

1 - ALGORITHMES

ALGORITHME CalculatriceAST DEBUT // INITIALISATION BIN OPS \leftarrow mapping types AST \rightarrow fonctions binaires UNARY OPS \leftarrow mapping types AST \rightarrow fonctions unaires CONSTANTS \leftarrow mapping noms \rightarrow valeurs constantes ans \leftarrow None // Mémoire dernier résultat

```
// MODE LIGNE DE COMMANDE
SI arguments > 1 ALORS
    expression  $\leftarrow$  concaténer arguments[1:]
    résultat  $\leftarrow$  safe_eval(expression)
    AFFICHER résultat
SINON
    // MODE INTERACTIF REPL
    AFFICHER instructions
    TANT QUE VRAI FAIRE
        SAISIR input  $\leftarrow$  input(">>> ")
        input  $\leftarrow$  TRIM(input)

    SI input VIDE ALORS CONTINUER

    SELON input
        CAS ("q", "quit", ":exit"): QUITTER
        CAS ":ans": AFFICHER valeur ans
        AUTRE:
            résultat  $\leftarrow$  safe_eval(input)
            ans  $\leftarrow$  résultat // Mémorisation
            AFFICHER "= {résultat}"
    FIN SELON
    FIN TANT QUE
FIN SI
```

FIN

// SOUS-ALGORITHME safe_eval ALGORITHME safe_eval(expression) DEBUT //
VALIDATION SÉCURITÉ allowed_chars \leftarrow "0123456789+*./() % pi e ans " SI \exists
caractère \notin allowed_chars ALORS LANCER ERREUR "Caractères non autorisés" FIN
SI

```
// PARSING SYNTAXIQUE
arbre  $\leftarrow$  ast.parse(expression, mode='eval')
```

```
// ÉVALUATION RÉCURSIVE
RETOURNER eval_ast(arbre)
```

FIN

// SOUS-ALGORITHME eval_ast (RÉCURSIF) ALGORITHME eval_ast(noeud) DEBUT
SELON type(noeud) CAS ast.Expression: RETOURNER eval_ast(noeud.body)

```
CAS ast.BinOp:
    gauche ← eval_ast(noeud.left)
    droite ← eval_ast(noeud.right)
    type_op ← type(noeud.op)

    SI type_op ∉ BIN_OPS ALORS
        LANCER ERREUR "Opérateur non supporté"
    FIN SI

    RETOURNER BIN_OPS[type_op](gauche, droite)

CAS ast.UnaryOp:
    opérande ← eval_ast(noeud.operand)
    type_op ← type(noeud.op)

    SI type_op ∉ UNARY_OPS ALORS
        LANCER ERREUR "Opérateur unaire non supporté"
    FIN SI

    RETOURNER UNARY_OPS type_op

CAS ast.Constant:
    SI noeud.value ∈ (int, float) ALORS
        RETOURNER noeud.value
    SINON
        LANCER ERREUR "Constante non numérique"
    FIN SI

CAS ast.Name:
    SI noeud.id ∈ CONSTANTS ALORS
        RETOURNER CONSTANTS[noeud.id]
    SINON SI noeud.id = "ans" ET ans ≠ None ALORS
        RETOURNER ans
    SINON
        LANCER ERREUR "Variable inconnue"
    FIN SI

AUTRE:
    LANCER ERREUR "Type de noeud non supporté"
FIN SELON
```

FIN