Olympia

Mark 100.00 out of 100.00

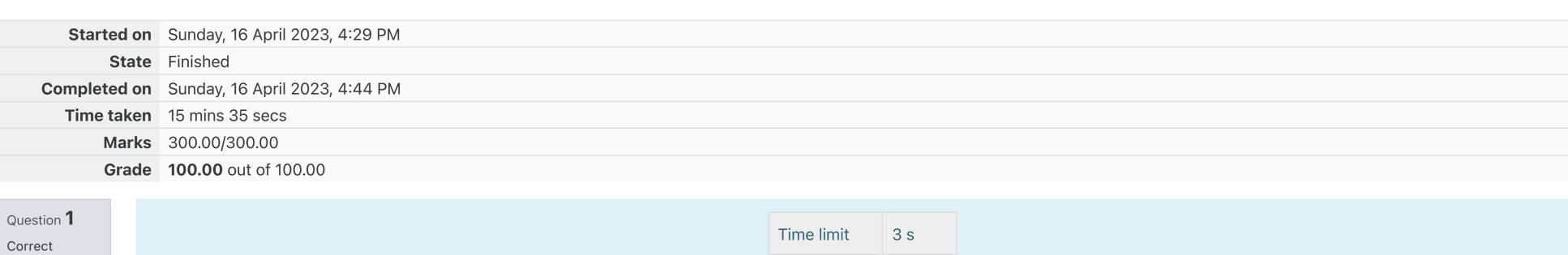
Flag

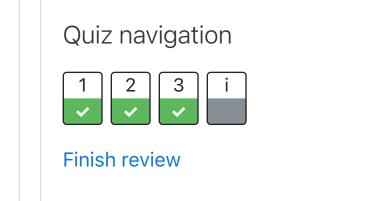
question

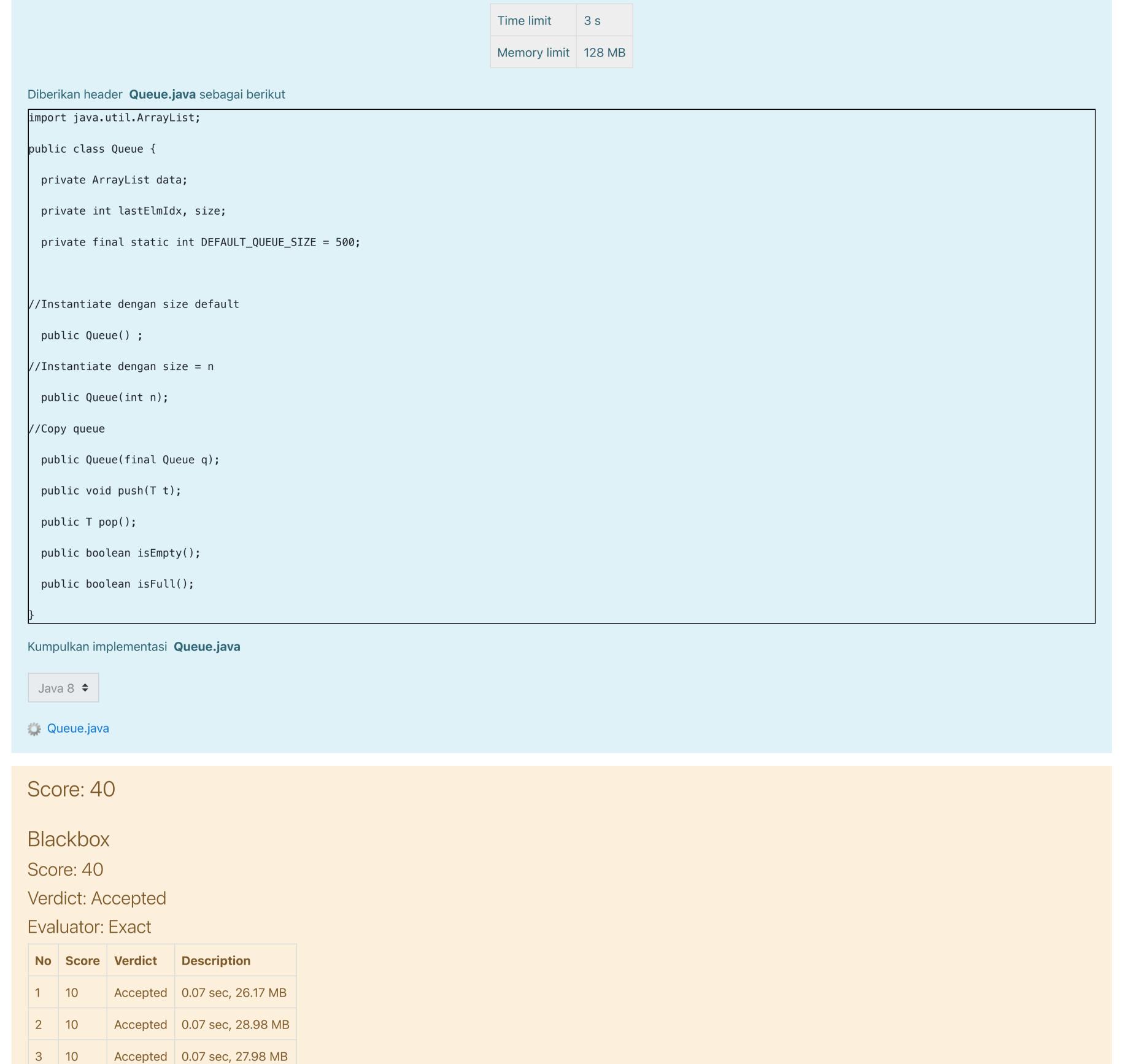
13521129 Chiquita Ahsanunnisa

ITB_IF2210_2_2223 Pemrograman Beriorientasi Objek

Dashboard / My courses / ITB_IF2210_2_2223 / Praktikum 5: Generic & Java Collection API / Latihan Praktikum 5







Question 2 Correct Mark 100.00 out of 100.00 Flag question

4 10

Accepted 0.08 sec, 27.99 MB

```
Memory limit 128 MB
```

Implementasi kerangka kelas generik Java sebagai berikut dengan "templates", yang mengandung dua parameter type K dan V sebagai atribut Anda hanya diminta untuk submit **Couple.java** yang akan dinilai oleh driver sistem

Time limit

3 s

```
// kelas Couple adalah kelas generik dengan dua parameter type K dan V
class generik Couple {
       // dengan dua atribut generik <K> dan <V> adalah private:
        // <K> key
        // <V> value
        // semua method adalah public:
        // Constructor
        public Couple (K key, V value) {}
        ///// getter dan setter
        // sebuah fungsi dengan nama getKey dan mengirimkan K
        // sebuah fungsi dengan nama getVal dan mengirimkan V
        // sebuah prosedur bernama setKey dengan parameter K
        // sebuah prosedur bernama setVal dengan parameter V
        // fungsi membandingkan, dengan sebuah parameter bertype Couple
        // untuk membandingkan parameter yang diberikan dengan nilai yang disimpan this (current object)
        // dua buah Couple dikatakan sama jika nilai key sama dan nilai value sama
        public boolean isEqual (Couple c) {} // mengirim true jika couple sama dengan nilai yang disimpan this
       // didefinisikan juga "nearEQ", predikat yang menentukan "ukuran kesamaan" dua buah Couple
// fungsi mengembalikan 0 jika kedua atribut berbeda,
        // mengembalikan 1 jika Key sama namun Value berbeda;
        // mengembalikan 2 jika Value sama namun Key berbeda;
        // mengembalikan 3 jika Key dan Value sama
       public int nearEQ (Couple couple) {}
```

Java 8 💠

Couple.java

Score: 70

Blackbox Score: 70 Verdict: Accepted

Evaluator: Exact						
No	Score	Verdict	Description			
1	10	Accepted	0.08 sec, 28.90 MB			
2	10	Accepted	0.07 sec, 27.85 MB			
3	10	Accepted	0.11 sec, 27.84 MB			
4	10	Accepted	0.40 sec, 28.09 MB			
5	10	Accepted	0.80 sec, 29.96 MB			
6	10	Accepted	0.72 sec, 28.42 MB			

Accepted 1.04 sec, 31.62 MB

Question **3** Correct Mark 100.00 out of 100.00 Flag question

```
Memory limit 128 MB
```

Time limit 3 s

Setelah menggunakan Enclosure yang kalian buat pada responsi kemarin, Putri Kerajaan Permen dapat memasukkan hewan ke dalam kandang. Tetapi, sang Putri menemui masalah baru: Hewan yang berbeda spesies akan berkelahi apabila ditempatkan dalam kandang yang sama! Lengkapilah Enclosure.java dengan memanfaatkan konsep bounded generic sehingga spesies dalam suatu Enclosure dapat dibatasi. Kemudian, lengkapilah juga Zoo.java untuk membantu sang Putri dalam mengelola kebun binatangnya. Gunakan Animal.java, Panda.java, dan Lion.java untuk melakukan kompilasi pada mesin lokal kalian.

Kumpulkan **Enclosure.java** dan **Zoo.java** dalam suatu file zip.

Java 8 💠

7 10

Zoo.zip

Blackbox

Score: 100

Score: 100 Verdict: Accepted

Evaluator: Exact						
	No	Score	Verdict	Description		
	1	10	Accepted	0.07 sec, 28.66 MB		
	2	10	Accepted	0.08 sec, 27.98 MB		
	3	10	Accepted	0.07 sec, 29.00 MB		
	4	10	Accepted	0.07 sec, 28.48 MB		
	5	10	Accepted	0.07 sec, 28.55 MB		
	6	10	Accepted	0.07 sec, 28.38 MB		
	7	10	Accepted	0.07 sec, 26.81 MB		
	8	10	Accepted	0.08 sec, 28.48 MB		
	9	10	Accepted	0.07 sec, 29.02 MB		

Accepted 0.07 sec, 28.34 MB

Information Flag question

◆ Praktikum 5

Selamat, kamu telah menyelesaikan rangkaian praktikum IF2210 Pemrograman berorientasi objek 2022/2023! Meskipun masih ada rangkaian tugas besar dan responsi terakhir.

Kami Asisten OOP 22/23 mengucapkan selamat dan mohon maaf apabila terdapat kesalahan minor maupun major. Dan jangan lupa tugas besarnya dikerjakan yah! 💞 Sampai jumpa di asistensi tugas besar dan demo tugas besar.

Jump to...

Salam, Asisten OOP 22/23

10 10

\$

Finish review

Get the mobile app