DeliveryType

- deliveryId : int
- deliveryType: string
- deliveryCost : double

+ getDeliveryId() : int
+ setDeliveryId(int) : void
+ getDeliveryType() : string
+ setDeliveryId(string) : void
+ getDeliveryCost() : double
+ setDeliveryCost(double) : void

Person

- id : int
- firstName : string
- lastName : string
- manufacturerRegistrationAge : int

+ getId() : int
+ setId(int) : void
+ getFirstName() : string
+ setFirstName(string) : void
+ getLastName() : string
+ setLastName(string) : void
+ getManufacturerRegistrationAge() : int
+ setManufacturerRegistrationAge(int) : void

Manufacturer

- ManufacturerName : string
- manufacturerRegistrationAge : int
- manufacturerProductCount : int

+ getManufacturerName() : string
+ setManufacturerName(string) : void
+ getManufacturerRegistration() : int
+ setManufacturerRegistration(int) : void
+ getManufactCounts() : int
+ setManufactCounts(int) : void

Order

- id : int
- orderCost : double
- count : int
- discount : double
- shippingCost : double
- medicineList : List

+ getId() : int
+ setId(int) : void
+ getOrderCost() : double
+ setOrderCost(double) : void
+ getCount() : int
+ setCount(int) : void
+ getDiscount() : double
+ setDiscount(double) : void
+ getShippingCost() : double
+ setShippingCost(double) : void
+ addMedicine() : void
+ removeMedicine() : boolean

Employee

- id : int
- firstName : string
- lastName : string
- manufacturerRegistrationAge : int
- wage : double

+ getId() : int
+ setId(int) : void
+ getFirstName() : string
+ setFirstName(string) : void
+ getLastName() : string
+ setFirstName(string) : void
+ getManufacturerRegistrationAge() : int
+ SetManufacturerRegistrationAge(int) : void
+ getWage() : double
+ seWage(double) : void

Medicine

- medicineID : int
- medicineName : string
- medicinePrice : double
- medicineCategory: MedicineCategory
- medicineManufact : string

+ getMedicineID() : int
+ setMedicineID(int) : void
+ getMedicineName() : string
+ setMedicineName(string) : void
+ getMedicinePrice() : double
+ setMedicinePrice(double) : void
+ getMedicineCategory() : MedicineCategory
+ setMedicineCategory() : MedicineCategory
+ getMedicineManufact() : string
+ setMedicineManufact(string) : void

MedicineStore

- name : string
- itemList : List<Medicine>
- personList List<Person>

+ getName() : string
+ setName(string) : void
+ getItemList() : List<>
+ setItemList(List<>) : void
+ getPersonList() : List<>
+ setPersonList(List<>) : void