



ASHLEY FLETCHER

Softwareentwickler

+491721408639

ashley.fletcher@yahoo.com

Pfaffenhofen, Baden-Württemberg

[ashleyfletcher.page](https://www.ashleyfletcher.page)

github.com/ashleyfletcher76

Sprachen

- Deutsch - B2 (Sprechen), B1 (Schreiben)
- Englisch - Muttersprache

Programmiersprachen

- Java – gute Kenntnisse
- Kotlin – gute Kenntnisse
- C – sehr gute Kenntnisse
- C++ – gute Kenntnisse
- TypeScript – solide Kenntnisse
- Python – Grundkenntnisse

Frameworks & Tools

- Spring Boot – sehr gute Kenntnisse
- Ktor – gute Kenntnisse
- Vue.js – gute Kenntnisse
- React Native – solide Kenntnisse
- Docker – praxiserprobt
- PostgreSQL – gute Kenntnisse
- Flyway – gute Kenntnisse
- REST / OpenAPI – praxiserprobt
- Git – sehr gute Kenntnisse
- CI/CD – gute Kenntnisse

Profil

Softwareentwickler mit starkem Fundament in **C/C++**, **Java** und **Kotlin**. Durch das projektbasierte 42-Modell arbeite ich strukturiert, lerne schnell und setze Lösungen sauber in realen Projekten um. Praxiserfahrung in **Full-Stack-Entwicklung**, REST/OpenAPI, Datenpipelines und CI/CD.

Berufserfahrung

Full-Stack Entwickler (Praktikum)

02/2025 - 07/2025

Schwarz IT

Weinsberg, Baden-Württemberg

- Zwei Features end-to-end umgesetzt (Importer, Backend, **REST/OpenAPI**, AG Grid UI)
- 10+ Verbesserungen in Filterlogik, Sortierung, Datenmodellen und Importprozessen
- Testabdeckung zentraler Module von **~50 % auf 80 %** erhöht
- **Parquet-Datenpipelines aufgebaut** und Transformationen für PostgreSQL umgesetzt
- Dynamische Vue.js/TypeScript-Frontends entwickelt und optimiert
- Sprint Review **selbst präsentiert**; enge Abstimmung mit Product Ownern

Weitere Berufserfahrung

Lagerarbeiter – Medien-Logistik GmbH, Nürnberg 11/2020 – 06/2023

Freiberuflicher Videograf – Nürnberg 03/2021 – 12/2022

Lagerarbeiter – Europa-Park Resort, Rust 04/2019 – 11/2020

Agrarmitarbeiter – LeaderBrand, Neuseeland 02/2018 – 01/2019

Agrarmitarbeiter – Agromillora, Australien 02/2017 – 09/2018

Lifeguard – Places Leisure, Burgess Hill (UK) 07/2013 – 09/2016

Ausbildung

42 Heilbronn

10/2023 - Aktuell

Software Engineering Program

Projektbasiertes Programm mit Fokus auf C/C++, Algorithmen, Systemprogrammierung, Webentwicklung und Teamprojekten.

Lewes College (UK)

09/2011 – 06/2013

BTEC Level 3 Business (britisches Fachabitur)

Schwerpunkt auf betriebswirtschaftlichen Grundlagen und praxisorientierten Projekten.

Weiterbildung

LinkedIn Learning

11/2025

Test-Driven Development in Spring Boot (JUnit & Mockito)

LinkedIn Learning

10/2025

Spring Security (Spring 6)

CodeSignal

10/2025

Introduction to Spring Boot & Spring Core

Codecademy

10/2025

Learn Spring (Spring Framework & Spring Boot)

ASHLEY FLETCHER

Persönliche Stärken

- Praxisorientiert
- Strukturiertes Arbeiten
- Lösungsorientiert & pragmatisch
- Zuverlässig in der Zusammenarbeit
- Klare, offene Kommunikation

Arbeitsweise

- Hands-on & umsetzungsorientiert
- Analytische Herangehensweise
- Teamorientiertes Arbeiten
- Schnelle Einarbeitung in neue Themen

Technische Interessen

- Webentwicklung
- Web Security
- Microservices
- Clean Code

Interessen

- Marathonlaufen
- Wandern
- Fotografie / Video

Führerschein

- Klasse B

Ausgewählte Projekte

FriendSpace – Java / Spring Boot, React Native

Full-Stack-App zur Verbindung von Menschen über verifizierte Aktivitäten.

- Java/Spring-Boot-Backend mit PostgreSQL
- **5+ DB-Migrationsskripte** via Flyway
- JWT -Authentifizierung implementiert, Microservices geplant
- QR-Code-basierte Event- und Nutzerregistrierung entworfen
- React-Native-Frontend mit OpenAPI-SDKs aufgebaut
- **5+ REST-Endpunkte** für Auth-, Profil- und Freundeslogik umgesetzt

Webserver – C++ (42 School)

HTTP-Server mit Multiplexing.

- Parallelverarbeitung von 100+ gleichzeitigen Verbindungen über kqueue()
- Unterstützung der HTTP-Methoden **GET**, **POST** und **DELETE**
- Nicht-blockierende Event-Loop-Architektur mit effizientem Socket-Handling
- 5 Standard-Fehlerseiten umgesetzt

Transcendence – Django & JavaScript (42 School)

Full-Stack-Multiplayer-Pong-Spiel mit Django und JavaScript.

- REST-API mit **JWT** und WebSocket-Support umgesetzt
- Interaktives JS-Frontend mit **dockerisierten** Backends erstellt
- Echtzeit-Synchronisation für 50+ Clients getestet
- 7+ technische Module umgesetzt (Live-Chat, Remote-Play, AI, 2FA/JWT, etc.)

Hackathons

ETH Brussels Hackathon 2024

Entwicklung einer Web3-Journalismusplattform

UI/UX Design Heilbronn (Schwarz IT) 2024

Team-basiertes Designprojekt

Future City Hackathon Heilbronn 2024

Smart-City-Konzeptentwicklung

Referenzen

Ivo Raykov

Schwarz IT - Abteilungsleiter

Email: ivo.raykov1@mail.schwarz