

Gestión de proyectos Agile - Ejercicio Final

Instrucciones

El alumno deberá proporcionar los datos personales al principio del ejercicio

El alumno guardará el examen con el siguiente formato - nombre.alumí

El examen consta de un cuestionario de 20 preguntas de tipo test.

Puede haber una o más respuestas válidas

Una respuesta se considera contestada cuando es marcada con una X (equis mayúscu

Pregunta 100

Cuales, de entre las respuestas proporcionadas abajo, consideras c

X

A. Definir las historias de usuario que formarán p

B. Asegurar que la solución sea técnicamente vé

C. Ayudar a la organización a realizar el cambio

Cualquier otro valor será considerado como no válido

no - examen SCRUM - día.mes.año

ula) en el cuadrado correspondiente:

que son parte de la respuesta válida
parte del siguiente Sprint
válida para el cliente
requerido para lograr el éxito en las metodologías ágiles

Gestión de proyectos Agile - Ejercicio Final

Datos del alumno

Nombre: Asier
Apellidos: Matas
Fecha: 12/10/16

Pregunta 1

¿Cuál de las siguientes opciones es una afirmación descrita en el Manifiesto Ágil?

- ☐ A. Valoramos la negociación de contratos más que a la colaboración con clientes
- ☐ B. Valoramos seguir un plan más que responder a los cambios.
- ☐ C. Valoramos los procesos y las herramientas más que a los clientes y la interacción
- ☒ D. Valoramos software funcionando por sobre documentación extensiva.

Comentarios:

Pregunta 2

¿Qué instrumento de SCRUM puede hacer uso un equipo que quiere llevar a cabo la tarea y deben completarse antes de decir que una historia de usuario puede darse como terminada?

- ☐ A. Un gráfico de evolución (Burndown chart)
- ☐ B. La Definición de Completo (Definition of Done)
- ☒ C. El Backlog de Producto
- ☐ D. El Backlog de Sprint

Comentarios:

Pregunta 3

Cuando el equipo SCRUM finaliza un Sprint y el resultado es desastroso. Cuando ninguno tuvo que cancelar. Si el equipo ejecutivo desea comprender de quién es la responsabilidad responsable de este fracaso en el Sprint?

- ☐ A. El Dueño del product (Product Owner)
- ☐ B. El Scrum Master
- ☐ C. La Alta Gerencia
- ☐ D. El Equipo

Comentarios:

Lo primero no creo que sea un error de uno u otro en exclusiva, el equipo hizo una buena evaluación de la tarea y lo que el equipo... Y aún así hemos terminado en desastre habrá que buscar causas. Pero nada de buscar cabezas. Por eso no marco ninguno

Pregunta 4

Un equipo que tradicionalmente trabajaba en un modelo en V está haciendo la transición. Las personas del equipo, tienen una de ellas que se dedica a coordinar proyectos, facilita los obstáculos y actúa como coach del proceso para el equipo. ¿Cómo deberíamos llamarla?

- ☐ A. Coordinador de proyectos
- ☐ B. Gerente de proyectos
- ☒ C. SCRUM Master
- ☐ D. Gerente de proyectos de SCRUM

Comentarios:

Pregunta 5

Según los principios Ágiles, ¿qué tipo de equipo es aquel que puede proponer los mejores backlog bien definido?

- ☐ A. Co-ubicado
- ☒ B. Experimentado
- ☐ C. Auto-organizado
- ☒ D. Capacitado

Comentarios:

Pregunta 6

¿Cuáles son las ventajas de hacer uso de un framework de SCRUM para la entrega de software?

- ☒ A. Los requisitos definidos a bajo nivel son únicamente definidos a ese nivel de detalle
- ☐ B. Todas las actividades de diseño, construcción y test para una funcionalidad
- ☐ C. Los cambios son siempre bienvenidos por el equipo
- ☐ D. Todas las anteriores
- ☐ E. Ninguna de las anteriores

Comentarios:

Permite gestionar mejor los cambios. Eso si, de ahí a que

Pregunta 7

Cuando un equipo SCRUM está estimando una historia de usuario en concreto, ¿Cuál es el criterio para considerar la historia de usuario como completa?

- ☐ A. Dependerá de lo determinado en la Definición de Completo (DoD)
- ☐ B. Diseño y desarrollo
- ☐ C. Diseño, desarrollo y prueba
- ☒ D. Diseño, desarrollo, prueba y documentación

Comentarios:

Pregunta 8

Suponiendo que en los últimos ocho Sprints, el equipo SCRUM al que pertenecemos ha estado trabajando en un nuevo proyecto que se estima que tendrá 10 historias de usuario necesarias para que este equipo SCRUM pueda completar el proyecto?

- ☐ A. Cinco
- ☐ B. Siete
- ☐ C. Ocho
- ☐ D. Diez

Comentarios:

Lo primero, sería el equipo quien tiene que decir en cuanto tiempo se estima que me faltaria la casilla de "lo que el equipo estime". Si el equipo va adquiriendo experiencia será más rápido. Además de seguridad, algo que creo no va con la planificación ágil

Pregunta 9

Si un equipo SCRUM estima durante una planning poker que una historia de usuario e interpretación que debemos darle a este número cinco?

- ☐ A. La cantidad de horas transcurridas requeridas para completar la historia
- ☐ B. La cantidad de personas-días de esfuerzo requeridos para completar la historia
- ☐ C. La cantidad de personas-horas de esfuerzo requeridas para completar la historia
- ☒ D. El tamaño relativo de la historia con respecto a otras

Comentarios:

Pregunta 10

¿Qué factores son importantes en cualquier proyecto gestionado por un framework de

- ☒ A. Auto-organización
- ☐ B. Comprender claramente las jerarquías de la organización
- ☒ C. Comunicación
- ☐ D. Disponer de un buen gerente que gestione recursos, tareas y trabajo.
- ☒ E. Mejora continua
- ☒ F. Transparencia

Comentarios:

Pregunta 11

Decidir la prioridad de las historias que están definidas en el product backlog es responsabilidad de

- ☐ A. El Scrum Master
- ☒ B. El Product Owner
- ☐ C. El Equipo

Comentarios:

Pregunta 12

Cuales, de entre las respuestas proporcionadas abajo, consideras que son parte de la definición de terminado?

- ☐ A. Definir las historias de usuario que formarán parte del siguiente Sprint
- ☐ B. Asegurar que la solución sea técnicamente válida para el cliente
- ☒ C. Ayudar a la organización a realizar el cambio requerido para lograr el éxito
- ☒ D. Educar al product owner y equipo a seguir la metodología en modo apropiado
- ☒ E. Proteger al equipo de interferencias externas

Comentarios:

Pregunta 13

El diagrama de burn down del sprint sirve para ver:

- ☒ A. Las horas que el equipo ha trabajado en cada historia durante ese sprint
- ☒ B. El estimado de las horas que restan trabajar para se terminen las tareas de este sprint
- ☒ C. La lista de impedimentos detectados por el scrum master
- ☐ D. Solo los impedimentos que podrían provocar que se "queme" el sprint (se cancelen las tareas)

Comentarios:

Pregunta 14

¿Qué tipo de proyectos de software crees que puede llevar a cabo un equipo que gest

- ☐ A. Software orientado a paquetes
- ☐ B. Proyectos custom para clientes
- ☐ C. Sub-sistemas pequeños o pequeñas piezas de componentes para sistema
- ☒ D. Todo tipo de proyectos
- ☐ E. Ninguna de las opciones anteriores

Comentarios:

Pregunta 15

¿Cuál es el lugar donde un equipo SCRUM debe almacenar los requisitos del cliente e

- ☐ A. En el Product Backlog
- ☐ B. En el Sprint Backlog
- ☐ C. En una base de datos
- ☐ D. En la especificación de requisitos de producto de SCRUM
- ☒ E. En ningún sitio, solamente el Product Owner debe preocuparse de ello

Comentarios:

Y el product owner lo pondrá en el Product Backlog

Pregunta 16

¿Cuáles de los siguientes roles están definidos dentro del marco de trabajo de SCRUM

- ☐ A. Scrum Tester
- ☒ B. The Scrum Team
- ☐ C. Scrum Manager
- ☒ D. Scrum Master
- ☒ E. Scrum Product Owner

Comentarios:

Pregunta 17

En Ingeniería del Software, cuales son las desventajas que presenta hacer un product

- ☐ A. El producto final ha de ser completamente definido desde el principio
- ☐ B. Algunos requisitos son implementados tal y como se definieron al principio
- ☐ C. Cada fase está estrictamente separada de otra y no permite retroalimentar
- ☐ D. Todas las anteriores
- ☒ E. Ninguna de las anteriores

Comentarios:

En proyectos de software, la mayoría de las restricciones productos más estancos etc. Las restricciones vienen por por 4 personas que no conocen la tecnología antes de que base (venta de proyectos bajo precio)) o clientes no impl

Pregunta 18

¿Qué significa la "W" cuando estamos priorizando un product backlog haciendo uso de

- ☐ A. Whether
- ☐ B. Wish

☐
☒

C. Won't

D. Would

Comentarios:

Pregunta 19

El Product Owner de un proyecto SCRUM quiere que una historia de usuario sea completada y trabajada en esa historia de usuario y comunica al Product Owner que completarla le lleve únicamente tres días. Por ello, deciden consultar a un experto en la materia que ha trabajado experta piensa que, como máximo, debería ser un día de trabajo. ¿Qué estimación es usuario?

☐
☐
☒
☒

A. La proporcionada por el Product Owner

B. La que estimó el Scrum Master

C. Los puntos proporcionados por el experto en la materia

D. La estimación que dio el integrante del equipo

Comentarios:

Creo que el experto y el miembro del equipo tienen razón. cada uno ha dado su estimación en base a su conocimiento tiempos, tendrá que dar apoyo o soporte al miembro del equipo etc...) . El product owner, lo que tiene equipo.

Pregunta 20

¿Cuál de las siguientes frases describen mejor la Retrospective Meeting que propone

☐
☐
☒
☐

A. Es utilizada para felicitar a los miembros del equipo si lo hicieron bien, y para

B. Es la reunión donde el equipo lleva a cabo una demostración con todo lo que

C. Es utilizada para ver qué hicimos bien y volver así a repetirlo en el futuro y

D. Ninguna de las anteriores

Comentarios:

ntes.

racción.

buena práctica de definir claramente una lista de elementos que
inada?

juna de las historias planificadas se completaron, y la revisión se
lidad de este fracaso. ¿Quién podemos considerar único

isiva. Si el producto owner dio una descripción correcta de la
os sprints, el SRUM master colaboro para facilitar el trabajo al
ue ver que ha salido mal para evitarlo en el futuro y mejoraar.

ón a metodologías ágiles basándose en SCRUM. Entre las
as interacciones entre personas, se encarga de eliminar
a este rol una vez se haya finalizado la transición a SCRUM?

ores requisitos, arquitecturas técnicas y diseños para un product

e proyectos de IT?
uando son realmente requeridos
d estan juntas en una única fase.

sean bienvenidos....

nto trabajo ha de considerarse a la hora de planificar la historia en

na completado 85 puntos de historia en total. Si al mismo equipo
64 puntos de historia. ¿Cuántos Sprints estimas que serán

os sprint verían ellos factible sacar adelante el proyecto, por lo
e de rellenar algo pues me quedaría con el 5, porque como el
más si tomásemos 7, estamos planificando con bastante margen
le ;o)

está valorada en cinco puntos de historia. ¿Cuál es la

historia
historia

SCRUM?

nsabilidad de:

s responsabilidades del Scrum Master: (marcar 3 respuestas)

en las metodologías ágiles
ado

e ese sprint

anule)

iona la entrega haciendo uso de una metodología SCRUM?

is más grandes

en un proyecto?

M?

o con un modelo clásico de cascada?

del proyecto y pueden no ser requeridos por el cliente cuando este termina
se

no vienen porque no se pueda modificar un diseño, que haya
la propia metodología (la estimación de un proyecto ha pasado
llegue a las manos del quipo que lo implementará), defectos de
icados o que determinan el diseño sin conocer la tecnología

è la metodología MoSCoW?

pletada en dos días. Hay un integrante del equipo que ha decidido
vará cinco días. El SCRUM Master considera que debería llevarle
bajado en historias de este tipo en el pasado. Esta persona
la que debería usarse para la planificación final de esta historia de

. La cuestión es : cuanto le lleva al que lo tiene que hacer. Así
to. Por eso , si lo que quiere el SCRUM Master es ajustar más los
quipo (facilitar una sesión de knowledge transfer del experto al
e que hacer es trasladar la prioridad, pero la estimación la hace el

el framework SCRUM?
ara criticar y castigar a las personas si fallaron durante el Sprint y no llegaron a entregar lo pa
ue se ha completado durante el Sprint
comprender en qué podemos mejorar y no volver a hacerlo.

ctado.