© ኈ InputOutput	
m 乍 calcularID_Ficheros(String, tipoFichero)	int
m 乍 crearFichero(String)	boolean
m 矩 guardarInfoFichero(String, ArrayList <string< td=""><td>&gt;, tipoFichero) void</td></string<>	>, tipoFichero) void
m 乍 leerFichero(String)	ArrayList < String >
m 🐿 existeFichero(String)	boolean
m 🐿 borrarFichero(String)	boolean
m 🐿 existe_en_fichero(String, String)	boolean
m 🐿 agregar_a_fichero(String, String)	boolean
m 🐿 borrar_de_fichero(String, String)	void
m 🐿 crearDirectorio(String)	void
■ listarFicherosDeDirectorio(String)	ArrayList < String >
	1
«create»	1
© ኈ CtrlPersitencia	
<sup>™</sup> io	InputOutput
f ≜ dirlni	String
f ≜ dir_usuarios	String
1 dir_partidas	String
f ≜ dir_ranking	String
<b><sup>6</sup>f a</b> dir_tablero	String
f ≜ idMax_usuario	int
f ≜ idMax_partida	int
f ≜ idMax_tablero	int
f a dirlmagenes	String
m 🔒 comprobar_directorio_trabajo()	String
m 🔒 calcular_IDs_maximos()	void
m A InicializarDirPersitencia()	void
m 🖆 consultar_dir_imagenes(tipoIMG)	String
m = ctrl_get_nuevo_ID_user()	int
m = ctrl_get_nuevo_ID_Partida()	int
m = ctrl_get_nuevo_ID_tablero()	int
m a ctrl_incr_nuevo_ID_user()	void
m a ctrl_incr_nuevo_ID_partida()	void
m A ctrl_incr_nuevo_ID_tablero()	void
m = ctrl_cargar_partida(int)	Partida
m = ctrl_cargar_tableroPartida(int)	int[][]
m = consultar_info_partida_id(int)	ArrayList < String >
m '= ctrl_guardar_partida(ArrayList <string>)</string>	void
ctrl_borrar_partida(int)	boolean
m = ctrl_guardar_tablero(int[][], int)	void
ctrl_borrar_tablero(int)	boolean
m = ctrl_cargar_tablero(int)	int[][]
m = ctrl_cargar_turno_tablero(int)	int
ctrl_tableros_disponibles()	ArrayList < String >
ctrl_print_tableros()	void
ctrl_importar_ranking(String)	Ranking
ctrl_exportar_ranking(ArrayList <string>, S</string>	
ctrl_crear_usuario(int, String)	boolean
ctrl_existe_usuario(int, String)	boolean
ctrl_borrar_usuario(int, String)	boolean
ctrl_no_existe_partida_usuario(int, String,	
ctrl_agregar_partida_usuario(int, String, int	
ctrl_borrar_partida_usuario(int, String, int)	
m 🖢 ctrl_listar_partidas_disponibles(int, String)	ArrayList < String >
m = ctrl_print_partidas_disponibles(int, String)	void