

Kritische reflectie werkstuk

Voordelen

Object Oriented	Functional Programming
Snel en efficiënt aanmaken van pictures	Wordt gebruikt als er kleine dingen zijn met grote stappen
Overzichtelijk aanmaken/aanpassen van effecten met decorator pattern	
Helpt om irrelevante data te verbergen en geen acces te geven die niet aanvaard is	
Unit testen is met objecten gemakkelijker om aan te roepen	
Ideaal om iets mutable te maken zoals elke keer een user aanmaken en hem te wijzigen	

Nadelen

Object Oriented	Functional Programming
Alle code voor pictures bevindt zich in de Picture klasse	Heeft geen blueprint van bepaalde data zoals User die een klasse is
Veel files voor verschillende classes in java	
Met design patterns kan de code heel complex worden	