

Actividad de Clase. Semana 6

Sensores para Sistemas Embebidos

Instrucciones

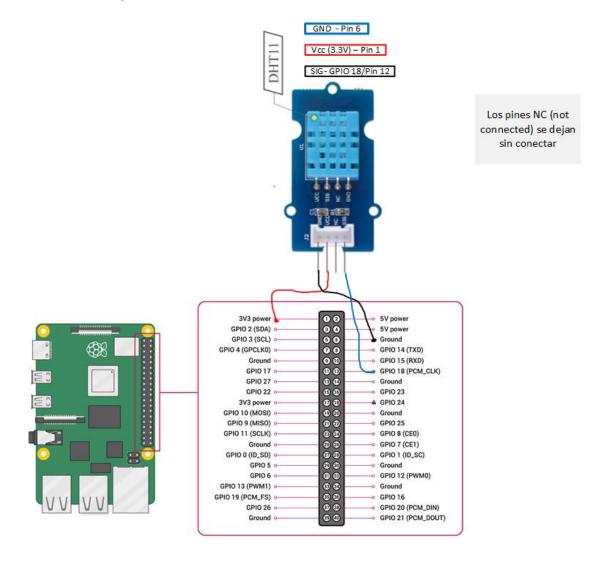
En esta actividad vais a aprender a usar el sensor de Temperatura y Humedad **DHT111** (<u>datasheet link)</u>, y realizar un programa en Python que permita leer los valores del sensor de forma selectiva con vuestra Raspberry Pi, y mostrarlos en la terminal.

Vais a trabajar en grupos de 2-3 personas, y la entrega se hará individual a través de ALUD.

Parte 1 (0.5 puntos)

Conectar el sensor DHT111 como se muestra en la Figura debajo, y ejecutar el fichero de ejemplo temHum.py. Debéis tener además en la misma carpeta el fichero dht_config.py, pues es donde realmente se hace la comunicación directa con el sensor. Comprobar que funciona correctamente. Debéis subir en ALUD una captura de pantalla donde se muestre que funciona correctamente el programa, imprimiendo por pantalla los valores de temperatura y humedad cada 1 segundo.







Parte 2 (9.5 puntos)

Entrega: Programa de Python que desarrolléis.

Realizar el siguiente programa en Python, basado el el programa de ejemplo, que se debe ejecutar en la RPi. En esta actividad necesitaréis usar la RPi, el sensor anterior, y un switch que se os entregó el primer día. La figura debajo muestra las conexiones requeridas. Se debe entregar el fichero en Python del programa. Este programa sólo muestra valores de temperatura (no debe mostrar los valores de humedad)

El funcionamiento del programa debe ser el siguiente:

- Cuando el switch está en valor HIGH, se debe mostrar por pantalla (con print) el valor de temperatura que devuelve el sensor cada 1 segundo.
- Cuando el switch está en valor LOW, se para la lectura, y no se muestra nada por pantalla.
- Usad un callback para detectar los cambios de HIGH a LOW y de LOW a HIGH en el switch, para parar o
 activar la lectura del valor de temperatura, respectivamente.

Se os proporciona el programa temHum_switch_incompleto.py, que podéis usar como base para realizar el programa pedido. Sólo tenéis que programar las partes que se indica cómo # ---- TO DO ----

Recordad el ejemplo de *callback* que vimos en clase la semana pasada:

```
Función del callback

def procesar(numcanal):
    print("Detectado")

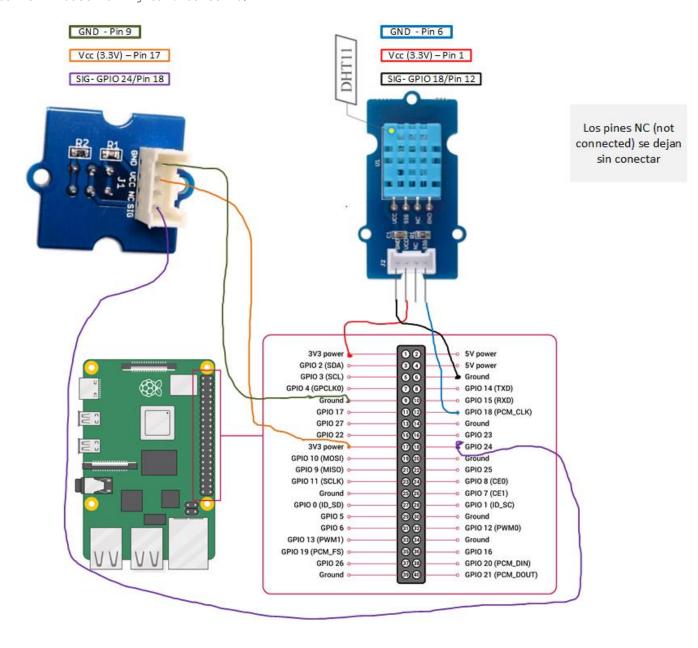
Asociar un callback a un GPIO

GPIO.add_event_detect(numero_del_GPIO, evento, callback=procesar)

evento puede ser:
    GPIO.RISING
    GPIO.FALLING
```

GPIO.BOTH







Apéndice

A continuación, se proporciona información útil acerca de cómo se procede a leer los valores de temperatura y humedad del sensor.

El sensor nos devuelve los datos en serie, con el siguiente formato de 40 bits

8bit humidity integer data + 8bit decimal data +8 bit temperature and humidity data + 8bit temperature decimal integer data +8 bit parity bit.

Definición de cálculo del **bit de paridad:** este bit se usa para comprobar la correcta recepción de la información, o si la trama se ha recibido corrupta. Se obtiene de la siguiente forma:

8bit high humidity + 8bit low humidity +8 bit high temperature + 8bit low temperature

El resultado de la operación debe ser igual al byte de paridad recibido.

Ejemplo de recepción correcta en base al bit de paridad

Example One: 40 receives the data to:

 0011 0101
 0000 0000
 0001 1000
 0000 0000
 0100 1101

 High humidity 8
 Low humidity 8
 High temperature 8
 Low temperature 8
 Parity bit

Calculated as follows:

0011 0101+0000 0000+0001 1000+0000 0000= 0100 1101

Receive data is correct:

Humidity: 0011 0101=35H=53%RH Temperature:0001 1000=18H=24 $^{\circ}$ C

• Ejemplo de recepción incorrecta (error en el bit de paridad)

Example Two: The received data is 40:

 0011 0101
 0000 0000
 0001 1000
 0000 0000
 0100 1001

 High humidity 8
 High temperature 8
 High temperature 8
 High temperature 8
 Parity bit

Calculated as follows:

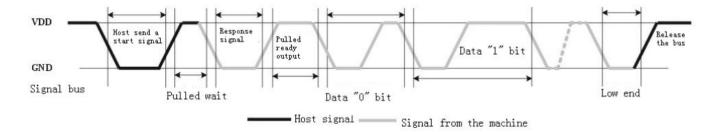
0011 0101+0000 0000+0001 1000+0000 0000 = 0100 1101

01001001 is not equal to 01001101

The received data is not correct, give up, again receiving data.

Diagrama temporal: la recepción de los bits debe hacerse teniendo en cuenta las estrictas restricciones temporales. Para detalles de los tiempos, consultad el datasheet





Formato de los bits 1 y 0 recibidos

