

CtrlDominio	
cp	CtrlPersistencia
ranking	Ranking
id_1	int
nickname	String
id_2	int
nick_2	String
partida_activa	Partida
idTablero_cargar	int
login.presentation(int, String, boolean)	boolean
consultar_info_usuario_activo()	String
consultar_id_j1()	int
consultar_nickname_j1()	String
dominio_registro_usuario(String)	int
dominio_consultar_dir_imagen_fichas(tpoLog)	String
dominio_exportar_ranking()	void
consultar_estadisticas(int, String)	ArrayList<String>
consultar_logros()	ArrayList<String>
consultar_ranking()	ArrayList<String>
ordenar_ranking(int)	void
consultar_tam_ranking()	int
actualizar_ranking(int)	void
modificar_idTablero_cargar(int)	void
consultar_idTablero_cargar()	int
listar_tableros_disponibles()	ArrayList<String>
dominio_crear_tablero()	void
dominio_guaradar_tablero()	boolean
consultar_TableroPartida()	int[]
dominio_cargar_tablero_partida(int)	int[]
dominio_cargar_tablero(int)	int[]
dominio_borrar_tablero(int)	boolean
listar_partidas_disponibles(int, String)	ArrayList<String>
consultar_info_partida_ID(int)	ArrayList<String>
dominio_crearPartida(ArrayList<Integer>)	void
dominio_guaradar_partida()	boolean
dominio_cargar_partida(int)	void
dominio_borrar_partida(int)	boolean
iniciarPartida(int, int[], int, String, String)	void
dominioRondaPartida(int, int)	int
dominioRondaPartidaAviAA()	int
dominioObtenerModoDeJuegoPartida()	int
dominio_get_negras()	int
dominio_get_blancas()	int
dominio_get_turno()	int
dominioPasarTurnoPartida()	void
dominioObtenerTurnoPartida()	int

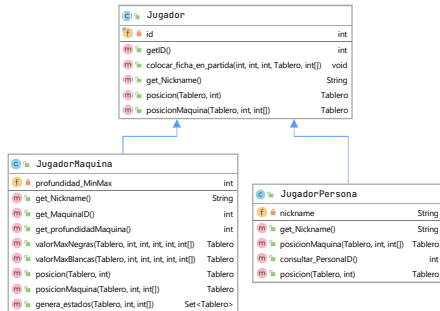
Tablero	
tablero	Casilla[]
graph_h	int[]
graph	int[]
graph_v	int[]
graph_dr	int[]
graph_dl	int[]
num_vacia	int
negras	Set<Position>
blancas	Set<Position>
disponibles	Set<Position>
disponibles_anterior	boolean
inicializeTablero(Casilla[])	void
getTablero()	Casilla[]
getCasilla(int, int)	Casilla
isValido(int, int)	boolean
getCasilla_tpo(int, int)	int
setCasilla_tpo(int, int, int)	void
getNumCasillasBlancas()	int
getNumCasillasNegras()	int
getNumCasillasDisponibles()	int
isOK(int, int)	boolean
bfsCalcularCasillasDisponiblesVertical(Position, int, int)	void
bfsCalcularCasillasDisponiblesHorizontal(Position, int, int)	void
bfsCalcularCasillasDisponiblesDiagonalesLeft(Position, int, int)	void
bfsCalcularCasillasDisponiblesDiagonalesRight(Position, int, int)	void
calcularCasillasDisponiblesVertical(int)	void
calcularCasillasDisponiblesHorizontal(int)	void
calcularCasillasDisponiblesDiagonales(int)	void
es_posible(int, int)	boolean
modificarCasillaVertical(int, int, int)	void
modificarCasillaHorizontal(int, int, int)	void
modificarCasillaDiagonales(int, int, int)	void
actualizarTablero(int, int, int, int)	void
getCasillasDisponibles()	Set<Position>
getCasillasNegras()	Set<Position>
getCasillasBlancas()	Set<Position>
finalizada()	boolean
getDisponiblesAnterior()	boolean
setDisponiblesAnterior(boolean)	void
printTablero()	void
toMatrix()	int[]
getHeuristicValueBlancas()	int
getHeuristicValueNegras()	int

Partida	
id	int
modoDeJuego	int
turno	int
reglas	int[]
j1	Jugador
j2	Jugador
tablero	Tablero
disponibles	Set<Position>
ganador	int
finalizada	int
turnoMax	int
getidPartida()	int
getModoDeJuegoPartida()	int
getReglasPartida()	int[]
getNumBlancas()	int
getNumNegras()	int
getTurnoPartida()	int
getID_J1()	int
getID_J2()	int
getNickjugador1()	String
getNickjugador2()	String
getTableroPartida()	Tablero
setTableroPartida(Tablero)	void
getGanador()	int
getFinalizada()	int
incrementarTurnoPartida()	void
setGanador(int)	void
rondaPartida(String)	int
rondaPartidaP(int, int)	int
rondaPartidaP(int, int)	int
rondaPartidaAviAA()	int
reglasCasillasDisponibles()	void
comprobarPartidaFinalizada()	void
actualizarTablero()	void
print_Tablero()	void
print_casillas_disponibles(Set<Position>)	void
get_info_partida()	void
toArrayList()	ArrayList<String>
pasarTurnoPartida()	void

Logros	
nick1_logro	String
nick2_logro	String
id1_logro	int
id2_logro	int
turnos_logro	int
nick1_fichas	String
nick2_fichas	String
id1_fichas	int
id2_fichas	int
fichas_diff	int
fichas_j1	int
fichas_j2	int
id_j_totales	String
id_j_totales	int
partidas_totales	int
id_j_perdida	String
id_j_perdida	int
partidas_perdidas	int
id_j_ganadas	String
id_j_ganadas	int
partidas_ganadas	int
comprueba_logro_partida(int)	boolean
comprueba_logro_capturas(int)	boolean
calcular_diferencia_fichas(int, int)	int
cambiar_logro_partida(tpoLogro, String, int, String, int, int, int)	void
comprueba_logro_jugadores(tpoLogro, String, int, int)	boolean
cambiar_logro_jugador(tpoLogro, String, int, int)	void
consultar_partida_corta()	String
consultar_max_fichas_diff()	String
consultar_jugador_Totales()	String
consultar_jugador_Ganadas()	String
consultar_jugador_perdidas()	String

Ranking	
ranking	ArrayList<ElementoRanking>
log	Logros
add_al_ranking(ElementoRanking)	void
modificar_elemento_ranking(int, ElementoRanking)	void
consultar_tam_ranking()	int
existe_en_ranking(int, String)	int
eliminar_elemento_ranking(int, String)	void
consultar_info_elemento_(int)	String
consultar_elemento_(int)	ElementoRanking
incrementar_ganadas_perdidas(int, String, int, String, tpoGanador)	void
incrementar_partida(int, String, tpoGanador)	void
ordenar_ranking(int)	void
toArrayList()	ArrayList<String>
print_persona_ranking(int, String)	void
print_ranking()	void
print_ranking_order(int)	void
cambiar_logro_partida(tpoLogro, String, int, String, int, int)	void
cambiar_logro_jugador(tpoLogro, String, int, int)	void
comprobar_logro(tpoLogro, int)	boolean
consultar_logro(tpoLogro)	String
comprueba_logro(tpoLogro, ElementoRanking)	void
compruebaModifica_logros_jugadores(String, int, String, int)	void

Casilla	
tipo	int
getTipoCasilla()	int
cambiar_tpo(int)	void



ElementoRanking	
idjugador	int
nickjugador	String
partidasGanadas	int
partidasPerdidas	int
partidasEmpatadas	int
totalPartidasJugadas	int
incrementar_partida_ganada()	void
incrementar_partida_perdida()	void
incrementar_partida_empatada()	void
consultar_ID()	int
consultar_Nickname()	String
consultar_Ganadas()	int
consultar_Perdidas()	int
consultar_Empatadas()	int
consultar_Totales()	int
consultar_todo()	String

Alphabeta	
alpha	int
beta	int
getAlpha()	int
getBeta()	int
setAlpha(int)	void
setBeta(int)	void

Position	
x	int
y	int
getX()	int
getY()	int