Algoritmos - Asier Llano - AG2

July 16, 2023

Actividad Guiada 2

Asier Llano

Link repostorio github: [https://github.com/asierllano/03MIAR-Algoritmos-de-Optimizacion-2023]

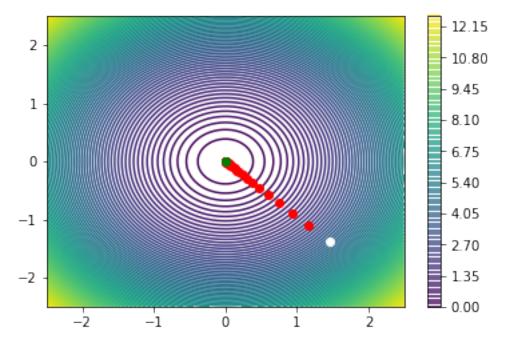
1 Descenso de gradiente

```
[]: import math
     import matplotlib.pyplot as plt
     import numpy as np
     import random
     # Función y su gradiente
     f = lambda X: numpy.array(X[0]**2+X[1]**2)
     df = lambda X: numpy.array([2*X[0], 2*X[1]])
     \# Prepara los datos para dibujar mapa de niveles Z
     resolucion = 100
     rango=2.5
     X=np.linspace(-rango,rango,resolucion)
     Y=np.linspace(-rango, rango, resolucion)
     Z=np.zeros((resolucion,resolucion))
     for ix,x in enumerate(X):
         for iy,y in enumerate(Y):
             Z[iy,ix] = f([x,y])
     # Pinta el mapa de niveles de Z
     plt.contour(X,Y,Z,resolucion)
     plt.colorbar()
     # Generamos un punto aleatorio
     P=numpy.array([random.uniform(-2,2), random.uniform(-2,2)])
     plt.plot(P[0],P[1],"o",c="white")
     # Tasa de aprendizaje
```

```
TA=.1

# Iteraciones
for _ in range(500):
    grad = df(P)
    P -= TA*grad
    plt.plot(P[0],P[1],"o",c="red")

# Pintamos la solución
plt.plot(P[0],P[1],"o",c="green")
plt.show()
print(f"Solucion: {P}, {f(P)}")
```



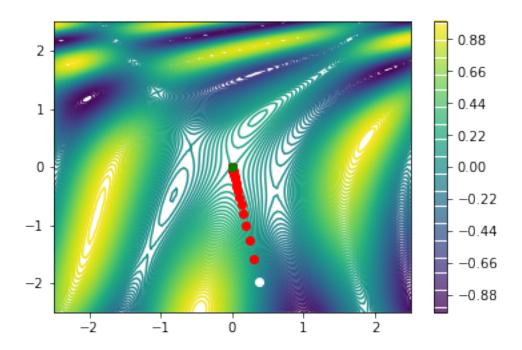
Solucion: [5.10388316e-49 -4.85779367e-49], 4.964778262532491e-97

2 Descenso de gradiente de segunda función tal y como se explica en las transparencias

```
[]: # Función y su gradiente de forma aproximada
f = lambda X: np.sin(1/2*X[0]**2 - 1/4*X[1]**2 + 3)*np.cos(2*X[0] + 1 - np.

→e**X[1])
def dF(PUNTO):
h=0.01
T=np.copy(PUNTO)
```

```
grad = np.zeros(2)
    for it, th in enumerate(PUNTO):
        T[it] = T[it] + h
        grad[it] = (f(T) - f(PUNTO))/h
    return grad
# Prepara los datos para dibujar mapa de niveles Z
resolucion = 100
rango=2.5
X=np.linspace(-rango,rango,resolucion)
Y=np.linspace(-rango,rango,resolucion)
Z=np.zeros((resolucion,resolucion))
for ix,x in enumerate(X):
    for iy,y in enumerate(Y):
        Z[iy,ix] = f([x,y])
# Pinta el mapa de niveles de Z
plt.contour(X,Y,Z,resolucion)
plt.colorbar()
# Generamos un punto aleatorio
Porig=numpy.array([random.uniform(-2,2), random.uniform(-2,2)])
P=Porig.copy()
plt.plot(P[0],P[1],"o",c="white")
# Tasa de aprendizaje
TA=.1
# Iteraciones
for _ in range(500):
   grad = df(P)
    P -= TA*grad
    plt.plot(P[0],P[1],"o",c="red")
# Pintamos la solución
plt.plot(P[0],P[1],"o",c="green")
plt.show()
# Muestra la mejor solucion
print(f"Solucion: {Pbest}, {f(Pbest)}")
```



Solucion: [-6.87267151e-49 -6.42373062e-49], 0.1411200080598672