

INFORMAZIO SISTEMEN ANALISIA ETA DISEINUA

BIDEO KLUBA

**Partaideak: Asier Monge, Asier Faraig,
Gorka Piedra eta Jon Ander Duque
Taldea: Pandabuy's warriors
Data: 2025-1-19
5. bertsioa**

AURKIBIDEA

1. Sarrera.....	3.or
2. Lanaren banaketa.....	4.or
3. Erabilpen kasuak.....	6.or
4. Domeinu eredua.....	27.or
5. Klase diagrama eta eskema erlazionala.....	28.or
6. Komunikazio diagramak.....	29.or
7. Proba planak.....	34.or
8. Sekuentzia diagramak.....	40.or
9. WEB-aren funztionamendua.....	42.or
10. Inplementazio arazoak.....	43.or
11. Ondorioak.....	44.or

SARRERA

Geroz eta mundu digitalizatuan bizi gara eta bideo klubak modernoagoak egin nahi dira. Beraz, modernizatzeko web plataforma bidez beraien edukia eskaini nahi dute. Horren ondorioz, bideo klub batek beraien diru sarrerak handitzeko eta erabiltzaile gehiago erakartzeko web plataforma bat egitea eskatu digute. Web plataforma honetan erabiltzaileak beraien kontua kudeatzeko, filmak alokatzeko, puntuatzeko eta katalogoan beste sarrera batzuk proposatzeko aukera izan behar dute.

Proiektu honetan gure helburua web plataforma bat garatzea izango da, hainbat funtzionalitate berri sartuz. Horren ondorioz erabiltzaileak erosoago nabigatu ahal izango dute plataforma berrian.

Dokumentu honetan, zehatz-mehatz aztertuko dugu funtzionalitate horietako bakoitza, eta haiek ezartzeko irtenbide teknikoak eta estrategikoak aurkeztuko ditugu. Horrela bideo klubei eboluzionatzeko aukera emango diegu.

LANAREN BANAKETA

Asier Monge: Filmen alokairua

Katalogoa kontsultatu

Pelikula Kontsultatu

Pelikula ikusi

Jon Ander Duque: Erabiltzaileen kudeaketa

Erregistratu

Saioa hasi

Datuak eguneratu

Erregistro eskaerak kudeatu

Erabiltzaileen kontuak ezabatu

Erabiltzaileen datuak aldatu

Asier Faraig: Filmen puntuazioa

Filmen puntuazioak ikusi

Katalogoa puntuazioz ordenatu

Film baten iruzkinak ikusi

Film bat puntuatu eta iruzkindu

Film baten puntuazioa edota iruzkina aldatu

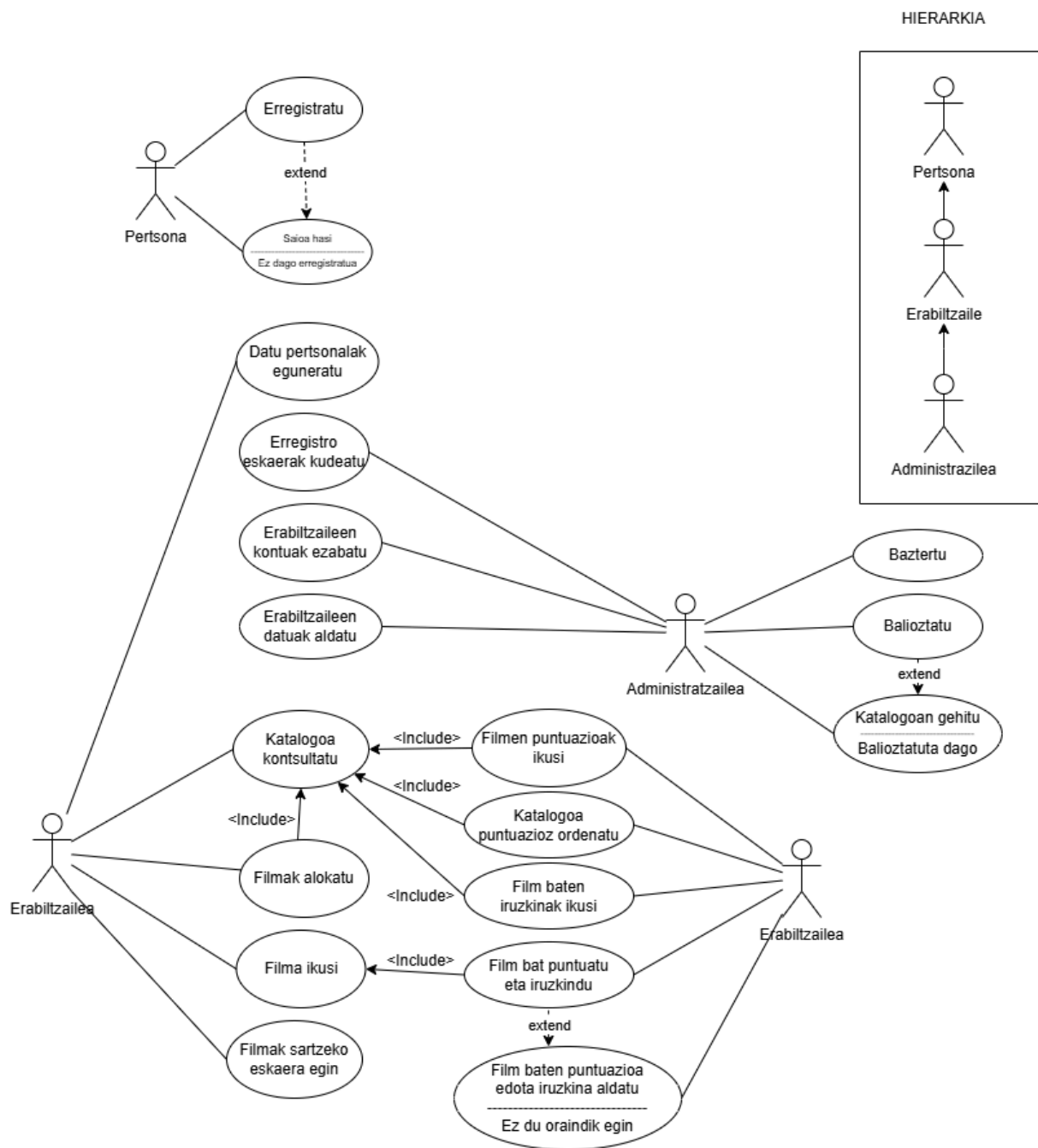
Gorka Piedra: Film berriak sartzea

Filmak sartzeko eskaera egin

Balioztatu

Baztertu

Katalogoan gehitu



ERABILPEN KASUAK

ERABILTZAILEEN KUDEAKETA

Erregistratu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Erregistratu
AURRE-BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
DESKRIBAPENA	Lehenengo, pertsona erregistro atalera sartzen da. Orduan, sistemak erregistro formularioa erakusten du. Ondoren, pertsonak bere datu pertsonalak sartzen ditu, eta sistemak datu horiek egiaztatzen ditu. Datuak egiaztatu ondoren, datuak egokiak badira mezu bat erakutsiko du pantailan.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Pertsona	SISTEMA: Web Sistema
1. Erregistro atalera sartzen da.	
	2. Erregistro formularioa erakutsi.
3. Datu pertsonalak sartu.	
	4. Datu pertsonalak ondo sartu direla egiaztatu.
	5. “Arrakastaz erregistratu zara.” mezua erakutsi.
BIDE ALTERNATIBOAK	3. Gertaera: Erregistroa bertan behera utzi. 5. Gertaera: Datuak txarto sartu egin dira.
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.

BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	

Saioa hasi

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Saioa hasi
AURRE-BALDINTZAK	Pertsona erregistratuta egon behar da, eta saioa hasi atalean egon behar da.
DESKRIBAPENA	Pertsona bere id-a eta pasahitza sartzen ditu. Ondoren, sistemak egiaztatzen ditu sartutako datuak. Azkenik, hasiera menura eramango du orain erabiltzailea den pertsonari.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Pertsona	SISTEMA: Web Sistema
1. Id-a eta pasahitza sartu.	
	2. Datuak egiaztatu.
	3. "Saioa arrakastaz hasi duzu." mezua erakutsi."
	5. Hasiera menura joan

BIDE ALTERNATIBOAK	<p>3. Gertaera: Datuak txarto sartzea.</p> <p>3. Gertaera: EXTEND “Erregistratu”</p>
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	

Datu pertsonalak eguneratu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Datu pertsonalak eguneratu
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzailea erregistratuta egon behar da, eta datuak aldatzeko atalean egon behar da.
DESKRIBAPENA	Lehenengo, sistemak datuak aldatzeko formularioa erakusten du. Ondoren, erabiltzaileak aldatu nahi dituen datuak aukeratu eta datu berriak sartuko ditu. Orduan, sistemak datuak egiaztatuko ditu. Azkenik, mezu bat erakutsiko du erabiltzaileari jakinarazteko datuak eguneratu direla.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web Sistema
	1. Datuak aldatzeko formularioa erakutsi.
2. Aldatu nahi diren datuak aukeratu.	

3. Datu berriak sartu.	
	4. Datuak modu egokian sartu direla egiaztatu.
	5. Datuak aldatu.
	6. "Zure datuak arrakastaz aldatu dituzu." mezua erakutsi.
BIDE ALTERNATIBOAK	2. Gertaera: Datu pertsonalen aldaketa bertan behera utzi. 5. Gertaera: Datuak modu okerrean sartu dira.
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	

Erregistro eskaerak kudeatu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Erregistro eskaerak kudeatu
AURRE-BALDINTZAK	Administratzailea saioa hasi du, eta erregistro eskaeren kudeaketa atalean egon behar da.
DESKRIBAPENA	Lehenengo, sistemak erregistro eskaerak erakutsiko ditu. Ondoren, adminstratzaileak eskaera bat hautatu eta onartu edo errefusatu egingo du, kasu honetan onartu. Orduan, sistemak erabiltzailea erregistratuko du.

OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Administratzailea	SISTEMA: Web Sistema
	1. Erregistro eskaerak erakutsi.
2. Erregistro eskaera hautatu.	
3. Erregistro eskaera onartu.	
	4. Erabiltzailea erregistratu.
BIDE ALTERNATIBOAK	2. Gertaera: Kudeaketa bertan behera utzi. 3. Gertaera: Erregistro eskaera errefusatu.
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	

Erabiltzaile kontuak ezabatu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Erabiltzaile kontuak ezabatu
AURRE-BALDINTZAK	Administratzailea saioa hasi du, eta erabiltzaileen kudeaketa atalean egon behar da.

DESKRIBAPENA	
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Administratzailea	SISTEMA: Web Sistema
	1. Erabiltzaile guztiak erakutsi.
2. Erabiltzailea hautatu.	
3. Erabiltzailea ezabatu.	
	4. Erabiltzailearen datu guztiak ezabatu.
	5. "Erabiltzailea arrakastaz ezabatu da." mezua erakutsi.
BIDE ALTERNATIBOAK	2. Gertaera: Erabiltzaileen kudeaketa bertan behera utzi.
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	

Erabiltzaileen datuak aldatu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Erabiltzaileen datuak aldatu
AURRE-BALDINTZAK	Administratzailea saioa hasi du, eta erabiltzaileen datueen kudeaketa atalean egon behar da.
DESKRIBAPENA	Lehenengo, erabiltzaile guztiak erakutsi. Ondoren, administratzaileak datuak aldatu nahi dizkion erabiltzailea aukeratzen du. Orduan, sistemak erabiltzaile horren datuak erakutsiko ditu, eta gero, administratzaileak aldatu nahi dituen datuak aukeratu eta aldatuko ditu. Azkenik, sistemak datuak egiaztatuko ditu, eta modu egokian sartu badira, datu horiek eguneratuko dira. Gainera, mezu bat erakutsiko da administratzaileari dena ondo joan dela jakinarazteko.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Administratzailea	SISTEMA: Web Sistema
	1. Erabiltzaile guztiak erakutsi.
2. Erabiltzailea hautatu.	
	3. Erabiltzailearen datuak erakutsi.
4. Erabiltzailearen zein datu aldatu nahi diren hautatu.	
5. Datu berriak sartu.	
	6. Datuak modu egokian sartu direla egiaztatu.
	7. Datuak aldatu.

	8. "Datuak arrakastaz aldatu dira." mezua erakutsi.
BIDE ALTERNATIBOAK	2. Gertaera: Datuen aldaketa bertan behera utzi. 4. Gertaera: Datuen aldaketa bertan behera utzi. 7. Gertaera: "Datuak modu okerrean sartu dira" mezua erakutsi.
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	

FILMEN ALOKAIRUA

Katalogoa kontsultatu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Katalogoa kontsultatu
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzailea erregistratuta egon behar da
DESKRIBAPENA	Erabiltzaileak bideo-klubean dauden pelikulen katalogoa begiratu ahal du
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web Sistema

1. "Pelikulen katalogoa" atala aukeratzen du	2. Pelikulen lista bat erakusten du
3. Bilatu nahi duen filmarentzako iragazkiak sartzen ditu	
	4. Iragazkiak ondo daudela konprobatu
	5. Filmen lista bat erakutsi sartutako iragazkiekin
BIDE ALTERNATIBOAK	ez daude
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNZIONALAK	

FILMA ALOKATU

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Filma alokatu
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzailea bilaketa bat egin du eta filmen lista bat dauka
DESKRIBAPENA	Erabiltzaileak film bat alokatzen du

OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. INCLUDE: Katalogoa kontsultatu
2. Erabiltzaileak nahi duen filma aukeratzen du, filmaren gainean sakatuta	
	3. Aukeratutako filmaren datuak agertzen dira
	4. Botoi bat agertzen da alokatzeko
5. Alokatzeko botoian sakatzen du	
	6. Formulario bat erakusten du erabiltzailearen datuak eta ordainketa txartelarenak
7. Behar diren datuak sartzen ditu filma alokatzeko eta "Ordainketa amaitu" botoian sakatzen du	8. Datuak ondo daudela egiaztatzen ditu
	9. Ordainketa ondo egin dela mezua adieraziko du pantailan
	10. Erabiltzailearen "Alokaturako Filmak" apartatuan filma jartzen du eta zenbat ordu falta diren filma iraungitzeko
BIDE ALTERNATIBOAK	8. Gertaera: Datuen bat txarto sartu du
ONDORENGO BALDINTZAK	Erabiltzaileak pelikula bat izango du alokatuta denbora batez

BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Ez dira aplikatzen
----------------------------------	--------------------

FILMA IKUSI

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Filma ikusi
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzaileak pelikula bat eduki behar du alokatuta
DESKRIBAPENA	Erabiltzaileak alokatuta duen pelikula ikusiko du
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
1. Web sisteman "Alokatutako Filmak" atalean sartuko da	
	2. Erabiltzaileak alokatutako filmak erakutsiko dizkio eta zenbat denbora geratzen zaien iraugitzeko
3. Film batean gainean sakatuko du film hori ikusteko	
	4. Filma erakutsiko dio

BIDE ALTERNATIBOAK	Ez dago
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Ez dago

FILMEN PUNTUAZIOA

Filmen puntuazioak ikusi

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Filmen puntuazioak ikusi
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzailea filmen katalogoan dago
DESKRIBAPENA	Katalogoan, filmen puntuazioak erakutsiko dira film bakoitzaren ondoan
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. INCLUDE: Katalogoa kontsultatu
2. "Erakutsi/izkutatu puntuazioak" botoia sakatu	
	3. Puntuazioak erakutsi film bakoitzaren ondoan

BIDE ALTERNATIBOAK	Ez dago
ONDORENGO BALDINTZAK	Puntuazioak ikusgai daude
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Film guztien puntuazioak sisteman gordeta egon behar dute

Filmak puntuazioz ordenatu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Filmak puntuazioz ordenatu
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzailea filmen katalogoan dago
DESKRIBAPENA	Katalogoko filmak puntuazioz ordenatuta erakutsiko dira
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. INCLUDE: Katalogoa kontsultatu
2. "Ordenatu puntuazioaren arabera" botoia sakatu	
	3. Filmak puntuazioz ordenatuko dira
BIDE ALTERNATIBOAK	Ez dago

ONDORENGO BALDINTZAK	Ez dago
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Film guztien puntuazioak sisteman gordeta egon behar dute

Film baten iruzkinak erakutsi

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Film baten iruzkinak erakutsi
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzailea filmen katalogoan dago
DESKRIBAPENA	Erabiltzaileak film baten iruzkinak ikusiko ditu
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. INCLUDE: Katalogoa kontsultatu
2. "Iruzkinak" botoia sakatu nahi den filmean	
	3. Filmaren iruzkinak agertuko dira
BIDE ALTERNATIBOAK	3. Filmak iruzkinik ez baditu, ez da ezer agertuko
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez dago

BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Film guztien iruzkinak sisteman gordeta egon behar dute
----------------------------------	---

Film bat puntuatu eta iruzkindu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Film bat puntuatu eta iruzkindu
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzaileak film bat alokatu du, film horren iruzkinen pantailan dago eta ez du bere iritzia inoiz eman oraindik
DESKRIBAPENA	Erabiltzaileak ikusi duen film bat puntuatu egingo du eta iruzkin bat idatziko dio
ONARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. INCLUDE: Film baten iruzkinak erakutsi
2. "Zure balorazioa utzi edo aldatu hemen" sakatu	
	3. 0 eta 10 arteko puntuazio bat emateko eta iruzkin bat idazteko bi kutxa dituen pantaila bat erakutsi
4. Puntuazioa aukeratu	
5. Iruzkina idatzi	

6. "Bidali" sakatu	
	7. Filmari buruzko puntuazioa eta iritzia sisteman gehitu
BIDE ALTERNATIBOAK	6. Inkesta bertan behera utzi
ONDORENGO BALDINTZAK	Erabiltzaileak filmari buruzko bere iritzia eman du lehen aldiz
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Filmaren puntuazioa eta iruzkina sisteman gehitu behar dira

Film baten puntuazioa edota iruzkina aldatu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Film baten puntuazioa edota iruzkina aldatu
AURRE-BALDINTZAK	Erabiltzaileak film bat alokatu du, film horren iruzkinen pantailan dago eta jada egin zuen film horren balorazio bat
DESKRIBAPENA	Erabiltzaileak alokatu eta iruzkindu duen film bat aukeratu du, eta bere puntuazioa edota iritzia aldatuko ditu
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. INCLUDE: Film baten iruzkinak erakutsi
2. "Zure balorazioa utzi edo aldatu hemen" sakatu	

	3. 0 eta 10 arteko puntuazio bat emateko eta iruzkin bat idazteko bi kutxa dituen pantaila bat erakutsi
4. Puntuazioa aukeratu	
5. Iruzkina idatzi	
6. "Bidali" sakatu	
	7. Filmari buruzko erabiltzaile horren puntuazioa eta iritzia aldatuko dira
BIDE ALTERNATIBOAK	6. Aldaketak bertan behera utzi
ONDORENGO BALDINTZAK	Filmari buruzko iritzia aldatu da
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Filmaren puntuazioa eta iruzkin berriak sisteman gorde behar dira

FILM BERRIAK SARTU

Filma sartzeko eskaera egin

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Filma sartzeko eskaera egin
AURRE-BALDINTZAK	Administratzaileak saioa hasi du, eta erabiltzaileen kudeaketa atalean egon behar da.

DESKRIBAPENA	Erabiltzaileek katalogo zabaldu hau arakatu eta interesatzen zaizkien filmen eskaerak egin ahal izango dituzte.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
1. Katalogoa ikusi	
2. Pelikulak aukeratu	
3. Eskaera bidali	
	4. Eskaera jaso
BIDE ALTERNATIBOAK	Ez dago
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Ez dago

Balioztatu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Balioztatu
AURRE-BALDINTZAK	Administratzaileak eskaera jaso du

DESKRIBAPENA	Administratzaileek eskaera horiek baliozkotzeko edo baztertzeko ahalmena izango dute.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Administratzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. Eskaerak erakutsi
2. Eskaera begiratu	
3. Eskaera balioztatu	
4. Eskaera balioztatu dela mezu bat bidali	
	5. Mezu jaso
BIDE ALTERNATIBOAK	Ez dago
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Ez dago

Baztertu

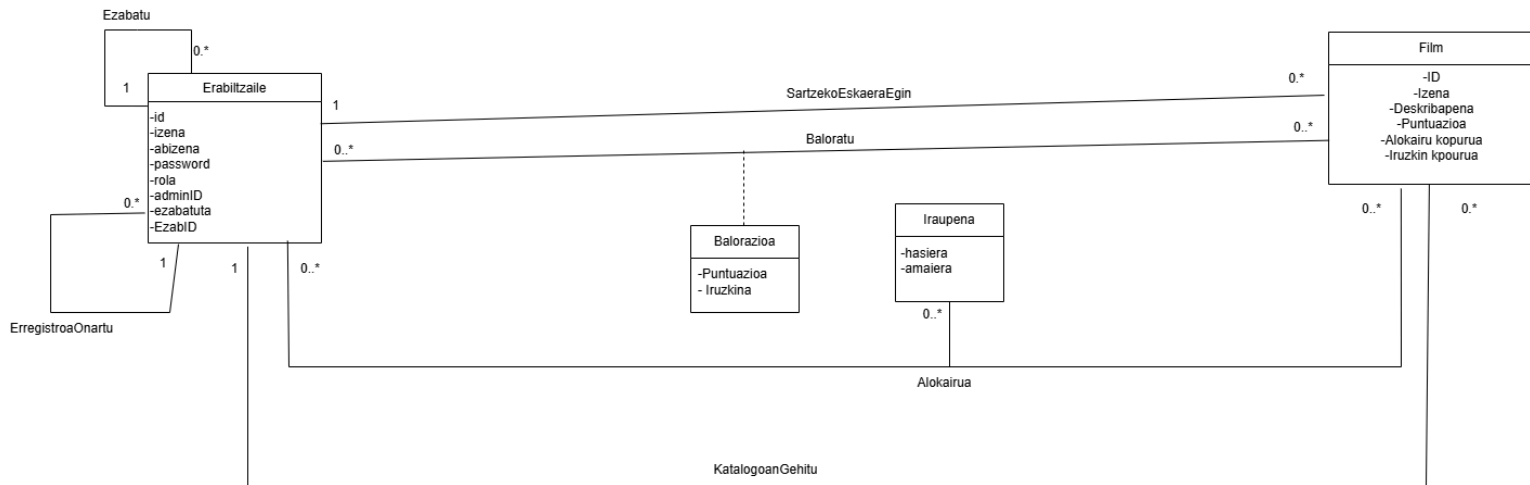
ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Baztertu
---------------------------------	----------

AURRE-BALDINTZAK	Administratzaileak eskaera jaso du
DESKRIBAPENA	Administratzaileek eskaera horiek baliozkotzeko edo baztertzeko ahalmena izango dute.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Erabiltzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. Eskaerak erakutsi
2. Eskaera begiratu	
3. Eskaera Baztertu	
4. Eskaera baztertu dela mezu bat bidali	
	5. Mezu jaso
BIDE ALTERNATIBOAK	Ez dago
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Ez dago

Katalogoan gehitu

ERABILPEN-KASUAREN IZENA	Katalogoan gehitu
AURRE-BALDINTZAK	Administratzaileak eskaera balioztatu du
DESKRIBAPENA	Administratzaileak film berriak Bideo Klubaren katalogoan sartu al dituzte, kanpoko API baten bidez eskuragarri dagoen katalogo zabalago baten bidez.
OINARRIZKO BIDEA	
AKTOREA: Administratzailea	SISTEMA: Web sistema
	1. Pelikula gehitzeko atala erakutsi
2. Pelikularen datuak sartu	
	3. Datuak ondo sartu direla egiaztatu.
	6. "Arrakastaz gehitu da." mezua erakutsi.
BIDE ALTERNATIBOAK	Ez dago
ONDORENGO BALDINTZAK	Ez da aplikatzen.
BETEKIZUN EZ FUNTZIONALAK	Ez dago

DOMEINU EREDUA



Entitateak

- **Erabiltzailea**: Sistema honen erabiltzaileak dira. Entitate hau "Eskaera" entitatearekin erlazionatuta dago, beraz, erabiltzaileek eskaera egiten dute.
- **Film**: Alokairu sisteman eskuragarri dauden filmak ordezkatzeko dituzte. Film bat "Eskaera" entitatearekin erlazionatuta dago, hau da, erabiltzaileek filmak aukeratzen dituzte eskaeretarako.

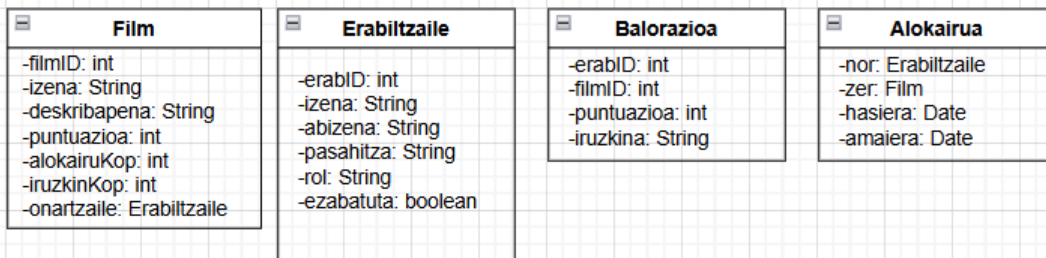
Harremanak

- **SartzekoEskaeraEgin**: Erabiltzaile batek film bat sartzeko eskaera egiten du sisteman, Administrazioarekin eskaera horiek ikuskatzen dituzte eta onartzen edo baztertzen dituzte. Eskaera onartzen bada, erabiltzaileak plataformaren funtzionalitateetara sarbidea izango du. Gainerako entitateekin harremanetan jartzen da.
- **KatalogoanGehitu**: Eskaera onartzen bada, film berria katalogoan gehitzen da, erabiltzaileek alokatzeko eta baloratzeko moduan izan dezaten.
- **Alokatu**: Erabiltzaileak filmak alokatzeko aukera dute. Behin alokatuta, filmak plataforman ikusteko moduan egongo dira 48 orduz. Alokairu bakoitzak alokairuen historialaren jarraipena egiteko aukera ematen du.
- **ErregistroaOnartu**: Administrazioarekin erabiltzaile berrien erregistro-eskaerak ikuskatzen eta onartzen dituzte. Erregistroa onartzen denean, erabiltzailearen kontua aktibatzen da, eta honek plataformako zerbitzuetara sarbidea izango du.
- **Baloratu**: Erabiltzaileek alokatutako filmak baloratu eta puntuazioak emateko aukera dute. Erabiltzaileek beren puntuazioak edo iruzkinak nahi dutenean aldatu ditzakete.

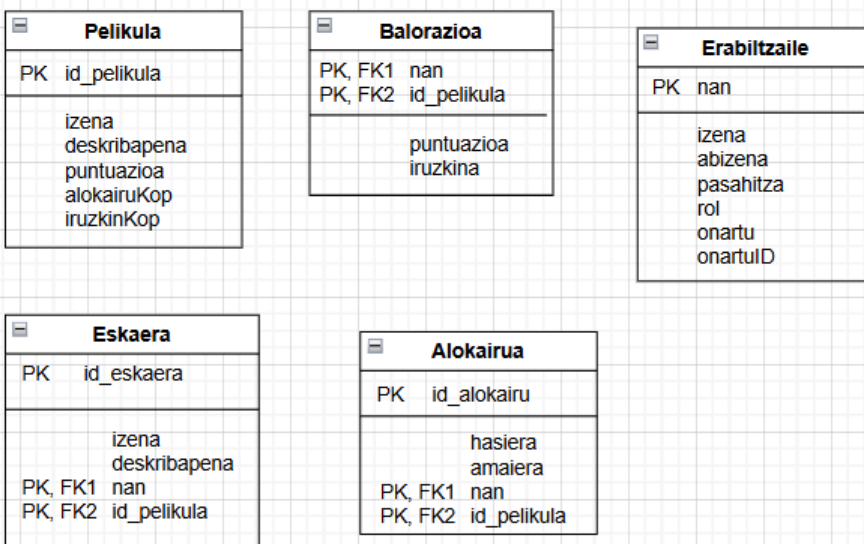
- Ezabatu: Administratzaileek erabiltzaileen eskaerak edo kontuak ezabatzeko aukera dute. Honek sistemaren mantentze-lanak errazten ditu, erabiltzaileen jarduera egokia ez bada edo eskariak baztertzeko arrazoiak badaude.

KLASE DIAGRAMA ETA ESKEMA ERLAZIONALA

- KLASE DIAGRAMA



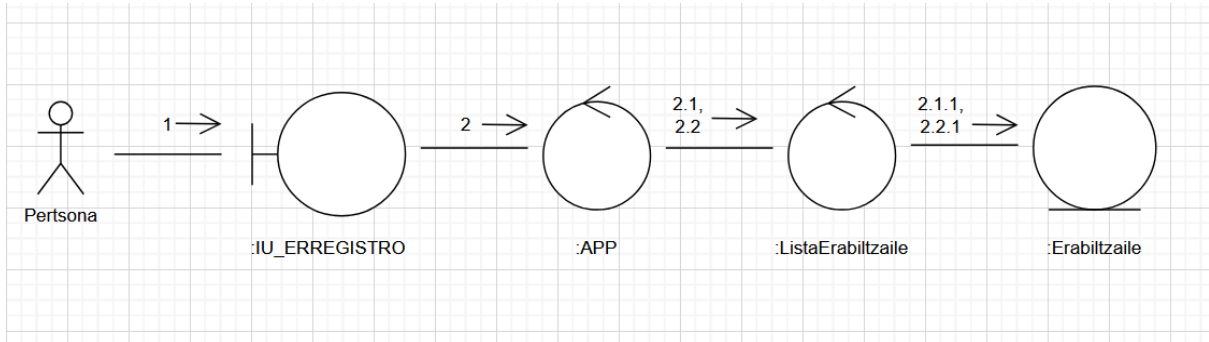
- ESKEMA ERLAZIONALA



KOMUNIKAZIO DIAGRAMAK

ERABILTZAILEEN KUDEAKETA (Jon Ander Duque)

Erregistratu



1. Pertsona datuak sartzen ditu eta erregistratzen da.
2. PertsonaErregistratu(JSON)()

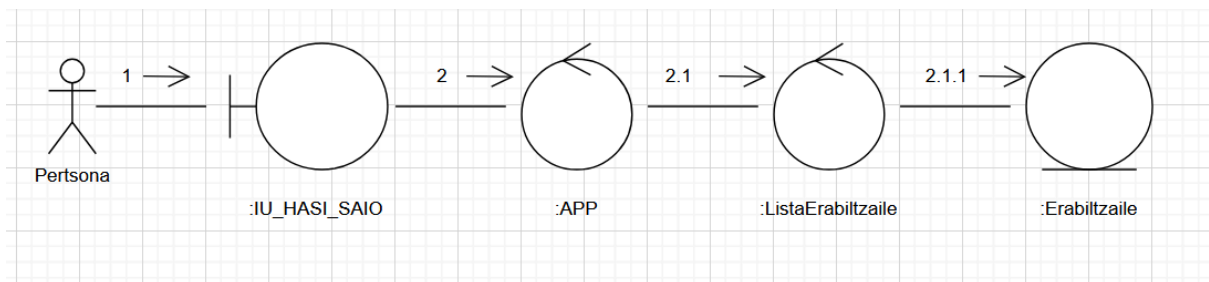
2.1. ErabiltzaileaExistitzenDa(erabID): boolean

2.1.1 getErabiltzaileID(): int

2.2. ErabiltzaileaGehitu(JSON)

2.2.1. new (JSON)

Saioa Hasi

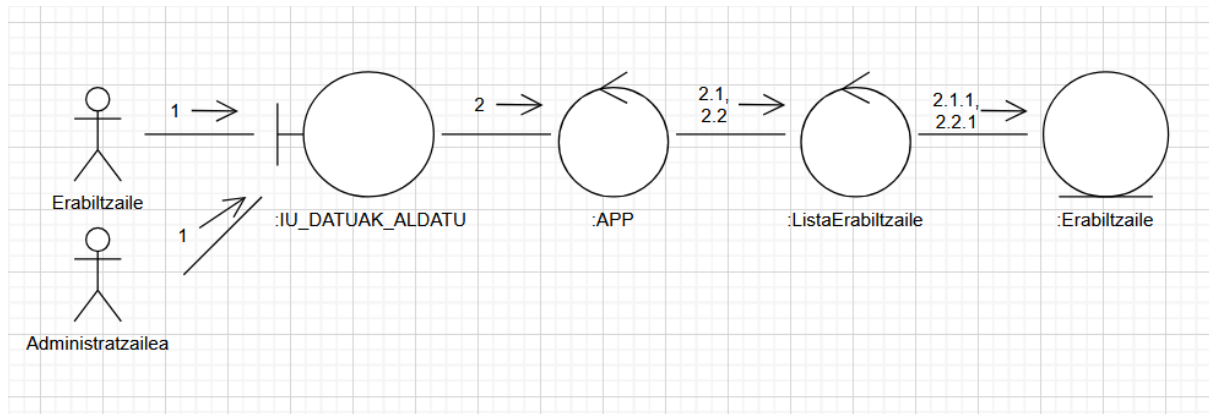


1. Pertsonak datuak sartzen ditu eta hasten du saioa
2. saioaHasi(erabID, pasahitza)

2.1. ErabiltzaileaExistitzenDa(erabID) : boolean

2.1.1. getErabiltzaileID() : int

Datuak eguneratu



1. Erabiltzailea edo administratzaileak aldatu nahi dituen datuak sartzen ditu. Erabiltzailea baldin bada, ez du behar bere IDa sartzea aplikazioa jadanik badakielako, baina administratzaileak datuak aldatu nahi dizkion erabiltzailearen IDa sartu behar du.
2. ErabiltzaileDatuakAldatu(erabID, JSON)

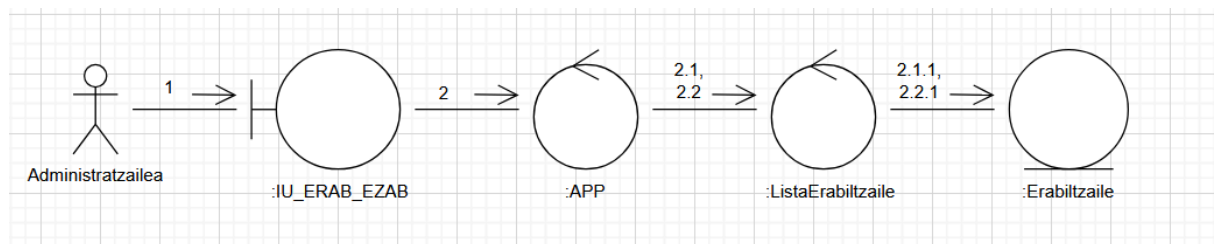
2.1. erab = ErabiltzaileaBilatu(erabID): Erabiltzaile

2.1.1 getErabiltzaileID(): int

2.2. [erab]: ErabiltzaileDatuakAldatu(JSON)

2.2.1. datuakAldatu(JSON)

Erabiltzaile Kontua Ezabatu



1. Administratzaileak, ezabatu nahi duen erabiltzailearen IDa sartzen du.
2. ErabiltzaileaEzab(erabID)

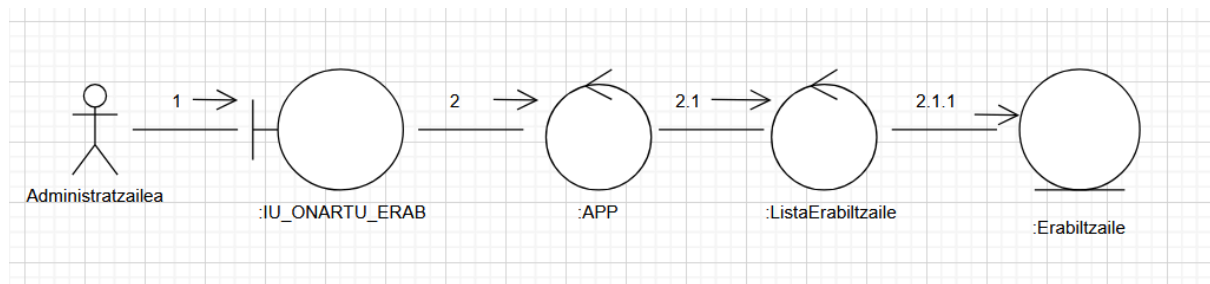
2.1. erab = ErabiltzaileaBilatu(erabID) : Erabiltzaile

2.1.1. getErabID(): int

2.2. [erab]: EzabatuErabiltzaile()

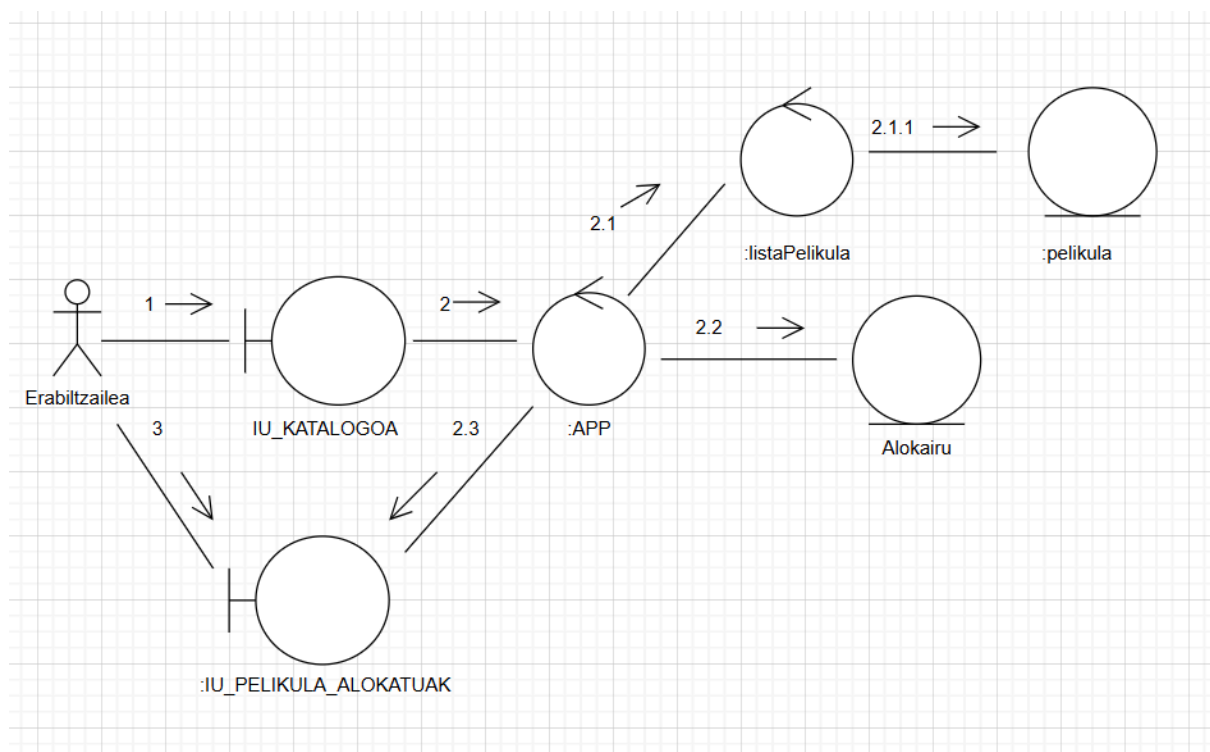
2.2.1 ezabatu

Erabiltzaileen Eskaerak Onartu



1. Administratzaileak onartu nahi duen erabiltzailearen IDa sartzen du.
2. ErabiltzaileaOnartu(erabID)
 - 2.1. ErabiltzaileaOnartu(erabID)
 - 2.1.1. setOnartuta(True,adminID)

FILMEN ALOKAIRUA (Asier Monge)



1. Erabiltzailea pelikula katalogora sartu
2. eskatuAlokairua(erabiltzaileID, filmID)
 - 2.1 bilatuFilma(filmID): Filma
 - 2.1.1 getFilma(): Filma

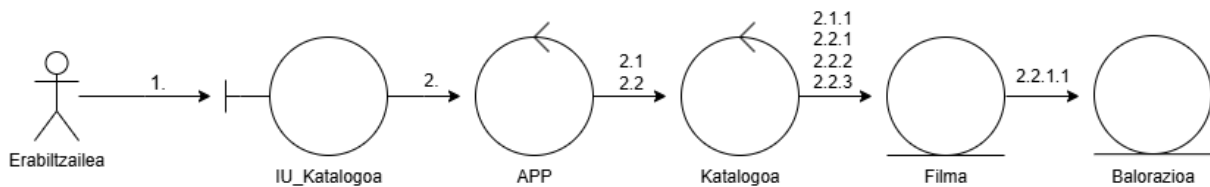
2.2 sortuAlokairua(erabiltzaileID, filma)

2.3. alokatutakoListaEguneratu()

3. Erabiltzailea alokatutako pelikulara sartu

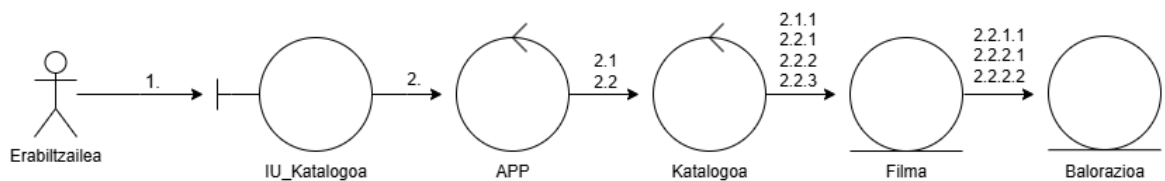
FILMEN PUNTUAZIOA (Asier Faraig)

Film bat puntuatu eta iruzkindu



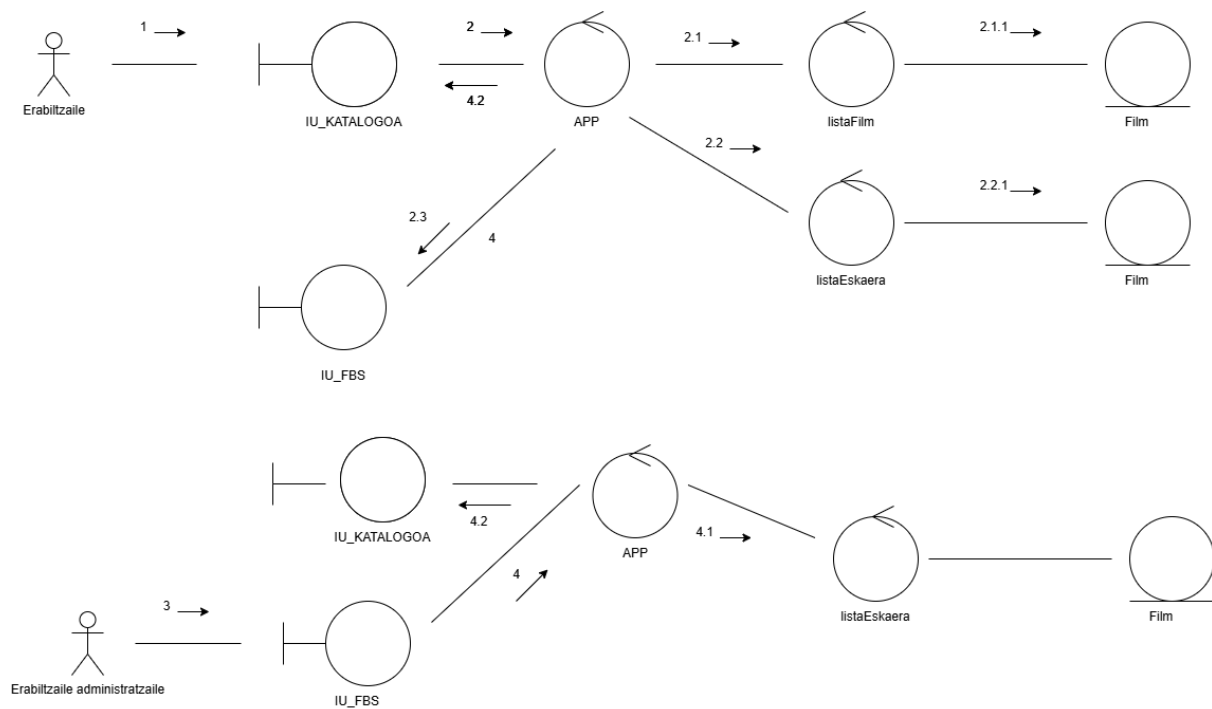
1. Ikusi duzun eta oraindik baloratu ez duzun film bat katalogotik hautatu, eta puntuazio eta iruzkin bat bidali
2. balorazioBerriaGorde(filmID, erabID, puntuazioa, iruzkina)
 - 2.1. filma = bilatuFilma(filmID)
 - 2.1.1. getFilmID(): int
 - 2.2. balorazioBatGehitu(filma, erabID, puntuazioa, iruzkina)
 - 2.2.1. balorazioaGehitu(erabID, puntuazioa, iruzkina)
 - 2.2.1.1. new Balorazio(erabID, puntuazioa, iruzkina)
 - 2.2.2. iruzkinKopEguneratu()
 - 2.2.3. puntuazioaEguneratu()

Film baten puntuazioa edota iruzkina aldatu



1. Jada ikusi eta baloratu duzun film bat katalogotik hautatu, balorazioa editatzeko botoia sakatu, eta puntuazio eta iruzkin berri batzuk bidali
2. balorazioaAldatu(filmID, erabID, puntuazioa, iruzkina)
 - 2.1. filma = bilatuFilma(filmID)
 - 2.1.1. getFilmID(): int
 - 2.2. balorazioaAldatu(filma, erabID, puntuazioa, iruzkina)
 - 2.2.1. erabBalorazioa = bilatuBalorazioa(erabID)
 - 2.2.1.1. getErabID(): int
 - 2.2.2. balorazioaAldatu(erabBalorazioa, puntuazioa, iruzkina)
 - 2.2.2.1. setPuntuazioa(puntuazioa)
 - 2.2.2.2. setIruzkina(iruzkina)
 - 2.2.3. puntuazioaEguneratu()

FILM BERRIAK SARTZEA (Gorka Piedra)



1: Erabiltzailea pelikula katalogora sartu

2: filmBerriarenEskaraSortu (filmID)

2.1 sartzekoFilm=BilatuFilm(filmID): Film

2.1.1: getFilma() : Film

2.2 eskaeraGehitu(Film)

2.1.1: new Film()

2.3 eskaeraZerrendaEguneratu()

3: Erabiltzaile administratzailea eskaerak begiratuko ditu

4: eskaerakKudeatu()

4.1: *[pelikula bakoitzerako]sartzekoFilma=onartuFilmak()

4.1.1 getFilm():Film

4.2: pelikulaKatalogoanGehitu()

PROBA PLANAK

ERABILTZAILEEN KUDEAKETA (Jon Ander Duque)

Kodea	Probaren deskribapena	Itxarondako emaitza	Lortutako emaitza
F1P1	Pertsona erregistro atalean sartzen da.	Erregistro formularioa agertzen da.	Erregistro formularioa agertzen da.
F1P1.1	Pertsona erregistroa modu egokian betetzen du eta 'bidali' botoia sakatzen du.	Erregistroko datuak datu-basean gordetzen dira eta hasi saioa atalera eramaten du pertsona.	Erregistroko datuak datu-basean gordetzen dira.
F1P1.1	Pertsona erregistroa modu ez egokian betetzen du eta 'bidali' botoia sakatzen du.	Erregistroko datuak ez dira bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da pertsona jakinarazten.	Erregistroko datuak ez dira bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da pertsona jakinarazten
F1P2	Pertsona hasi saioa atalera sartzen da.	Hasi saio formularioa agertzen da.	Hasi saio formularioa agertzen da.
F1P2.1	Pertsonak ID eta pasahitz egokiak sartzen ditu eta 'hasi saioa' botoia sakatzen du.	Menu nagusira bidaltzen du erabiltzailea.	Menu nagusira bidaltzen du erabiltzailea.
F1P2.1	Pertsona IDeta pasahitz ez egokiak sartzen dira eta 'hasi saioa' botoia sakatzen da.	Mezu bat ateratzen da pantailan pertsona jakinarazten.	Mezu bat ateratzen da pantailan pertsona jakinarazten.
F1P3	Erabiltzaileak datuak eguneratu atalera sartzen da.	Datuak eguneratu formularioa agertzen da.	Datuak eguneratu formularioa agertzen da
F1P3.1	Erabiltzaileak datuak modu egokian sartzen ditu eta 'bidali' botoia sakatzen du.	Aldatutako datuak datu-basean eguneratzen dira, eta mezu bat agertzen da erabiltzaileari jakinarazten.	Aldatutako datuak datu-basean eguneratzen dira, eta mezu bat agertzen da erabiltzaileari jakinarazten.
F1P3.1	Erabiltzaileak datuak modu ez egokian sartzen ditu eta 'bidali' botoia sakatzen du.	Ez dira datuak bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da pantailan.	Ez dira datuak bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da pantailan.
F1P4	Administratzaileak datuak eguneratu atalera sartzen	Datuak aldatzeko formularioa agertzen da.	Datuak aldatzeko formularioa agertzen

	da.		da.
F1P4.1	Administratzaileak existitzen den IDa eta datu egokiak sartzen ditu eta 'bidali' botoia sakatzen du.	Aldatutako datuak datu-basean eguneratzen dira eta arrakasta mezu bat agertzen da administratzaileari jakinarazteko.	Aldatutako datuak datu-basean eguneratzen dira eta arrakasta mezu bat agertzen da administratzaileari jakinarazteko.
F1P4.1	Administratzaileak existitzen ez den IDa edota datu ez egokiak sartzen ditu eta 'bidali' botoia sakatzen du.	Datuak ez dira bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da, txarto egin dena jakinarazten.	Datuak ez dira bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da, txarto egin dena jakinarazten.
F1P5	Administratzaileak erabiltzaile kontua ezabatu atalera sartzen da.	Kontu ezabatzeko interfazea agertzen da.	Kontu ezabatzeko interfazea agertzen da.
F1P5.1	Administratzaileak ID egokia sartzen du eta 'ezabatu' botoia sakatzen du.	Erabiltzailearen kontua datu-basetik ezabatzen da eta mezu bat agertzen da pantailan kontua arrakastaz ezabatu dela jakinarazteko.	Erabiltzailearen kontua datu-basetik ezabatzen da eta mezu bat agertzen da pantailan kontua arrakastaz ezabatu dela jakinarazteko.
F1P5.1	Administratzaileak ID ez egokia sartzen du eta 'ezabatu' botoia sakatzen du.	Ez da ezer aldatzen eta mezu bat agertzen da pantailan errorea jakinarazten.	Ez da ezer aldatzen eta mezu bat agertzen da pantailan errorea jakinarazten.
F1P6	Administratzaileak erabiltzaileen eskaerak onartu atalera sartzen da.	Eskaera guztiak agertzen dira, dataren arabera ordenatuta.	Eskaera guztiak agertzen dira, dataren arabera ordenatuta.
F1P6.1	Administratzaileak eskaera egin duen erabiltzailearen IDa sartzen du eta eskaera onartzen du.	Erabiltzailearen kontua eguneratzen da eta mezu bat bidaltzen zaio erabiltzaileari bere eskaera onartu dela jakinarazteko. Pantailan mezu bat agertzen da eskaera arrakastaz onartu dela jakinarazteko.	Erabiltzailearen kontua eguneratzen da. Pantailan mezu bat agertzen da eskaera arrakastaz onartu dela jakinarazteko.
F1P6.1	Administratzaileak eskaera egin duen erabiltzailearen IDa sartzen du eta eskaera errefusatzen du.	Erabiltzailearen kontua ez da eguneratzen eta erabiltzaileari mezu bat bidaltzen zaio bere eskaera errefusatu dela jakinarazten. Pantailan mezu bat agertzen da	Erabiltzailearen kontua ez da eguneratzen. Pantailan mezu bat agertzen da eskaera arrakastaz errefusatu dela jakinarazteko

		eskaera arrakastaz errefusatu dela jakinarazteko.	
F1P6.1	Administratzaileak eskaera egin ez duen erabiltzailearen IDa sartzen du eta eskaera errefusatzen edo onartzen du.	Ez da ezer aldatzen datu-basean eta mezu bat agertzen da pantailan erroreari buruz jakinarazten.	Azkenean ez da IDa sartzen. Eskaeren lista bat agertzen da eta botoi batekin onartzen dira.

FILMEN ALOKAIRUA (Asier Monge)

Kodea	Probaren deskribapena	Itxarondako emaitza	Lortutako Emaita
F2P1	Erabiltzailea pelikulen katalogora sartzen da	Aplikazioan dauden pelikula denak agertzen dira	Aplikazioko pelikula denak agertzen dira
F2P2.1	Erabiltzaileak alokatu nahi duen filmean sakatzen du	Filma alokatu moduan agertuko da eta "Alokatutako Filmen Katalogoan" sartuko da	Filma alokatutako filmetan agertzen da
F2P2.1	Erabiltzaileak ez dio "Alokatu" botoiari sakatzen	Filmen katalogoan mantenduko da	Katalogoan jarraitzen du
F2P3	Erabiltzailea "Alokatutako Filmen Katalogoan" sartzen da	Alokatutako Filmak erakutsiko dizkio	Erabiltzailearen alokatutako pelikulak agertzen dira
F2P4	Erabiltzaileak Alokatuta dituen fim bateaz sakatzen du ikusteko	Filmaren interfazea agertuko da	

FILMEN PUNTUAZIOA (Asier Faraig)

Kodea	Probaren deskribapena	Itxarondako emaitza	Lortutako emaitza
F3P1.1	Erabiltzailea katalogoan dago eta "Puntuazioak erakutsi" botoia sakatzen du	Puntuazioak erakusten dira katalogoan	
F3P1.2	Erabiltzailea katalogoan dago eta "Puntuazioak erakutsi" botoia ez du sakatzen	Puntuazioak ez daude ikusgai	
F3P2.1	Erabiltzailea katalogoan dago eta "Ordenatu" menu desplegabletik "Puntuazioz" aukera hautatzen du	Filmak puntuazio altuenetik baxuenera ordenatuta erakusten dira	
F3P3.1	Erabiltzailea film baten menuan dago eta "Iruzkina ikusi" desplegablea sakatzen du	Filmaren iruzkinak erakusten dira	
F3P3.2	Erabiltzailea film baten menuan dago eta "Iruzkina ikusi" desplegablea ez du sakatzen	Interfazearen egoera mantentzen da eta ez dira iruzkinak erakusten	
F3P4.1	Erabiltzailea ikusitako film baten menuan dago eta "Filmari buruzko zure iritzia eman" botoia* sakatzen du	Filma puntuatzeko eta iruzkin bat idazteko interfaze bat agertuko da	
F3P4.1.1	Balorazio interfazean, erabiltzaileak "Bidali" botoia sakatzen du puntuazioa eta iruzkina egin ostean	Balorazioa bidaltzen da, sisteman gordetzen da eta balorazio interfazea ixten da, filmaren menura bueltatuz.	
F3P4.1.2	Balorazio interfazean, erabiltzaileak "Bidali" botoia sakatzen du puntuazioa edota iruzkina egin barik	Errore mezu bat agertzen da, bi atalak betetzeko esanez.	
F3P5.1	Erabiltzailea ikusitako eta baloratutako film baten menuan dago eta "Filmari buruzko zure iritzia aldatu" botoia** sakatzen du	Filma puntuatzeko eta iruzkin bat idazteko interfaze bat agertuko da	
F3P5.1.1	Balorazio interfazean, erabiltzaileak "Bidali" botoia sakatzen du	Balorazio berria bidaltzen da, sisteman gordetzen da aurrekoa	

	puntuazioa eta iruzkina egin ostean	ordezkatuz eta balorazio interfazea ixten da, filmaren menura bueltatuz.	
F3P5.1.2	Balorazio interfazean, erabiltzaileak "Bidali" botoia sakatzen du puntuazioa edota iruzkina egin barik	Errore mezu bat agertzen da, bi atalak betetzeko esanez.	

*Botoi hori ez da agertuko filmaren menuan erabiltzaileak ez badu filma ikusi edo jada baloratu badu behin.

**Botoi hori ez da agertuko filmaren menuan erabiltzaileak ez badu filma ikusi eta baloratu.

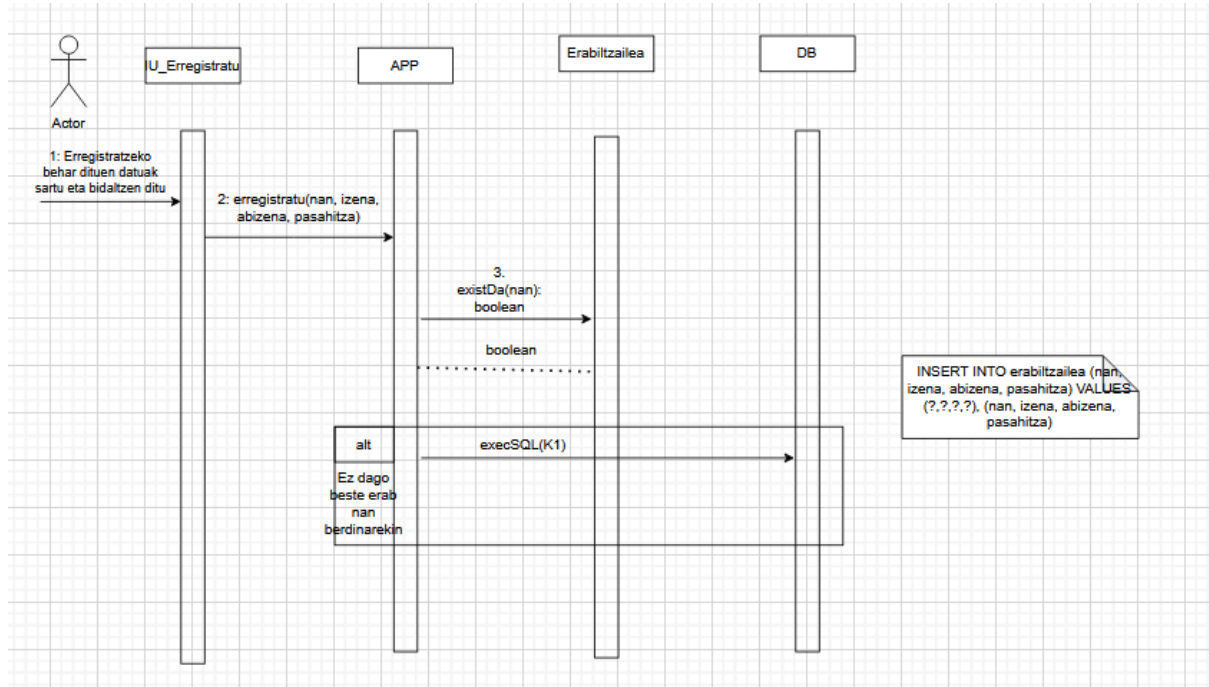
FILM BERRIAK SARTZEA (Gorka Piedra)

Kodea	Probaren deskribapena	Itxarondako emaitza	Lortutako Emaitza
F4P1	Erabiltzailea kanpoko APIra sartzen da	APIan dauden pelikula denak agertzen dira	APIa eskuragarri dago
F4P2	Erabiltzailea filmen APIan dago eta nahi duen filma bilatzen du	Erabiltzaileak eskatutako filma erakusten du pantailan	APIan bilatutako pelikulak agertzen dira
F4P2.1	Erabiltzaileak APIan dagoen film baten izena bilatzen du eta "bilatu" botoiari ematen dio	Mezu bat agertzen da pantailan esaten film hori ez dagoela.	Errore mezua agertzen da
F4P2.1	Erabiltzaileak APIan ez dagoen film baten izena bilatzen du eta "bilatu" botoiari ematen dio	Ez dira datuak bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da pantailan.	Errore mezua agertzen da
F4P3	Erabiltzaileak aukeratutako filma sartzeko eskaera egiten du.	Eskaera egiteko formularioa agertzen da	Formularioa ondo agertzen da
F4P3.1	Erabiltzaileak datuak modu egokian sartzen ditu eta 'eskaera egin' botoia sakatzen du.	Eskaera zerrenda eguneratzen dira, eta mezu bat agertzen da erabiltzaileari jakinarazten.	Eskaera ondo gordetzen da

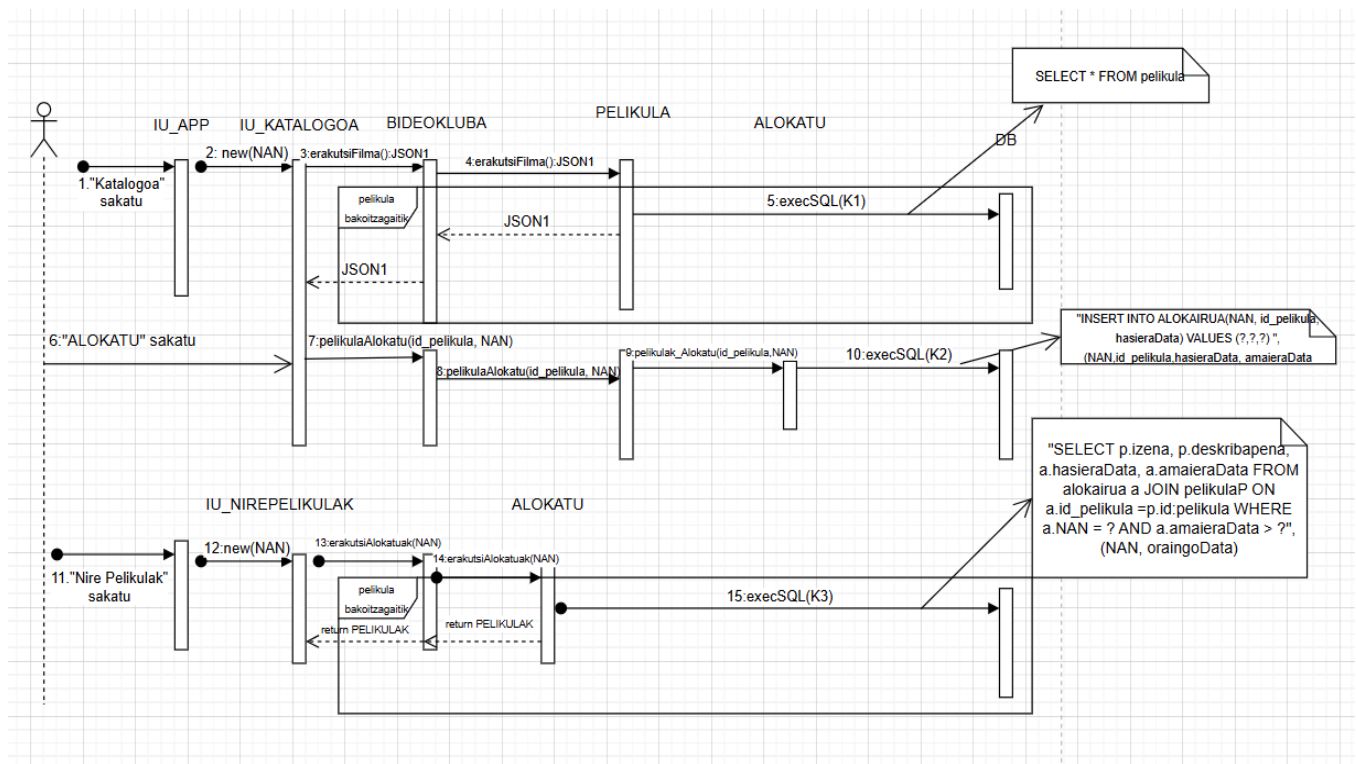
F4P3.1	Erabiltzaileak datuak modu ez egokian sartzen ditu eta 'eskaera egin' botoia sakatzen du.	Ez dira datuak bidaltzen eta errore mezu bat agertzen da pantailan.	Errore mezua agertzen da
F4P4	Administratzaileak eskaera zerrenda irekitzen du	Aplikazioan dauden eskaera denak agertzen dira	Eskaera guztiak agertzen dira
F4P4.1	Administratzaileak eskaera bat balioztatzen du	Filma gehitzeko zain egotera pasatzen da.	Filma katalogora gehitzen da
F4P4.1	Administratzaileak eskaera bat baztertzen du	Eskaera zerrendatik ezabatzen da.	Eskaera ezabatzen da
F4P5	Administratzaileak film bat katalogoan gehitzen du	Gehitzeko zain dauden film guztiak agertzen dira	Filmak katalogora gehitzen dira
F4P5.1	Administratzaileak behar den moduan gehitzen du filma (filmaren datu guztiak jarri eta katalogoan ondo kokatu).	Filma katalogoan gehitzen da eta erabiltzaileentzat eskuragarri egotera pasatzen da.	Filma katalogora gehitzen da
F4P5.1	Administratzaileak behar ez den moduan gehitzen du filma (filmaren datu guztiak jarri eta katalogoan ondo kokatu).	Mezu bat agertzen da pantailan errorea jakinarazten.	Errore mezua agertzen da

SEKUENTZIA DIAGRAMAK

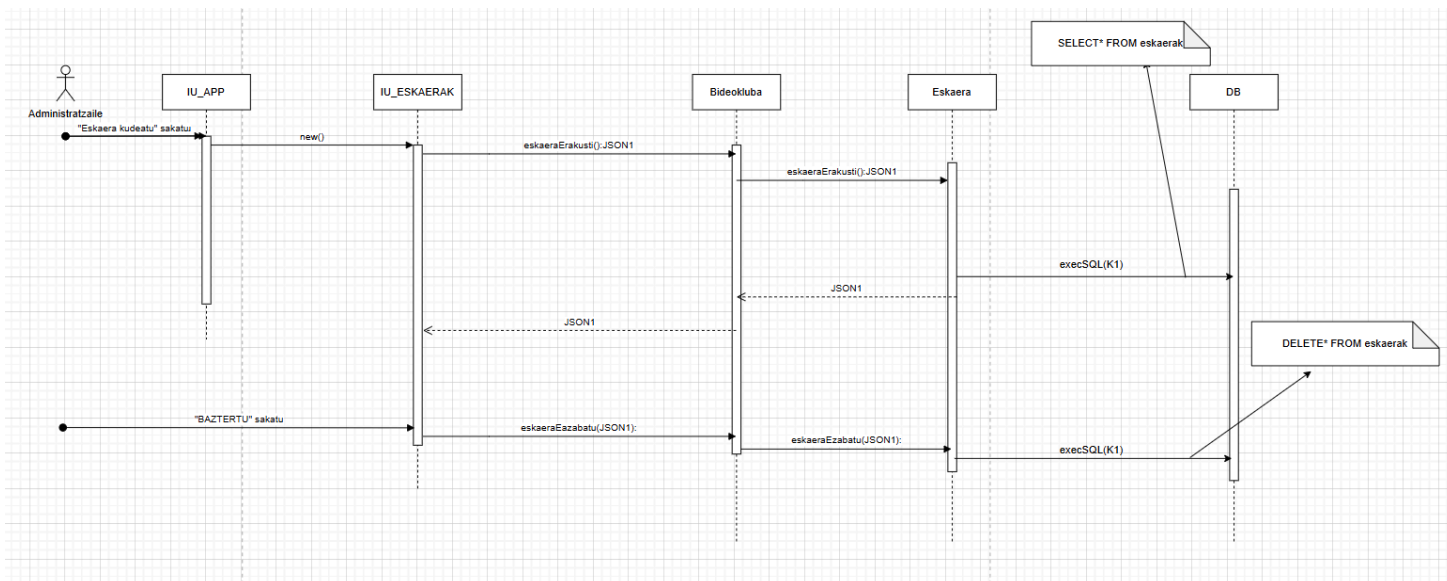
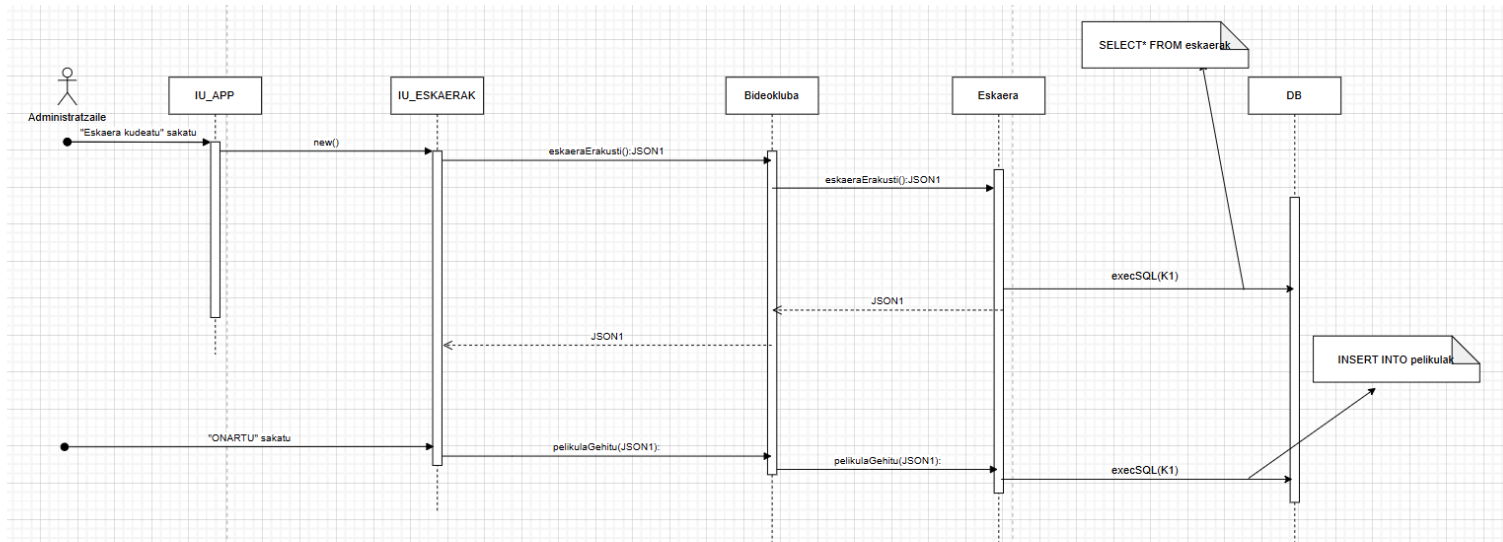
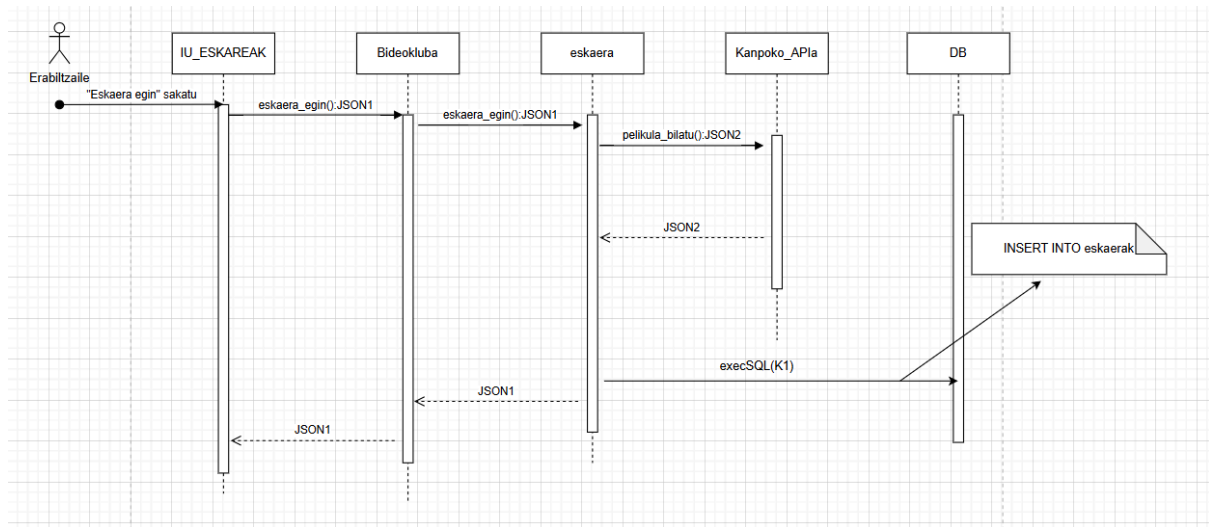
ERABILTZAILEEN KUDEAKETA (Jon Ander Duque)



FILMEN ALOKAIRUA (Asier Monge)



FILM BERRIAK SARTU (Gorka Piedra)



Erabiltzaileen kudeaketa (Jon Ander Duque)

WEB-aren funtzionamendua

Web orrira sartzean (**py app.py** komandoa erabili eta nabigatzaile batean <http://127.0.0.1:5000> bilatu) agertzen den lehen pantaila Login egiteko pantaila da. Konturik ez izatekotan, horren azpian erregistratzeko aukera bat dago. Erregistratzeko eskaerak administratzaile batek onartu behar ditu <http://127.0.0.1:5000/eskaerak> pantailatik (12345678A NAN-a eta 123 pasahitza duen erabiltzailea administratzailea da).

Behin logeatuta zaudela, pelikulen katalogoa ikusiko duzu. Hor, pelikulen puntuazioak erakutsi edo izkutatzeko botoi bat duzu, eta beste bat pelikulak puntuazioz ordenatzeko handitik txikira. Pelikula bakoitzean bi aukera dituzu: IRUZKINAK (film horren iruzkinak irakurtzeko) eta ALOKATU (film hori alokatzeko). IRUZKINAK sakatuz gero, zure balorazioa uzteko edo aldatzeko (jada egin bazenuen) aukera bat daukazu goiko aldean. Ordea, film bat alokatzen baduzu, alokatu duzula konprobatu dezakezu <http://127.0.0.1:5000/alokatuak> bilatuz.

IMPLEMENTAZIO ARAZOAK

ERABILTZAILEEN KUDEAKETA (Jon Ander Duque)

Hasiera pixka bat gogorra izan da, izan ere Python-ekin ez dut asko lan egin, gainera izan da lehenengo aldia Flask erabiltzen. Bestalde, erregistratu berrien eskaerak kudeatzerakoan, hasieran datu basearekin ezin nintzen komunikatu. Baina tutorial batzuk ikusi eta gero kapaz izan naiz behar nituen metodoak sortzeko.

FILMEN ALOKAIRUA (Asier Monge)

Kodigo sortzerako orduan zailtasunen bat eduki dut. Izan ere, hasieran ez nekien ondo nola funtzionatzen zuen Python-en erabiltzen ziren liburutegiak. Horretaz gain kodea egiterako orduan, hainbat zatitan blokeatuta geratu naiz ez nekielako nola jarraitu aurrera. Horretaz gain MVC patroiarekin arazoren bat eduki dut, hasieran ez nekien nola funtzionatzen zuen Pythonen patroia honek, beraz ulertzeko informazioa bilatu behar izan dut. Baina behin ondo ulertuta nola funtzionatzen zuen ondo moldatu naiz. Azkenin arazo txiki batzuk eduki ditut baina foroetan eta Copilot-ekin arazo txiki horiek konpondu ahal izan ditut.

FILMEN PUNTUAZIOAK (Asier Faraig)

Azken entrega honetan egin beharreko lana gogorra eta zaila iruditu zait, batez ere inplementazioaren aldetik, Python-ekin lan egitera ez gaudelako ohituta eta ez dugulako aurrerantzean ikasi web-aplikazioak sortzen, beraz gure kabuz ikasi behar izan dugu. Horregatik nire zatiaren inplementazioarekin ez dut zailtasun zehatzik izan, baizik eta zailtasun orokorra. Hala ere, interneten zalantzak argituz eta ereduak ikusiz, zereginak inplementatzea lortu dut.

FILM BERRIAK SARTZEA (Gorka Piedra)

Hasi nintzenean nahiko gogorra egin zitzaidan, ez nengoelako oso ohituta python lengoaiarekin lan egitera eta inoiz ez nuelako APlekin lan egin. Zati batean arazoak izan nituen MVC patroia erabilera lengoaiagatik. Baina egelako dokumentuek eta lankideek eskainitako laguntzari esker lortu nuen kodigoa nire parterako egitea

ONDORIOAK

Azkenik, praktika egitean ateratako ondorioak aztertuko dira.

Lanaren sarrera atalean garatzen den bezala, bideo klub baten online plataforma bat egin dugu. Bideo klub horren webgunean, erabiltzaileen esperientzia digitala hobetzeko funtzionalitate berriak txertatu dira, hala nola erabiltzaileei kontua kudeatzeko, filmak alokatzeko, puntuatzeko eta katalogoan beste sarrera batzuk proposatzeko aukera.

Labur esanda, proiektu hau web plataforma batek nola funtzionatzen duen ikasteko aukera bat izan da. Gainera ikasturtean emandako materiala proiektuan erabili dugu, eta horren ondorioz hobeto planifikatu gara. Bestalde, proiektu hau aukera aparta izan da beste lengoaia berri batean programatzeko, gure kasuan Python. Horretaz gain, pasadan urtean emandako MVC patroia aplikatu dugu baina kasu honetan interfazea HTML bidez egin dugu. Beraz, esan dezakegu proiektu honen bidez hainbat gauza berri ikasi ditugu laeta programazio eremuan hobetzeko aukera izan dela.