

# Zadanie 1: Sieci Liczników

---

## Tworzenie agentów

Odbywa się za pomocą stworzenia nowych obiektów klasy `Agent`. W argumentach konstruktora podajemy `IP`, `port`, `wartość początkową swojego licznika` oraz `adres agenta wprowadzającego` (jeżeli nie ma takiego agenta, to podajemy `null`).

## Przykład :

```
Agent agent1 = new Agent("localhost", 9991, new Counter(new AtomicLong(0)), null);
Agent agent2 = new Agent("localhost", 9992, new Counter(new AtomicLong(0)), new AgentAddress(agent1.IP, agent1.port));
```

## Opis komunikacji

Komunikacja między agentami odbyła się za pomocą abstraktnej klasy `AgentCommunication` którą dziedziczy `Agent`.

## Licznik

Klasa `Counter` reprezentuje licznik. Wartością licznika jest zmienna `value`. Zamiast zwykłego `long` użyłem `AtomicLong` żeby uniknąć

problemów z wątkami.