

# **SCRUM MASTER**

## **SCRUM DIARIO: 12-02-2018**

Se decide que tipo de aplicación se va a realizar y en que plataforma se va a diseñar. Se ha planificado la duración del sprint y se han establecido las tareas a realizar.

## **SCRUM DIARIO: 13-02-2018**

Se ha decidido hacer en .net la aplicación y que diseño tendrá. Se han modificado las tareas a realizar y se ha propuesto finalizar la iteración para el día 15.

## **SCRUM DIARIO: 15-02-2018**

Por problema de compatibilidad y de implementación se ha decidido que la aplicación se realizará en html y php, tecleando código puro. Se aplaza la finalización de la iteración para mañana.

## **SCRUM DIARIO: 16-02-2018**

Se ha finalizado la primera iteración de la aplicación y se están realizando pruebas sobre los resultados obtenidos. Se decide mejorar la aplicación.

## **SCRUM DIARIO: 19-02-2018**

Se ha planificado la siguiente iteración en la que se mostrará al cliente el resultado y una primera versión de la aplicación.

## **REUNION DE PRESENTACIÓN DE ITERACIÓN: 19-02-2018 11:00**

El producto obtenido superó los test realizados con creces.

No se realizaron cambios pero si hubo sugerencias de añadir nuevas historias de usuario, las cuales fueron aceptadas y han sido añadidas para la siguiente iteración/sprint.

La forma de trabajo ha sido adecuada, aunque 2 de los miembros tienen conocimientos mayores de programación web y por ello han desarrollado la mayor parte de la aplicación, y los otros 2 miembros se han dedicado en mayor parte a la evaluación y seguimiento del sprint.

## **SCRUM DIARIO: 20-02-2018**

Entrega interna de lo obtenido hasta ahora. Inicio de sprint 3. Decisión de que hacer en la siguiente iteración. Nombre de la nueva iteración será pasar datos a cocina y será el resultado que se espera en este sprint. Planificación del sprint siguiente. Se dispondrá de una semana para obtener el producto y se utilizará la misma metodología de trabajo utilizada hasta ahora.

## **SCRUM DIARIO: 23-02-2018**

Mostrar al equipo los avances del proyecto y establecer metas para el siguiente scrum diario. Dentro de esas metas, se encuentra el pasar los datos de los pedidos a cocina.

## SCRUM DIARIO: 28-02-2018

Se muestra al equipo los avances, se ha decidido pasar por comanda (ticket) los pedidos a cocina y para una futura iteración se establecerá un sistema con el cual la cocina recibirá los pedidos por medio de la aplicación producto de este proyecto.

## REUNION DE PRESENTACIÓN DE ITERACIÓN: 02-03-2018

El producto obtenido tiene los objetivos establecidos en el último scrum diario y se ha establecido el modo de presentación que se utilizará para presentar el producto al cliente.

## REUNION DE PRESENTACIÓN AL CLIENTE: 02-03-2018

El cliente quiere que sea mas colorido y que sea agradable. Quiere que tenga un diseño que se adapte bien a las diferentes pantallas.

Al cliente no le gusta que cocina reciba el pedido por xml. Prefiere algo más vistoso.

## REUNION DE REVISION DEL SPRINT: 02-03-2018

Para futuras iteraciones se debe implementar un sistema para el cocinero de tal manera que marque los pedidos como cocinados y que se muestren en una pantalla para que el cliente pueda recoger su pedido.

## REUNION DE RETROSPECTIVA DEL SPRINT: 02-03-2018

El trabajo no se ha repartido de manera equitativa y para futuras iteraciones debería plantearse otro modo de reparto de las tareas.