

© ኈ CtrlPersitencia	
f ≜ io	InputOutput
f ≜ dirlni	String
f a dir_usuarios	String
f a dir_partidas	String
f a dir_ranking	String
f ≜ dir_tablero	String
f 🔒 idMax_usuario	int
f ≜ idMax_partida	int
f ≜ idMax_tablero	int
f ≜ dirlmagenes	String
m 🔒 calcular_IDs_maximos()	void
m A InicializarDirPersitencia()	void
m 🚡 consultar_dir_imagenes(tipoIMG)	String
m 🚡 ctrl_get_nuevo_ID_user()	int
m 🕯 ctrl_get_nuevo_ID_Partida()	int
m 🖫 ctrl_get_nuevo_ID_tablero()	int
m 🔒 ctrl_incr_nuevo_ID_user()	void
m 🔒 ctrl_incr_nuevo_ID_partida()	void
m 🖺 ctrl_incr_nuevo_ID_tablero()	void
m 🚡 ctrl_cargar_partida(int)	Partida
m 🚡 ctrl_cargar_tableroPartida(int)	int[][]
m = consultar_info_partida_id(int)	ArrayList < String >
m = ctrl_guardar_partida(ArrayList <string>)</string>	void
m 🐿 ctrl_borrar_partida(int)	boolean
m 🖆 ctrl_guardar_tablero(int[][], int)	void
m = ctrl_borrar_tablero(int)	boolean
m 🐿 ctrl_cargar_tablero(int)	int[][]
m = ctrl_cargar_turno_tablero(int)	int
m = ctrl_tableros_disponibles()	ArrayList <string></string>
m = ctrl_print_tableros()	void
m = ctrl_importar_ranking(String)	Ranking
m = ctrl_exportar_ranking(ArrayList <string>,</string>	String) void
m 🖆 ctrl_crear_usuario(int, String)	boolean
m = ctrl_existe_usuario(int, String)	boolean
m 🔓 ctrl_borrar_usuario(int, String)	boolean
m 🔒 ctrl_no_existe_partida_usuario(int, String	, int) boolean
m   ctrl_agregar_partida_usuario(int, String, i	nt) boolean
m ← ctrl_borrar_partida_usuario(int, String, in	t) void
m & ctrl_listar_partidas_disponibles(int, String) ArrayList <string></string>	
m = ctrl_print_partidas_disponibles(int, String	g) void