

## Petunjuk Praktikum

1. Disiapkan sampel berupa satu ekor katak dan satu ekor kodok
2. Sampel diletakkan di atas meja
3. Diamati bagian **kepala, badan** dan **alat gerak** pada katak dan kodok yang ditemukan tersebut.
4. Dideskripsikan masing-masing bagian yang teramati
5. Lakukan identifikasi sampel tersebut dengan cara:
  - a. Identifikasi sampel menggunakan aplikasi Takswanku, dengan cara:  
Klik menu **Identifikasi**
  - b. Klik **Menu** (pojok kanan atas)
  - c. Klik **Meet the Amphibians**
  - d. Pada pilihan **Explore Amphibian**, klik pada gambar **Anura**
  - e. Identifikasilah sampel dengan cara membandingkan sampel dengan foto yang tersedia dalam aplikasi
  - f. Apabila telah menemukan foto yang sesuai, klik detail dan kemudian bacalah keterangan spesies yang muncul.

