Petunjuk Praktikum

- 1. Disiapkan sampel berupa satu ekor katak dan satu ekor kodok
- 2. Sampel diletakkan di atas meja
- 3. Diamati bagian **kepala, badan** dan **alat gerak** pada katak dan kodok yang ditemukan tersebut.
- 4. Dideskripsikan masing-masing bagian yang teramati
- 5. Lakukan identifikasi sampel tersebut dengan cara:
 - a. Identifikasi sampel menggunakan aplikasi Takswanku, dengan cara: Klik menu **Identifikasi**
 - b. Klik **Menu** (pojok kanan atas)
 - c. Klik Meet the Amphibians
 - d. Pada pilihan Explore Amphibian, klik pada gambar Anura
 - e. Identifikasilah sampel dengan cara membandingkan sampel dengan foto yang tersedia dalam aplikasi
 - f. Apabila telah menemukan foto yang sesuai, klik detail dan kemudian bacalah keterangan spesies yang muncul.