

## 實驗項目-include User\_defined(lab1 延伸)

### 一、本節目的：

- 學習開發 C 語言程式
- 學習如何設計自訂的標頭檔

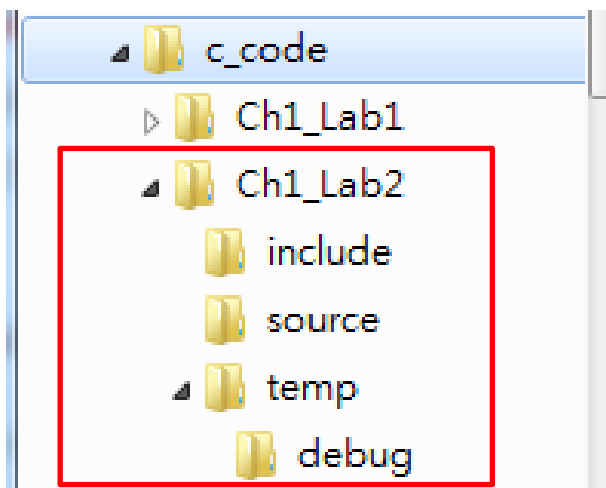
### 二、設計重點：

- C 語言的前置處理敘述指令

### 三、設計步驟：

#### 1. 建立新的空專案

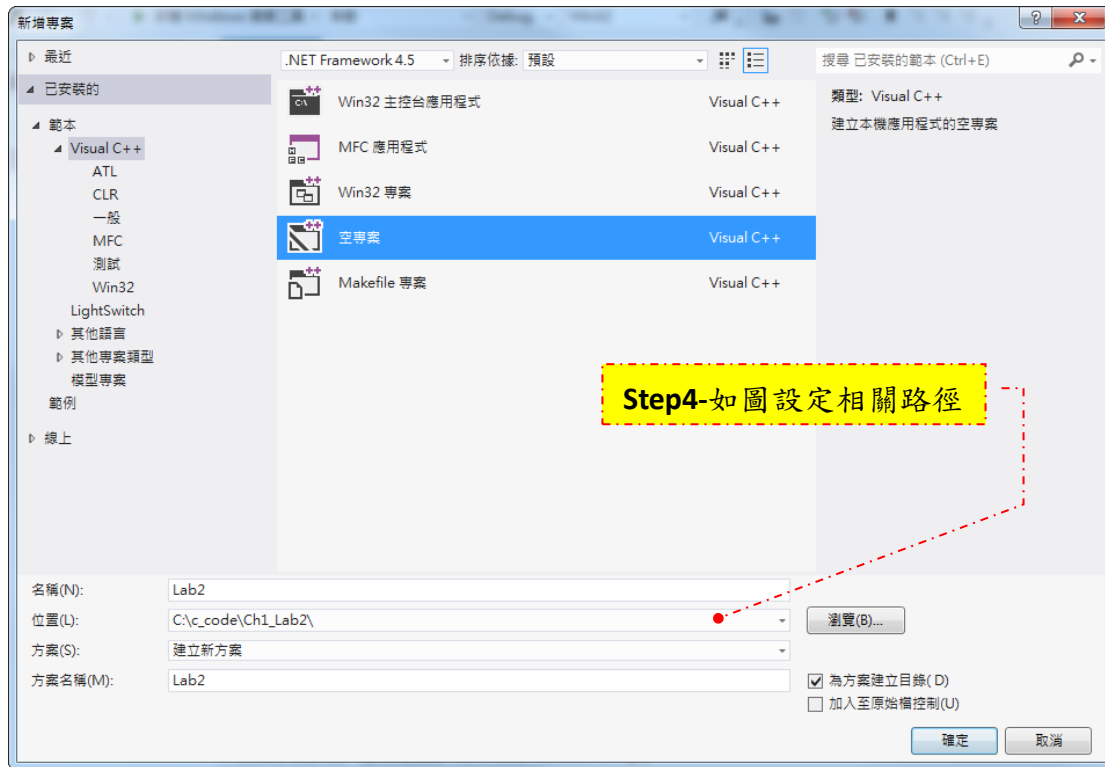
Step1-在 C:\c\_code 資料夾內新增名為“Ch1\_Lab2”的資料夾，再於 Ch1\_Lab2 資料夾內分別建立 include、source、temp 等資料夾，建立後需要在 temp 資料夾內新增名為“debug”的資料夾，建立完成後如下圖



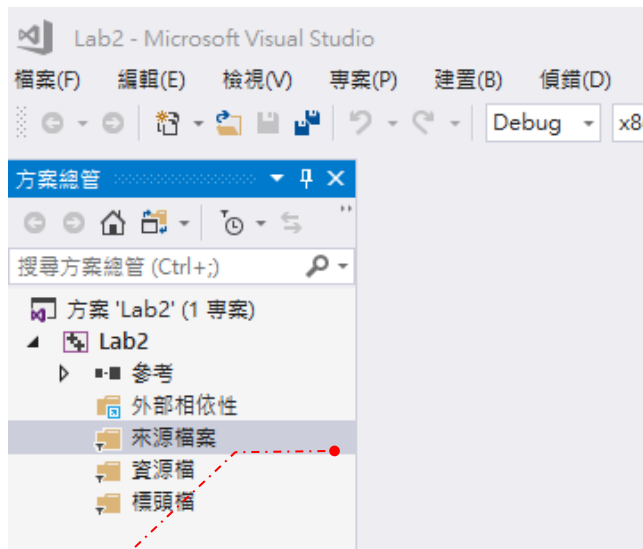
Step2-開啟 Microsoft Visual Studio 視窗畫面後點選左上角“開始(F)”

Step3-點選“新增(N)”再點選“專案(P)”



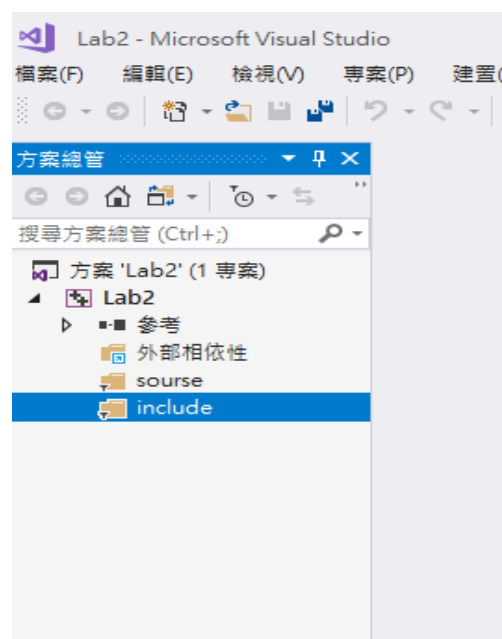


## 2. 新增 .c 檔、路徑設定

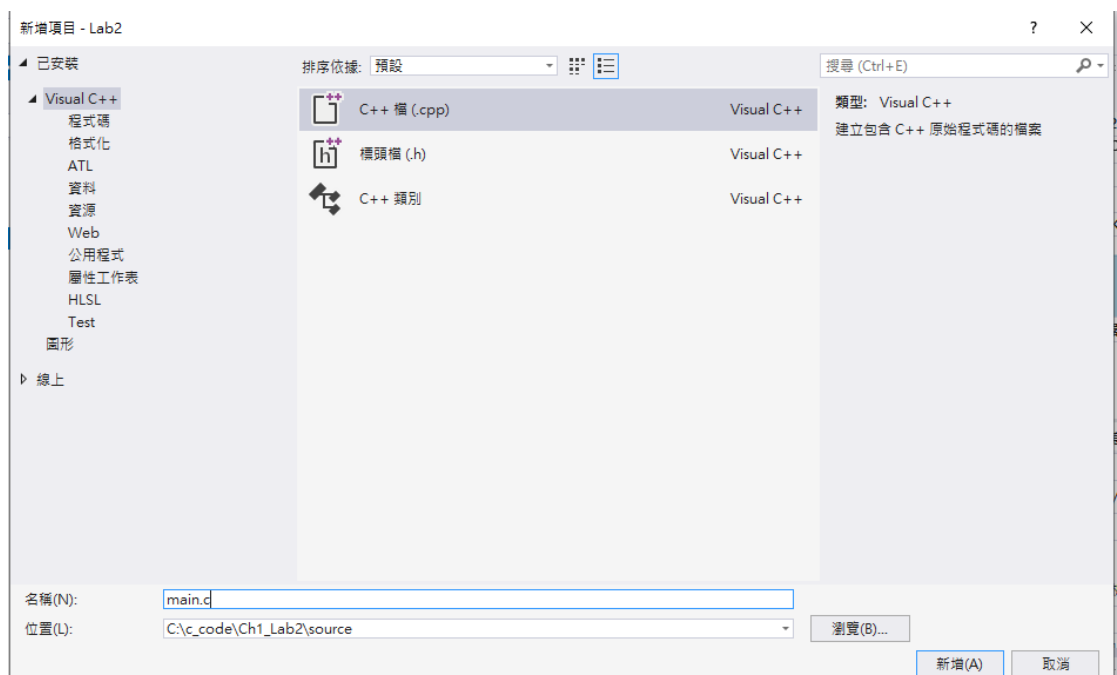
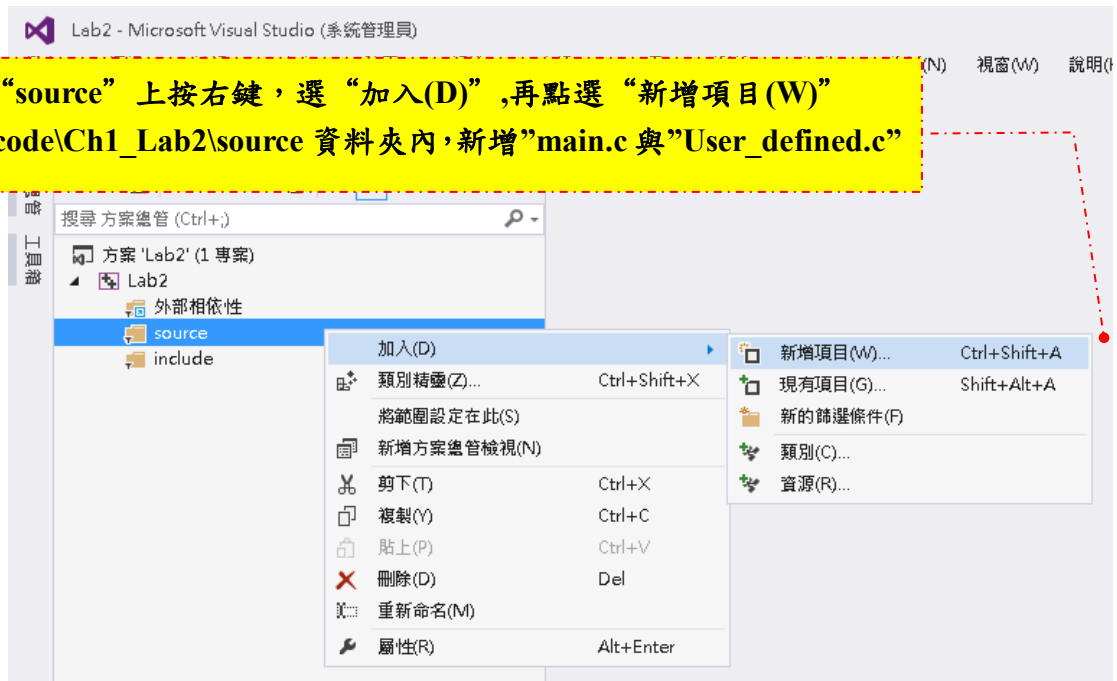


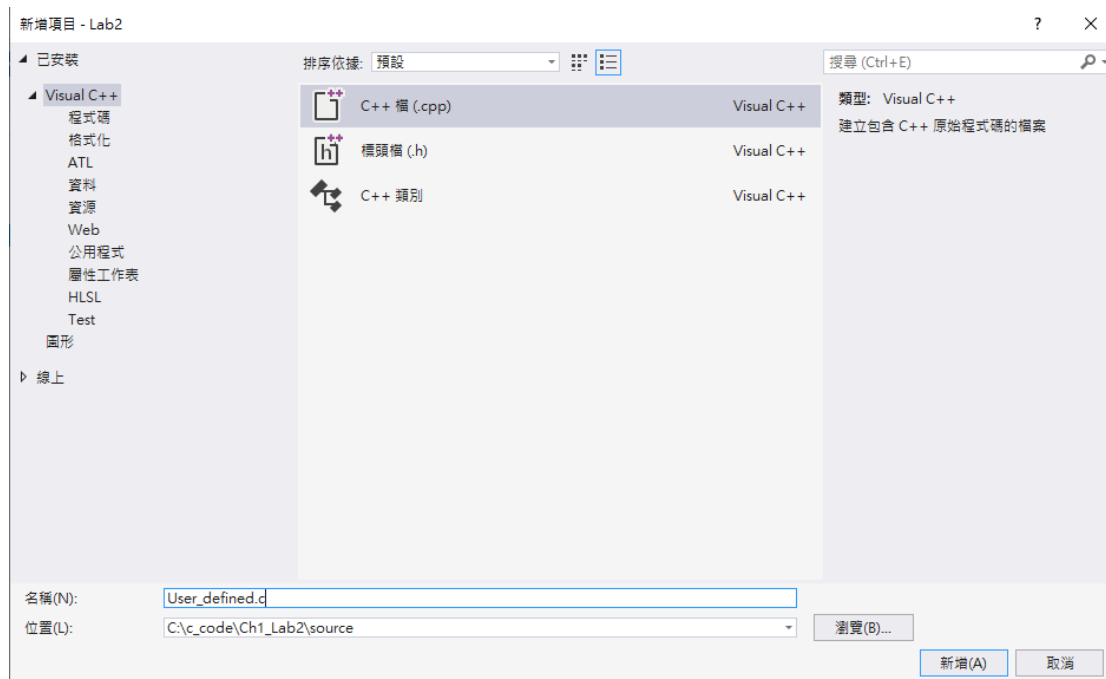
Step1-在左上角“方案總管”欄 Lab1 裡，“來源檔案”上按右鍵，選“重新命名(M)”，命名為“source”，再將“標頭檔”重新命名為“include”

點選“資源檔”，按右鍵選“刪除(D)”，完成後方案總管如下圖

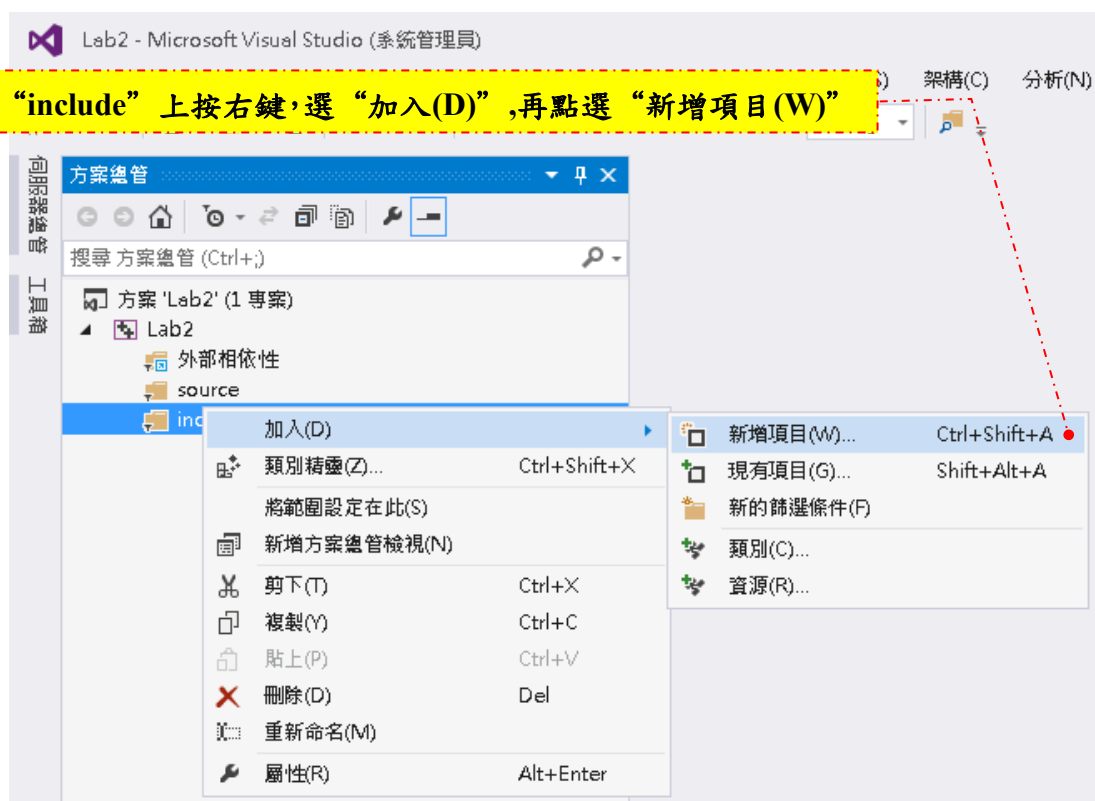


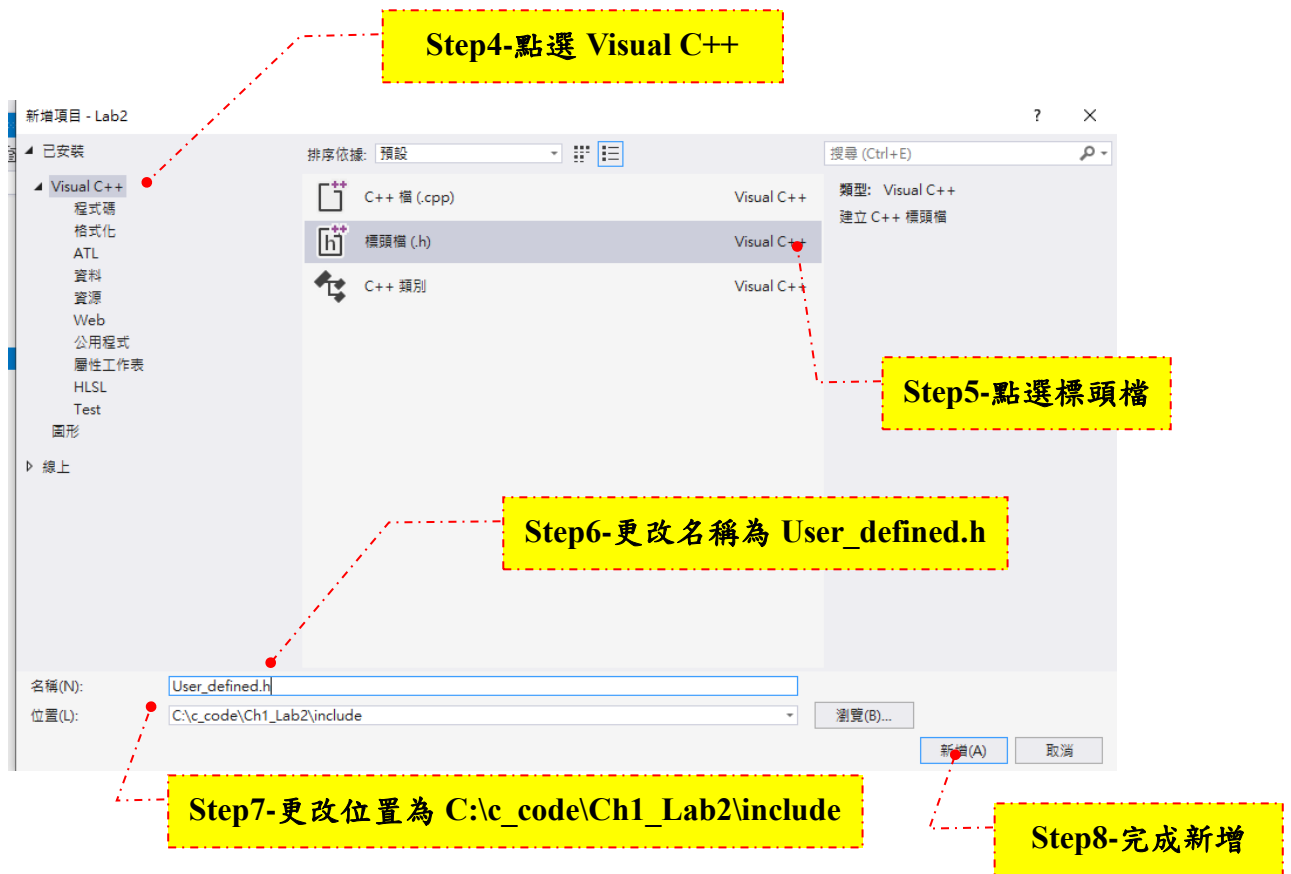
Step2-點選“source”上按右鍵，選“加入(D)”，再點選“新增項目(W)”  
，並在 C:\c\_code\Ch1\_Lab2\source 資料夾內，新增”main.c 與”User\_defined.c”

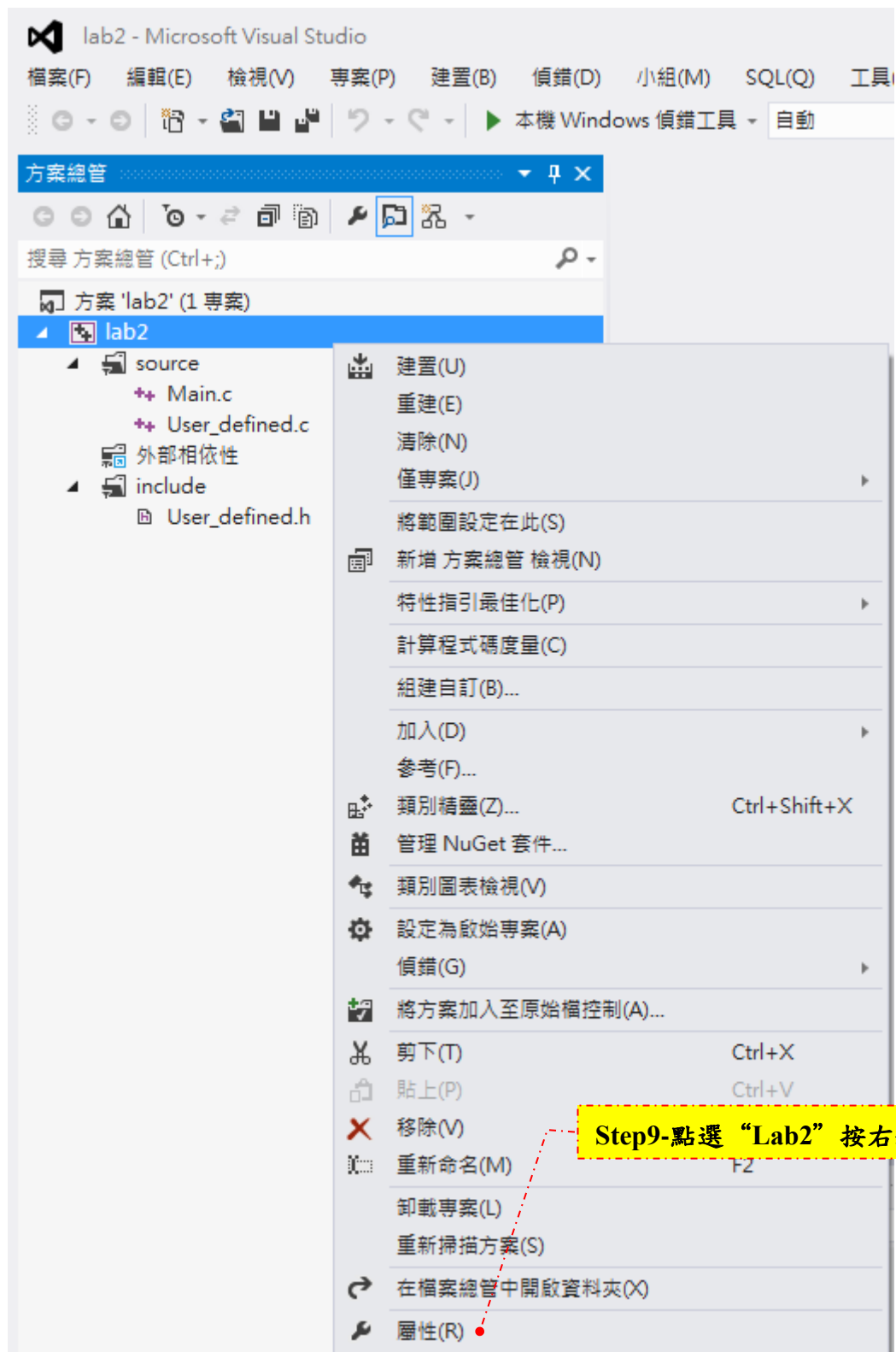


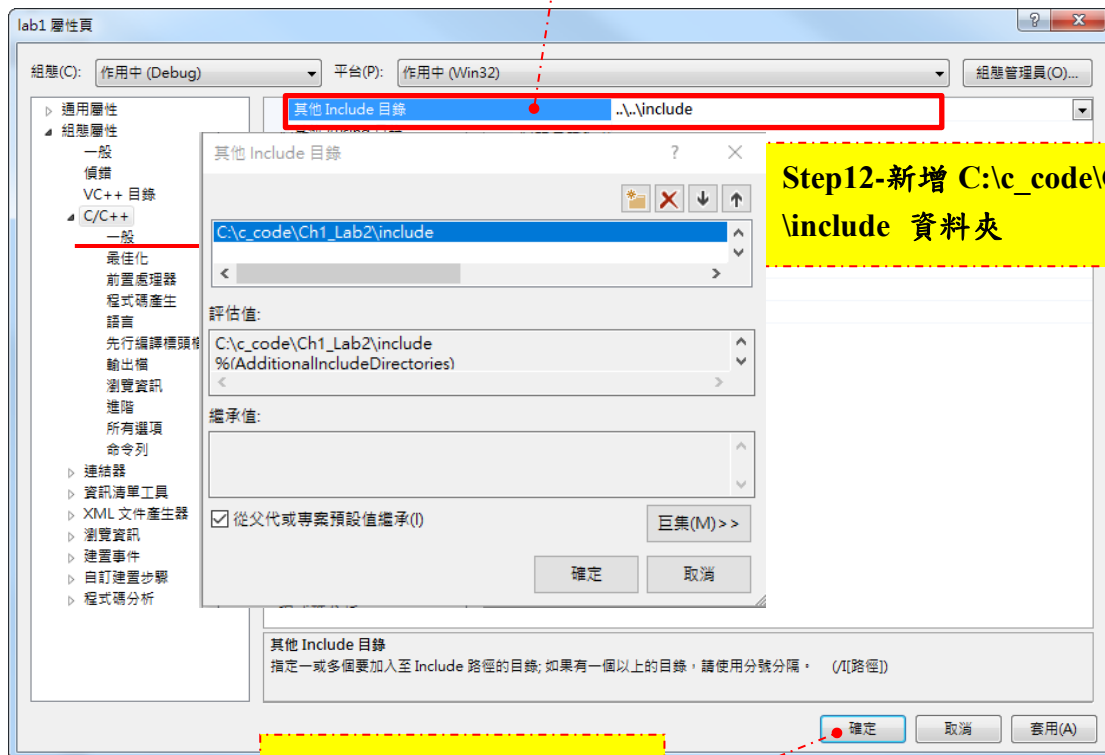
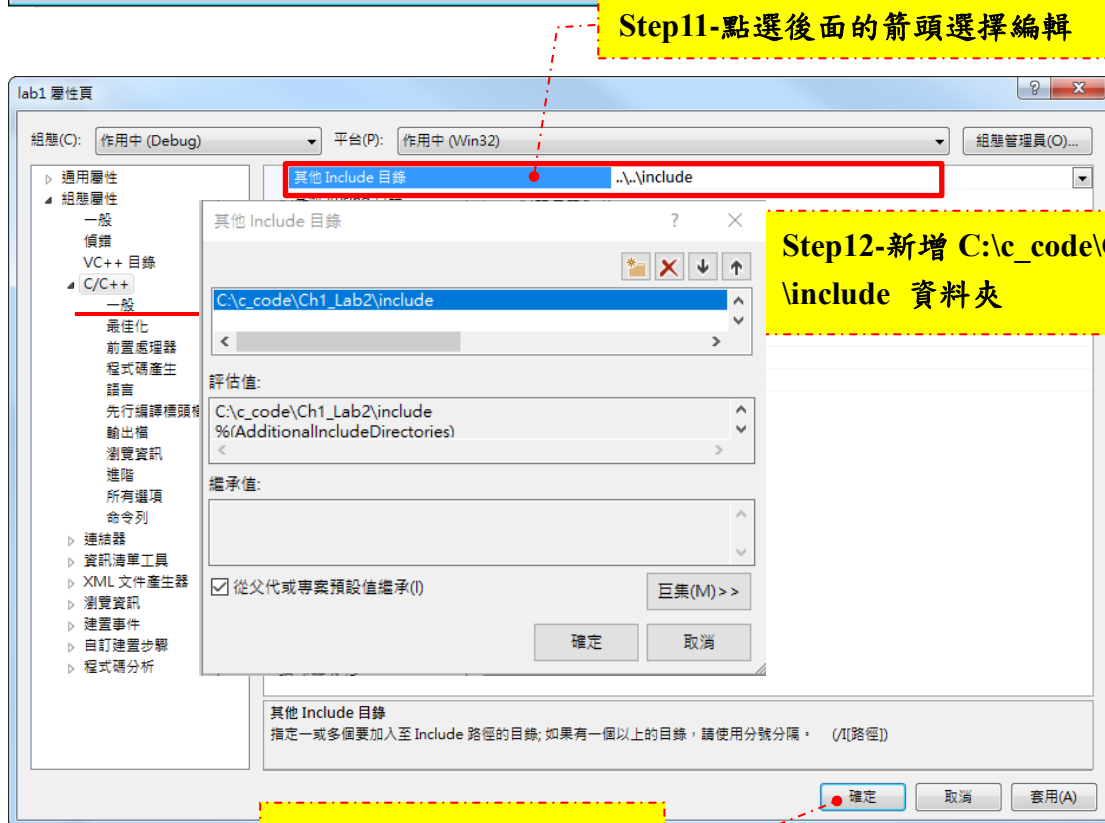
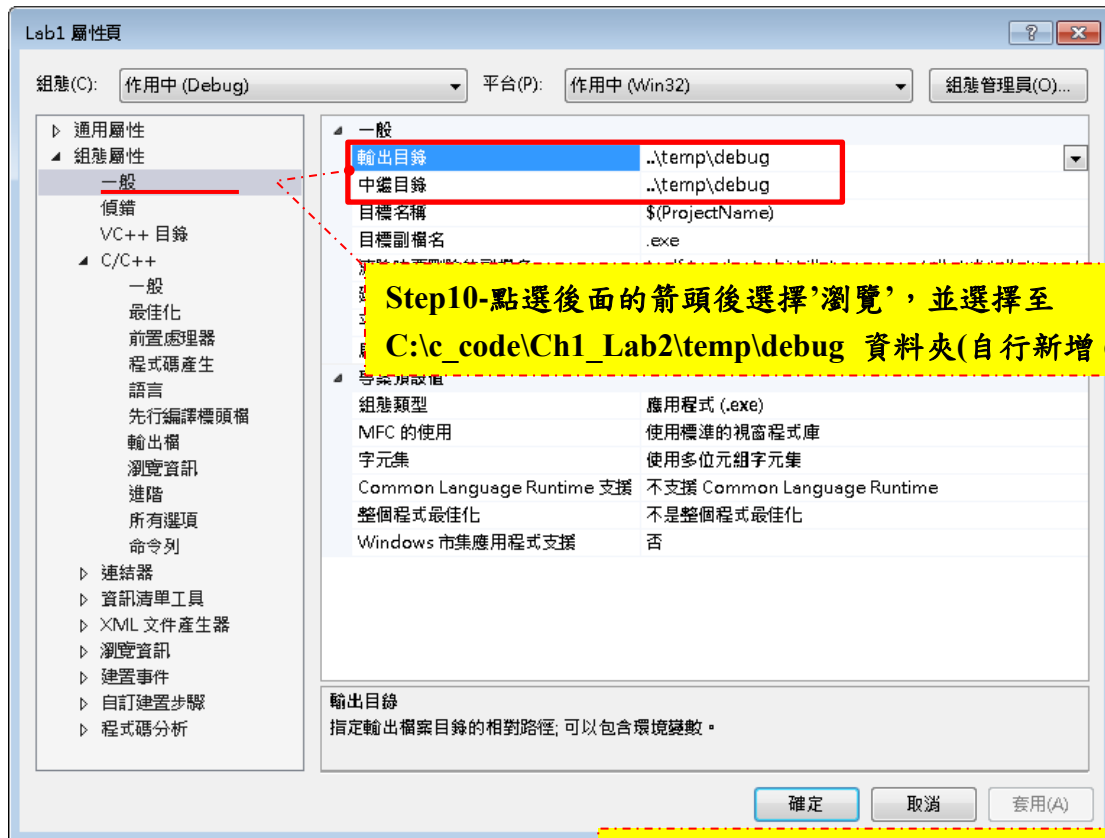


Step3-點選“include”上按右鍵，選“加入(D)”，再點選“新增項目(W)”





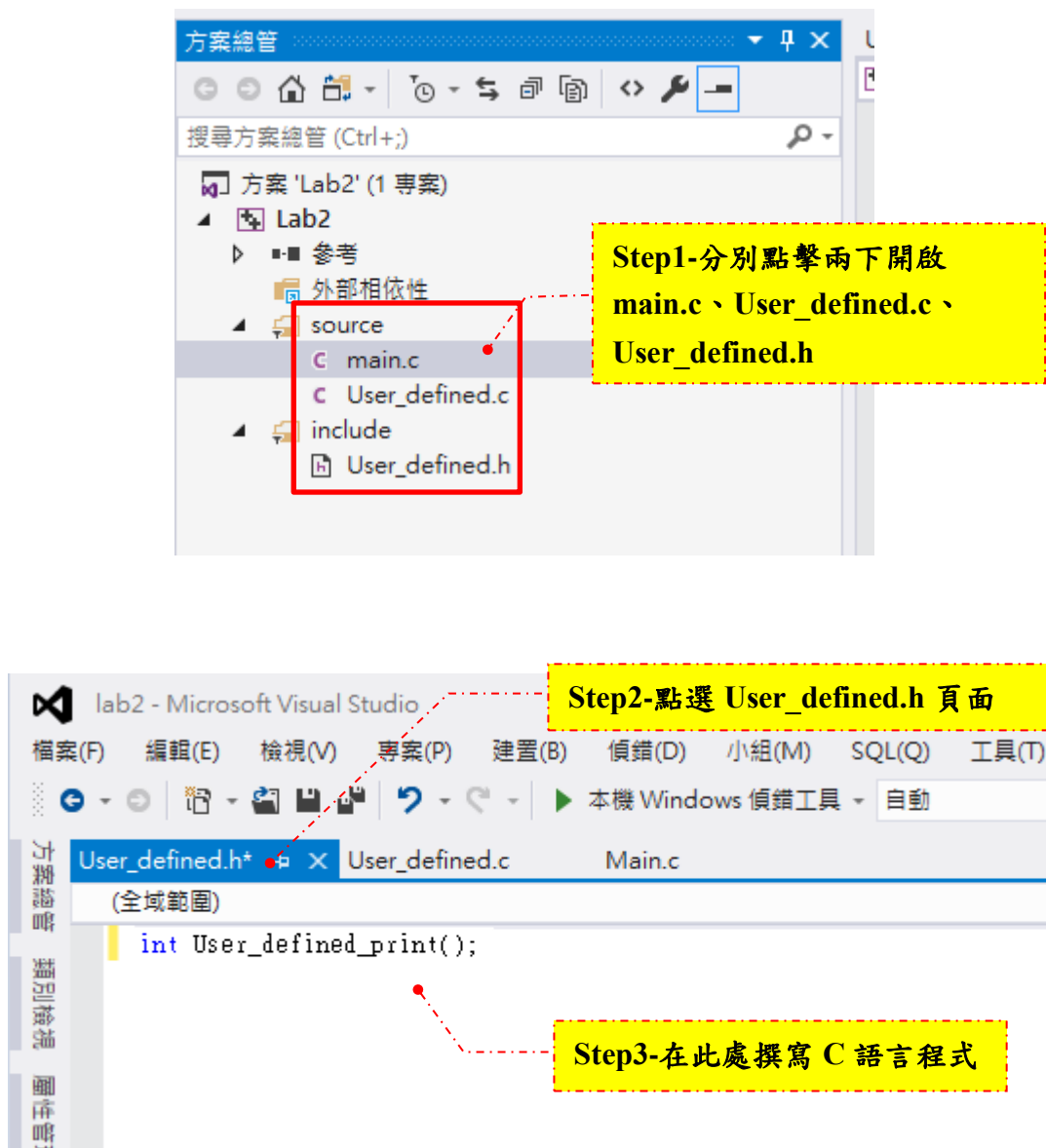




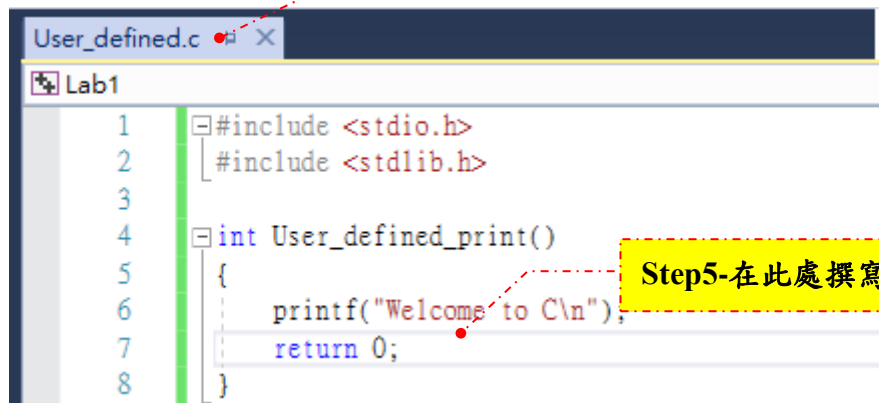
Step13-修改完成後按確定



### 3. 撰寫 C 語言程式

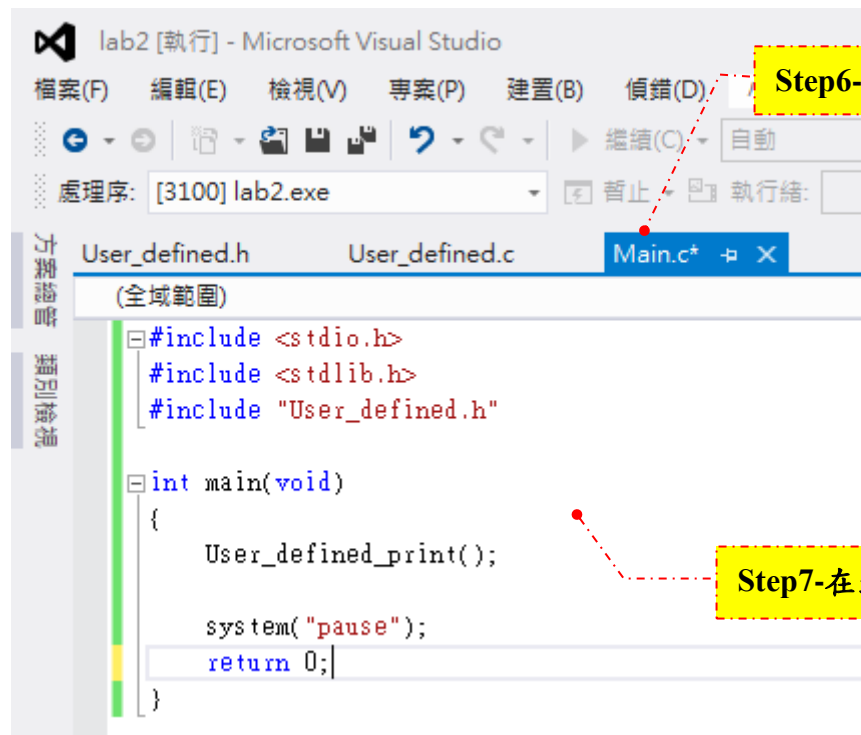


Step4-點選 User\_defined.c 頁面



```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int User_defined_print()
5 {
6     printf("Welcome to C\n");
7     return 0;
8 }
```

Step5-在此處撰寫 C 語言程式



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "User_defined.h"

int main(void)
{
    User_defined_print();

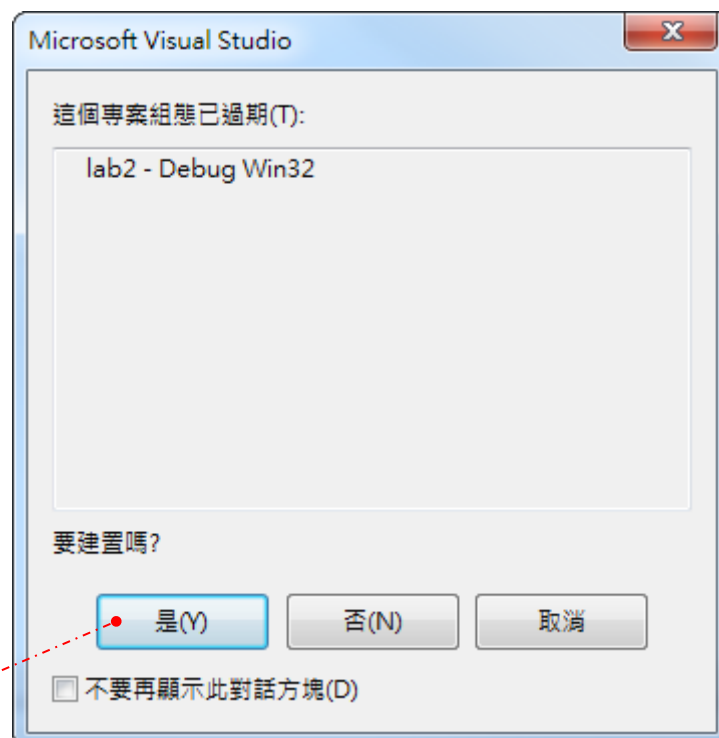
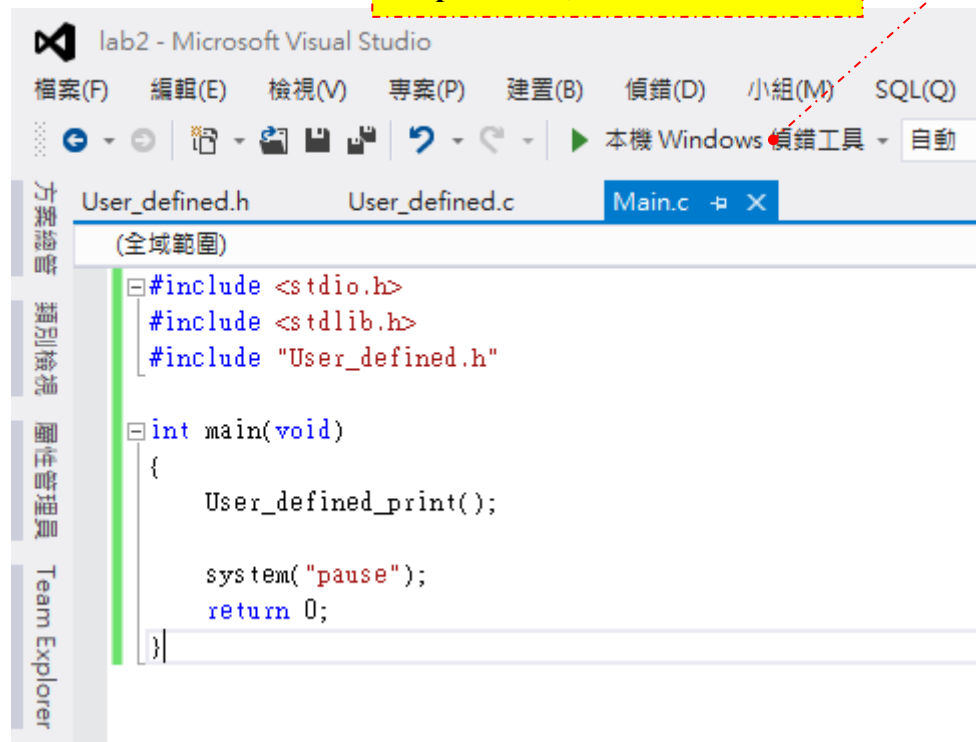
    system("pause");
    return 0;
}
```

Step6-點選 Main.c 頁面

Step7-在此處撰寫 C 語言程式

#### 4. 執行與測試程式結果

Step1-點選開始偵測，進行偵測



Step2-如出現此視窗請按“是”

