**增强现实的REVEL触觉反馈技术**

REVEL: Tactile Feedback Technology for Augmented Reality

【论文内容】：REVEL 是一种新的增强现实（AR）触觉技术。使用用户佩戴的设备，REVEL通过使用虚拟的触觉纹理来增强真实对象的触觉。与之前尝试通过触觉增强AR环境的尝试不同，我们既不进行物理致动对象或使用任何力或触觉反馈设备，也不要求用户用手戴触觉手套或其他设备，而是采用反向电振动原理。

【设计】：图3展示了基于带有REVEL的反向电振动的AR触觉显示器的设计。用户佩戴的触觉信号发生器（图2）与AR显示器和上下文感应系统进行通信。当用户在物理对象的表面上滑动手指时，他或她会在必要时感觉到虚拟的触觉纹理。

【REVEL满足两个关键要求】：首先，物体或物体接触到的物体的表面必须是导电的，并且必须覆盖一层非常薄的绝缘体（图1）。其次，物体和触觉信号发生器的导电表面应共享一个公共的电接地

 