

Descripción casos de uso: Othello

- Registrar Usuario: El usuario introduce un nombre y el sistema le asignará un ID (para identificarse dentro de la partida o para consultar el ranking).
- Iniciar Partida: El usuario inicia una partida (configurada previamente).
- Configurar Partida: El usuario configura todo lo necesario para la partida (Modo de juego: Usuario vs. Máquina, Usuario vs. Usuario o Máquina vs. Máquina, además de las reglas de captura de las fichas y cargar el tablero personalizado si el usuario lo solicita).
- Crear Tablero: El usuario entra en un editor de tableros donde puede crear un tablero a su gusto y poderlo guardar para un futuro uso.
- Cargar Partida: El usuario importa un fichero de partida que se haya guardado previamente y lo carga sobre una partida.
- Consultar Ranking: El usuario consulta el ranking de partidas (puede consultar todo el ranking, filtrar por su Nickname e ID asignados previamente o también consultar los logros).
- Salir del Juego: El usuario solicita una petición para cerrar el juego.

(...dentro de partida)

- Mover ficha: El usuario dentro de una partida coloca una ficha en una casilla disponible del color correspondiente.
- Pasar turno: El usuario dentro de una partida pasará el turno al contrincante (esto solo puede pasar cuando no tenga fichas disponibles y este obligado a pasar el turno para continuar la partida).
- Guardar Partida: El usuario solicitará una petición para guardar la partida (gestionada por el Controlador de persistencia, donde generará un fichero con la información de toda la partida)
- Finalizar Partida: El usuario solicita una petición para finalizar la partida.

(...dentro de editor de tablero)

- Mover ficha: El usuario dentro de una partida coloca una ficha en una casilla disponible del color correspondiente.
- Pasar turno: El usuario dentro de la partida (editor de tableros) pasará el turno al contrincante (esto solo puede pasar cuando uno de los bandos a colocar la ficha no tenga fichas disponibles y este obligado a pasar el turno para continuar la partida).
- Guardar Tablero: El usuario solicitará una petición para guardar el tablero creado hasta el momento (gestionada por el Controlador de persistencia, donde generará un fichero con la información del tablero creado: tablero y turno hasta el momento)
- Finalizar Tablero: El usuario solicita una petición para finalizar la edición de un tablero.