作为中间枢纽沟通老师和办公室之间的工作

## 奖项&证书

以下是本人大学至今期间的一些奖项及所获证书

- 工作积极分子
- 2016.06

▪ 优秀学生三等奖学金	2016.12 & 2018.12
▪ 优秀学生干部	2016.12
▪ 第二届计算机设计大赛“育鹏杯”三等奖及最佳创意奖	2017.12
▪ 杰出干部	2018.06
▪ 第四届东莞大学生科技创新节创新技能竞赛之“移动互联网应用设计竞赛”一等奖	2018.12
▪ 中级软件设计师	永久有效
▪ 中华人民共和国机动车驾驶证	2018-03 至 2024-03

爱好

爱好

- 网络安全：自学过Kali-Linux，尝试过Webbug3.0及Webbug4.0
- 视觉设计：自学过PS，曾协助学院社团设计过招新海报及开发团队的项目展架等等
- 游戏设计：自学过Unity（C#），虚幻引擎（蓝图）及Cocos2d（ts），设计过一些游戏剧情
- 玩音乐：喜欢唱歌，听音乐，自学过FL Studio
- 看电影：豆瓣（<https://www.douban.com/people/ashen114/>）
- 骑行：最长骑行时长10小时