

Fundamentos de la programación

NRC: 200274

Horario:

- Martes: 11:00 am - 12:55 pm, DUCT2 LC10
- Jueves: 11:00 am - 12:55 pm, DUCT2 LC08

Nombre: Ashley Lizbeth Barrera Hermosillo

Código: 220916338

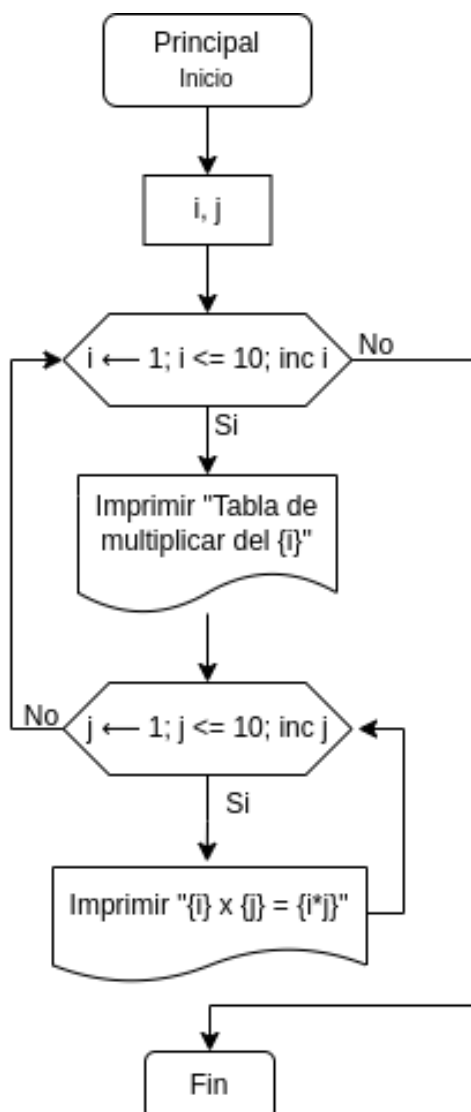


Tema: Practica 31

Fecha: 17/10/2024

Práctica 31

Diagrama de flujo



Pseudocódigo

```
Principal
Inicio
    entero i, j

    Desde(i ← 1; i ≤ 10; inc i)
    Inicio
        Imprimir("Tabla de multiplicar del {i}")
        Desde(j ← 1; j ≤ 10; inc j):
            Imprimir("{i} x {j} = {i*j}")
    Fin
Fin
```

Código

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"

int main() {
    int i, j;

    for (i = 1; i ≤ 10; i++) {
        printf("Tabla de multiplicar del %d\n", i);
        for (j = 1; j ≤ 10; j++)
            printf("%d x %d = %d\n", i, j, i * j);

        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

Captura

Tabla de multiplicar del 1

$$1 \times 1 = 1$$

$$1 \times 2 = 2$$

$$1 \times 3 = 3$$

$$1 \times 4 = 4$$

$$1 \times 5 = 5$$

$$1 \times 6 = 6$$

$$1 \times 7 = 7$$

$$1 \times 8 = 8$$

$$1 \times 9 = 9$$

$$1 \times 10 = 10$$

Tabla de multiplicar del 2

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 4 = 8$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$2 \times 6 = 12$$

$$2 \times 7 = 14$$

$$2 \times 8 = 16$$

$$2 \times 9 = 18$$

Fundamentos de la programación

NRC: 200274

Horario:

- Martes: 11:00 am - 12:55 pm, DUCT2 LC10
- Jueves: 11:00 am - 12:55 pm, DUCT2 LC08

Tema: Estructuras repetitivas anidadas

Fecha: 17/10/2024

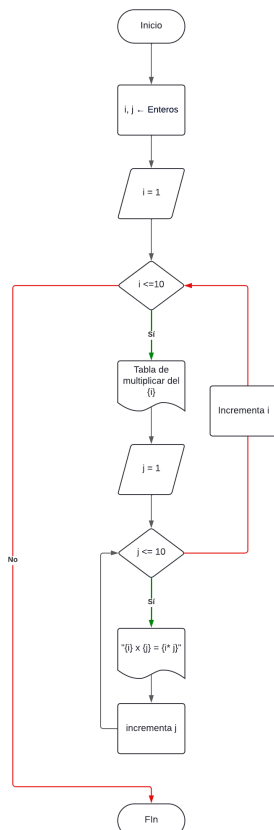
Trabajo en equipo:

- Ashley Lizbeth Barrera Hermosillo (220916338)
- Luna Quetzalli Peñaloza Castañeda (221618438)
- Octavio Emmanuel López Ortiz (221933767)



Práctica 32

Diagrama de flujo



Pseudocódigo

```
Principal ()
Inicio
    entero i ← 1, j

    Mientras (i <= 10)
    Inicio
        Imprimir("Tabla de multiplicar del {i}")

        j ← 1
        Mientras (j <= 10)
        Inicio
            imprimir("{i} x {j} = {i*j}")
            inc j
        Fin
    Fin

    inc i
    Fin
Fin
```

Código

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int i = 1, j;
    while (i <= 10) {
        printf("Tabla de multiplicar del %d\n", i);

        j = 1;
        while (j <= 10) {
            printf("%d x %d = %d\n", i, j, i * j);
            j++;
        }
        i++;

        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

Captura

Tabla de multiplicar del 1

$$1 \times 1 = 1$$

$$1 \times 2 = 2$$

$$1 \times 3 = 3$$

$$1 \times 4 = 4$$

$$1 \times 5 = 5$$

$$1 \times 6 = 6$$

$$1 \times 7 = 7$$

$$1 \times 8 = 8$$

$$1 \times 9 = 9$$

$$1 \times 10 = 10$$

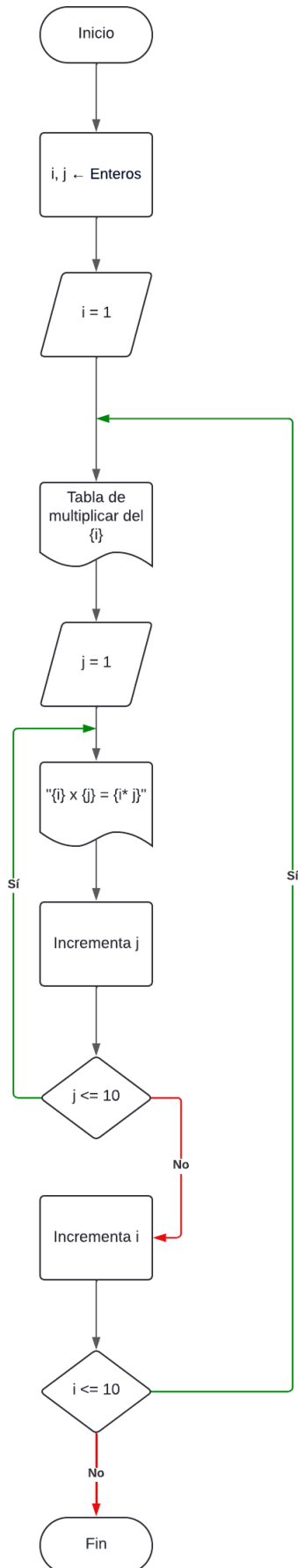
Tabla de multiplicar del 2

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

Práctica 33

Diagrama de flujo



Pseudocódigo

```
Principal()
Inicio
    entero i ← 1, j

    Hacer
    Inicio
        Imprimir("Tabla de multiplicar del {i}")
        j ← 1

        Hacer
        Inicio
            Imprimir("{i} x {j} = {i*j}")
            inc j
        Fin
        Mientras (j <= 10)

        inc i
    Fin
    Mientras (i <= 10)
Fin
```

Código

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i = 1, j;

    do {
        printf("Tabla de multiplicar del %d\n", i);
        j = 1;

        do {
            printf("%d x %d = %d\n", i, j, i * j);
            j++;
        } while (j <= 10);

        i++;

        printf("\n");
    } while (i <= 10);
}
```


Captura

Tabla de multiplicar del 1

$$1 \times 1 = 1$$

$$1 \times 2 = 2$$

$$1 \times 3 = 3$$

$$1 \times 4 = 4$$

$$1 \times 5 = 5$$

$$1 \times 6 = 6$$

$$1 \times 7 = 7$$

$$1 \times 8 = 8$$

$$1 \times 9 = 9$$

$$1 \times 10 = 10$$

Tabla de multiplicar del 2

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 4 = 8$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$2 \times 6 = 12$$

$$2 \times 7 = 14$$

$$2 \times 8 = 16$$

$$2 \times 9 = 18$$

$$2 \times 10 = 20$$