

## Задание

Написать несложную игру, на выбор:

- тетрис
- сапёр
- 2048
- крестики-нолики
- четыре-в-ряд
- ping-pong
- space invaders
- pacman

## Сложность

★★★★☆

## Цель задания

Получить опыт создания игр.

## Критерии успеха

1. Создано игровое приложение с главным меню и основным gameplay loop.
2. **Бонусные баллы** за графическое оформление с использованием ассетов.
3. **Бонусные баллы** за звуковое оформление.
4. **Бонусные баллы** за таблицу лидеров.
5. Код компилируется без предупреждений с ключами компилятора -Wall -Wextra -Wpedantic -std=c11.
6. Далее успешность определяется ревью кода.

## Обратная связь

Студент коммитит все необходимое в свой github/gitlab репозиторий. Далее необходимо зайти в ЛК, найти занятие, ДЗ по которому выполнялось, нажать “Чат с преподавателем” и отправить ссылку. После этого ревью и общение на тему ДЗ будет происходить в рамках этого чата.

## Вспомогательные материалы

1. [Как начать писать игры](#)