

Manual de Usuario: Othello

¿Cómo jugar Othello?

Othello es un juego de mesa de estrategia que se juega entre 2 jugadores que se juega en un tablero de 8 x 8. Un jugador juega con fichas negras y el otro con blancas.

El juego comienza tradicionalmente con cuatro discos colocados en el medio del tablero (fig 1), pero más adelante vemos que hay posibilidad de cargar un tablero personalizado también.

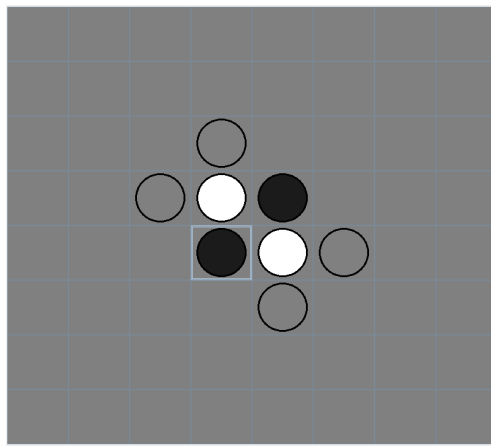


Fig 1: Inicio de juego con cuatro discos colocados

Si un jugador coloca una ficha blanca en el tablero que crea una línea recta formada por una ficha blanca en cada extremo y solo fichas negras en el medio las fichas negras se van a convertir en fichas blancas como el la figura 2.

Un jugador puede capturar las fichas del contrincante siguiendo las reglas que ha seleccionado (por defecto: Vertical, Horizontal y Diagonal).

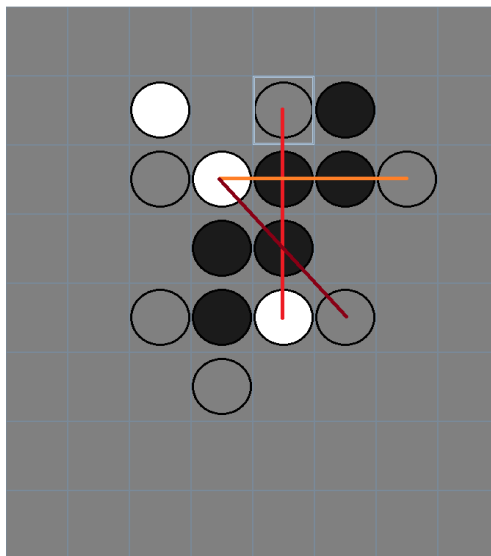


Fig 2: Capturar las fichas horizontal, vertical y diagonalmente.

El juego alterna entre blanco y negro hasta que:

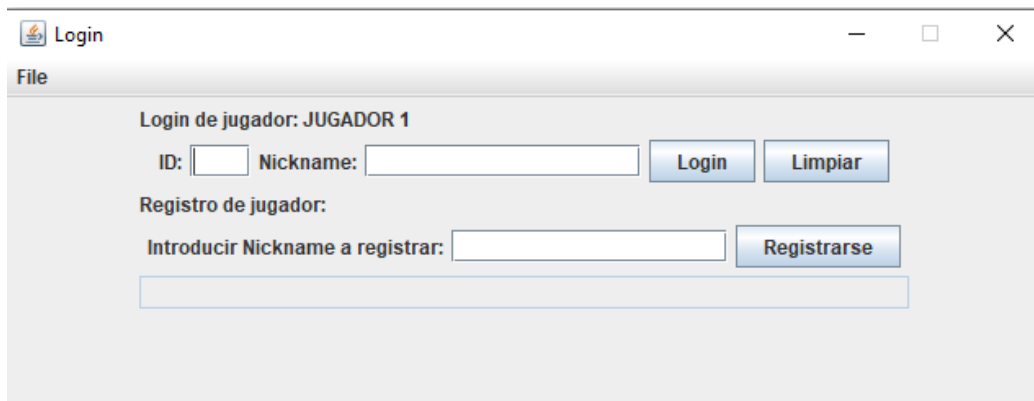
1. Ambos jugadores no tienen movimientos válidos(Cuando un jugador no tiene movimientos válidos, pasa su turno y el oponente continúa.)
2. Las 32 fichas de cada jugador ya están colocadas.
3. Cuando un jugador se queda sin fichas es decir no hay fichas negras o blancas en el tablero.

El jugador con más fichas en el tablero al final del juego gana. Si ambos jugadores tienen la misma cantidad de fichas, entonces el juego es un empate.

1.Login/Register:

Cada vez que el usuario quiere jugar el juego, el usuario debe iniciar sesión con su identificación y nickname. En caso de ingresar las credenciales incorrectas, aparecerá el mensaje "Login incorrecto (vuelve a introducir los datos)"

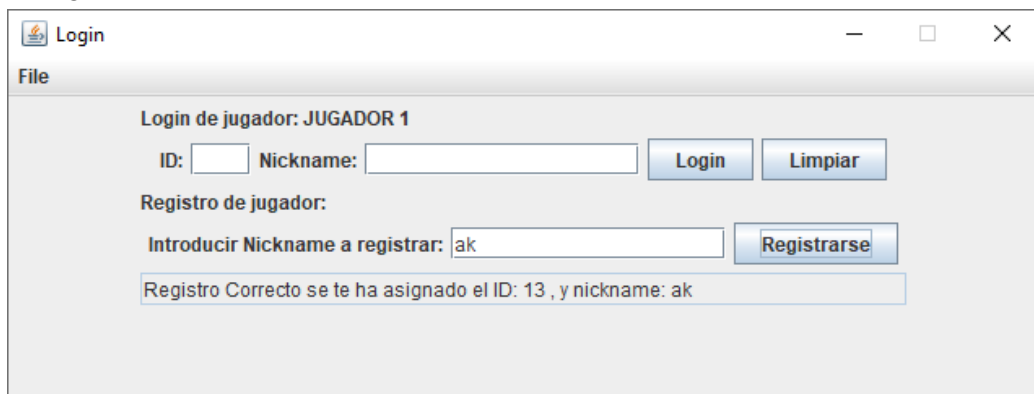
En caso de que el usuario no exista, el usuario también tiene la posibilidad de registrarse (Fig: 3.1)donde una vez que el usuario pone el nickname se genera un id. Con estos identificación y el nickname el usuario puede iniciar sesión.



The screenshot shows a window titled "Login" with a "File" menu. The main content area is titled "Login de jugador: JUGADOR 1". It contains two sections: "Login de jugador:" and "Registro de jugador:". The "Login de jugador:" section has input fields for "ID:" and "Nickname:", followed by "Login" and "Limpiar" buttons. The "Registro de jugador:" section has an input field for "Introducir Nickname a registrar:" followed by a "Registrarse" button. Below the "Registrarse" button is an empty text box.

Fig 3.1: Vista login

Caso de registrar:



The screenshot shows the same "Login" window as Fig 3.1, but with the "Registrarse" button clicked. The "Introducir Nickname a registrar:" field now contains the text "ak". Below this field, a message box displays the text "Registro Correcto se te ha asignado el ID: 13 , y nickname: ak".

Fig 3.2: Registro de un usuario con nick name ak

El usuario tiene opción de hacer login; pasar a otra vista o limpiar lo que ha introducido para volver a ingresar las credenciales.

2.Menu:

Una vez que el usuario entra con su credenciales aparece el menú para elegir diferentes opciones disponibles.

Opciones disponibles son:

- Login de otro usuario
- Crear un tablero personalizado
- Borrar un tablero personalizado
- Crear una partida nueva
- Cargar/borrar una partida existente
- Consular Ranking
- Creditos
- Salir de juego

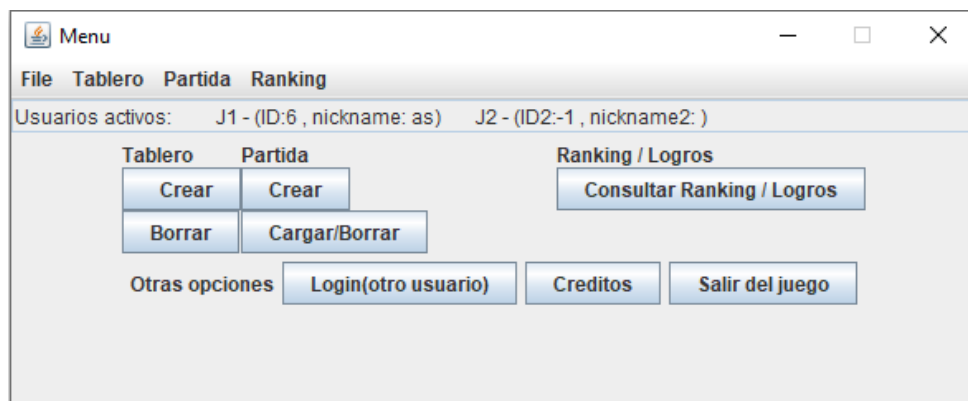


Fig 4: Vista menu

2.1 Login otro usuario

Si queremos iniciar sesión con un usuario diferente al que estamos conectados actualmente, también podremos hacerlo. Esto nos llevará al inicio de la sesión de visita inicial.

2.2 Crear un tablero personalizado

Cada usuario tiene la opción de crear su propio tablero(tablero personalizado) que se puede guardar para luego comenzar el juego desde el estado guardado de la tabla.

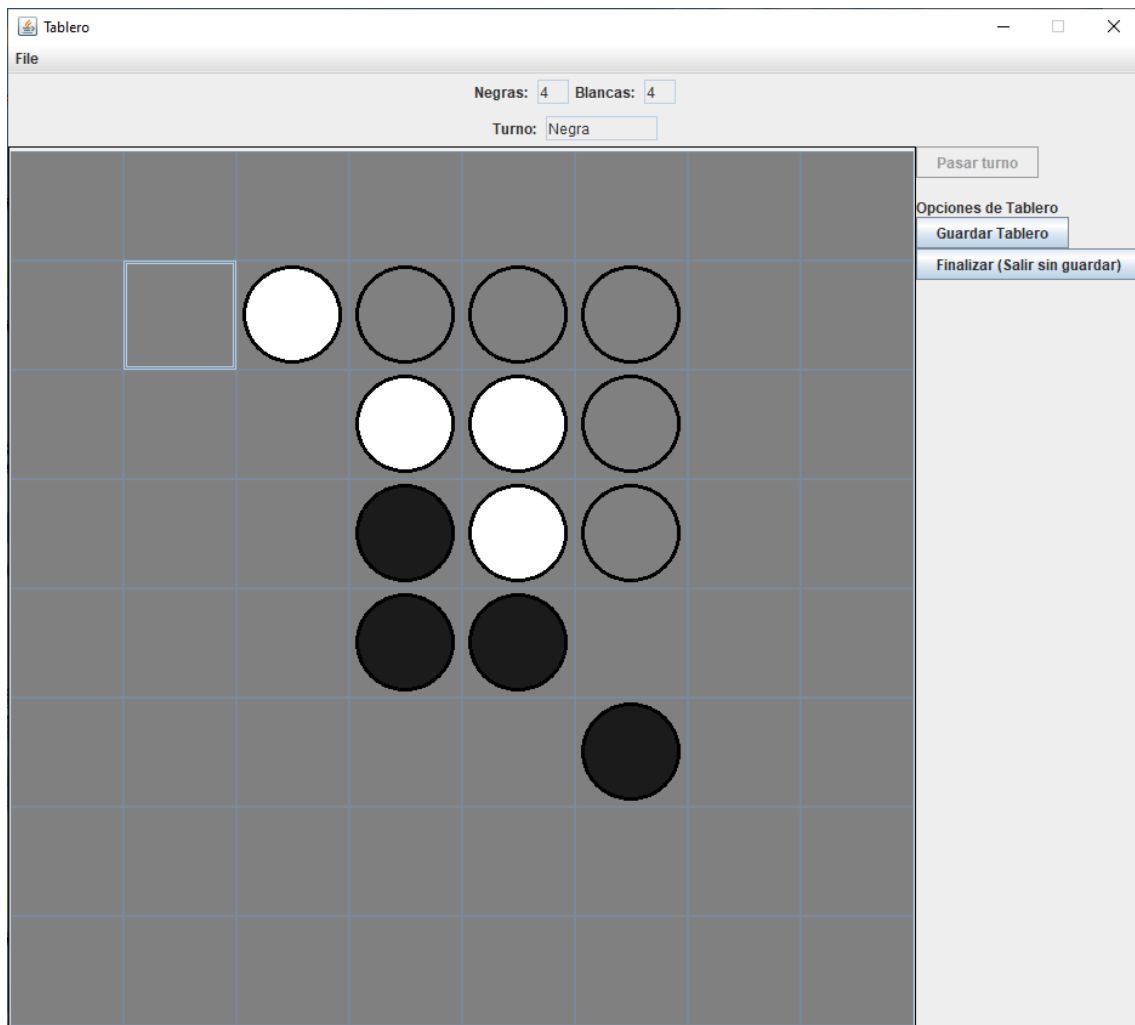


Fig 5 : Crear tablero personalizado

En la figura 5, el propio usuario que juega unos turnos puede decidir guardar el tablero que, si se guarda, tendrá una identificación asignada y podrá cargar posteriormente en la partida dado el id .

2.3 Borrar un tablero personalizado

Desde el ComboBox podemos seleccionar el id del tablero que queremos cargar para visualizar el tablero que queremos borrar y después de cargar el tablero un usuario podrá borrar el tablero.

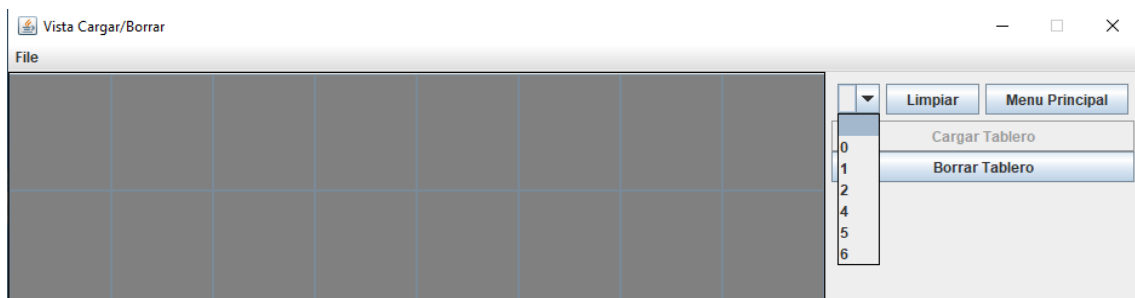


Fig:6 : Seleccionar un tablero a borrar.

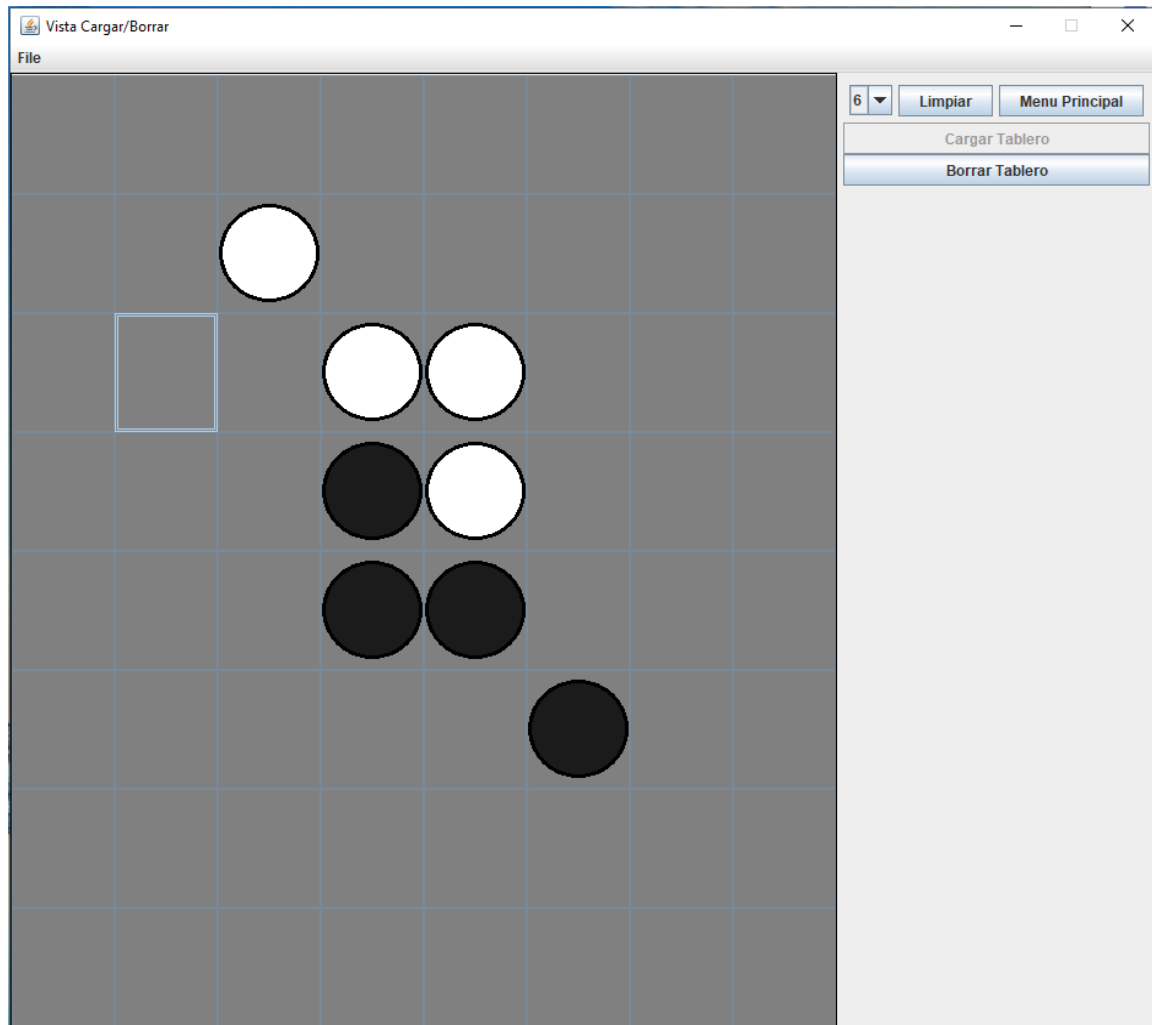


Fig 7:Un usuario ha seleccionado el tablero personalizado con id 6 , que se puede borrar desde la base de datos.

2.4 Crear una partida nueva

Un usuario puede crear una partida nueva donde hay opciones de seleccionar el modo de juego y también la dificultad si el modo de juego es de tipo IA vs IA o Jugador vs Jugador. En el caso de jugador vs jugador es necesario que se haga login de otro usuario también para empezar la partida si no saldrá una alerta diciendo es necesario hacer login(Fig 8).

Un usuario se puede seleccionar las reglas de juego también para permitir parametrizar las direcciones en que se puede capturar las fichas del contrincante (por defecto Vertical, Horizontal y Diagonal)

<p>Modo de juego:</p> <p><input checked="" type="radio"/> IA vs IA</p> <p>Reglas del juego:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vertical</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Horizontal</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Diagonal</p> <p>facil_1</p> <p>facil_1</p> <p>facil_1</p> <p>facil_2</p> <p>normal_1</p> <p>normal_2</p> <p>difícil</p>	<p>Modo de juego:</p> <p><input type="radio"/> IA vs IA</p> <p><input checked="" type="radio"/> Jugador vs IA</p> <p>Reglas del juego:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vertical</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Horizontal</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Diagonal</p> <p>facil_1</p> <p>facil_1</p> <p>facil_2</p> <p>normal_1</p> <p>normal_2</p> <p>difícil</p>	<p>Modo de juego:</p> <p><input type="radio"/> IA vs IA</p> <p><input type="radio"/> Jugador vs IA</p> <p><input checked="" type="radio"/> Jugador vs Jugador</p> <p>Reglas del juego:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vertical</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Horizontal</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Diagonal</p> <p>Login Jugador 2</p>
Fig:Modo IA vs IA	Fig: Modo Jugador Vs Jugador	Fig:Modo Jugador vs Jugador

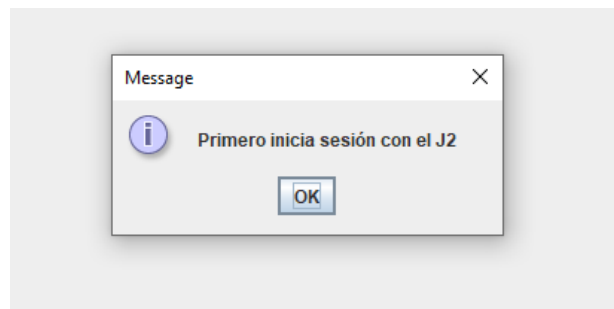


Fig 8: el caso en el que el otro jugador no ha iniciado sesión para jugar en el modo jugador vs jugador

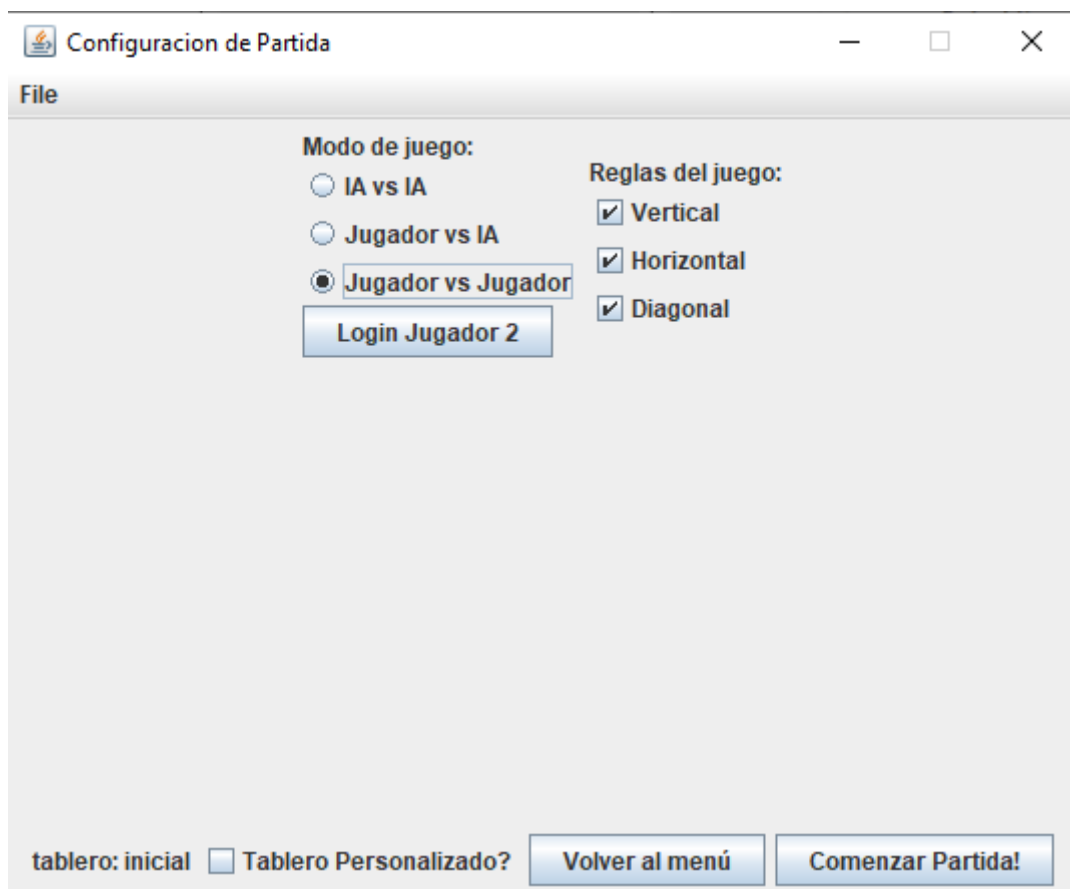


Fig 9: Vista normal de Configuar partida.

Más que simplemente elegir el modo de juego y las reglas, el usuario también puede cargar el tablero personalizado que hemos creado en la parte 2.1.

Una vez que el usuario termina de configurar la partida se puede comenzar la partida.

Caso 1:

Tablero personalizado no cargado:

En el caso de que no se seleccione el tablero personalizado, el usuario puede iniciar el juego desde la posición inicial donde hay 2 fichas para cada uno de los jugadores ya montadas.

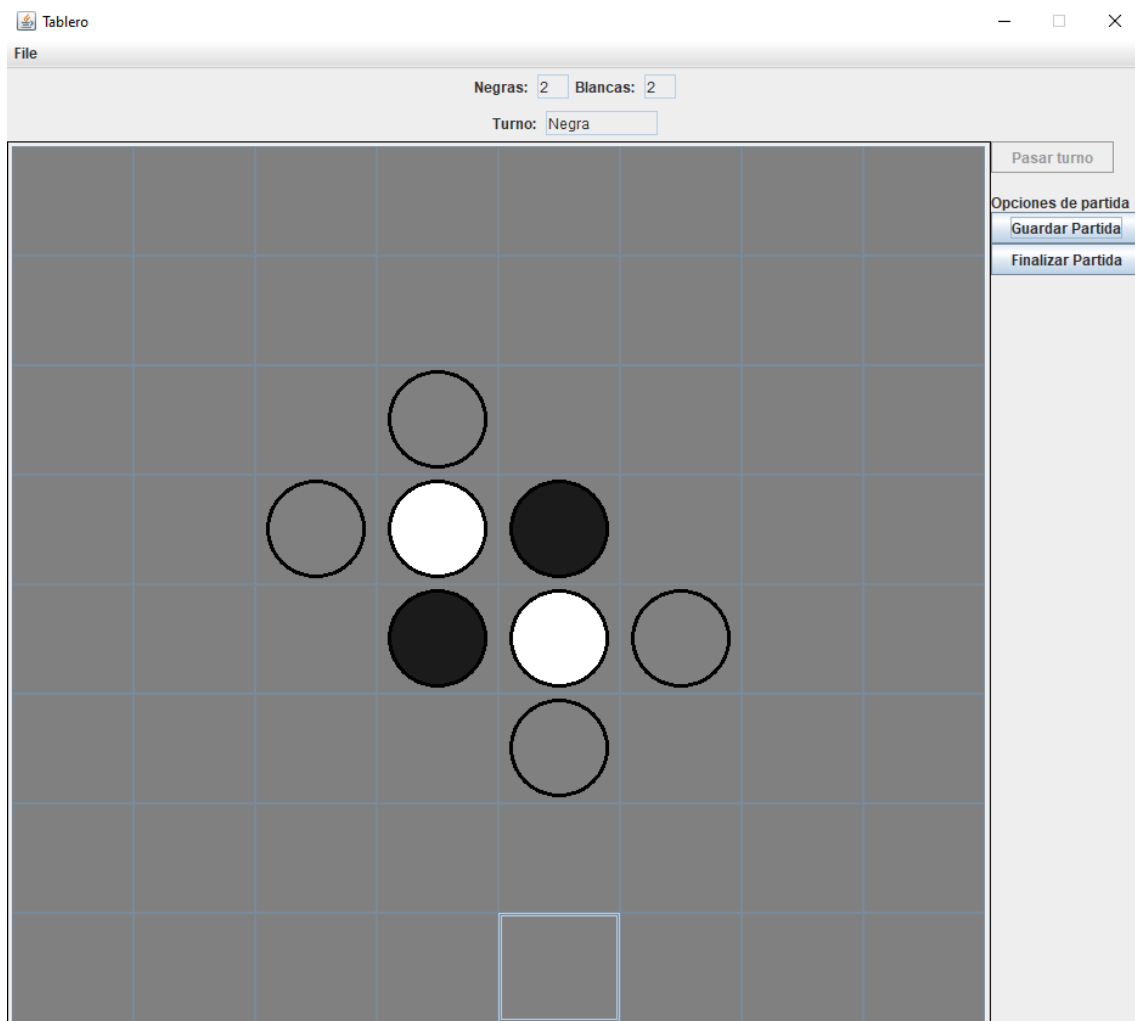


Fig 10: Inicializando la partida sin tablero personalizado

Caso 2:

Tablero personalizado cargado:

Si el usuario quiere iniciar el juego desde uno de los tableros personalizados, también tiene la opción de hacerlo. En este caso, desde el combobox como se ve en la figura 11, puede cargar un tablero personalizado y comenzar a jugar el juego. Una vez el usuario hace clic al “cargar tablero” se va a vista de configuración de partida y si hace un clic en “comenzar partida” se puede empezar a jugar empezando desde ahí como vemos en la figura 12 .

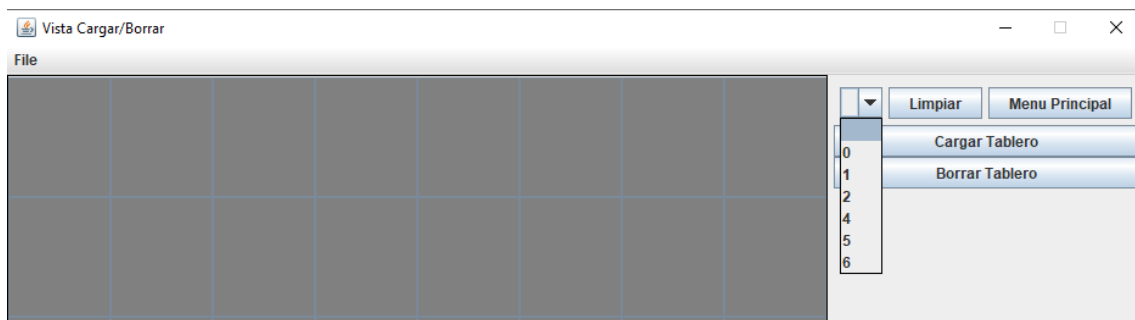


Fig 11: Seleccionar un tablero personalizado.

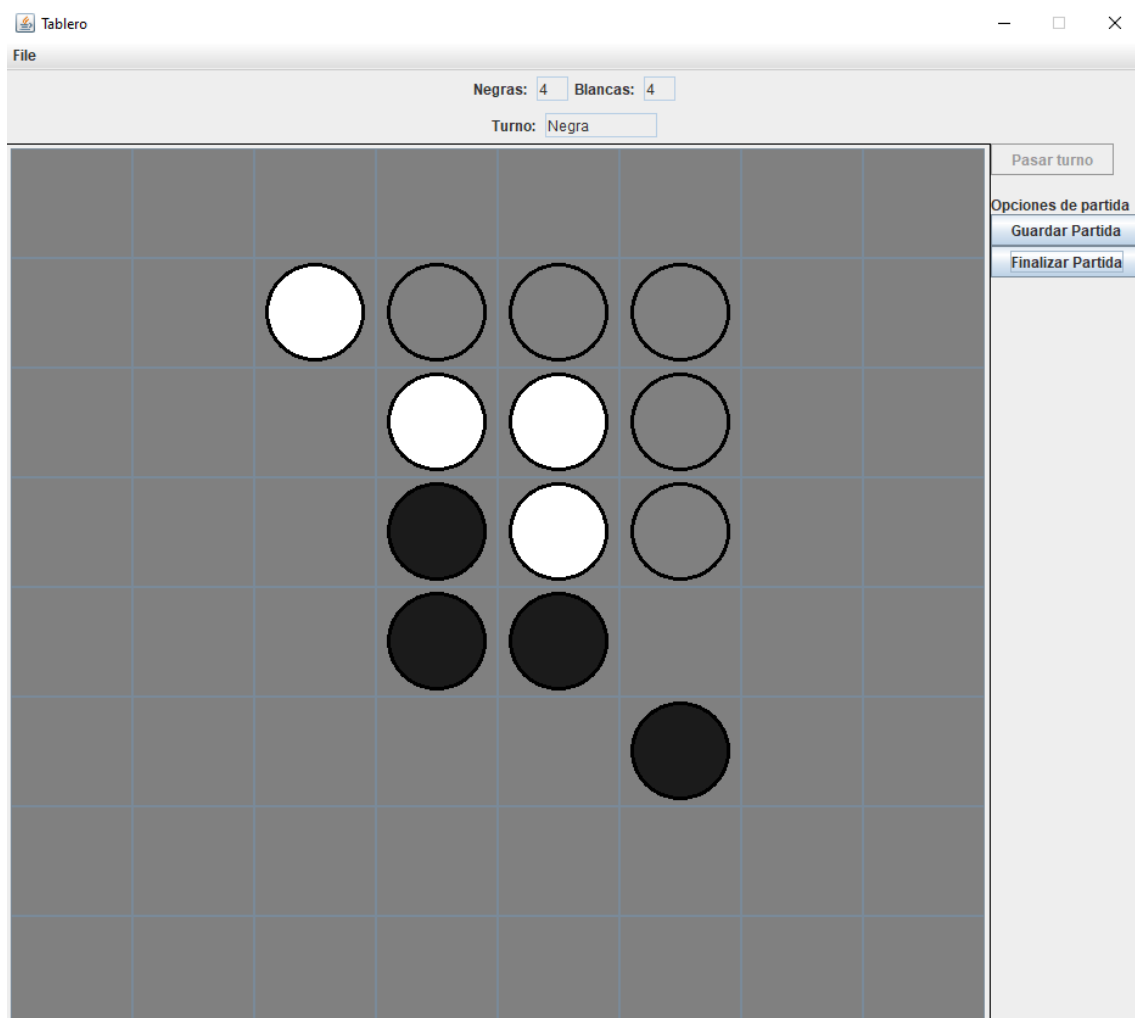


Fig 12: Empezar a jugar desde un tablero personalizado.

Sea lo que sea el caso, un usuario solo puede hacer click en los círculos que aparecen, que son los únicos movimientos válidos (hacer clic en otras posiciones no tendrá ningún efecto). Estos círculos aparecerán según las reglas seleccionadas ya que un posible movimiento en combinación de horizontal y vertical, por supuesto, tendrá diferentes movimientos disponibles que tengan una combinación de movimiento horizontal, diagonal y vertical posible.

En cada momento en la parte superior podemos consultar el número de fichas que tiene cada jugador y también podemos consultar quién va a tirar en ese turno.

Un jugador en cualquier momento puede decidir terminar el juego. El usuario que termina el juego puede decidir guardar el juego actual para que en el futuro pueda cargar el mismo juego o puede decidir terminar el juego sin guardarlo .

Cuando finaliza la partida, hay tres posibles resultados: un usuario gana, empata o pierde, lo que se mostrará mediante una alerta como se muestra en la figura 13. Estos resultados se reflejarán en el ranking.

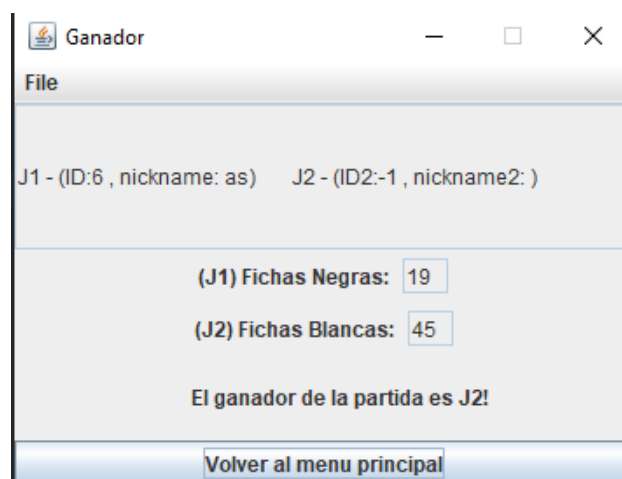


Fig 13 : Resultado de la partida

2.5 Cargar/borrar una partida existente

El jugador 1 o el jugador principal también tiene la opción de cargar las partidas para comenzar desde el estado guardado anteriormente.

En este caso también desde el combobox se puede seleccionar cualquiera de sus partidas guardadas y haciendo clic en el botón “Cargar Partida” se puede empezar a jugar.

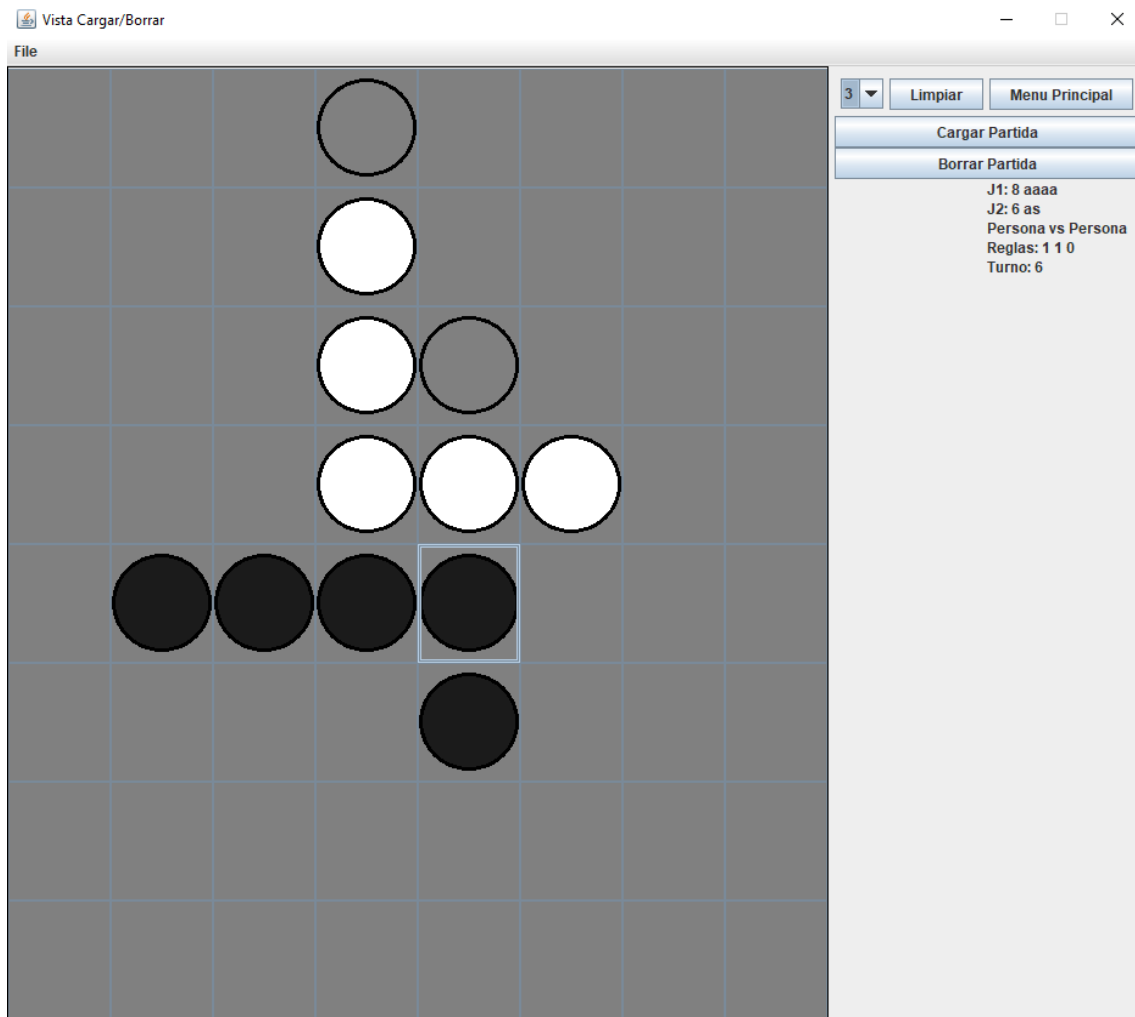


Fig 14: Cargar una partida existente del jugador.

En esta vista también se puede ver quienes son los dos jugadores(sus ids y nickname), el modo de juego ,reglas(110 en la figura 14 quiere decir combinación de horizontal y vertical) y en qué turno estamos empezando a jugar.

2.6 Consular Ranking

En esta vista podemos ver el ranking de todos los jugadores que están registrados. Aquí tenemos opciones para consultar el ranking de todos los jugadores registrados(Fig:15), consultar las estadísticas de un jugador deseado(Fig 16) y también consultar logros(Fig:17).



Fig 15: Consultar todo el ranking

Cuando consultamos todo el ranking tenemos opción de cargar ranking, limpiarla , y mostrarla en orden que queremos (Fig 13.1)



Fig 15.1 : Mostrar la tabla de ranking en diferentes órdenes.

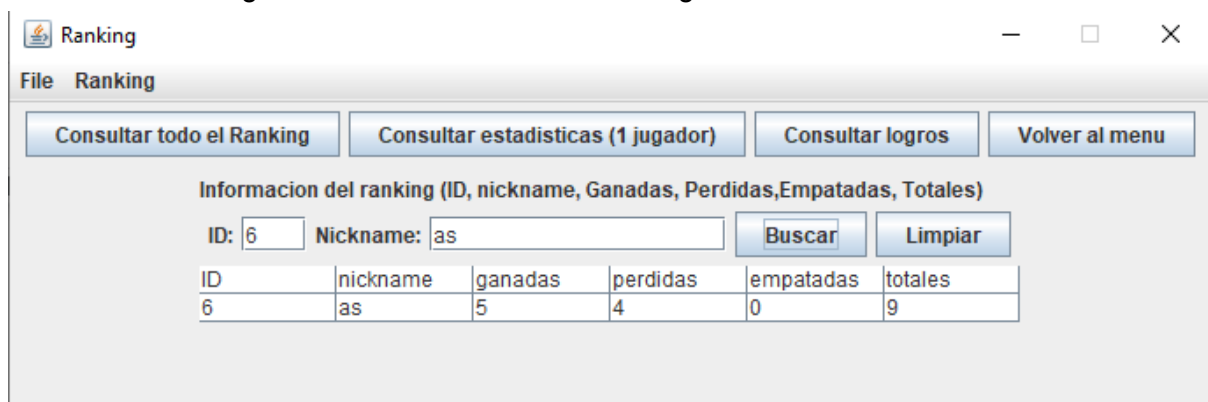


Fig 16: Consultar estadísticas de un jugador

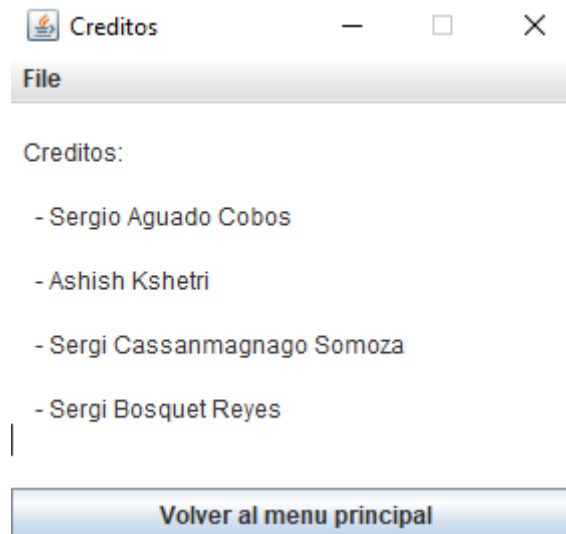
Aquí podemos buscar el jugador que queremos y mirar sólo sus estadísticas.



Fig 17: Consultar logros

2.7 Creditos

Esta vista nos mostrará los estudiantes que participaron en el desarrollo de este proyecto.



2.8 Salir del juego

Podemos salir del juego haciendo clic en el botón “salir del juego”