© ኈ CtrlPersitencia	
f ≜ cPartidas	IOPartidas
<b>f</b> ≜ cRanking	IORanking
f a cUsuario	IOUsuario
<b>f</b> ≜ cTablero	IOTablero
f ≜ path	String
f ≜ path_partidas	String
f A path_ranking	String
f ≜ path_users	String
f A path_tableros	String
m A InicializarDirPersitencia()	void
m 🚡 ctrl_get_nuevo_ID_user()	int
m = ctrl_get_nuevo_ID_Partida()	int
m 🚡 ctrl_get_nuevo_ID_tablero()	int
m = ctrl_leer_modo_partida(int)	int
m = ctrl_cargar_partida(int)	Partida
m 🚡 ctrl_guardar_partida(ArrayList <string>)</string>	void
m = ctrl_borrar_partida(int)	boolean
m = ctrl_guardar_tablero(ArrayList <string>)</string>	boolean
m = ctrl_borrar_tablero(int)	boolean
m = ctrl_cargar_tablero(int)	Tablero
m = ctrl_importar_ranking()	Ranking
m = ctrl_importar_ranking2(String)	Ranking
m = ctrl_exportar_ranking(ArrayList <string>)</string>	void
m = ctrl_crear_usuario(int, String)	boolean
m 🖆 ctrl_existe_usuario(int, String)	boolean
m 🖆 ctrl_borrar_usuario(int, String)	boolean
m 🖆 ctrl_existe_partida_usuario(int, String, int)	boolean
m 🚡 ctrl_agregar_partida_usuario(int, String, int)	boolean
m = ctrl_borrar_partida_usuario(int, String, int)	boolean
m = ctrl_listar_partidas_disponibles(int, String)	ArrayList < String >
m = ctrl_print_partidas_disponibles(int, String)	void

© ኈ IOUsuario	
path_users	String
f ≜ ID_max	int
m 🔒 calcularID_MAX()	int
m = get_nuevo_ID_user()	int
m 🔓 crear_usuario(int, String)	boolean
m = existe_usuario(int, String)	boolean
m h borrar_usuario(int, String)	boolean
m = existe_partida_usuario(int, String, int)	boolean
m = agregar_partida_usuario(int, String, int)	boolean
m 🚡 borrar_partida_usuario(int, String, int)	boolean
m 🖫 listar_partidas_disponibles(int, String) ArrayLis	t <string></string>





