# CURSO .CSS

Responsive Web Design & Mobile First



Autor: Jon Vadillo www.jonvadillo.com

### Contenidos

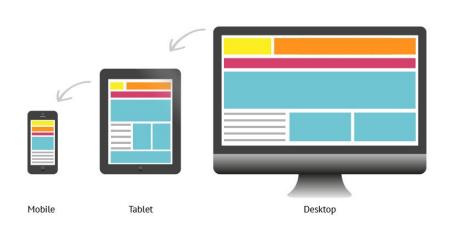
- Responsive Web Design (diseño web adaptable)
- Mobile First
- Técnicas
- Media Queries
- Testing

# Responsive Web Design

Método de diseño utilizado en el que las páginas se adaptan automáticamente a distintos dispositivos o tamaños de pantalla.



# Responsive Web Design



Los componentes que forman la web se adaptan al dispositivo y su pantalla para que el usuario pueda navegar e interactuar cómodamente, sin tener que hacer zoom, scroll infinito, etc.





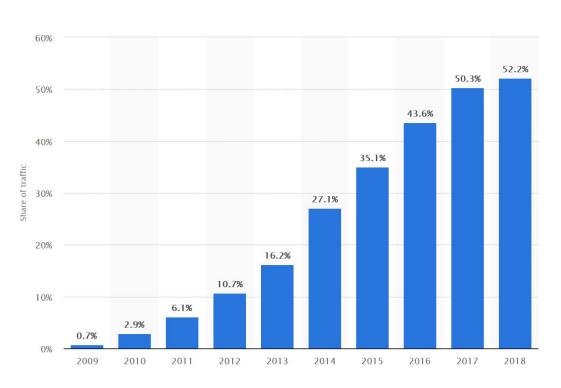
Image source: https://developers.google.com/



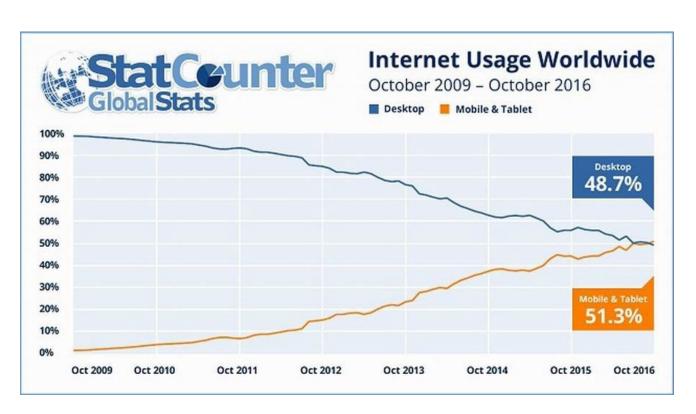
# Ejercicio

Busca 3 páginas web que se adapten perfectamente a distintos tamaños de pantalla.

# ¿Por qué es necesario?



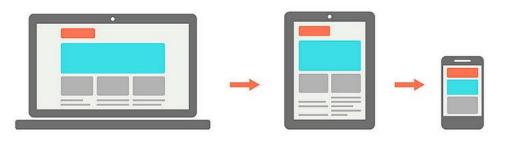
# ¿Por qué es necesario?



#### **Mobile First**

- Prioriza el entorno móvil.
  - Prioriza lo esencial: las acciones y el contenido de mayor importancia. ¿Qué es lo que mis usuarios quieren ver?¿Qué es lo que quieren hacer?
- Objetivo: conseguir el mayor rendimiento en la navegación móvil.
- La información principal tiene un acceso rápido y sencillo.
- Este enfoque permite reutilizar más CSS.

### Mobile First



#### Responsive Web Design

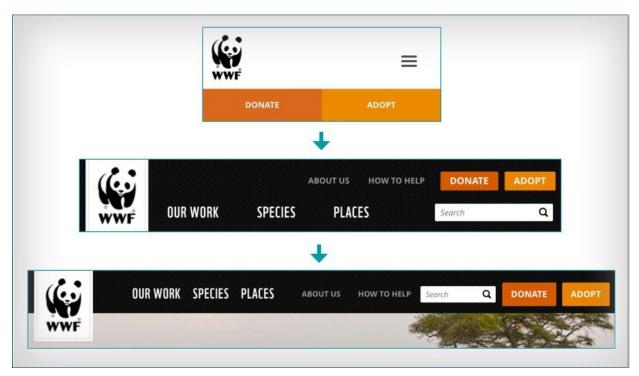
#### Mobile First Web Design



Image source: http://www.torresburriel.com





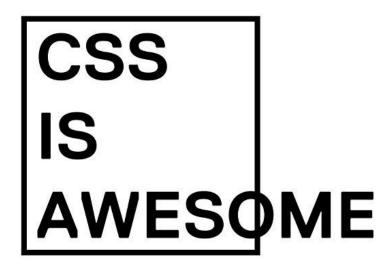




#### Técnicas

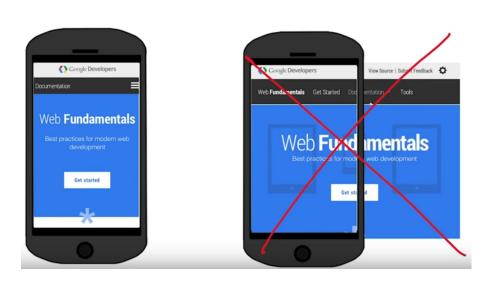
- Imágenes adaptables
- Configurar el viewport (ventana de visualización)
- Media Queries
- Flex Box & CSS Grid

# Imágenes adaptables



https://codepen.io/jonvadillo/pen/maXPeP

# Imágenes adaptables



- Es importante evitar la aparición del scroll horizontal.
- Hay que indicar el ancho, si no las imágenes tendrán su tamaño original.
- Es recomendable utilizar unidades relativas ya que No conocemos el tamaño del viewport.

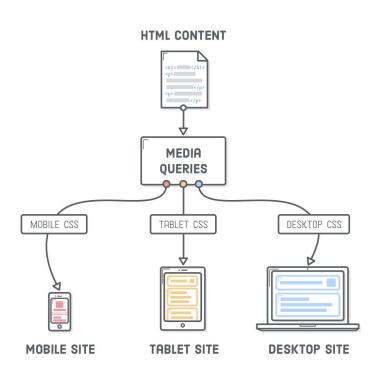
# Imágenes adaptables





```
img,object,embed,video {
    max-width: 100%;
}
```

### Media Queries



- Si una web adaptable cambia en función del dispositivo, eso quiere decir que tendrá que aplicar distintos estilos en función del dispositivo.
- Las media queries permiten aplicar reglas CSS en función al tamaño del viewport.

# Media Queries

# **MOBILE** EXAMPLE HT OOO (HEADER) (CONTENT) (SIGN UP) (FEATURE) (FEATURE) (FEATURE)



(FEATURE)

(FEATURE) (FEATURE)

(SIGN UP)

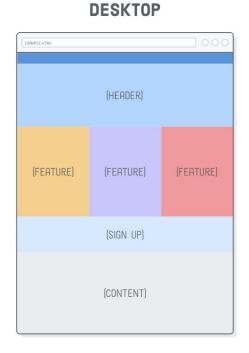


Image source: https://internetingishard.com/

### **Media Queries**



#### New York, NY

Tuesday, April 15th Overcast

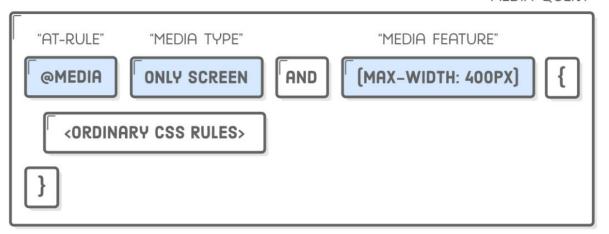


Precipitation: 100% Humidity: 97% Wind: 4 mph SW Pollen Count: 36

Today	11/	68°	Pollen 36
	1,11	36°	
Wednesday		50°	Pollen 36
		39°	
Thursday		55°	Pollen 36
		39°	
Friday		54°	Pollen 36
		43°	
Saturday	All no	64°	Pollen 36
	11	46°	
Sunday	Blo.	64°	Pollen 36
	11	50°	
Monday		61°	Pollen 36
		50°	

## Media Queries: sintaxis

"MEDIA QUERY"



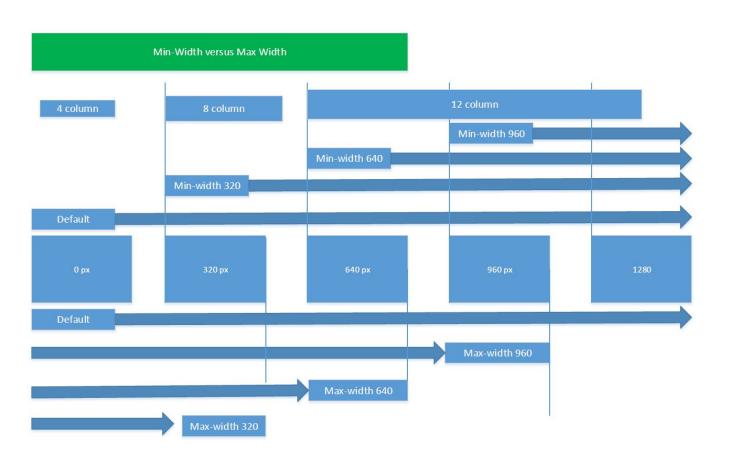


Image source: https://dhali.com/design/css-media-queries-min-vs-max/

## Media Queries: sintaxis

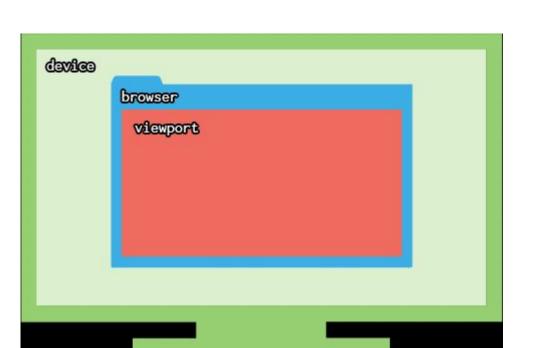
```
/* Estilos para móviles */
@media only screen and (max-width: 400px) {
 body {
  background-color: #F09A9D;
/* Estilos para tablet */
@media only screen and (min-width: 401px) and
(max-width: 960px) {
 body {
  background-color: #F5CF8E;
```

```
/* Estilos para desktop */
@media only screen and (min-width: 961px) {
  body {
  background-color: #B2D6FF; /* Blue */
  }
}
```

# min-width max-width

min-device-width

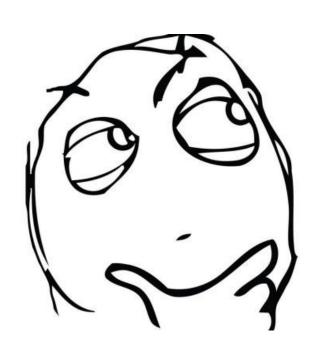
max-device-width



#### Hands on!

Crea una página simple que contenga únicamente como contenido un elemento <h1> de color negro y haz que su color cambie a azul cuando el viewport sea mayor a 500px y a rojo cuando sea mayor que 800px.

# ¿Dónde añadir un break point?



#### **Break Points**

- http://udacity.github.io/RWDF-samples/Lesson3/media-queries/min-max-width.html
- https://skinnyties.com/
- https://us.cnn.com/?hpt=header\_edition-picker

### Alternativa

```
<link rel="stylesheet" href="main.css" />
<link rel="stylesheet" media="(max-width:800px)" href="mobile.css" />
```

## Testing

- BrowserStack
- Quirck Tools: <a href="http://quirktools.com/screenfly/">http://quirktools.com/screenfly/</a>
- Firefox/Chrome Developer Tools
- Remote debugging

#### Sources

- Google Developers: https://developers.google.com/
- Mozilla MDN Web Docs: https://developer.mozilla.org/
- Interneting is Hard: https://internetingishard.com/
- Udacity: Responsive Web Design course