

# Rapport Individuel 2

BERROUG Ikram

Groupe EF-3

Pour cette deuxième itération, j'ai pris en charge la création des éléments permettant à un professeur de créer un compte, de se connecter et d'afficher son espace utilisateur.

J'ai donc créé les classes constituant le dossier Teacher : **InscriptionEnseignant**, **ConnexionEnseignant** et **Teacher** pour permettre à un professeur de s'inscrire, de se connecter et d'afficher son espace utilisateur.

Pour l'inscription, la classe **InscriptionEnseignant** crée une interface graphique permettant de saisir les informations nécessaires telles que le prénom, le nom, l'adresse email, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le genre. Elle inclut également une fonctionnalité pour télécharger une photo de profil. Lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton "S'inscrire", les données sont récupérées et enregistrées via le gestionnaire de données (**GestionneurData**), bien que cette partie de la logique d'inscription soit à implémenter dans la troisième itération.

Ainsi, l'inscription d'un enseignant est similaire à celle d'un étudiant.

Ensuite, pour la connexion, la classe **ConnexionEnseignant** fournit une interface graphique où le professeur peut saisir son nom d'utilisateur et son mot de passe. La méthode **verifier** est utilisée pour valider ces informations avec le gestionnaire de données. En cas de succès, le professeur est redirigé vers son espace utilisateur, sinon un message d'erreur est affiché.

Enfin, la classe **Teacher** crée l'interface de l'espace utilisateur du professeur. Elle affiche des informations telles que le nom du professeur et sa photo de profil, et propose plusieurs boutons pour gérer son compte, consulter les messages reçus et envoyés, et se déconnecter.