

Petunjuk Praktikum

1. Disiapkan sampel berupa satu ekor katak dan satu ekor kodok
2. Sampel diletakkan di atas meja
3. Diamati bagian kepala, badan dan alat gerak pada katak dan kodok yang ditemukan tersebut.
4. Dideskripsikan masing-masing bagian yang teramati
5. Lakukan identifikasi sampel tersebut dengan cara:
 - a. Identifikasi sampel menggunakan aplikasi Takswanku, dengan cara: Klik menu Identifikasi
 - b. Klik Menu (pojok kanan atas)
 - c. Klik Meet the Amphibians
 - d. Pada pilihan Explore Amphibian, klik pada gambar Anura
 - e. Identifikasilah sampel dengan cara membandingkan sampel dengan foto yang tersedia dalam aplikasi
 - f. Apabila telah menemukan foto yang sesuai, klik detail dan kemudian bacalah keterangan spesies yang muncul.

