

به نام کسی که کد را آفرید

سلام به شما

بله شما! شمایی که قراره بیچاره شی!

قدم ها برای رسیدن به بدختی شما:

مقدمه(شما اینجا هستید!)

برنامه ما چیست؟

توضیح روند کار برنامه

ما چیکار کردیم؟

شما چیکار میکنید؟(مرحله بدبختی شما)

برنامه ما چیست؟

ما همیشه دوست داریم با استفاده از کد زندگی را آسان تر کنیم(البته اگر در این بین بتونیم به مقدار دیتا هم بدزدیم بد نیست:دی). از آنجایی که پایتون کتابخانه های متعددی دارد، و یکی از این کتابخانه های کتابخانه پیلو است، و ویرایشگر عکس های کمی در این زمینه وجود دارد، و اگر عرضه کم باشد تقاضا بالا ...

به این نتیجه میرسیم که باید برنامه ای در جهت ویرایش عکس بسازیم. این ویرایش عکس باید هم از نظر کد و هم از نظر الی ساده به نظر برسد. یعنی نباید کد کثیفی در آن یافت شود. همانطور که اخلاق کثیف زندگی را خراب میکند، کد کثیف هم زندگی را خراب میکند. حواستان باشد وقتی هنگام کد زدن متوجه شدید خسته هستید یا به سختی میتونید فکر کنید، کد رو ول کنید(حداقل کد مارو ول کنید:دی)، چون اگر ول نکنید همون اتفاق بد می افته. کد رو کثیف میکنید. میخواید بدون فکر کردن برنامه بنویسید که این برعکس منطق برنامه نویسیست.

توضیح روند کار برنامه

برنامه ما هم مثل دیگران در ابتدا یک رشته دریافت میکند. این رشته لیست کارهای برنامه است:

```
-r "Pillow.png" edit grayscale "Khoroji"
```

به طور ساده این ورودی برنامه ما است. وقتی برنامه ما این رشته را دریافت میکند، آنرا تکه تکه میکند(با استفاده از فاصله):

```
[-r, "Pillow.png", edit, grayscale, "Khoroji"]
```

پس میتوانیم کمی از ذهنمان استفاده کنیم و این نتیجه را بگیریم که:
خانه های صفرم و یکم و آخر، همیشه به همین مقداری دارند و زیاد تغییر خاصی ندارند.
خانه صفرم یا r - یا nr - است.
خانه یکم همیشه یک رشته است.
خانه دوم هم همیشه یک رشته است.
(اینارو دیگه همه میدونن. همممه!)

پس ما این قسمت ها که همیشه ثابت هستند را از رشته جدا میکنیم تا برنامه به روند خودش ادامه بده. با دو خانه اولی عکس را باز میکنیم و خانه آخر را در جایی نگه داری میکنیم.
پس ما برای انجام کار اصلی مان(افکت)، باید از خانه دوم تا یکی مونده به آخر را چک کنیم(چون ممکن است چند تا افکت وجود داشته باشد).

ما این کار را راحتی هرچه تمام تر انجام میدهیم. یعنی برنامه در گام بعدی افکت هارا لیست میکند و دونه دونه آنها را اعمال میکند. در گام آخر هم سیو ...

کد ما به سر رسید جنگوئه به خوشن نرسید

ما چیکار کردیم؟
اگر بخواهم بهترین کاری که کردیم را بگویم، این است.(کار مهمی که تا الان انجام دادیم):
استخراج متن از عکس

از اون مهم تر ما به نسبت تمیزترین کد را زدیم. یعنی کسی که کد را میخواند، خیلی زودتر متوجه اتفاقات برنامه میشود.

ولی اگر واقعا میخواهید ببینید که ما دقیقا چیکار کردیم، به آدرس زیر به سری بزنید:

https://github.com/ashkanjalali0/pillow_project

ما چیکار نکردیم؟
از نظرم تنها کاری که انجام ندادیم رابط کاربری هست. ولی رابط کاربری که قراره بسازیم یه
فرقایی با بقیه داره که اون رو متمایز میکنه.

شما چیکار میکنید؟
از اونجایی که ما فقط خودمان را قبول داریم، پس نمیتوانم به شما کار سختی بدهیم که کند
بزنید به برنامه. پس ساده ترین کار(ها) ممکن را به شما میدهم:
پیاده سازی ایده های ما(ما به شما میدهم. در فایل ایده ها است.)

موفق باشید!