

先端データ解析論 (杉山将先生・本多淳也先生)

第 11 回レポート

ashiato45

2017 年 7 月 4 日

宿題 1

C++ と Eigen による実装 (表示には Python を用いた) は付録 1 にある。結果、図 1 と図 2 を得た。

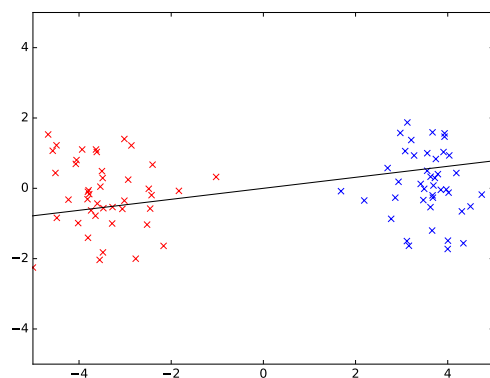


図 1

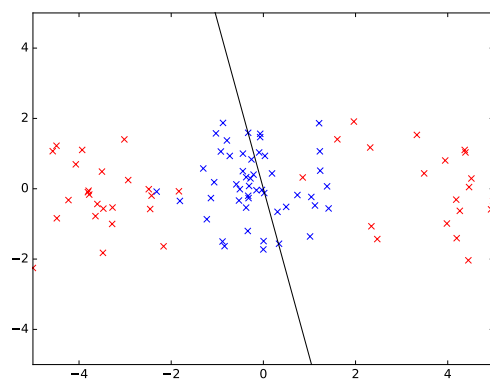


図 2

宿題 2

前半を示す。

$$S^{(w)} = \sum_{y=1}^c \sum_{i: y_i=y} (x_i - \mu_y)(x_i - \mu_y)^\top \quad (1)$$

$$= \sum_y \sum_i \left(x_i x_i^\top - x_i \sum_{j: y_j=y} \frac{1}{n_y} x_j^\top - \sum_{k: y_k=y} \frac{1}{n_y} x_k x_i^\top + \frac{1}{n_y^2} \sum_j \sum_k x_j x_k^\top \right) \quad (2)$$

$$= \sum_y \left(\sum_i x_i x_i^\top - \frac{2}{n_y} \sum_{i,j} x_i x_j^\top + \frac{1}{n_y^2} \sum_{i,j,k} x_j x_k^\top \right) \quad (3)$$

$$= \sum_y \left(\sum_i x_i x_i^\top - \frac{1}{n_y} \sum_{i,j} x_i x_j^\top \right). \quad (4)$$

一方、

$$\frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n Q_{i,j}^{(w)} (x_i - x_j)(x_i - x_j)^\top = \frac{1}{2} \sum_{y=1}^c \sum_{i: y_i=y} \sum_{z=1}^c \sum_{j: y_j=z} Q_{i,j}^{(w)} (x_i - x_j)(x_i - x_j)^\top \quad (5)$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{y=1}^c \sum_{i,j} \frac{1}{n_y} (x_i - x_j)(x_i - x_j)^\top \quad (6)$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{y=1}^c \sum_{i,j} \frac{1}{n_y} (x_i x_i^\top - x_i x_j^\top - x_j x_i^\top + x_j x_j^\top) \quad (7)$$

$$= \sum_{y=1}^c \left(\sum_i x_i x_i^\top - \frac{1}{n_y} \sum_{i,j} x_i x_j^\top \right). \quad (8)$$

よって、

$$S^{(w)} = \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n Q_{i,j}^{(w)} (x_i - x_j)(x_i - x_j)^\top. \quad (9)$$

前半は示された。

後半を示す。

$$\frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n Q_{i,j}^{(b)} (x_i - x_j)(x_i - x_j)^\top = \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n (1/n - Q_{i,j}^{(b)}) (x_i - x_j)(x_i - x_j)^\top \quad (10)$$

$$= \frac{1}{2n} \sum_{i,j=1}^n (x_i - x_j)(x_i - x_j)^\top - S^{(w)} \quad (11)$$

$$= \sum_{i=1}^n x_i x_i^\top - S^{(w)} \quad (12)$$

$$= S^{(b)}. \quad (13)$$

示された。

付録 1

学習プログラム

```
#include <iostream>
```

```

#include <Eigen/Dense>
#include <Eigen/Eigenvalues>
#include <cmath>
#include <random>
#include <string>
#include <fstream>
// #define M_PI 3.1416

#define print(var) \
    std::cout<<#var" = "<<std::endl<<(var)<<std::endl

using Eigen::MatrixXd;
using Eigen::MatrixXf;
using Eigen::GeneralizedEigenSolver;

void save_mat(std::string name, const MatrixXd& mat){
    std::ofstream file(name);
    file << "mat << std::endl << std::endl;
}

float gk(const MatrixXd& x, const MatrixXd& c){
    float hh = std::pow(2*1, 2);
    auto d = (x - c).norm();
    return std::exp(-d*d/hh);
}

int main()
{
    std::mt19937 engine;
    std::normal_distribution<> dist(0, 1);
    std::uniform_real_distribution<> unif(0, 1);

    /* make points */
    MatrixXd matX(2, 100);
    MatrixXd sumX(2, 1);
    MatrixXd vecMu(2, 2);
    // for(int i=0; i < 100; i++){
    //     matX(0, i) = dist(engine);
    //     if(i < 50){
    //         matX(0, i) -= 4;
    //     }else{
    //         matX(0, i) += 4;
    //     }
    //     matX(1, i) = dist(engine);
    // }
    for(int i=0; i < 100; i++){
        matX(0, i) = dist(engine);
        if(i < 25){
            matX(0, i) -= 4;
        }else if(25 <= i && i < 50){
            matX(0, i) += 4;
        }
        matX(1, i) = dist(engine);
    }

    /* centralize */
    for(int i=0; i < 100; i++){
        sumX += matX.col(i);
    }
    for(int i=0; i < 100; i++){
        matX.col(i) -= sumX/100;
    }

    vecMu(0, 0) = 0;
    vecMu(0, 1) = 0;
    vecMu(1, 0) = 0;
    vecMu(1, 1) = 0;
    std::cout << vecMu << std::endl;
    for(int i=0; i < 100; i++){
        if(i < 50){
            vecMu(0, 0) += matX(0, i);
            vecMu(1, 0) += matX(1, i);
        }else{
            vecMu(0, 1) += matX(0, i);
            vecMu(1, 1) += matX(1, i);
        }
        std::cout << i << ", " << vecMu << std::endl;
    }
    // vecMu /= 50;

    MatrixXd matSw(2, 2);
    // std::cout << matSw << std::endl;
    for(int i=0; i < 100; i++){
        if(i < 50){
            matSw += (matX.col(i) - vecMu.col(0))*(matX.col(i) - vecMu.col(0)).transpose();
        }else{
            matSw += (matX.col(i) - vecMu.col(1))*(matX.col(i) - vecMu.col(1)).transpose();
        }
        // std::cout << i << ", " << matSw << std::endl;
    }

    MatrixXd matSb(2, 2);
    matSb = 50*vecMu.col(0)*vecMu.col(0).transpose() + 50*vecMu.col(1)*vecMu.col(1).transpose();

    // MatrixXd matW(100, 100);
    // for(int i=0; i < 100; i++){
    //     for(int j=0; j < 100; j++){
    //         matW(i, j) = gk(matX.col(i), matX.col(j));
    //     }
    // }

    // MatrixXd matD(100, 100);
    // for(int i=0; i < 100; i++){
    //     matD(i, i) = matW.col(i).sum();
    // }

    // MatrixXd matL = matD - matW;

    GeneralizedEigenSolver<MatrixXd> ges;
    ges.compute(matSb, matSw, true);
    MatrixXd matLpp(2, 2); // = ges.eigenvalues().alpha();

```

```

for(int i=0; i < 2; i++){
    for(int j=0; j < 2; j++){
        matTlpp(i, j) = ges.eigenvalues()(i, j).real();
    }
}
MatrixXd bvec(2, 1);
if(ges.eigenvalues()(0).real() > ges.eigenvalues()(1).real()){
    bvec = matTlpp.col(0);
}else{
    bvec = matTlpp.col(1);
}

// MatrixXd matRed = matTlpp*matX;

// // out
// std::ofstream file("matTlpp");
// file << matTlpp << std::endl;
// std::ofstream filew("matW");
// filew << matW << std::endl;
// std::ofstream filed("matD");
// filed << matD << std::endl;
// std::ofstream filep("points");
// filep << matX << std::endl;
// std::ofstream fileeig("eig");
// fileeig << ges.eigenvalues() << std::endl << ges.eigenvalues() << std::endl;
// std::ofstream filered("matRed");
// filered << matRed << std::endl;
// std::ofstream filewvec("matX");
// filewvec << matX << std::endl;
// std::ofstream filebvec("bestVec");
// filebvec << bvec << std::endl;
// save_mat(std::string("matSb"), &matSb);
// save_mat(std::string("matSw"), &matSw);
// save_mat(std::string("vecMu"), &vecMu);
// save_mat(std::string("matTlpp"), &matTlpp);
// save_mat(std::string("matX"), &matX);
// save_mat(std::string("bVec"), &bvec);
}

```

表示プログラム

```

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

wvec = np.loadtxt("bVec")

matx = np.loadtxt("matX")

plt.axis([-5, 5, -5, 5])
lsp = np.linspace(-20, 20, 100)
plt.plot(matx[0, :50], matx[1, :50], 'rx')
plt.plot(matx[0, 50:], matx[1, 50:], 'bx')
plt.plot(lsp, lsp*(wvec[1]/wvec[0]), 'k-')
plt.show()

```