

Rapport Individuel 1

BERROUG Ikram

Groupe EF-3

Au sein de notre projet de création d'une plateforme d'apprentissage en Java, j'ai activement participé au développement du diagramme UML initialement proposé par un membre du groupe. Ma contribution a consisté à affiner ce diagramme pour mieux représenter les fonctionnalités de notre application, en particulier les structures des cours et leur gestion.

Parallèlement, j'ai pris l'initiative de créer une page sur Notion pour optimiser la gestion et la répartition des tâches au sein de l'équipe. Cette initiative a permis à chaque membre de l'équipe de choisir ses tâches de manière autonome et efficace.

Sur le plan du développement, j'ai conçu et implémenté trois classes Java principales : **Cours**, **GestionnaireCours** et **Categorie**. La classe **Cours** centralise les informations sur les cours, incluant leçons, exercices et évaluations. Le **GestionnaireCours** gère la création, la modification et la suppression des cours, ainsi que la gestion des catégories associées. La classe **Categorie** organise les cours en différentes catégories basées sur leurs sujets. Ces développements ont joué un rôle crucial dans la structuration de notre plateforme.