

Nome: Ashley Saint Louis

Nome da Tarefa: Atividade 7

Descrição:

Use o algoritmo K-Médias ou outro algoritmo de agrupamento nos dados da turma e análise dos grupos formados. Defina os parâmetros necessários conforme achar adequado.

Entregar: um arquivo com os resultados.csv e um arquivo com as análises.

No arquivo das análises cite o algoritmo utilizado no agrupamento assim como os parâmetros configurados (diferentes do padrão da biblioteca). Identifique e descreva as características predominantes de cada grupo.

O algoritmo utilizado para agrupar os grupos da turma é o algoritmo K-média disponível na biblioteca Scikit-Learn. É um algoritmo de aprendizagem não supervisionado que avalia e agrupa os dados de acordo com suas características. Por exemplo: A atividade 7 consiste em agrupar os alunos de uma turma que tem interesse semelhante em jogos e músicas.

K (Agrupamento) = 5

O grupo 0:

Gosta mais: sertanejo, FPS, Eletrônica, Esporte, Mundo Aberto, Corrida, pop, rock, Funk, Gauchesca, pagode, Reggaeton, Cartas, Guerra, Battle Royale, Survival, Simulação, Tabuleiro, pisadinha, Hip-Hop.

Gosta menos: Vestir, Plataforma, RPG, Hack and slash, Rítmico, Point and click Grime, MOBA, Brega, Puzzle, Furtivo, Realidade Virtual, Reggae, Metal, K-Pop, Folk, Indie, MMORPG, Bossa Nova, Dubstep, Clássica, Luta, House, MPB, Lo-Fi, Samba Trap, Estratégia, Arcade, Azar,

Ninguém gosta: Compas

O grupo 1:

Gosta mais: RPG, Pop, Rock, Hip-Hop, Indie, FPS, Estratégia, Funk, Reggae, Mundo Aberto, Cartas, MMORPG, Bandinha, Folk, MPB, Samba, Pagode, Metal, Survival, Puzzle

Gosta menos: Realidade Virtual, Point and click, Luta, Vestir, Plataforma, Arcade, Esporte, Battle Royale, Reggaeton, Dubstep, Brega, Compas, Tabuleiro, Grime, House, Pisadinha, Sertanejo, Eletrônica, K-Pop, Trap, Lo-Fi, Bossa Nova, Gauchesca, Clássica, Corrida, Simulação, Azar, Hack and slash, Rítmico