



# Apache SeaTunnel API 重构

SeaTunnel与计算引擎解耦

Apache SeaTunnel Contributor 李宗文 2022-05-14







- 01 背景与动机
- 02 重构目标
- 03 整体设计
- 04 Source API
- 05 Sink API



# 1 背景与动机

# 背景与动机





## SeaTunnel与引擎耦合

- Connector实现次数多
- •参数不统一
- 难以支持多个版本的引擎
- 引擎升级难

# 重构目标

# 重构目标





### SeaTunnel与引擎解耦

- Connector只实现一次
- 支持多个版本的Spark & Flink引擎
- •明确Source的分片并行逻辑, Sink的提交逻辑
- 支持实时场景下的数据库整库同步
- 支持元信息的自动发现与存储



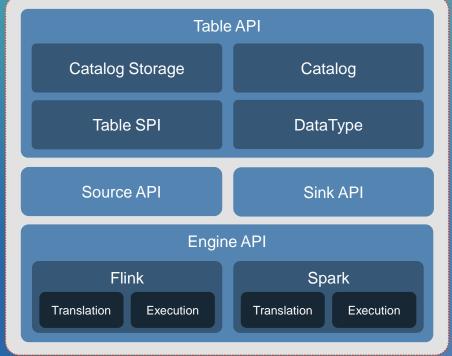
## SeaTunnel API









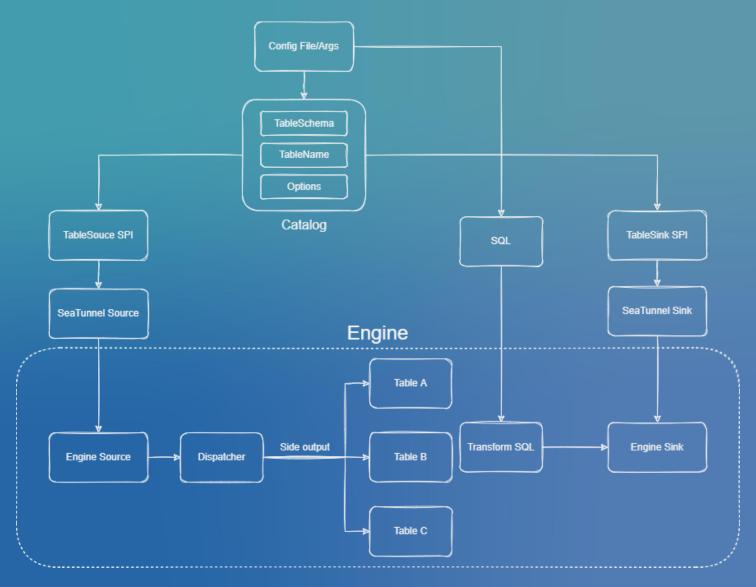




## **Execution Flow**



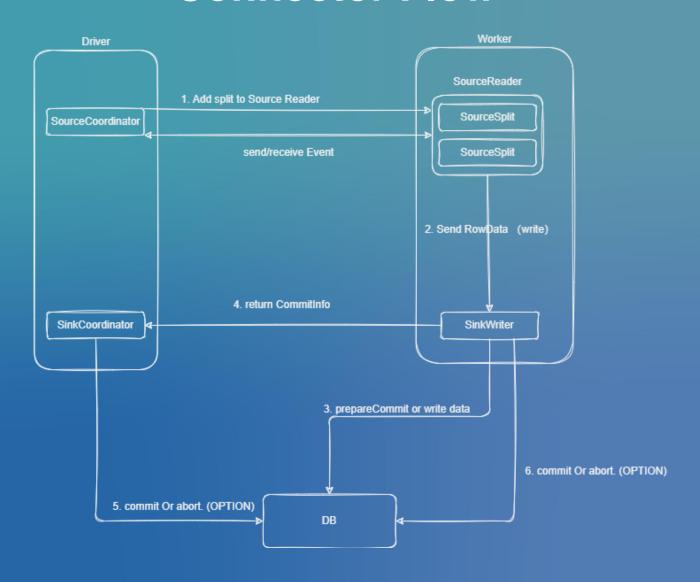




## **Connector Flow**











## Source 所需的特性

- 统一离线与实时API
- 支持并行读取
- 支持动态添加分片
- 支持协调读取器工作
- 支持单个读取器处理多张表





### Source 所需的特性

- 统一离线与实时API
- 支持并行读取
- 支持动态添加分片
- 支持协调读取器工作
- 支持单个读取器处理多张表

#### API

- Boundedness
- SourceReader
- SourceSplit & Enumerator
- SupportCoordinate & SourceEvent
- SupportMultipleTable





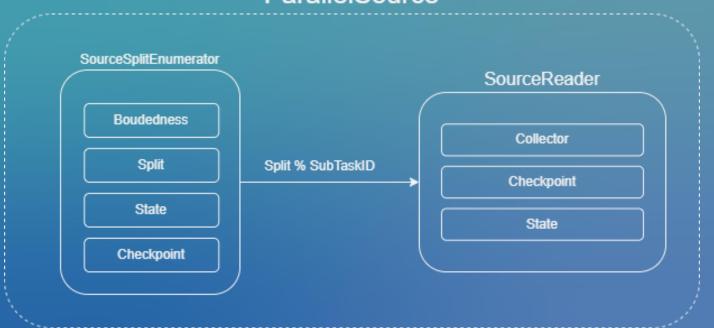
# 如何适配Spark与Flink引擎?

- 如何支持动态添加分片?
- 如何支持协调读取器?
- 如何支持单个读取器处理多张表?





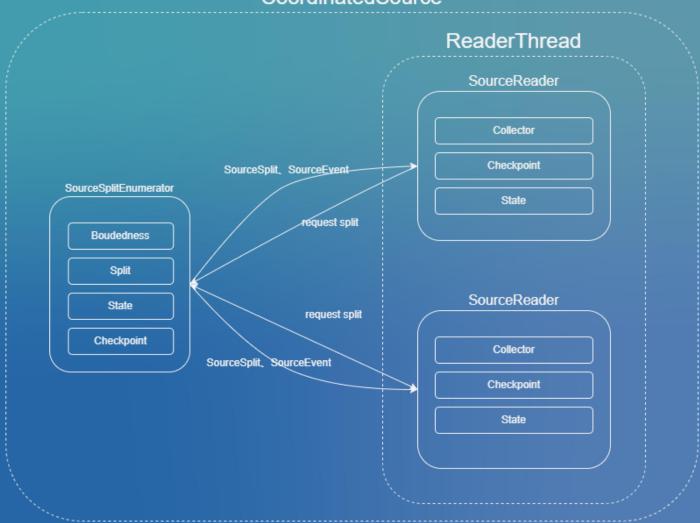
#### ParallelSource

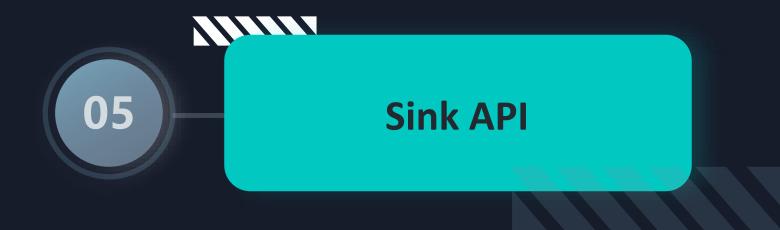






#### CoordinatedSource









## Sink 所需的特性

- 分布式事务
- 聚合提交





## Sink 所需的特性

- 分布式事务
- 聚合提交

#### API

- SinkWriter
- SinkCommitter
- SinkAggregatedCommitter





