

## **RELAZIONE DI SISTEMI E RETI**

*Es03*

*Creare una 1^ rete composta dalle seguenti postazioni*

*PC\_01 192.168.13.64*

*PC\_02 192.168.13.67*

*PC\_03 192.168.13.70*

*connesse attraverso un hub02.*

*Creare una 2^ rete composta dalle seguenti postazioni*

*PC\_10 192.168.13.75*

*PC\_20 192.168.23.65*

*PC\_30 192.168.23.66*

*connesse attraverso un switc02.*

*La SubnetMask è 255.255.255.0*

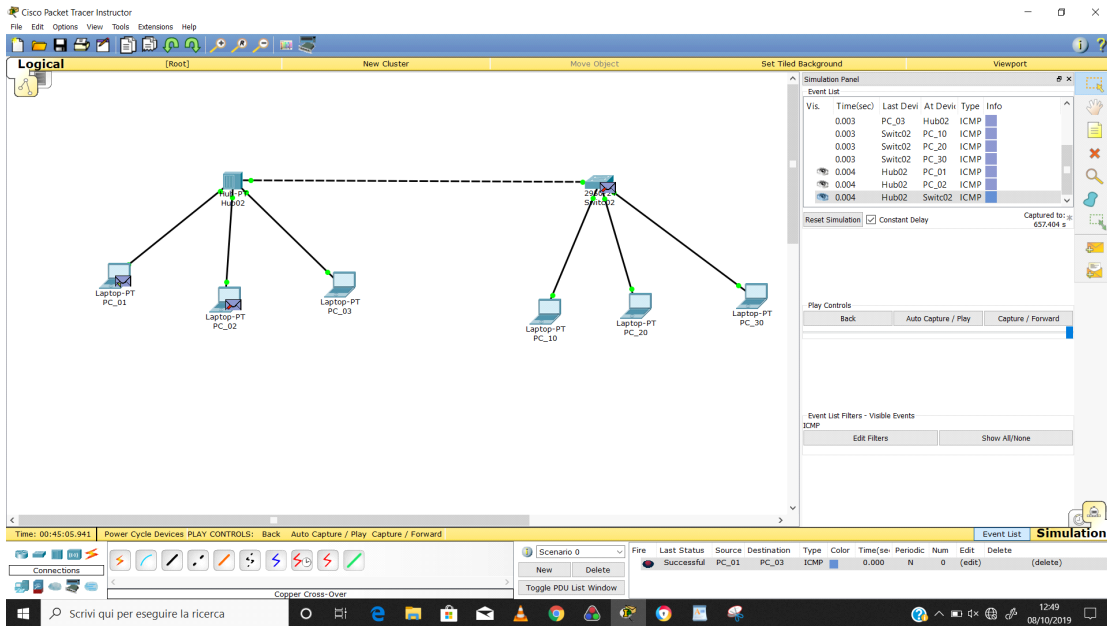
*Connettere l'hub02 allo switch02 tramite cavo ethernet*

- 1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_01 e PC\_03, segnalare il risultato nel documento*
- 2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_02 e PC\_10, segnalare il risultato nel documento.*
- 3. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_03 e PC\_30, segnalare il risultato nel documento.*
- 4. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_10 e PC\_20, segnalare il risultato nel documento.*
- 5. Scrivere sul progetto quante sono le sottoreti e di host che si possono rappresentare con questa*

*configurazione.*

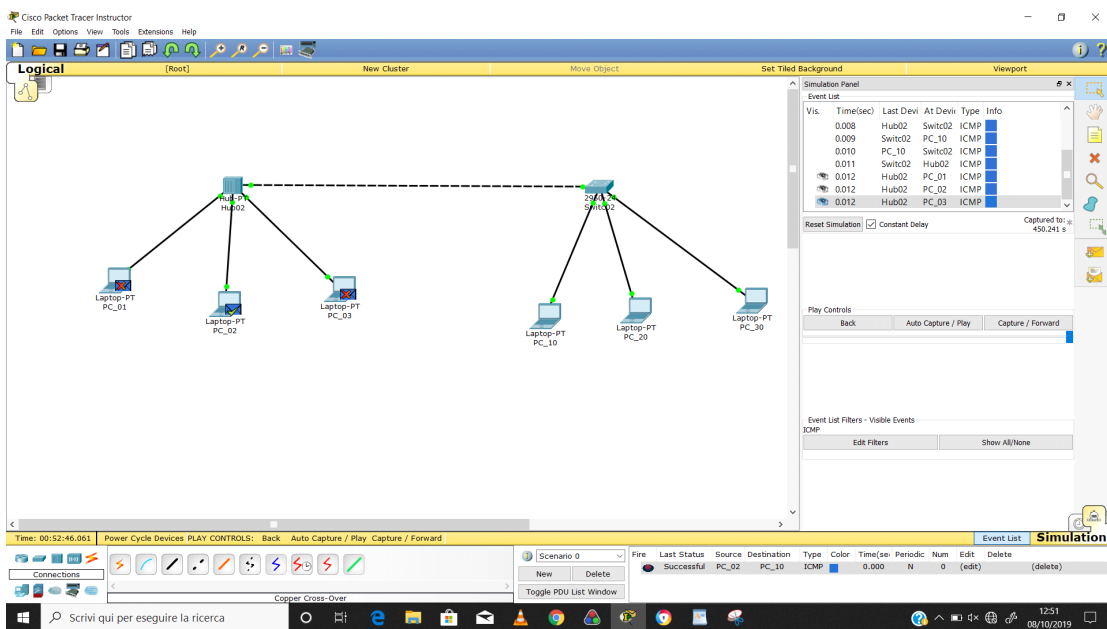
-----

- 1. PING PC\_01 / PC\_03*



Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.003	PC_03	Hub02	ICMP	
	0.003	Switc02	PC_10	ICMP	
	0.003	Switc02	PC_20	ICMP	
	0.003	Switc02	PC_30	ICMP	
	0.004	Hub02	PC_01	ICMP	
	0.004	Hub02	PC_02	ICMP	
	0.004	Hub02	Switc02	ICMP	

## 2. PING PC\_02 / PC\_10



Vis.	Time(sec)	Last Dev	At Dev	Type	Info
	0.008	Hub02	Switc02	ICMP	
	0.009	Switc02	PC_10	ICMP	
	0.010	PC_10	Switc02	ICMP	
	0.011	Switc02	Hub02	ICMP	
	0.012	Hub02	PC_01	ICMP	
	0.012	Hub02	PC_02	ICMP	
	0.012	Hub02	PC_03	ICMP	

### 3. PING PC\_03 / PC\_30

Cisco Packet Tracer Instructor - C:\Users\Paolo\Desktop\Sistemi e Reti\CISCO\es03\es03.pkt

Simulation Panel

Vis.	Time(sec)	Last Dev	At Dev	Type	Info
	0.000	PC_03	PC_30	ICMP	

Reset Simulation ☒ Constant Delay Captured for: 600.385 s

Play Controls: Back Auto Capture / Play Capture / Forward

Event List Filters - Visible Events: ICMP Edit Filters Show All/None

Time: 01:05:45.994 Power Cycle Devices PLAY CONTROLS: Back Auto Capture / Play Capture / Forward

Scenario 0

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(se)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	PC_03	PC_30	ICMP		0.000	N	0	(edit)	(delete)

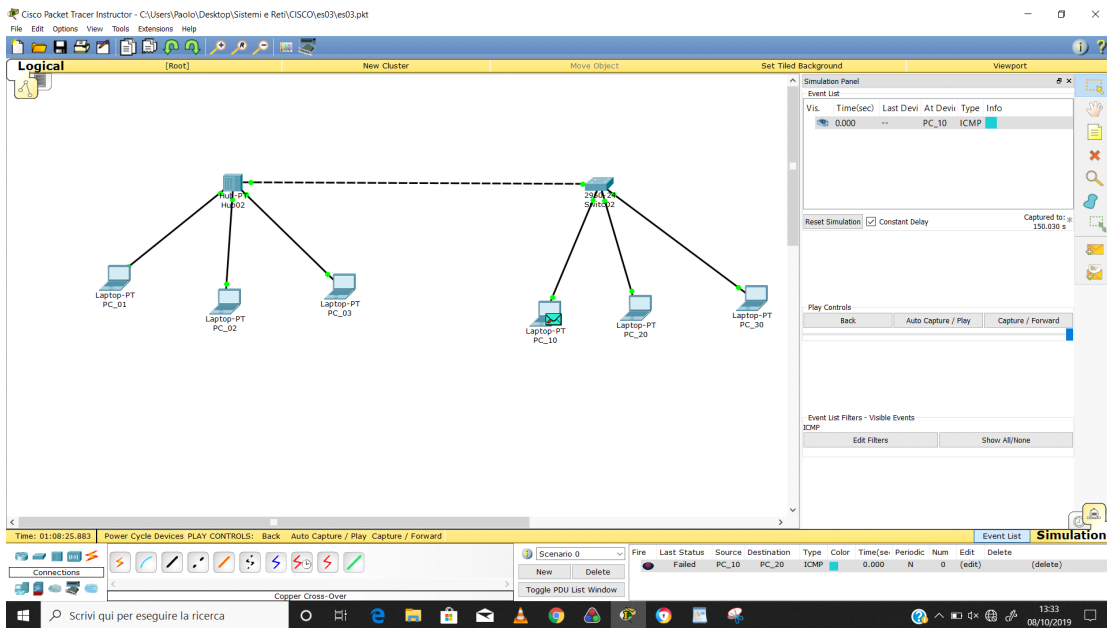
Toggle PDU List Window

Scrive qui per eseguire la ricerca

13:31 08/10/2019

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(se)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	PC_03	PC_30	ICMP		0.000	N	0	(edit)	(delete)

### 4. PING PC\_10 / PC\_20



Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(se)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	PC_10	PC_20	ICMP		0.000	N	0	(edit)	(delete)

*Nel caso numero 3 e 4 l'invio dei pacchetti fallisce siccome le 2 macchine collegate hanno una subnet mask diversa.*