

Reparto de Tareas

Inicialmente nos repartimos las tareas de la siguiente manera:

-Jon y Diego: Clase Tamagotchi (Modelo)

-Andoni: Clase Juego (Vista)

-Asier y Ander: Clase Menu (Vista)

Una vez hechas las bases de cada clase, empezamos a trabajar conjuntamente en el proyecto ayudándonos entre todos.

Hasta que en un laboratorio el profesor preguntó cómo íbamos con el proyecto y le dijimos que no habíamos empezado el minijuego. Ese día empezamos a trabajar en el DigOut todos juntos.

Una vez comenzadas las vacaciones empezamos a trabajar mediante videollamadas, para terminar el minijuego y depurar los errores que nos iban apareciendo. Diego se encargó de la clase Tablero (Modelo) y los demás de la clase minijuego (Vista).

En cuanto a la documentación, Diego y Andoni se encargaron del .jar, ya que este daba bastantes errores, Jon y Asier del Informe MVC y de la Planificación y reparto de tareas y Ander de los diagramas de clases.

Estimación de horas:

Como	Tiempo
En clase	6 horas
En Videollamada	12 horas
Trabajo individual	3,5 horas por cabeza(aprox.)