

ITB_IF2210_2_2223 Pemrograman Berorientasi Objek

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [ITB_IF2210_2_2223](#) / [Praktikum 5: Generic & Java Collection API](#) / [Latihan Praktikum 5](#)

Started on	Sunday, 16 April 2023, 4:29 PM
State	Finished
Completed on	Sunday, 16 April 2023, 4:44 PM
Time taken	15 mins 35 secs
Marks	300.00/300.00
Grade	100.00 out of 100.00

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Flag question

Time limit	3 s
Memory limit	128 MB

Diberikan header **Queue.java** sebagai berikut

```
import java.util.ArrayList;

public class Queue {

    private ArrayList data;

    private int lastElemIdx, size;

    private final static int DEFAULT_QUEUE_SIZE = 500;

    //Instantiate dengan size default

    public Queue() ;

    //Instantiate dengan size = n

    public Queue(int n);

    //Copy queue

    public Queue(final Queue q);

    public void push(T t);

    public T pop();

    public boolean isEmpty();

    public boolean isFull();

}
```

Kumpulkan implementasi **Queue.java**

Java 8

Queue.java

Score: 40

Blackbox

Score: 40

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.07 sec, 26.17 MB
2	10	Accepted	0.07 sec, 28.98 MB
3	10	Accepted	0.07 sec, 27.98 MB
4	10	Accepted	0.08 sec, 27.99 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Flag question

Time limit	3 s
Memory limit	128 MB

Implementasi kerangka kelas generik Java sebagai berikut dengan "templates", yang mengandung dua parameter type K dan V sebagai atribut

Anda hanya diminta untuk submit **Couple.java** yang akan dinilai oleh driver sistem

```
// kelas Couple adalah kelas generik dengan dua parameter type K dan V

class generik Couple {
    // dengan dua atribut generik <K> dan <V> adalah private:
    // <K> key
    // <V> value
    // semua method adalah public:
    // Constructor
    public Couple (K key, V value) {}

    // getter dan setter
    // sebuah fungsi dengan nama getKey dan mengirimkan K

    // sebuah fungsi dengan nama getVal dan mengirimkan V

    // sebuah prosedur bernama setKey dengan parameter K

    // sebuah prosedur bernama setVal dengan parameter V

    // fungsi membandingkan, dengan sebuah parameter bertype Couple
    // untuk membandingkan parameter yang diberikan dengan nilai yang disimpan this (current object)
    // dua buah Couple dikatakan sama jika nilai key sama dan nilai value sama
    public boolean isEqual (Couple c) {} // mengirim true jika couple sama dengan nilai yang disimpan this

    // didefinisikan juga "nearEQ", predikat yang menentukan "ukuran kesamaan" dua buah Couple
    // fungsi mengembalikan 0 jika kedua atribut berbeda,
    // mengembalikan 1 jika Key sama namun Value berbeda;
    // mengembalikan 2 jika Value sama namun Key berbeda;
    // mengembalikan 3 jika Key dan Value sama
    public int nearEQ (Couple couple) {}
}
```

Java 8

Couple.java

Score: 70

Blackbox

Score: 70

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.08 sec, 28.90 MB
2	10	Accepted	0.07 sec, 27.85 MB
3	10	Accepted	0.11 sec, 27.84 MB
4	10	Accepted	0.40 sec, 28.09 MB
5	10	Accepted	0.80 sec, 29.96 MB
6	10	Accepted	0.72 sec, 28.42 MB
7	10	Accepted	1.04 sec, 31.62 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Flag question

Time limit	3 s
Memory limit	128 MB

Setelah menggunakan Enclosure yang kalian buat pada responsi kemarin, Putri Kerajaan Permen dapat memasukkan hewan ke dalam kandang. Tetapi, sang Putri menemui masalah baru: Hewan yang berbeda spesies akan berkelahi apabila ditempatkan dalam kandang yang sama! Lengkapilah **Enclosure.java** dengan memanfaatkan konsep bounded generic sehingga spesies dalam suatu Enclosure dapat dibatasi. Kemudian, lengkapi juga **Zoo.java** untuk membantu sang Putri dalam mengelola kebun binatangnya.

Gunakan **Animal.java**, **Panda.java**, dan **Lion.java** untuk melakukan kompilasi pada mesin lokal kalian.

Kumpulkan **Enclosure.java** dan **Zoo.java** dalam suatu file zip.

Java 8

Zoo.zip

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.07 sec, 28.66 MB
2	10	Accepted	0.08 sec, 27.98 MB
3	10	Accepted	0.07 sec, 29.00 MB
4	10	Accepted	0.07 sec, 28.48 MB
5	10	Accepted	0.07 sec, 28.55 MB
6	10	Accepted	0.07 sec, 28.38 MB
7	10	Accepted	0.07 sec, 26.81 MB
8	10	Accepted	0.08 sec, 28.48 MB
9	10	Accepted	0.07 sec, 29.02 MB
10	10	Accepted	0.07 sec, 28.34 MB

Information

Flag question

Selamat, kamu telah menyelesaikan rangkaian praktikum IF2210 Pemrograman berorientasi objek 2022/2023! Meskipun masih ada rangkaian tugas besar dan responsi terakhir.

Kami Asisten OOP 22/23 mengucapkan selamat dan mohon maaf apabila terdapat kesalahan minor maupun major.

Dan jangan lupa tugas besarnya dikerjakan yah! 💖 Sampai jumpa di asistensi tugas besar dan demo tugas besar.

Salam,
Asisten OOP 22/23

[Finish review](#)

[Praktikum 5](#)

Jump to...