

TUGAS AKHIR
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Disusun Oleh:

Abdilah Asyidiqi	2117051001
Chandra Prasetya Putra	2117051040
Muhamad Ramadhan Kamal	2157051001

JURUSAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHAUN ALAM
UNIVERSITAS LAMPUNG

2022

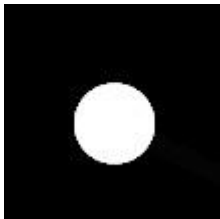
SKENARIO GAME BUBBLE SHOOTER

Penjelasan Skenario

Pada game ini kita memiliki peran sebagai hero yang berbentuk lingkaran putih, yang bertugas menghancurkan musuh yang berdatangan dengan cara menembaknya dan musuh tersebut dilarang menyentuh hero.

Objek game

Hero



Musuh (lingkaran selain warna putih)



Tata cara bermain game

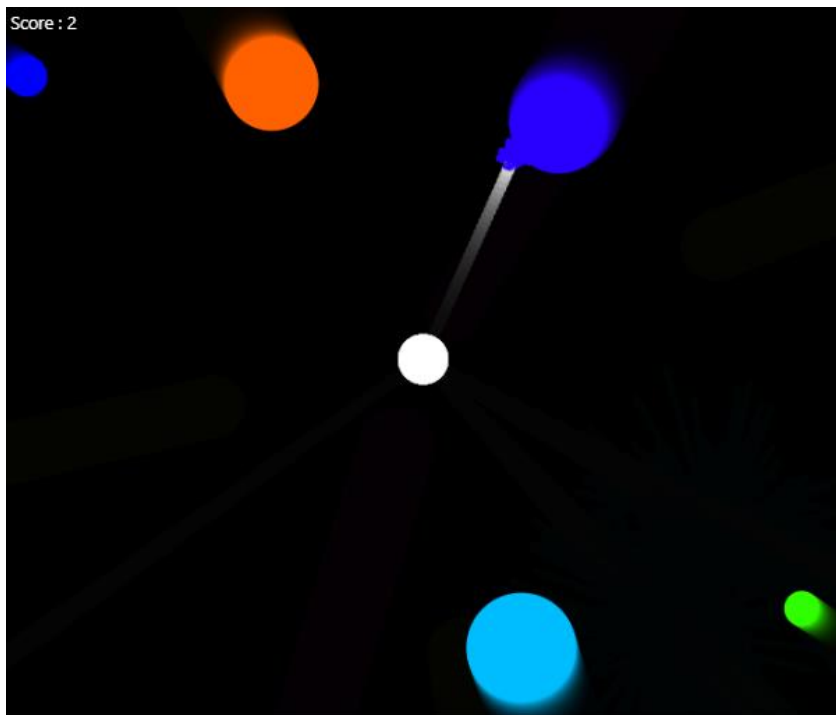
1. Tekan start game pada tampilan awal game

0

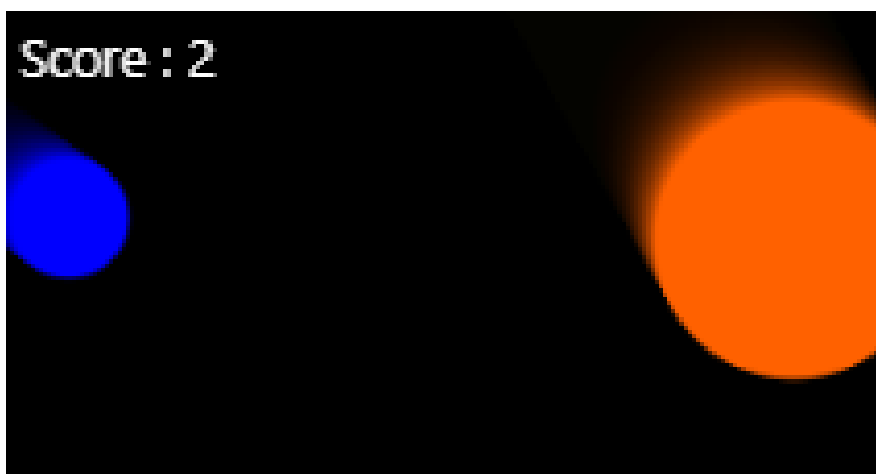
Points

Start Game

2. Tembak dan hancurkan musuh dengan cara mengklik layar



3. Score pada kiri atas layar akan bertambah setiap menembaki monster



4. Ketika hero terkena musuh maka game akan berakhir dan akan menampilkan score yang telah diraih

Score : 2

2

Points

Start Game