

Rapport Intermédiaire Personnel 3 du Projet Long : Plateforme d'Apprentissage

Développement :

Dans les phases initiales de mon projet, j'ai conçu et implémenté une application Java permettant de créer et de gérer des examens sous forme de QCM (Questionnaire à Choix Multiples). Le processus a commencé par la définition des classes de base, à savoir `ExerciceQCM` et `ExamenQCM`. La classe `ExerciceQCM` encapsule les détails d'un exercice, incluant l'énoncé, les options de réponse, et la réponse correcte. La classe `ExamenQCM`, quant à elle, regroupe plusieurs exercices et permet de gérer la collection d'exercices. Ensuite, j'ai développé l'interface graphique avec Swing pour faciliter la création des examens. L'interface utilisateur permet d'ajouter et de supprimer des exercices, d'entrer des énoncés et des réponses possibles, et de sélectionner la réponse correcte. Cette interface, gérée par la classe `CreationExamenQCM`, inclut des fonctionnalités telles que la validation des réponses et l'ajustement du nombre de réponses par exercice. Enfin, la classe `AffichageExamenQCM` a été mise en place pour visualiser les exercices d'un examen créé, offrant une vue détaillée des énoncés et des réponses possibles pour chaque exercice.

Depuis la mise en œuvre de la classe `AffichageExamenQCM`, j'ai apporté plusieurs améliorations à l'application. La classe `CreationExamenQCM` a été au centre de ces modifications. Tout d'abord, j'ai modifié la manière dont les exercices sont affichés dans la liste des exercices à gauche de l'interface. Désormais, chaque exercice est présenté sous la forme "Exercice 1", "Exercice 2", etc., facilitant ainsi l'identification et la navigation entre les exercices. J'ai également ajouté des labels explicites pour guider l'utilisateur lors de la saisie des énoncés et des réponses, ainsi qu'une option permettant de cocher la réponse correcte parmi les options proposées. Pour ajuster le nombre de réponses possibles, des boutons "+" et "-" ont été intégrés, permettant d'ajouter ou de supprimer des options de réponse de manière dynamique, avec des contraintes de minimum deux et maximum huit réponses. Lors de la création ou de la modification d'un exercice, une validation s'assure que l'utilisateur a sélectionné une réponse correcte avant d'ajouter l'exercice à l'examen. De plus, j'ai implémenté une fonctionnalité de suppression des exercices déjà ajoutés. Enfin, après avoir cliqué sur le bouton "Terminer", un pop-up récapitulatif affiche le nombre total d'exercices dans l'examen, offrant ainsi une confirmation immédiate et claire à l'utilisateur. Ces améliorations visent à rendre l'application plus intuitive et user-friendly, tout en maintenant une structure de code claire et bien documentée.