

ACORDEON

TEMAS VISTOS EN CLASE

1. Software y Hardware

Hardware: Parte física del Computador.

Ejemplo: teclado, CPU, Impresora.

Software: Programas que hacen funcionar el hardware.

Ejemplo: Word, Windows.

Diferencias:

Hardware = tangible, físico.

Software = intangible, lógico.

2. Software Propietario y Libre

Software propietario:

No puedes ver ni modificar el código. Licencia de pago

Ejemplo: Windows

Software libre:

Puedes ver, usar y modificar el código

Ejemplo: Linux

3. Internet: Partes y Esquema

Esquema básico:

Usuario > Router>ISP> Internet>Servidor > Página web

Partes:

Usuario (cliente)

Router/Modem

ISP (proveedor)

Servidores

DNS (traduce dominios a IP)

4. GitHub y ¿Para qué sirve?

Plataforma para guardar y colaborar en código.

Usa Git (control de versiones).

Util para trabajar en equipo, hacer seguimiento y revisar cambios.

5. GitHub: Partes y Acciones

Repositorio: Proyecto con todos los archivos.

Commit: Guardar cambios con mensaje.

Branch: Rama para trabajar sin afectar el código principal

Pull Request: Solicitar unir ramas.

Merge: Combinar ramas.

**Fork: Copiar un repo para
Modificarlo.**

**Organizations: Equipos que
Manejan varios repositorios.**

6. Sistema Operativo y Hardware

Sistema Operativo (SO):

Software que conecta al usuario con el hardware.

Funciones:

Administra memoria, procesos, archivos y dispositivos.

Ejemplo: Windows, Linux, macOS

Ejemplo: Cuando haces clic en imprimir, el SO traduce esa orden para que la impresora funcione.