

Трек «Виртуальная реальность»

Партнёр ООО «Техник»

Выполнила команда
"Кружка Айзена"



Задача на трек:

Необходимо создать симулятор управления квадрокоптером в 3D пространстве

Этапы работы

- Разобраться с управлением квадрокоптеров
- Разработать паки объектов и создать локации
- Создать механики управления дроном



Используемые инструменты



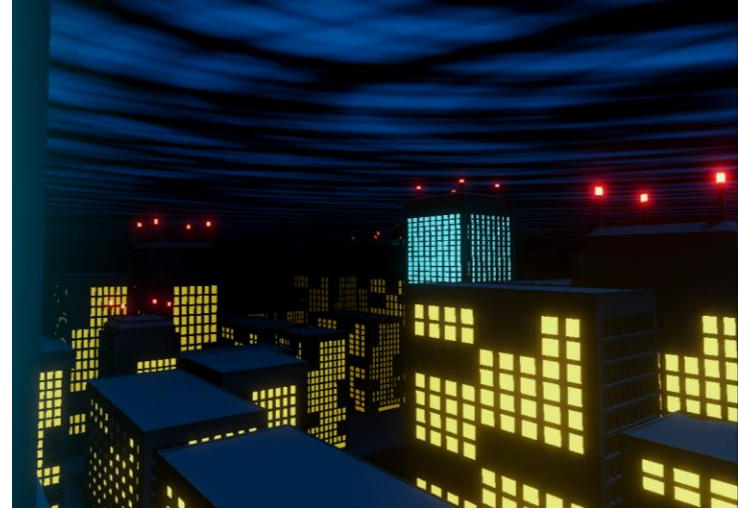
Blender - Для создания 3d моделей и окружения



Power Point -
Презентация проекта



Unity - Движок игры



Примеры локаций

**Конец презентации,
спасибо за внимание**



*Логотип команды