

## Создание укрепления

Укрепление по набору компонентов очень похоже на аванпост. Отличается от аванпоста тем, что оно респавнится

### Компоненты

#### Nebula Object

Item Type – Bot

Script – turret

### Model

Model – CRIPTIZID\_FORTIFICATION

### Bot

Sub Type – Outpost

### Bonuses

### Bot Character

Workshop - Arlen

Level - 1

Fraction – Player Criptizids (для криптизидов)

### Outpost Damagable

Max Health – из дока

Ignore Damage At Start – yes

Ignore Damage Interval – 60 sec??

Create Chest When Killed – no

Additional HP – from docs

### Outpost

### Race

Race – Criptizids ( для криптизидов )

Respawn – компонент для объектов которые должны респавниться

Interval – через сколько секунд после разрушения произойдет респаун

