

Datu baseak 1. ariketa

Ariketa honetan Python-en bidez gure lehenengo datu basea kudeatzen hasiko gara, horretarako funtzio, pakete eta modulu ezberdinak sortuko ditugu.

1 Taulak sortu

Sortu ondorengo taulak dituen datu-basea Python erabiliz. **Hasieratzea** deitutako modulua sortu eta bertan taulak sortuko dituen kodea **taulak_sortu** izeneko funtzio batean ipini:

- *Ikasleak* taula:
 - Ikasle kodea: zenbakia, primary key
 - Izena: testua
 - Abizena: testua
- *Ikasgaiak* taula:
 - Ikasgai kodea: zenbakia, primary key
 - Izena: testua
 - Maila: testua
 - Hizkuntza: testua
- *Notak* taula
 - Nota: zenbakia
 - Oharra: testua
 - Ikasgai kodea: zenbakia, foreign key
 - Ikasle kodea: zenbakia, foreign key

Programa exekutatzen hasten denean egin beharreko lehenengo ekintza taula hauek sortzea izango da. Aurretik sortuta badaude programak aurrera jarraitu beharko du.

2 Taulak bete

Taulak bete nahi dituzuen datuekin, kontuan izan zentzua izan behar dutela. Sartu ikasle ezberdinak, eta bakoitzak ikasgai pare bat kurtsatuta izango ditu. Hau egiteko aurreko funtzioa zegoen modulu berdinean datu basea hasieratzeko **datuak_hasieratu** funtzioa egin.

Gure programak funtzio hau taulak sortu ostean deitu beharko du.

3 Taulak eta datuak ezabatu

Sortutako taula guztiak ezabatzeko funtzioa egin **taulak_ezabatu** izenarekin, modulu ezberdin batean sar ezazu.

Modulu berdinean taula ezberdinek dituzten datuak ezabatuko dituen funtzioa sortu, **datuak_ezabatu**.

Erabiltzaileak beste eragiketarik egingo ez duela erantzuten duenean gure programak sortutako taulak eta datuak ezabatzeko aukera emango dio.

4 Erabiltzaile aukerak

Erabiltzaileak aukera desberdinak izango ditu, horretarako menu antzeko bat erakutsiko diogu eta sartutako informazioaren arabera ekintza hauetako bat burutuko da:

- Ikasle berri bat gehitu (***gehitu_ikaslea***)
- Ikasle batek ikasgai batean duen nota sartu (***nota_sartu***)
- Ikasle batek ikasgai batean duen nota aldatu (***nota_aldatu***)
- Ikasgai berri bat sartu (***gehitu_ikasgaia***)
- Ikasle bat ezabatu (***ezabatu_ikaslea***)

Aukera hauetako bakoitzerako modulu bat sortu.

Erabiltzaileak ekintza bat baino gehiago egiteko aukera izango du. Horren ondorioz, gure programak ekintza bat amaitzean beste eragiketaren bat egin nahi duen galdetu beharko dio.

Gomendioa: funtzioari konexio aldagaia pasatuz gero errazago egingo duzu ariketa.