

Descripción casos de uso: Othello

- Registrar Usuario: El usuario introduce un nombre y el sistema le asignará un ID (para identificarse dentro de la partida o para consultar el ranking).
- Iniciar Partida: El usuario inicia una partida (configurada previamente).
- Configurar Partida: El usuario configura todo lo necesario para la partida (Modo de juego: Usuario vs. Máquina, Usuario vs. Usuario o Máquina vs. Máquina, además de las reglas de captura de las fichas).
- Cargar Partida: El usuario importa un fichero de partida que se haya guardado previamente y lo carga sobre una partida.
- Consultar Ranking: El usuario consulta el ranking de partidas (puede consultar todo el ranking o filtrar por su Nickname e ID asignados previamente).
- Salir del Juego: El usuario solicita una petición para cerrar el juego.

(...dentro de partida)

- Mover ficha: El usuario dentro de una partida coloca una ficha en una casilla disponible del color correspondiente.
- Pasar turno: El usuario dentro de una partida pasará el turno al contrincante (esto solo puede pasar de 2 formas: cuando el usuario no tenga ningún movimiento disponible en su turno o se realizará automáticamente cuando dicho usuario haya colocado una pieza).
- Guardar Partida: El usuario solicitará una petición para guardar la partida (gestionada en el futuro por el Controlador de persistencia, donde generará un fichero con la información de toda la partida)
- Finalizar Partida: El usuario solicita una petición para finalizar la partida.